

Æfingadæmi fyrir föll

1. Útfærðu fallið **rúmmál_kassa(l, b, h)** sem tekur inn 3 rauntölubreytur sem tákna lengd, breidd og hæð kassa. Fallið reiknar rúmmál kassans ($\text{lengd} * \text{breidd} * \text{hæð}$). Dæmi um keyrslu

```
Sláðu inn lengd kassa: 4
Sláðu inn breidd kassa: 2.5
Sláðu inn hæð kassa: 3
Rúmmál kassans er : 30.0
```

2. Útfærðu fallið **miðja(x, y, z)** sem tekur 3 heiltölu færíbreytur og skilar miðtölunni. Dæmi um keyrslu:

```
Sláðu inn tölu 1: 4
Sláðu inn tölu 2: 2
Sláðu inn tölu 3: 7
Miðtalan er : 4
```

3. Útfærðu fallið **fjöldi_hastafa(texti)** sem tekur 1 streng sem færíbreytu. Fallið skilar til baka fjölda hástafa í strengum. Dæmi um keyrslu

```
Sláðu inn texta: Danni Diskó
Fjöldi hástafa er: 2
```

4. Útfærðu fallið **fjöldi_talna(texti)** sem tekur 1 streng sem færíbreytu. Fallið skilar til baka fjölda tölustafa í strengnum. Dæmi um keyrslu:

```
Sláðu inn texta: Nú er gaman allir saman
Fjöldi tölustafa í strengnum er 0
```

og

```
Sláðu inn texta: FORR2FG05-BU
Fjöldi tölustafa í strengnum er 3
```

5. Útfærðu fallið **meðaltal(listi)** sem tekur heiltölu lista sem færíbreytu. Það skipir ekki máli hvað listinn hefur margar tölur en fallið skilar meðaltali listas með 1 færíbreytu.

6. Útfærðu fallið **palindrome(nafn)** sem tekur streng sem færíbreytu. Fallið athuga hvort strengurinn er palindrom eða ekki og prentar út viðeigandi. Strengur sem er palindrome er eins aftur á bak og áfram. Dæmi um keyrslu:

```
Sláðu inn textastreng: abba
abba er palindrome
```

og

```
Sláðu inn textastreng: afi
afi er ekki palindrome
```