**Bardaginn**

Það hvað þarf til að vinna bardaga er ykkar val t.d. er hægt að láta afl alltaf ráða hver vinnur eða sambland af afli og vopni t.d er hægt að láta hermann sem er með afl>=3 og vopn spjót vinna hermann sem er með afl >= 4 og vopn exi.

**Ath**

*Upp getur komið pattstaða ef aðeins tveir hermenn eru eftir í hvorum ættbálk og báðir eru með sama afl. Þá er gott að hafa það sem reglu að ef afl er eins þá sé tékkað hvaða vopn þeir hafa til að finna hvor vinnur*

* Það þarf að koma skýrt fram í upphafi leiksins hvernig leikreglur eru- prenta það út á snyrtilegan og læsilegan hátt
* Látið þessar tvær fylkingar hermanna berjast tvo ættbálka í einu.
* Hver bardagi samanstendur af einum hermanni úr sitthvorum ættbálkinum.
* Annar hermaðurinn vinnur og ef sá sem tapaði á eftir líf fer hann aftur í herdeildarlistann sinn annars er honum eytt út sá sem vinnur fer aftur í sinn lista.
* Þetta heldur áfram þar til allir hermennirnir í herdeild eru dauðir.

**Það sem á að skrifast út**

Hér er nauðsynlegt að allar upplýsingar um bardaga, hermenn og stöðu leiksins sé ***sett upp á skýran og snyrtilegan hátt***

* Upplýsingar um leikreglur- hvernig bardagar vinnast
* Segið hvað margir hermenn eru eftir í liðunum og hvað þeir eigi eftir mörg líf.
* Það þurfa að koma upplýsingar um hvernig hver bardagi fór.
* Dæmi um upplýsingar fyrir notanda:
  + Pessi 1 í tapaði fyrir Hetti 2 þar sem Hetti 2 hafði afl=6 og spjót en Pessi 1 hafði afl 4 og exi