แก้ปัญหา Disconnect 10 second

```
ใฟล์ Receive\ServerType0.pm ค้นหา $messageSender->sendBanCheck($accountID);
แล้วแก้เป็น
$messageSender->sendBanCheck($accountID);# if (!$net->clientAlive && $masterServer-
>{serverType} == 2);
     sleep 1.5; #ถ้าไม่ sleep ก็เอารหัสชั้นที่2 กับ ตัวละครออก
     #if (!$masterServer->{pinCode}) {
            if (charSelectScreen(1) == 1) {
     #
                  $firstLoginMap = 1;
     #
                  $startingzeny = $chars[$config{'char'}]{'zeny'} unless defined $startingzeny;
     #
                  $sentWelcomeMessage = 1;
     #
            }
     #
     #} else {
            message T("Waiting for PIN code request\n"), "connection";
     #
            $timeout{'charlogin'}{'time'} = time;
     #
     #}
```

ไฟล์ Send\tRO.pm

ใส่ map_login 0436

ใส่ '0436' => ['map_login', 'a4 a4 a4 V C', [qw(accountID charID sessionID tick sex)]],

ไฟล์ Send.pm ค้นหา sub sendToServer เลื่อนลงมาตรง \$self->encryptMessageID(\\$msg); แล้วใส่ # ข้างหน้า

1-3 วิหลุด ไฟล์ Al\CoreLogic.pn ค้นหา sub processMisc แล้วใส่ # พวกนี้

#if (timeOut(\$timeout{ai_sync})) {

- # \$timeout{ai sync}{time} = time;
- # \$messageSender->sendSync();

#}