# 第53屆全國技能競賽分區技能競賽 競賽試題

#### 選手注意事項:

- 1. 考試時間原則上為 4 小時,但以最後競賽時公佈為準。
- 2. 選手請自行安裝 XAMPP 套件,設定工作環境,包含 web server 及資料庫。
- 3. 每一「工作崗位」皆有一個隨身碟,內有一個「參考資料」資料夾,作答時可參考使用 此資料夾內的資料。
- 4. 請每位選手依 **web+「考場工作崗位號碼」**在桌面建立一個資料夾(例如 web01, web02), 用來存放要被評分資料。
- 5. 網站首頁請設定為 index. htm 或 index. html 或 index. php。
- 6. 作答期間,若是資料庫或是網頁需設定帳號密碼時,帳號設定為 admin, 密碼設定為 1234. 未依規定扣總分 5 分。
- 7. 考試相關資料於考完後,全部收回,包括考場提供的空白紙,試題、評分表、資料片等。
- 8. 每一「評分項目」的前面,皆有標明「主 or 客」 代表「主觀評分 or 客觀評分」。
- 9. 若有同分時決定名次的先後排名方式如下:
  - (1) 先依作答交卷時間之先後順序,來比較排名,交卷時間較早者,排名先(但繳交時間相差1分鐘內時,視同相同比序等級)。離競賽時間結束前10分到競賽結束,交卷時間比序等級視同一樣。
  - (2) 若交卷時間比序等級一樣時,則依序以評分表中的評分項次得分來比較排名,從第 1項次開始比較到最後一項次,得分高者,排名先。
  - (3) 最後,新增主觀評分項目「網站設計整體性」項次,由所有裁判人員共同評分,依 得分高低比較,來比較名次的先後。

#### 10. 其他注意事項:

- (a)請參考評分標準表作答。
- (b)除非題目中特別說明,否則表單無須檢查資料是否有誤,或是有沒有填寫。
- (c)除非題目中特別說明要評量美工之設計分數,否則評分重點在於功能是否完成,與畫面之美工無關。
- (d)請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等儲存至隨身碟,以避免當機等意外情形發生。
- (e)比賽結束前請將作答之整個資料夾複製到隨身碟中。若成績產生爭議時,將以此隨身 碟中之結果為依據。
- (f)比賽結束時間一到,選手不可以再操作電腦,若因此未能將最新之答案存入隨身碟及 桌面評分資料夾內,致使成績產生問題,選手須自負一切責任。
- (g)比賽結束時,請勿關機,以利評分作業之進行。

## 第53屆全國技能競賽分區技能競賽 競賽試題

考場工作崗位號碼:	主名	:
-----------	----	---

職類名稱:網頁設計 競賽時間:4小時

#### 線上咖啡商品展示系統

請設計一個線上咖啡商品展示系統,包含 LOGO 設計,會員管理系統及商品管理系統。會員管理系統包含會員新增、刪除、修改、權限修改、登入驗證、 及登入登出紀錄功能等。商品管理系統包含前台及後台功能。

#### 項目 1、LOGO 設計

請設計咖啡商品展示系統(Online coffee shopping system)之彩色標誌 LOGO, LOGO 設計請用 C、S 兩字母來發揮設計,除標誌之外還需包含文字「coffee」(大小寫不拘)在 LOGO內,並將設計之標誌放置於 A4 直式文件上方,尺寸約為 15X15(CM), LOGO下方版面請寫至少 30 字之設計理念說明,版面配置如下圖所示。

請建立1個目錄,命名為01,將作答成果檔存在01目錄下,存檔為「ANS1\_工作崗位號碼.docx」(Word 格式),並將 LOGO 之原始設計可編輯檔存在01/source目錄下。



圖 1 LOGO 版面配置示意圖

項次	主	配	完	得	工作項目及評分說明
	客	分	成	分	
1	客	2			是否繳交正確的文件格式,且有提交文件和原始檔案。  ○ 文件版面是否為 A4 直式,上方內容為 LOGO,下方為設計理念說明。  ○ 建立 1 個目錄,命名為 01,將作答成果檔存在 01 目錄下,存檔為「ANS1_工作崗位號碼. docx」(Word 格式),並將LOGO 之原始設計可編輯檔存在 01/source 目錄下。
2	客	2			LOGO 設計 <ul> <li>LOGO 標誌設計圖須包含 C、S 之元素及「coffee」(大小寫不拘)。</li> </ul>
3	主	4			LOGO 標誌圖造型及線條之專業表現,以及創新性,設計理念 說明切合主題。
4	主	4			LOGO 標誌之色彩配色及運用上符合主題的氣氛。
5	客	2			基本作答分數

#### 項目2、會員登入模組

- (1). 請設計一個網站登入模組。
- (2). 請在網站系統中內建管理者帳號:admin,密碼:1234。
- (3). 管理者登入驗證頁面(圖 2 所示),包含輸入帳號及密碼的欄位,並提供 圖形驗證功能。
- (4). 管理者輸入帳號、密碼及圖形驗證,驗證正確,則會顯示登入成功的訊息; 若輸入的帳號、密碼、或圖形驗證碼有誤,則顯示錯誤的訊息,且訊息的 內容能分別指出錯誤的類型,例如帳號有誤、密碼有誤、或圖形驗證碼有 誤。
- (5). 若連續錯誤 3 次,則自動切換到「登入失敗」的頁面,頁面內容顯示登入 資訊輸入連續錯誤 3 次的訊息。
- (6). 圖形驗證需以圖片顯示,內需包含四個位數的圖片,點擊驗證碼「重新產生」按鈕時,會更換新的驗證碼圖片,圖片驗證碼必須是由 SERVER 端產生的。使用者回答方式是以輸入文字方式或是拖拉方式來回答,或是其他互動方式,請依評分要求作答。

LOGO 助口	非商品展示系統
帳號	
密碼	
驗證碼	C O f f 重新產生
由小到大排列	
	重設 送出

圖 2 登入之驗證頁面

項次	主客	配分	得分	完成	工作項目及評分說明
6.	客	4	<i>A</i>	<i>**</i> **********************************	網站前台登入頁面,以圖2所包含的元素為參考版形,頁面內至少有13個元素,包含: (1)頁面標題 (2)「帳號」、「密碼」的文字及輸入欄位; (3)「圖形驗證碼」文字、驗證碼圖片、輸入框,「輸
					入框提示規則」文字; (4) 驗證碼「重新產生」按鈕;「重設」按鈕;「送出」按鈕等。 (5) Logo (請放置自行設計的 logo)於上方頁面標題
					左側。
7.	客	4			<ul> <li>本項目,不用檢查功能,只檢查介面元件 預設管理者帳號是:admin,密碼是:1234,若可以執 行帳號及密碼的驗證,驗證成功就顯示成功登入的 訊息,否則顯示錯誤的訊息。</li> <li>(不檢測圖形驗證功能是否正確)</li> <li>(驗證帳號及密碼功能,由前端程式或伺服器端程式</li> </ul>
8.	客	4			皆可)。 圖形驗證是以圖片顯示,圖片包含四個大小寫英文 字母及數字的圖片,圖片驗證碼必須是由 SERVER 端 產生的。
9.	客	6			能夠成功進行圖形驗證。圖形驗證的方式用下列之一種方式驗 證:(二項選其中一項,得分不一樣)(1)以輸入文字方式來回答。(得2分)(2)使用互動拖拉的方式來回答,頁面顯示 4 張小圖片,並依訊息指示拖拉到另外一區(輸入框),依指定順序由左到右排列出來(由大到小或是由小到大,依 ASCII code 來比較)。(得6分)
10.	客	2			若輸入的帳號、密碼、或圖形驗證碼有誤,則顯示錯誤的訊息, 且訊息的內容能分別指出錯誤的類型,包含帳號有誤、密碼有誤、或圖形驗證碼有誤。 (圖形驗證功能未完成者,則只分辦錯誤的類型帳號有誤、密碼有誤)
11.	客	2			登入若連續錯誤3次,則自動切換到「登入失敗」的頁面,頁面內容顯示「連續錯誤3次」的訊息。

12.	客	2		點擊驗證碼「重新產生」按鈕時,會更換新驗證碼
				<b>圖片。</b>
13.	客	2		「一般使用者」登入成功後,則進入咖啡商品展示
				系統的展示頁面。(請參考如圖3所示)
14.	客	2		「管理者」登入成功後,則進入咖啡商品展示系統
				的管理者頁面,會多出「上架商品」「會員管理」2
				個按鈕,才可認定是管理者頁面。(請參考如圖4所
				示)

### 項目3、登入時第二層驗證模組

進行登入驗證時,若能再加入第二層的驗證功能,功能如下: 設計 3x3 的空白九宮格及操作指示文字,點選任一格子,則格子變顏色或是填入一可識別之圖案,同一格子再按一次,則恢復空白。依操作指示,有4種選擇,可連成3格水平線、垂直線、左上右下斜線或是右上左下斜線時,按確定按鈕則可登入。

項次	主客	配分	得分	完成	工作項目及評分說明
15.	客	5			進行登入驗證時,若能再加入第二層的驗證功能,功能如下:設計 3x3 的空白九宮格及操作指示文字,點選任一格子,則格子變顏色或是填入一可識別之圖案,同一格子再按一次,則恢復空白。依操作指示,有4種選擇,可連成3格「水平線、垂直線、左上右下斜線或是右上左下斜線」時,按確定按鈕則可登入。
16.	客	2			若有提供一按鈕,每按一次,可以依序切換 4 種操作選擇。

#### 項目 4、會員管理後台管理模組

延續前一個模組,請增加功能,設計會員網站後台管理模組,包含會員新增、刪除、修改、權限修改、登入驗證、及登入登出紀錄功能等。功能說明請依評分項說明。

項	主	配	得	完	工从石口及垭门沿明
次	客	分	分	成	工作項目及評分說明
17.	客	2			以管理者帳號登入系統後,會進入咖啡商品展示系統的管理者頁面,按「會員管理」按鈕,進入會員管理畫面(畫面自行設計), 能新增使用者帳號,
					包含帳號、密碼、姓名、及權限,並能在前台成功 登入。 使用者權限分「一般使用者」及「管理者」。
18.	客	2			新增使用者帳號時,系統會自動產生一個「使用者編號」,使用者編號是唯一編號,每一使用者皆不一樣,是以流水號的方式產生,共5碼從00001開始。每新增一個使用者,使用者編號為前一個新增的使用者再加1,「一般使用者」及「管理者」的使用者編號共同編號。「管理者」帳號「admin」,其「使用者編號」為「00000」,其姓名為「超級管理者」。
19.	客	2			能修改使用者帳號資料,包含密碼、及姓名,並能在前台成功登入,但不能修改使用者編號及帳號。
20.	客	2			能修改使用者權限,包含「一般使用者」及「管理者」,並能在前台成功登入。但不能修改使用者編號。
21.	客	2			「管理者」的使用者,不能修改「超級管理者/admin」 帳號的資料。
22.	客	2			在會員管理畫面,能以關鍵字查詢所有使用者帳號 資料,並能以「使用者編號」升幂的排序方式呈現。 每一筆資料包含使用者編號、帳號、密碼、姓名、 及權限。
23.	客	2			在會員管理畫面,能以關鍵字查詢所有使用者帳號 資料,並能選擇以「帳號、姓名 或使用者編號」 及「升幂或降幂」的排序方式呈現。

24.	客	2	在會員管理畫面,能刪除使用者帳號資料,包含「一
			般使用者」及「管理者」。
25.	客	2	「管理者」的使用者,不能刪除「超級管理者
			/admin」帳號的資料。
26.	客	2	刪除一位使用者後,「使用者編號」不可再重複使
			用。若再新增一位使用者時,不可再重複使用前先
			已刪除使用者的「使用者編號」。
27.	客	4	系統具有登入登出紀錄功能,管理者身份的使用者
			可以檢視紀 錄資料。登入登出紀錄資料每一筆至
			少包含,「使用者編號、帳號、姓名,時間,動作
			(登入/登出),成功/失敗」。
			「登入成功/登入失敗/登出」少一種扣2分。
28.	客	4	若是以管理者帳號登入系統時,在會員管理畫面,
			能有一倒數計時器,預設以30秒為開始倒數計
			時,倒數到0秒時,則出現對話,詢問是否繼續操
			作,若按Yes 則繼續操作,若按「否」或「大約5
			秒」內無回答,則系統會登出。
29.	客	3	 倒數計時器的倒數時間長度,在該畫面提供可以調
			整時間長度的功能,並有一「重新計時」按鈕,可
			以重新開始計時的功能。

#### 項目 5. 咖啡商品展示系統

咖啡商品展示系統,可瀏覽商品內容,可查詢商品,可以新增上架商品。新增 上架商品時,可使用製作精靈系統功能,套用不同商品版型,來填寫製作商品 電內容,功能說明如下:

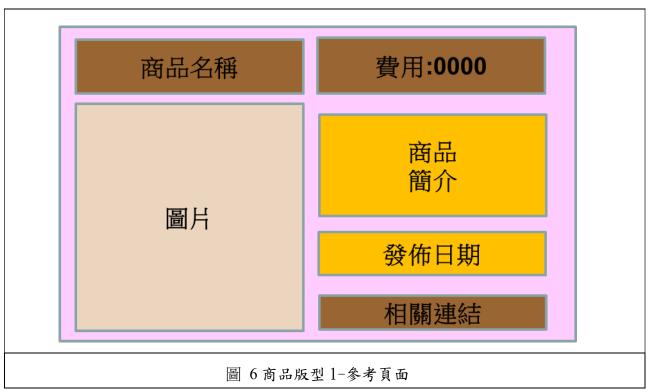
- 網站首頁,可瀏覽所有已上架的商品,依上架公告的時間之順序排列,後公告的排在前面。
- 首頁包含「標題」、「商品展示區」,及「查詢」按鈕等。「查詢」功能,可依據條件來查詢商品內容的功能。
- 在管理者頁面,按「上架商品」按鈕,進入上架商品製作精靈的頁面,此精靈頁面包含「選擇版型」、「填寫資料」、「預覽」、「確定送出」等子功能頁面。按各子功能連結,會切換到各子功能頁面,每一子功能頁面至少需包含各子功能標題文字。商品製作精靈功能,會進入商品製作精靈頁面。可選擇不同的商品版型來套用。並填入相關的內容,即可產生商品,包含輸入標題圖片文字內容,相關連結功能.同一份商品內容,可切換不同版型來套用。「瀏覽」功能,可瀏覽商品內容。

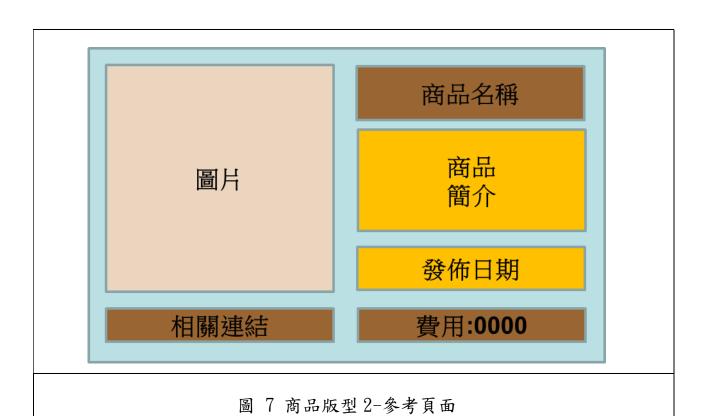
• 相關參考頁面如下圖所示:











-			113		
項次	主客	配分	得	完成	工作項目及評分說明
-X	合	71	71		1 77 - 1 77 - 2 7
30.	客	2			一般使用者登入時,可進到咖啡商品展示系統首
					頁,在「商品展示區」可瀏覽所有已上架公佈的商
					品,依公告的時間之順序排列,時間後面公告的排
					在前面。(排列先後順序為由上到下,同一列由左到
					右)
					首頁包含「標題」及「查詢」按鈕
31.	客	4			「商品展示區」有分頁的功能,每一分頁有4個商
					品。至少包含「上一頁」,「下一頁」,「到最前
					一頁,「到最後一頁」4個按鈕。
32.	客	2			按「查詢」按鈕,
					可以依價格範圍來查詢所需要的商品
					需有設定價格範圍(最低及最高價位)的功能。
33.	客	2			價格範圍,若有提供至少3個預先指定範圍的按鈕來
					快速查詢。

0.4	安	0	拉「木均 拉知,
34.	谷	2	按「查詢」按鈕,
	ونيا	_	可以依關鍵字來查詢所需要的商品
35.	各	2	「管理者」登入時,可進到咖啡商品展示系統管理
			頁面,按「上架商品」按鈕,進入上架商品精靈的頁
			面,此精靈頁面包含「選擇版型」、「填寫資料」、
			「預覽」、「確定送出」等子功能頁面。
			按各子功能連結(按鈕),會切換到各子功能頁面,
			切換時,該焦點子功能連結(按鈕)要變狀態,每一
			子功能頁面至少需包含各子功能標題文字。(「選擇
			版型」、「填寫資料」、「預覽」、「確定送出」)
36.	客	2	「選擇版型」子功能頁面,需至少提供2種基本版
			型來套用。
			每一版型,至少包含:圖片、商品名稱、商品簡介、
			發佈日期、費用、及相關連結等元素。2 種基本版型
			需不一樣,如「商品版型1-參考頁面圖」及「商品
			版型 2-参考頁面圖」所示。
37.	客	2	「填寫資料」子功能頁面,可填寫及上傳所需要的
			資料,至少包含:圖片、商品名稱、商品簡介、費用、
			及相關連結等元素的資料。其中發佈日期是當完成確
			定送出時的時間,由系統自動產生,格式不拘。圖片
			是選擇客戶端的圖片,然後上傳到伺服器端。
			未發佈前,在子功能頁面間切換時,資料仍可修改,
			包含更改套用不同的版型。
38.	客	2	「預覽」子功能頁面,可預覽商品內容。當更改套用
			不同的商品版型時,仍可正確顯示。
39.	客	2	「確定送出」子功能頁面,需有再確認的功能(請編
			輯者再確認是否要送出)。確認送出後,可在首頁正
			確瀏覽。
40.	客	2	提供商品發佈後,可再修改的功能。
41.	客	2	提供商品發佈後,可再切換更改不同的版型套用的功
		_	能,並在「商品展示區」正確呈現。。
42.	客	5	提供增加新版型的功能,新增的「新版型」可以被
12.			套用成功,並可以切換套用成功,並在「商品展示
			區   正確呈現。
43.	主	5	整體版面美術功能。
40.		J	الا ۱۷ الا ا