

การตั้งค่า Config เบื้องต้น

attackAuto

เซท 0 หากต้องการให้บอทไม่โจมตี

เซท 1 หากต้องการให้บอทโจมตีมอนสเตอร์ที่เข้ามาโจมตีก่อน

เซท 2 หากต้องการเซทให้บอทโจมตีทุกตัว

attackAuto_inLockOnly

เซท 0 หากต้องการให้บอทโจมตีทุก map

เซท 1 หากต้องการให้บอทโจมตีระหว่างเดินทางไป LockMap

เซท 2 หากต้องการให้บอทโจมตีเฉพาะ LockMap

Follow

เซท 0 หากต้องการปิดฟังก์ชัน follow

เซท 1 หากต้องการเปิดฟังก์ชัน follow

followTarget - <PlayerName> ใส่ชื่อผู้เล่นที่จะให้ติดตาม

followEmotion

เซท 0 หากต้องการปิดการแสดง Emotion ผู้เล่นที่ติดตาม

เซท 1 หากต้องการเปิดการแสดง Emotion ผู้เล่นที่ติดตาม

followEmotion_distance - กำหนดระยะการแสดง Emotion ผู้เล่นที่ติดตาม

followSitAuto

เซท 0 หากไม่ต้องการให้บอทนั่งตามผู้เล่นที่ติดตาม

เซท 1 หากต้องการให้บอทนั่งตามผู้เล่นที่ติดตาม

itemsTakeAuto

เซท 0 หากต้องการไม่ให้บอทเก็บ Item

เซท 1 หากต้องการให้บอทตีมอนสเตอร์ให้หมดก่อนแล้วค่อยเก็บ

เซท 2 หากต้องการให้บอทเก็บทันทีหลังจากตีมอนสเตอร์ตาย

itemsTakeAuto_party

เซท 0 หากไม่ต้องการให้บอทช่วยเก็บของผู้เล่นในปาร์ตี้เดียวกัน

เซท 1 หากต้องการให้บอทช่วยเก็บของผู้เล่นในปาร์ตี้เดียวกัน

เซท 2 จะเป็นการเก็บอย่างรวดเร็ว

itemsGatherAuto

เซท 0 หากไม่ต้องการให้บอทเก็บของ ของผู้เล่นอื่น

เซท 1 หากต้องการให้บอทเก็บของผู้เล่นอื่น

เซท 2 จะเป็นการเก็บอย่างรวดเร็ว

itemsMaxWeight

เซทจำนวนน้ำหนักเป็นเปอร์เซ็นต์เพื่อให้บอทใช้ บั๊วกลับจุดเซฟ (ต้องใช้ร่วมกับ SaveMap)

saveMap - กำหนด map จุดเซฟ

saveMap_warpToBuyOrSell

เซท 0 เพื่อปิดการวาร์ปกลับจุดเซฟ

เซท 1 เพื่อเปิดการวาร์ปกลับจุดเซฟ

lockMap - กำหนด map เมื่อเวลาบอทตายจะเดินไปยัง map ที่ตั้งไว้ สามารถกำหนดพิกัดที่จะให้ไปได้

lockMap_x - กำหนดพิกัด x สำหรับ Lockmap ถ้าไม่กำหนดให้ปล่อยว่างไว้

lockMap_y - กำหนดพิกัด y สำหรับ Lockmap ถ้าไม่กำหนดให้ปล่อยว่างไว้

sitAuto_hp_lower

กำหนด HP เป็นเปอร์เซ็นต์ เมื่อถึงที่กำหนดบอทจะทำการนั่ง (ถ้าน้ำหนักเกิน 50%บอทจะไม่นั่ง)

sitAuto_hp_upper

กำหนด HP เป็นเปอร์เซ็นต์ เมื่อถึงที่กำหนดบอทจะทำการลุก และติมอนสเตอร์ต่อ

sitAuto_sp_lower

กำหนด SP เป็นเปอร์เซ็นต์ เมื่อถึงที่กำหนดบอทจะทำการนั่ง (ถ้าน้ำหนักเกิน 50%บอทจะไม่นั่ง)

sitAuto_sp_upper

กำหนด SP เป็นเปอร์เซ็นต์ เมื่อถึงที่กำหนดบอทจะทำการลุกและตีมอนสเตอร์ต่อ

sitAuto_idle

เซท 0 เพื่อปิดการนั่งเมื่อบอทอยู่เฉยๆ

เซท 1 เพื่อปิดการนั่งเมื่อบอทอยู่เฉยๆ (เหมาะสำหรับเซทให้ยืนหรือนั่งอยู่เฉยๆ)

teleportAuto_hp - กำหนด HP เป็นเปอร์เซ็นต์ เมื่อถึงที่กำหนดบอทจะทำการวิ่ง

teleportAuto_sp - กำหนด SP เป็นเปอร์เซ็นต์ เมื่อถึงที่กำหนดบอทจะทำการวิ่ง

teleportAuto_maxDmg - กำหนดดาเมทเมื่อบอทโดนดาเมทมากกว่าที่กำหนดจะทำการวิ่ง

logChat - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บข้อมูล Chat ปกติ | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บข้อมูล Chat ปกติ

logPrivateChat - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บข้อมูล Chat กระซิบ | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บข้อมูล Chat กระซิบ

logPartyChat - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บข้อมูล Chat ในปาร์ตี้ | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บข้อมูล Chat ในปาร์ตี้

logGuildChat - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บข้อมูล Chat Guild | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บข้อมูล Chat Guild

logSystemChat - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บข้อมูลระบบ | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บข้อมูลระบบ

logEmoticons - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บข้อมูล Emoticon | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บข้อมูล Emoticon

logConsole - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บข้อมูล console | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บข้อมูล console

logDead - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บข้อมูลการตาย | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บข้อมูลการตาย

storageAuto - เซท 0 เพื่อปิดการเก็บของอัตโนมัติ | เซท 1 เพื่อเปิดการเก็บของอัตโนมัติ

storageAuto_npc <Map> <x> <y> - กำหนดตำแหน่ง NPC คาฟ่าที่จะเก็บของ

storageAuto_distance - กำหนดระยะการคุยกับคาฟ่า

storageAuto_npc_steps - กำหนดสแต็ปการคุยกับคาฟ่า เช่น c r0 n (r0 = เลือกเมนูแรกหวังว่าคงเข้าใจ)