จุดที่ต้องแก้ไขสำหรับ XKore3

- 1.ทำการแก้ไขไฟล์ Clientinfo.xml ที่อยู่ใน data.grf ของตัวเกมส์ก่อนครับ โดยการกำหนด Connection Proxy เพิ่ม เข้าไป
- 2.แก้ไขไฟล์ Config ที่อยู่ใน config.txt เพื่อให้ตรงกับ Clientinfo.xml ที่เราแก้ไปในข้อ 1
- 3.แก้ไขไฟล์ XKoreProxy.pm เพื่อกำหนด Server ที่เราจะเข้าไปปล่อยบอท
- 4.แก้ไขไฟล์ Receive\tRO.pm
- 5.แก้ไขไฟล์ Send\ServerType0.pm
- 6.แก้ไขไฟล์ Send\tRO.pm <<-- ไฟล์นี้สำคัญครับถ้าแก้ไม่ถูกต้อง อาจจะเข้าเกมส์เข้า map ได้ แต่บอทจะเดินตาม มอน เก็บของ ไม่ยอมตี
- 7.แก้ไขไฟล์ recvpackets.txt

ต่อไปเป็น Step การรันบอท XKore 3 ที่หลายๆคนยังรันไม่เป็น แล้วบอกว่าติดอยู่ที่ 6901

มีวิธีรันตามนนี้ครับ

- 1. รันไฟล์ start-poseidon << อันนี้ผมเปิดทุกครั้งก่อนเปิดบอท บางคนอาจจะไม่เปิด
- 2. รันตัวบอท --> เลือก server เกมส์ --> จนถึง 6901
- 3. เปิด Client เกมส์เพื่อเข้าเกมส์ปกติแบบที่เราเข้าครับ ถ้า data.grf แก้ถูกต้อง จะสามารถเปิดเข้าหน้า Login เกมส์ได้ ครับ