

# KHAI GIẢNG KHÓA HỌC

- Các bài tập, trắc nghiệm theo tuần nếu có (20%)
- Bài tập lớn (capstone project). Bắt buộc hoàn thành bài tập (30%)
- Project cuối khóa (40%)
- ► Bảo vệ đồ án (20%) https://cybersoft.edu.vn
- Thang điểm 11/10

# Yêu cầu dự án cuối khoá:

 Dự án cuối khóa thực hiện tối đa 45 ngày (không chấp nhận trễ deadline)

Khi nộp bài tập lớn và project cuối khoá, học viên cần nộp:

Link github chứa source code

- Link online của dự án (đưa web lên host free)
- Link youtube quay demo dự án.

#### Yêu cầu báo cáo dự án:

- Bắt buộc báo cáo dự án
- Các bạn báo cáo tại văn phòng:
  - HCM: 2Bis Nguyễn Thị Minh Khai, Quận 1
  - Đà Nẵng: 103 Nguyễn Hữu Dật, Hải Châu
- Bạn nào không thể báo cáo trực tiếp thì sẽ báo cáo online qua google meet

  https://cybersoft.edu.vn
- Lịch báo cáo trung tâm sẽ thông báo sau khi nộp dự án cuối khoá

# Học viên chỉ được cấp chứng nhận:

- Bắt buộc hoàn thành các bài tập lớn (capstone)
- Khi đạt tổng điểm từ 7 trở lên (>=7)
- Hoàn thành dự án cuối khóa (deadline 1,5 tháng), điểm dự án từ 7 trở lên (>=7)
- Tham gia báo cáo dự án cuối khoá

- Nhận chứng nhận:
  - Các bạn online live chung sẽ gửi chứng nhận bằng bưu điện
  - Các bạn offline sẽ nhận tại văn phòng (không hỗ trợ ship)
  - Chứng nhận sẽ cấp cuối tháng của mỗi quý (3 tháng / lần)

# KÉT NÓI DOANH NGHIỆP

- Hướng dẫn viết CV
- Tham quan doanh nghiệp
- Ngày hội việc làm
- Tổ chức phỏng vấn theo đợt
- Kết nối việc làm tới doanh nghiệp

# Qui định học tập

- Toàn bộ tài nguyên học tập sẽ không được truy xuất sau khi hoàn thành khoá học 45 ngày
- Khi vào lớp không được sử dụng điện thoại, nếu học viên có việc riêng có thể ra ngoài lớp để nghe.
- Nộp bài đúng deadline (Tập thói quen để đi làm)
- Dealine bài tập, trắc nghiệm sẽ được tự động nên học viên thường xuyên theo dõi trên hệ thống học
- Code đúng chuẩn theo yêu cầu (Công ty cũng bắt buộc vậy)

# 8 điều giúp bạn luôn giữ động lực để học lập trình

- 1. Luôn có một mục tiêu cuối cùng trong tâm trí.
- 2. Hãy thực tế về mục tiêu của bạn.
- 3. Chọn tính nhất quán trên tốc độ. (Thách thử mỗi ngày ít nhất 3h code)
- 4. Giữ vững ý chí mạnh nhất có thể
- 5. Tránh kiệt sức và nghỉ ngơ i://cybersoft.edu.vn
- 6. Học chung với bạn, với nhóm
- 7. Đừng so sánh bản thân với người khác.
- 8. Hãy tò mò và giữ cho nó vui vẻ!

#### KỸ NĂNG CỦA MỘT LẬP TRÌNH FULLSTACK - (CHECKLIST)

- 1.Kỹ năng phân tích
- 2.Nền tảng web
- 3. Lập trình đối tượng
- 4.HTML, CSS
- 5.Javascript
- 6.Ajax
- 7. Responsive Website
- 8. Javascript Framework (REACT JS)
- 9.CSS Framework

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

#### KỸ NĂNG CỦA MỘT LẬP TRÌNH FULLSTACK - (CHECKLIST)

- 10.ES6
- 11.CSS PreProcessor
- 12.Kỹ năng & coding style
- 13. Cross-Browser Development
- 14.RESTful Services and APIs
- 15. Nắm vững JAVA Core
- 16. Nắm vững Hướng đổi tượng
- 17. Nắm vững nền tảng Back-End
- 18. Kiến thức về kiến trức hệ thống

#### KỸ NĂNG CỦA MỘT LẬP TRÌNH FULLSTACK - (CHECKLIST)

- 19. Nắm bắt được cách xây dựng và cấu hình project với spring boot
- 20. Bảo mật dự án với Spring Security
- 21. Nắm bắt về cách sử dụng token JWT trong Secrity
- 22.Sử dụng cơ chế Caching
- 23.Sử dụng kỹ thuật hàng đợi
- 24. Triển khai dự án với Docker
- 25. Tối ưu code và tài nguyên (CSS, JS, Hình ảnh)
- 26. Testing and Debugging
- 27. Git and Version Control Systems
- 28.Teamwork

# BẠN SỄ HỌC ĐƯỢC GÌ TỪ KHÓA HỌC TẠI CYBERSOFT ACADEMY?

#### NGUYÊN TẮC LÀM VIỆC TRONG CÔNG TY

- S NGUYÊN TẮC 1: CÔNG VIỆC KHÔNG NUÔI NGƯỜI NHÀN HẠ, TẬP THỂ KHÔNG NUÔI NHỮNG KỂ LƯỜI.
- S NGUYÊN TẮC 2: VÀO MỘT ĐƠN VỊ LÀM VIỆC, ĐỪNG CHỈ CHĂM CHĂM VÀO VIỆC KIẾM TIỀN, TRƯỚC TIÊN HÃY HỌC SAO CHO MÌNH ĐÁNG TIỀN.

#### S NGUYÊN TẮC 3:

- KHÔNG KIẾM ĐƯỢC TIỀN, THÌ KIẾM ĐƯỢC KIẾN THỨC.
- KHÔNG KIẾM ĐƯỢC KIẾN THỨC THÌ KIẾM ĐƯỢC KINH NGHIỆM.
- KHÔNG KIẾM ĐƯỢC KINH NGHIỆM, THÌ KIẾM ĐƯỢC TRẢI NGHIỆM.

https://cybersoft.edu.vn

- KHI KIẾM ĐƯỢC NHỮNG THỨ TRÊN RỒI, THÌ KHÔNG SỢ KHÔNG KIẾM ĐƯỢC TIỀN.
- S NGUYÊN TẮC 4: CHỈ KHI THAY ĐỔI THÁI ĐỘ CỦA BẢN THÂN, TA MỚI CÓ THỂ THAY ĐỔI ĐƯỢC CHỐ ĐỨNG CỦA MÌNH TRONG XÃ HỘI.

CHỈ KHI THAY ĐỔI THÁI ĐỘ LÀM VIỆC CỦA BẢN THÂN, TA MỚI CÓ ĐƯỢC VỊ TRÍ CAO TRONG NGHỀ NGHIỆP.

S NGUYÊN TẮC 5: NGUYÊN NHÂN KHIẾN CON NGƯỜI TẠ CẢM THẤY MƠ HỒ CHỈ CÓ MỘT. ĐÓ CHÍNH LÀ TRONG NHỮNG NĂM

### BẠN NÊN LÀM GÌ ĐỂ CÓ THỂ TĂNG THU NHẬP TRONG NGHÈ LẬP TRÌNH ?

- 1. Tham gia các dự án mã nguồn mở
- 2. Viết các phần mềm, các app và chia sẻ code, chia sẻ kinh nghiệm
- 3. Tạo blog, stackoverflow, medium.org, youtube
- 4.Làm miễn phí để tạo cộng đồng và thương hiệu cá nhân

# KỸ NĂNG GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ

- Bước 1: Xác định vấn đề đang xử lý
- Bước 2: Phân tích vấn đề
  - √ Chia nhỏ các vấn đề
  - √ Có giống 1 vđ đã xảy ra
  - Mô hình hóa text -> kí hiệu



# KỸ NĂNG GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ

- Bước 3: Giải quyết vấn đề
  - √ Giải quyết từng vấn đề 1
  - ✓ Tìm từ khóa cho vấn đề: tự tìm kiếm
  - ✓ Hỏi diễn đàn hoặc group du.vn

# BÍ QUYẾT CỦA MỘT CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

- 1.Phân tích kỹ đầu vào: dữ liệu từ đâu, thuật toán, cách xử lý
- 2. Viết ra giấy & sử dụng Xmind để note tất cả ý tưởng & trường hợp
- 3.Phân tích dạng đối tượng & Chia nhỏ các thành phần —> Lớp, đối tượng, tái sử dụng (js, css, component, template.///

  css, component, template.//
- 4. Code phải có comment
- 5.Luôn luôn đọc sách để cập nhật công nghệ, phát triển bản thân (Sách lập trình, sách kinh doanh, sách khởi nghiệp,)

# BÍ QUYẾT CỦA MỘT CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH (TT)

- 6.Sử dụng tiết kiệm, tổ chức tốt —> tăng performance
- 7. Hoàn thành đúng deadline
- 8. Test kỹ trước khi bàn giao
- 9. Tối ưu code