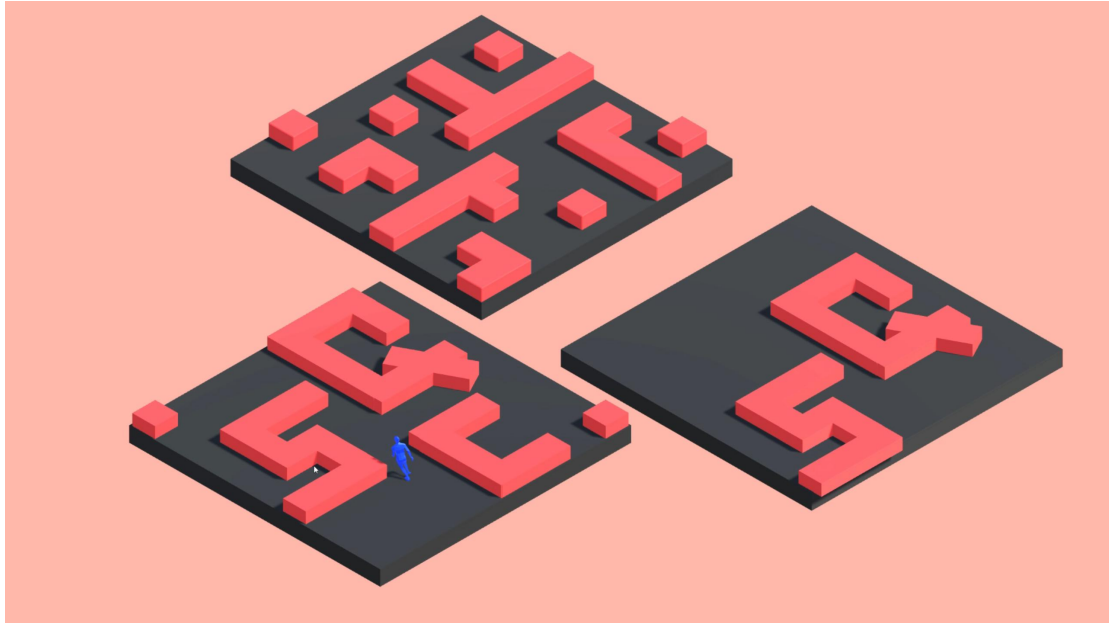


第十三课 A 类作业 AI 自动寻路

深互动媒体硕 20 班 沈琪川 2020214425

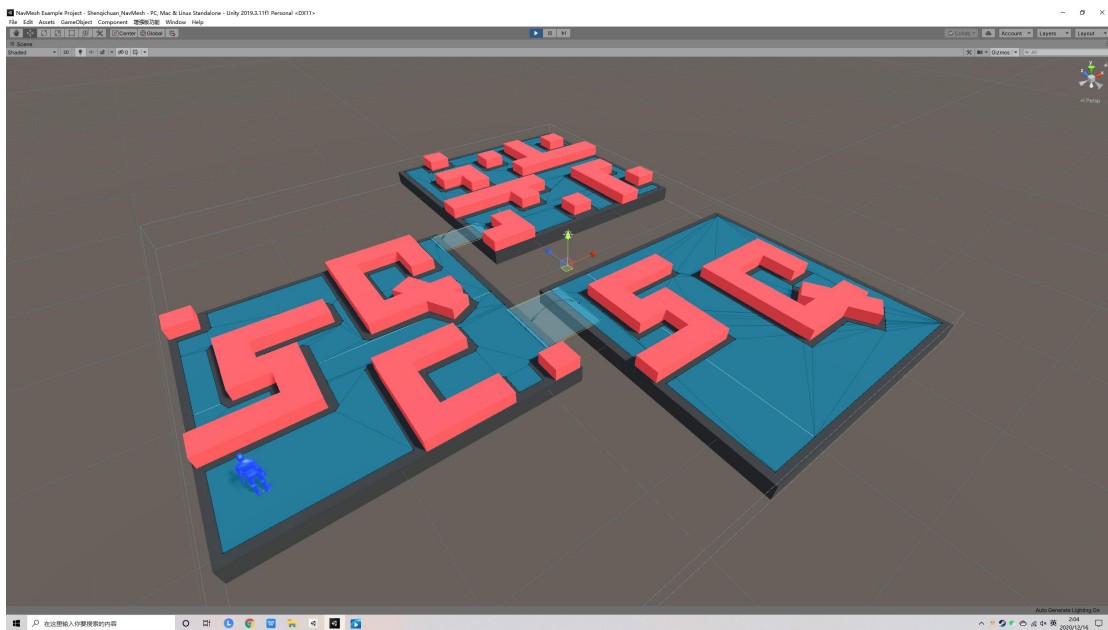
基础要求

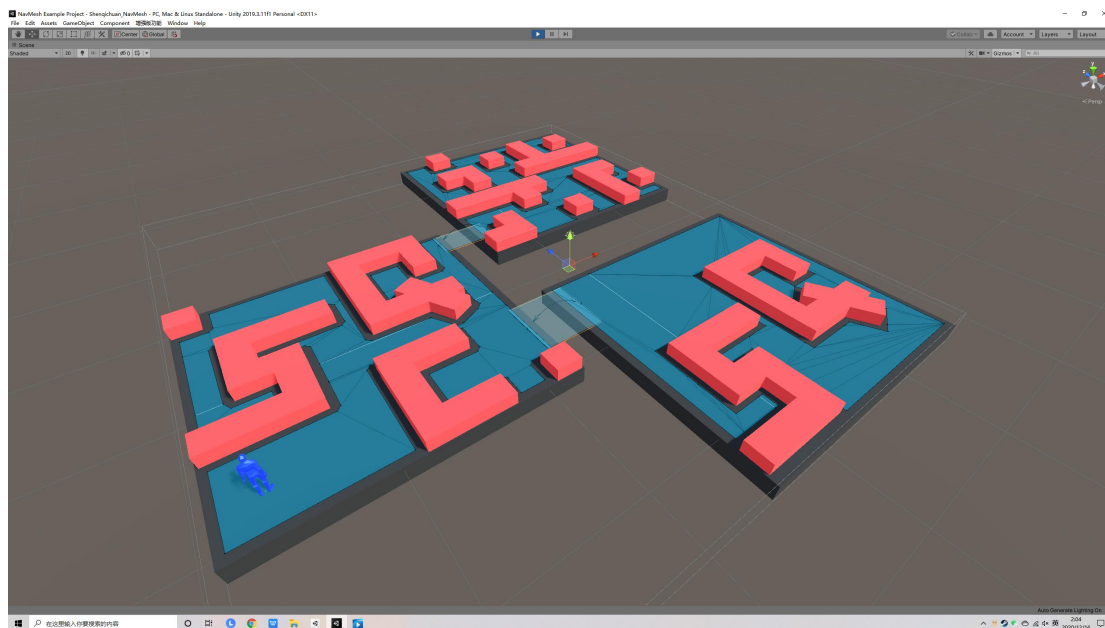
鼠标单击，AI 自动寻路。



移动地形

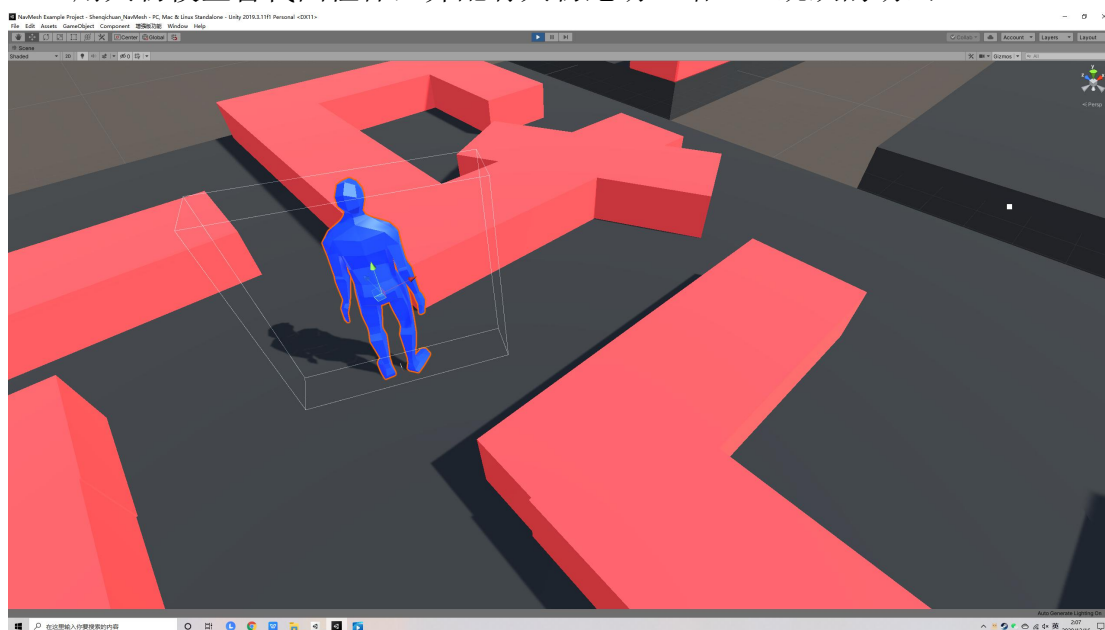
设置了移动的砖块，并且适配动态变化的 NavMesh。

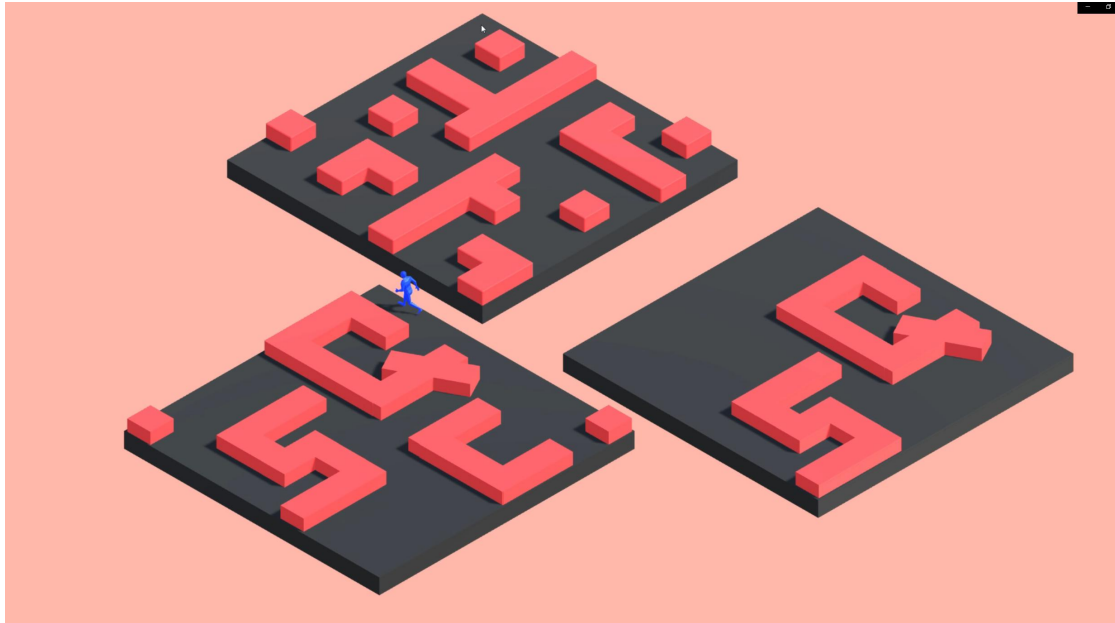




人物模型&动画

用人物模型替代圆柱体，并配有人物跑动、站立、跳跃的动画。





link 制作

自动寻路时，人物在两块隔开的板子间可以跳跃。

