

Memorial Descritivo da Graduação em Engenharia de Software na PUC Minas (2017 - 2020)

Henrique Ramos

30 de Agosto de 2020

Henrique Ramos concluiu o ensino médio e técnico integrado em informática em 2017 no Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais (CEFET-MG). Ingressou no curso de Bacharelado em Engenharia de Software na Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais através do Programa Universidade para Todos. Outras opções consideradas foram: Tecnólogo em Jogos Digitais e Bacharelado em Design Gráfico. Ao longo da graduação, foi extremamente auxiliado por seu conhecimento prévio na área de TI aprendido em sua formação técnica (desde padrões de projeto, até arquitetura de computadores).

Atualmente, o aluno cursa o sétimo período da graduação em Engenharia de Software. Regular no curso, não foi reprovado e nem precisou recorrer à exames especiais. Possui interesse principalmente em: "Desenvolvimento de aplicações móveis e distribuídas", "Interação Humano-Computador" e "Projeto e Análise de Algoritmos".

As atividades curriculares que mais despertaram seu interesse foram aquelas onde pôde explorar o lado criativo: implementação de sistemas *web* e móveis, passando por sua prototipação em ferramentas, como o Figma, até a sua construção. Não participou de atividades extra-classe pela instituição de ensino, mas os trabalhos o fizeram ter interesse em desenvolvimento e pesquisa associados à experiência de usuário e design de interfaces de usuário.

As experiências de trabalho se dão desde o fim de sua formação técnica. Iniciando em Janeiro de 2017 como estagiário *fullstack* na *Teknisa Softwares*, onde desenvolveu sistemas de automação comercial utilizando *HTML*, *JavaScript*, *PHP* e *Oracle SQL*. Em Agosto, iniciou estágio pela *dti* como Designer, onde ficou por apenas um mês. Desde Junho de 2019, estagia como desenvolvedor *Front-end* na *Avenue Code*. Utilizando tecnologias populares no mercado, como *React*, *Redux* e *Javascript ES6*, implementou produtos internos da empresa com o objetivo de melhorar a comunicação entre os funcionários.

Após concluir o curso, Henrique pretende cursar mestrado na área de Engenharia de Usabilidade a partir do primeiro semestre de 2022. Despertou interesse pelo tema ao longo do curso de graduação e em experiências com esta área no mercado de trabalho e, por isso, deseja desenvolver seu trabalho de conclusão de

curso na área de Interação Humano-Computador. Almeja, também, conseguir reconhecimento na comunidade de desenvolvimento *Front-end*, interagindo através de comunidades como dev.to e conversas presenciais com comunidades locais. Seu último projeto pessoal envolveu o desenvolvimento de sua *webpage*.