

Memorial Descritivo da Graduação em Engenharia de Software na PUC Minas (2017 - 2020)

Mateus Fonseca

16 de Agosto de 2020 – Alterado em: 29 de Agosto de 2020

Mateus Fonseca concluiu o ensino médio em 2016, no ensino público. Ele ingressou no Bacharelado em Engenharia de Software da Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas) no segundo semestre de 2017, através de uma bolsa integral do Programa Universidade para Todos (Prouni) do Ministério da Educação, obtida através de sua classificação no Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM). No que diz respeito às suas experiências, habilidades e conhecimentos prévios e que auxiliaram na graduação, pontua-se: 1) ser autodidata; 2) facilidade de comunicação.

Neste momento, o aluno está cursando o 7º período da graduação em Engenharia de Software. Encontra-se regular no curso em relação à carga horária do semestre que se encontra. Teve aproveitamento de 98-100 pontos em seis disciplinas, sendo elas: “Programação Modular”, “Computadores e Sociedade”, “Laboratório de Desenvolvimento de Aplicações Móveis e Distribuídas”, “Cultura Religiosa: Pessoa e Sociedade”, “Engenharia Econômica para Software” e “Gerência de Configuração e Evolução de Software”, nas quatro primeiras, obteve a pontuação máxima (100). Além disso, o aluno, até o presente período, possui a nota média de 86,02.

No que tange aos trabalhos e atividades curriculares, aqueles que mais impactaram e despertaram o interesse no aluno foram: implementação dos algoritmos de escalonamento de disco em Java; atuação como engenheiro de requisitos no projeto de uma disciplina extensionista; e implementação de scripts python cujo objetivo era, através de consultas GraphQL à API do GitHub, recuperar grande quantidade de dados e analisar a relação entre testes unitários/valores de cobertura e quantidade de bugs.

No mercado de trabalho, foi estagiário durante 11 meses atuando como desenvolvedor de software em uma empresa do segmento de inspeção veicular. Utilizou tecnologias como C#, SQL Server e Angular. Esta experiência, foi utilizada como prática de estágio supervisionado. Antes do seu término, recebeu uma proposta de estágio em uma empresa que presa por metodologia ágil e tecnologias atuais, onde ingressou e se encontra atualmente atuando como desenvolvedor fullstack.

Em certo ponto da graduação, Mateus atuou como engenheiro de requisitos no projeto de uma disciplina extensionista. Este projeto visava aproximar pessoas que possuem deficiências desempregadas com empresas que ofereciam vagas para estes candidatos. A experiência foi enriquecedora não apenas no ponto de vista técnico, mas também profissional, tendo em vista que

durante a execução do projeto foi possível ter uma concepção mais realista de como se dá a comunicação profissional-cliente na execução de um projeto de software.

Após a conclusão do curso, Mateus pretende permanecer no mercado de trabalho, visando ampliar suas experiências e habilidades para crescer profissionalmente.