

Hoa Chau

[+49 174 2666583](#) | hoachau1010@gmail.com | hoachau.de | [LinkedIn](#) | [Github](#)

Schillerstr. 37, 78713 Schramberg

Relevante Erfahrungen

Full-stack Entwickler - Praktikum

Funke Solution GmbH u. CO.KG

Juni 2024 – Heute

Friedrichshafen

- Entwicklung einer Full-Stack Webseite mit WordPress, HTML/CSS, JavaScript, MySQL
- Entwicklung von Full-Stack App mit React Native und Dart/Flutter

Front-End Entwickler - Freelance

Fiverr

Dez. 2023 – Nov. 2024

Remote, Friedrichshafen

- Entwicklung von Front-End Webseiten
- Nebentätigkeit neben der Ausbildung

Informatiker - Aushilfe

Denner Computer GmbH

Juni 2024 – Sept. 2024

Langenargen

- Prüfen von Prozessoren, Server, Switches und weitere Hardware
- Konfigurieren von Server, Switches, Access Points usw.
- Überholung und Wiederaufbereitung von Hardware zur Sicherstellung einwandfreier Funktionalität/Qualität

Ausbildung

Bernd Blindow Schulen

Ausbildung in der Informatik bzw. Informationstechnischer Assistent (ITA)

Friedrichshafen

Sept. 2023 – Heute

Gymnasium Schramberg

Schulabschluss - Fachhochschulreife

Schramberg

Sept. 2016 – Juli 2023

Technische Fähigkeiten

Programmiersprachen: JavaScript, HTML/CSS, C/C++, MySQL, Dart, Assembly

Technologien: React, Node.js, Rest API, Three.js, Flutter, React Native, WordPress

Developer Tools: Git, Visual Studio, Android Studio

Projekte

BlindowTime | *JavaScript, React, MySQL, Node.js, GP Untis*

Okt. 2024 – Heute

- Entwicklung einer benutzerfreundlichen Plattform, die sowohl Schülern als auch Lehrern ermöglicht, Stundenpläne, Raumbelegungen und Stundenplanänderungen in Echtzeit einzusehen
- Integration von Benachrichtigungsfunktionen, um wichtige Informationen wie Änderungen oder Mitteilungen vom Sekretariat direkt anzuzeigen
- Entwicklung einer Administrationsoberfläche für das Sekretariat, um Stundenpläne und Räume einfach zu verwalten und Änderungen sofort zu veröffentlichen

Kniffel | *C++*

Okt. 2024 – Dez. 2024

- Entwicklung des klassischen Würfelspiels Kniffel
- Implementierung von Spielregeln, Scoring-Mechanismen, Verwaltung von Spielern mit individuellen Spielständen und der Funktion zum Speichern und Laden von Spielständen

Persönliches Portfolio | *HTML/CSS, JavaScript, Web3Forms*

Okt. 2024 – Nov. 2024

- Entwicklung eines persönlichen Portfolios, um meine Projekte und Fähigkeiten darzustellen
- Gestaltung des Portfolios im Pixel-Art-Stil, da Videospiele einer meiner Vorlieben sind

Persönliche Interessen

- Fitnessstudio/Krafttraining
- Gaming/Videospiele
- Kochen
- Programmieren bzw. an persönlichen Projekten arbeiten

Sprachen

Deutsch: C2 (Muttersprache)

Englisch: C1 (Fortgeschritten)

Französisch: B2 (Fortgeschritten)

Vietnamesisch: C2 (Muttersprache)