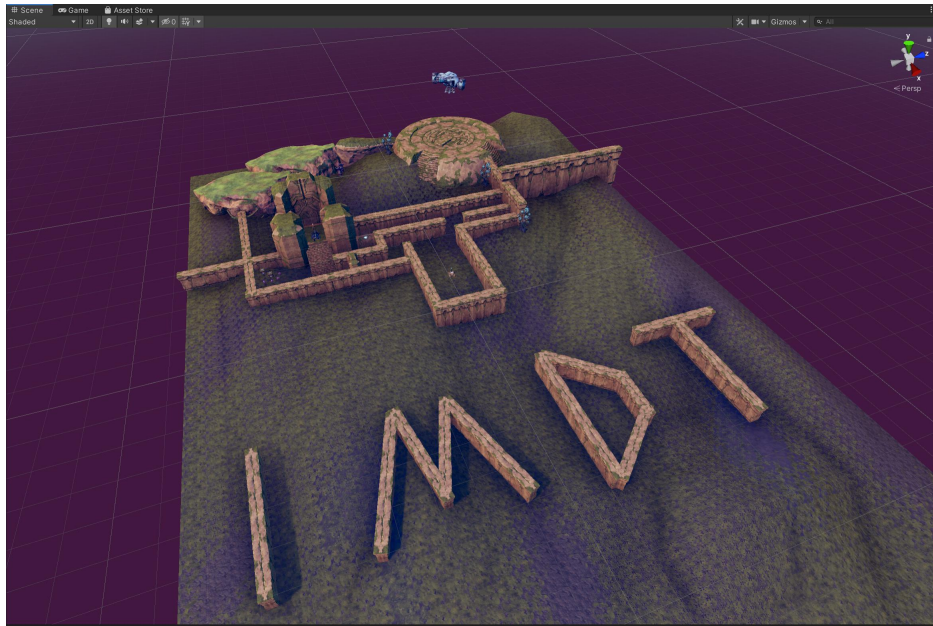


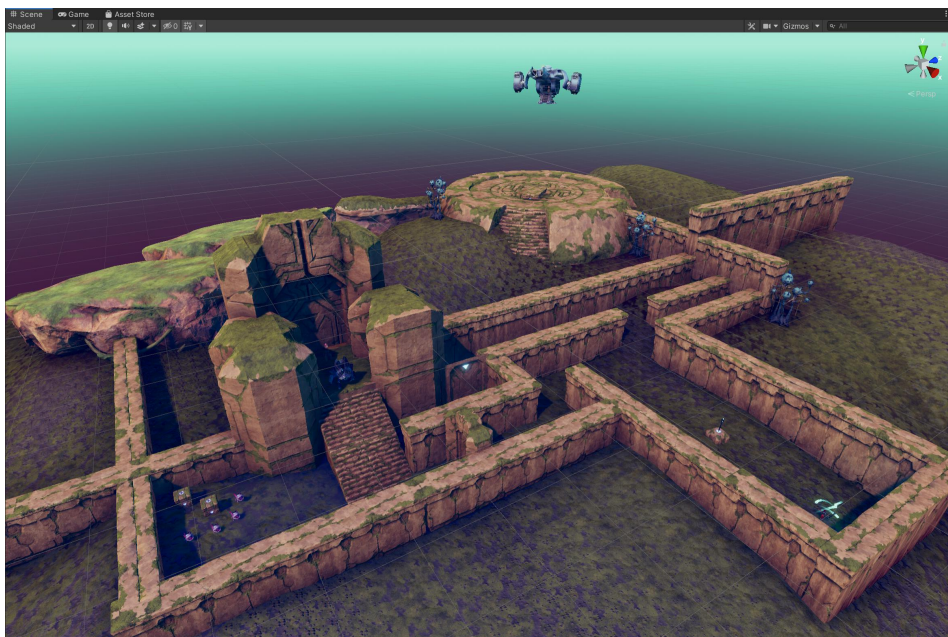
3D 迷宫游戏-开发手记

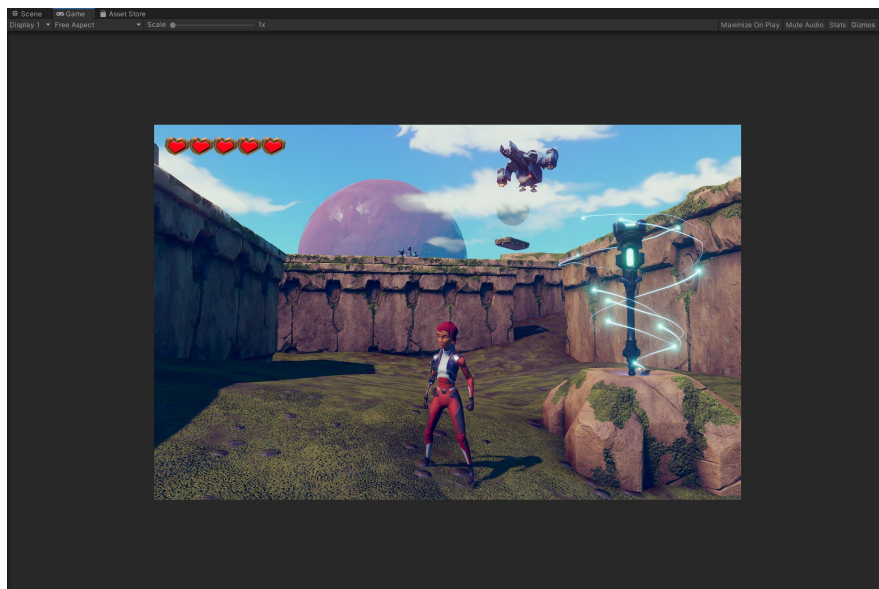
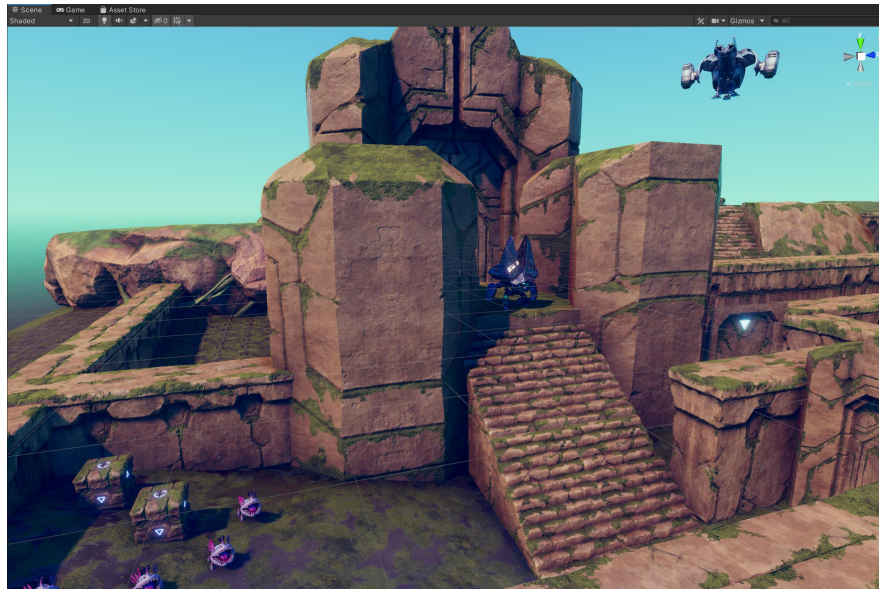
玩法：

- WASD/↑↓←→键控制人物移动
- 鼠标移动控制视角变化
- 空格键跳跃
- 鼠标左键攻击
- Esc 暂停并调出游戏菜单
- 主角共 5 生命值，在生命值耗尽前抵达飞船上，点亮宝石即为胜利



使用 3D GAME KIT 进行开发，从空场景从头开始搭建，设置了机关门、小怪物、BOSS、移动平台等迷宫元素，完成了一个 3D 小型迷宫游戏。





3C 游戏框架：

- **Character:** 红发主角，可以跑动、跳跃、攻击，有前滚翻等动作
- **Controller:** 键盘 WASD 或 ↑ ↓ ← → 控制人物操作
- **Camera:** 相机跟随主角，鼠标移动可以切换视角

另一个 2D 的平台跳跃游戏也符合 3C 框架，一同放上来了。

