# 项目部署上线指南

## 更新Python环境到3.x

```
yum -y install gcc zlib-devel bzip2-devel openssl-devel ncurses-
devel sqlite-devel readline-devel tk-devel gdbm-devel db4-devel
libpcap-devel xz-devel libffi-devel
wget https://www.python.org/ftp/python/3.7.0/Python-3.7.0.tar.xz
xz -d Python-3.7.0.tar.xz
tar -xvf Python-3.7.0.tar
cd Python-3.7.0
./configure --prefix=/usr/local/python3 --enable-optimizations
make && make install
cd ~
vim .bash_profile
export PATH=$PATH:/usr/local/python3/bin
ln -s /usr/local/python3/bin/python3
ln -s /usr/local/python3/bin/pip3 /usr/bin/pip3
```

### 项目目录结构

下面是项目的目录结构,四个文件夹conf、logs、src和venv分别用来保存项目的配置文件、日志文件、源代码和虚拟环境。conf目录下的子目录cert中保存了配置HTTPS需要使用的证书和密钥。

```
project
 — conf
    — cert
       - 214915882850706.key
       ____ 214915882850706.pem
    — nginx.conf
    └─ uwsgi.ini
  — logs
    — access.log
     — error.log
    └─ uwsgi.log
  requirements.txt
  - src
    └─ fang
        — common
         — fang
        ├─ forum
        — manage.py
        - README.md
         — rent
```

```
├── static
     i— templates
- venv
 — bin
     — activate
     activate.csh
     activate.fish
     — celery
     — celerybeat
     — celeryd
     — celeryd-multi
     coverage
     — coverage3
     coverage-3.7
     ├─ django-admin
     ├─ django-admin.py
     — easy_install
     — easy_install-3.7
     — pip
     ├─ pip3
     — pip3.7
     — ___pycache___
     pyrsa-decrypt

── pyrsa-decrypt-bigfile
     pyrsa-encrypt
     pyrsa-encrypt-bigfile
      — pyrsa-keygen

── pyrsa-priv2pub

─ pyrsa-sign

     pyrsa-verify
     python -> python3
     python3 -> /usr/bin/python3
     └─ uwsgi
   include
   — lib
    └─ python3.7
  — lib64 -> lib
   — pip-selfcheck.json

    pyvenv.cfg
```

# uWSGI的配置

可以激活项目的虚拟环境并通过pip安装uWSGI。

```
pip install uwsgi
```

/root/project/conf/uwsgi.ini

```
[uwsgi]
# 配置前导路径
base=/root/project
# 配置项目名称
name=fang
# 守护进程
master=true
# 进程个数
processes=4
# 虚拟环境
pythonhome=%(base)/venv
# 项目地址
chdir=%(base)/src/%(name)
# 指定python解释器
pythonpath=%(pythonhome)/bin/python
# 指定uwsqi文件
module=%(name).wsgi
# 通信的地址和端口(自己服务器的IP地址和端口)
socket=172.18.61.250:8000
# 日志文件地址
logto = %(base)/logs/uwsgi.log
```

可以先将"通信的地址和端口"项等号前面改为http来进行测试,如果没有问题再改回成socket,然后通过Nginx来实现项目的"动静分离"(静态资源交给Nginx处理,动态内容交给uWSGI处理)。

```
uwsgi ——ini uwsgi.ini &
```

# Nginx的配置

## 全局配置

/etc/nginx/nginx.conf

```
# 全局配置
# 用户(可以设置为)
user root;
# 工作进程数(建议跟CPU的核数量一致)
worker_processes auto;
# 错误日志
error_log /var/log/nginx/error.log;
# 进程文件
pid /run/nginx.pid;
# 包含其他的配置
include /usr/share/nginx/modules/*.conf;
# 工作模式和连接上限
```

```
events {
   use epoll;
   worker_connections 1024;
}
# HTTP服务器相关配置
http {
   # 日志格式
   log_format main '$remote_addr - $remote_user [$time_local]
"$request" '
                    '$status $body_bytes_sent "$http_referer" '
                    '"$http_user_agent" "$http_x_forwarded_for"';
   # 访问日志
   access_log /var/log/nginx/access.log main;
   # 开启高效文件传输模式
   sendfile
                      on;
   # 用sendfile传输文件时有利于改善性能
   tcp_nopush
   # 禁用Nagle来解决交互性问题
   tcp_nodelay
                     on;
   # 客户端保持连接时间
   keepalive_timeout 15;
   types_hash_max_size 2048;
   # 包含MIME类型的配置
   include
                      /etc/nginx/mime.types;
   # 默认使用二进制流格式
   default type
                      application/octet-stream;
   # 包含其他配置文件
   include /etc/nginx/conf.d/*.conf;
   # 包含项目的Nginx配置文件
   include /root/project/conf/*.conf;
}
```

#### 局部配置

/root/project/conf/nginx.conf

```
expires 30d;
}
}
```

到此为止,我们可以启动Nginx来访问我们的应用程序,HTTP和HTTPS都是没有问题的,如果Nginx已经运行,在修改配置文件后,我们可以用下面的命令重新启动Nginx。

```
nginx -s reload
```

### 负载均衡配置

下面的配置中我们使用Nginx为HTTP、HTTPS以及Redis配置负载均衡。

```
user root;
worker_processes auto;
error_log /var/log/nginx/error.log;
pid /run/nginx.pid;
include /usr/share/nginx/modules/*.conf;
events {
   worker_connections 1024;
}
stream {
   upstream redis.local {
        server 172.18.61.250:36379;
        server 172.18.61.250:46379;
    }
    server {
       listen 6379;
        proxy_pass redis.local;
}
http {
   upstream fang.com {
        server 172.18.61.250:801;
        server 172.18.61.250:802;
        server 172.18.61.250:803;
    }
    server {
        listen 80 default_server;
        listen
                   [::]:80 default_server;
                   443 ssl;
        listen
```

```
[::]:443 ssl;
        listen
       ssl on;
        access_log /root/project/logs/access.log;
        error_log /root/project/logs/error.log;
        ssl_certificate /root/project/conf/cert/214915882850706.pem;
        ssl certificate key
/root/project/conf/cert/214915882850706.key;
        ssl_session_timeout 5m;
        ssl ciphers ECDHE-RSA-AES128-GCM-
SHA256: ECDHE: ECDH: AES: HIGH: !NULL: !aNULL: !MD5: !ADH: !RC4;
        ssl_protocols TLSv1.1 TLSv1.2;
        ssl_prefer_server_ciphers on;
        location / {
            proxy_set_header Host $host;
            proxy set header X-Real-IP $remote addr;
            proxy_set_header X-Forwarded-For
$proxy_add_x_forwarded_for;
            proxy_buffering off;
            proxy_pass http://fang.com;
        }
    }
}
```

说明:上面的配置文件中的Nginx服务器(3个节点)和Redis服务器(2个节点,每个节点是1个master和2个slave的配置)都是通过Docker来创建的,实际部署的时候无论是否使用Docker进行部署,这些主机应该都是独立的服务器。

# **Keepalived**

当使用Nginx进行负载均衡配置时,要考虑负载均衡服务器宕机的情况。为此可以使用Keepalived来实现负载均衡主机和备机的热切换,从而保证系统的高可用性。Keepalived的配置还是比较复杂,通常由专门做运维的人进行配置,一个基本的配置可以参照《Keepalived的配置和使用》。

#### **Docker**

事实上,项目上线中最为麻烦的事情就是配置软件运行环境,环境的差异会给软件的安装和部署带来诸多的麻烦,而Docker正好可以解决这个问题。关于Docker在之前的文档中我们已经介绍过了,接下来我们对Docker的知识做一些必要的补充。

1. 创建镜像文件。

将容器保存成镜像:

```
docker commit -m "..." -a "..." <container-name>
jackfrued/<image-name>
```

#### 使用Dockerfile构建镜像:

```
# 指定基础镜像文件
FROM centos:latest

# 指定维护者信息
MAINTAINER jackfrued

# 执行命令
RUN yum -y gcc
RUN cd ~
RUN mkdir -p project/src
RUN mkdir -p project/logs

# 拷贝文件
COPY ...

# 暴露端口
EXPOSE ...

# 在容器启动时执行命令
CMD ~/init.sh
```

```
docker build -t jackfrued/<image-name> .
```

2. 镜像的导入和导出。

```
docker save -o <file-name>.tar <image-name>:<version>
docker load -i <file-name>.tar
```

3. 推送到DockerHub服务器。

```
docker tag <image-name>:<version> jackfrued/<name>
docker login
docker push jackfrued/<name>
```

4. 容器之间的通信。

```
docker run --link <container-name>:<alias-name>
```

我们在Docker中完成项目的部署,并且将整个部署好的容器打包成镜像文件进行分发和 安装,这样就可以解决项目在多个节点上进行部署时可能遇到的麻烦。