# TRƯỜNG ĐẠI HỌC NAM CẦN THƠ **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



NGUYỄN THÀNH ÂN (MSSV: 222607)

PHAM CHÍ BẢO (MSSV: 221820)

TRANG HOÀI ĐƯƠNG (MSSV: 222839)

HUỲNH ĐOÀN KẾT (MSSV: 225262)

LÊ TRUNG KIÊN (MSSV: 223576)

LÓP: DH22KPM01

## TÊN ĐỀ TÀI

## ỨNG DỤNG QUẢN LÝ PHÒNG MÁY TRONG TRƯỜNG HỌC

LẬP TRÌNH .NET

Ngành: Kỹ Thuật Phần Mềm

Mã số ngành: 748013

# TRƯỜNG ĐẠI HỌC NAM CẦN THƠ **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



NGUYỄN THÀNH ÂN (MSSV: 222607)

PHAM CHÍ BẢO (MSSV: 221820)

TRANG HOÀI ĐƯƠNG (MSSV: 222839)

HUỲNH ĐOÀN KẾT (MSSV: 225262)

LÊ TRUNG KIÊN (MSSV: 223576)

LÓP: DH22KPM01

#### TÊN ĐỀ TÀI

## ÚNG DỤNG QUẢN LÝ PHÒNG MÁY TRONG TRƯỜNG HỌC

LẬP TRÌNH .NET

Ngành: Kỹ Thuật Phần Mềm

Mã số ngành: 748013

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN ThS. ĐẶNG MẠNH HUY

#### LÒI CẨM ƠN

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến thầy **ThS. Đặng Mạnh Huy**, giảng viên Khoa Công nghệ thông tin - trường Đại học Nam Cần Thơ đã hướng dẫn để chúng em hoàn thành báo cáo này.

Em cũng xin chân thành cảm ơn các thầy cô trong trường đại học Nam Cần Thơ nói chung và các thầy cô khoa công nghệ thông tin nói riêng đã dạy em những kiến thức về các môn đại cương cũng như các môn chuyên ngành, giúp em có được cơ sở lý thuyết vững vàng và tạo điều kiện giúp đỡ em trong suốt quá trình học tập.

Mặc dù, chúng em đã có rất nhiều cố gắng nỗ lực để hoàn thành báo cáo nhưng vẫn không tránh khỏi những thiếu sót. Kính mong nhận được sự đóng góp ý kiến của quý thầy cô.

Cần Thơ, ngày 17 tháng 01 năm

2025

Người thực hiện 3 Người thực hiện 2 Người thực hiện 1

Trang Hoài Đương Phạm Chí Bảo Nguyễn Thành Ân

Người thực hiện 5 Người thực hiện 4

Lê Trung Kiên Huỳnh Đoàn Kết

## NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

Cần Thơ, ngày 17 tháng 01 năm 2025

Giảng Viên Hướng Dẫn

ThS. Đặng Mạnh Huy

## MỤC LỤC

CHƯƠNG 1: ĐẶT TẢ YỀU CẦU	6
1.1. Lý do chọn đề tài	6
1.2. Mục đích của ứng dụng	6
1.3. Phạm vi và đối tượng sử dụng	7
CHƯƠNG 2: ĐẶC TẢ CHÚC NĂNG	8
2.1. Các chức năng chi tiết	
2.2. Biểu đồ phân cấp chức năng	9
2.3. Các yêu cầu phi chức năng	10
CHƯƠNG 3: ĐẶT TẢ DỮ LIỆU QUAN HỆ	
3.1. Phân tích các đối tượng	11
3.2. ERD	13
3.3. Bảng phân rã danh sách chức năng	14
3.4. Sơ đồ Use Case	
3.5. Class Diagram	19
CHƯƠNG 4: GIAO DIỆN HỆ THỐNG	
4.1. Giao Diện Đăng Nhập	
4.2. Giao Diện Đăng Nhập	
4.3. Giao Diện chỉnh sửa/cập nhật	
CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN	27
5.1. Kết Quả Đạt Được	
5.2. Hướng Phát Triển	

## DANH SÁCH BẢNG

Bảng 2.1 Bảng chức năng chi tiết	8
Bảng 3.1 Bảng phân tích các đối tượng trong hệ thống	11
Bảng 3.3 Bảng phân rã danh sách chức năng	14

## DANH SÁCH HÌNH

Hình 2.2 Biểu đổ phân cấp chức năng	9
Hình 3.1 Sơ đồ cơ sở dữ liệu	13
Hình 3.2 Sơ đồ ERD quản lý phòng và thiết bị	13
Hình 3.3.1 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 0 hệ thống quản lý phòng thiết bị	15
Hình 3.3.2 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Đăng nhập	15
Hình 3.3.3 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Quản lý tài khoản	15
Hình 3.3.4 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Quản lý đơn đăng ký	16
Hình 3.3.5 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Quản lý phòng	16
Hình 3.3.6 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Quản lý thiết bị	16
Hình 3.3.7 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 2 chức năng Quản lý thiết bị	17
Hình 3.3.8 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 2 chức năng Quản lý đơn đăng ký	17
Hình 3.3.9 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 2 chức năng Quản lý phòng	18
Hình 3.3.10 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 2 chức năng Quản lý thiết bị	18
Hình 3.4 Sơ đồ Use Case	19
Hình 3.5 Sơ đồ Class Diagram	19
Hình 4.1 Giao diện đăng nhập	20
Hình 4.2.1 Giao diện tra cứu đơn đăng ký	21
Hình 4.2.2 Giao diện tra cứu đơn đăng ký (đang ở hàng đợi duyệt)	21
Hình 4.2.3 Giao diện quản lý phòng	22
Hình 4.2.4 Giao diện quản lý thiết bị	22
Hình 4.2.5 Giao diện quản lý tài khoản (cập nhật thông tin tài khoản)	23
Hình 4.2.6 Giao diện quản lý tài khoản (Thêm tài khoản)	23
Hình 4.2.7 Giao diện quản lý tài khoản (Tra cứu tất cả tài khoản)	24
Hình 4.3.1 Giao diện chỉnh sửa/cập nhật đơn đăng ký	24
Hình 4.3.2 Giao diện chỉnh sửa/cập nhật quản lý phòng	25
Hình 4.3.3 Giao diện chỉnh sửa/cập nhật quản lý thiết bị	25
Hình 4.3.4 Giao diện chỉnh sửa/cập nhật quản lý tài khoản	26

#### CHƯƠNG 1: ĐẶT TẢ YỀU CẦU

#### 1.1. Lý do chọn đề tài

Việc quản lý phòng máy bằng phương pháp thủ công sẽ gây ra nhiều bất cập. Việc theo dõi, kiểm kê hàng ngàn thiết bị, từ máy tính đến máy in, sẽ trở nên tốn thời gian và dễ xảy ra sai sót. Điều này không chỉ làm giảm hiệu quả công việc của nhân viên mà còn tăng nguy cơ mất mát, hư hỏng thiết bị. Hơn nữa, việc không có một hệ thống thống kê chi tiết về việc sử dụng phòng máy sẽ gây khó khăn trong việc đánh giá hiệu quả và đưa ra các quyết định đầu tư hợp lý. Cuối cùng, việc quản lý người dùng cũng gặp nhiều hạn chế, dẫn đến tình trạng lạm dụng tài nguyên và ảnh hưởng đến chất lượng học tập của sinh viên.

#### 1.2. Mục đích của ứng dụng

Hệ thống quản lý phòng thiết bị trực tuyến với các tính năng đăng nhập, gửi yêu cầu, xét duyệt và theo dõi lịch sử sử dụng.

Giao diện người dùng hiện đại và dễ sử dụng.

Hệ thống lưu trữ lịch sử sử dụng hỗ trợ minh bạch hóa quá trình quản lý.

#### Tối ưu hóa quy trình sử dụng phòng thiết bị:

Giúp người dùng dễ dàng gửi yêu cầu sử dụng phòng nhanh chóng và tiện lợi.

Hỗ trợ quản trị viên cấp quyền sử dụng phòng một cách hiệu quả.

Tăng tính minh bạch và chính xác:

Theo dõi lịch sử đặt phòng và sử dụng thiết bị để đảm bảo minh bạch.

Giảm thiểu lỗi phát sinh do quản lý thủ công.

#### Cải thiện hiệu suất làm việc:

Hỗ trợ quản lý yêu cầu và thông báo trực tuyến, tiết kiệm thời gian cho cả người dùng và quản trị viên.

Đảm bảo rằng các phòng thiết bị được sử dụng hiệu quả, tránh tình trạng lãng phí hoặc chồng chéo.

Úng dụng tập trung vào việc tạo ra một môi trường quản lý đơn giản, thuận tiện và hiệu quả, giúp nhà quản lý dễ dàng kiểm soát và điều phối tài nguyên một cách khoa học.

## 1.3. Phạm vi và đối tượng sử dụng

Úng dụng quản lý phòng thiết bị được thiết kế để phục vụ cho các tổ chức như trường học, cơ quan hoặc trung tâm đào tạo.

## Đối tượng sử dụng gồm:

Quản trị viên hệ thống (Nhân viên).

Người quản lý (Nhân viên).

Người đăng ký (Giảng viên/ Học sinh/ Sinh viên).

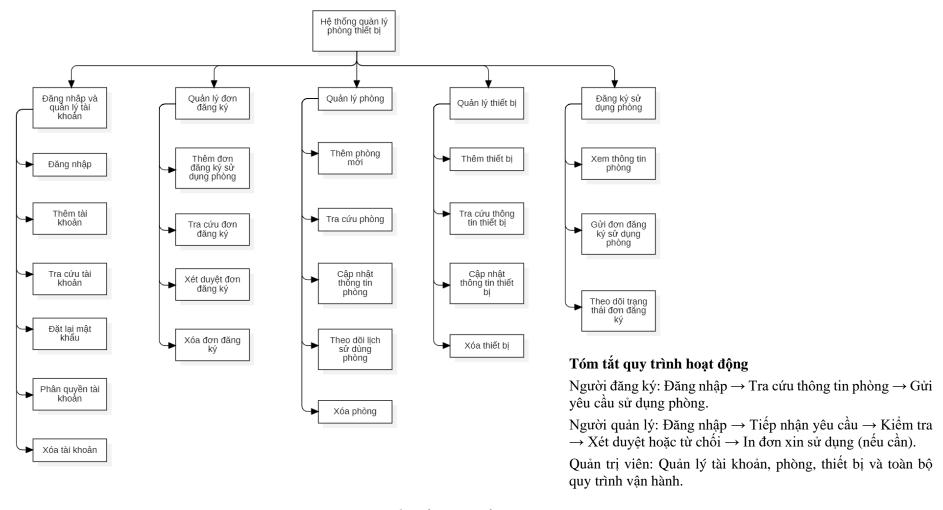
## CHƯƠNG 2: ĐẶC TẢ CHỨC NĂNG

2.1. Các chức năng chi tiết

	Quản trị viên	Người quản lý	Người đăng ký
Truy cập và xác thực	- Đăng nhập.	- Đăng nhập.	Đăng nhập.
Quản lý tài khoản	<ul> <li>Thêm và phân quyền tài khoản.</li> <li>Cập nhật thông tin và trạng thái tài khoản.</li> <li>Tra cứu tài khoản.</li> <li>Xóa tài khoản.</li> </ul>	<ul> <li>Thêm tài khoản cho người đăng ký.</li> <li>Tra cứu tài khoản.</li> <li>Đặt lại mật khẩu.</li> </ul>	- Tra cứu tài khoản.
Quản lý đơn đăng ký	<ul> <li>Thêm đơn đăng ký sử dụng phòng.</li> <li>Tra cứu đơn đăng ký.</li> <li>Xóa đơn đăng ký.</li> <li>Xét duyệt đơn đăng ký.</li> </ul>	<ul> <li>Thêm đơn đăng ký sử dụng phòng.</li> <li>Tra cứu đơn đăng ký.</li> <li>Xét duyệt đơn đăng ký.</li> </ul>	<ul> <li>Thêm đơn đăng ký sử dụng phòng.</li> <li>Xem trạng thái đơn đăng ký.</li> </ul>
Quản lý phòng	<ul> <li>Thêm thông tin phòng mới.</li> <li>Tra cứu thông tin phòng.</li> <li>Cập nhật thông tin phòng.</li> <li>Xóa phòng.</li> <li>Xem các phiên sử dụng phòng.</li> </ul>		
Quản lý thiết bị	<ul> <li>Thêm thiết bị.</li> <li>Tra cứu thông tin thiết bị.</li> <li>Cập nhật thông tin thiết bị.</li> <li>Xóa thiết bị.</li> </ul>	<ul> <li>Thêm thiết bị.</li> <li>Tra cứu thông tin thiết bị.</li> <li>Cập nhật thông tin thiết bị.</li> <li>Xóa thiết bị.</li> </ul>	

Bảng 2.1 Bảng chức năng chi tiết

#### 2.2. Biểu đồ phân cấp chức năng



Hình 2.2 Biểu đồ phân cấp chức năng

#### 2.3. Các yêu cầu phi chức năng

- 2.3.1. Hiệu năng Hệ thống có thể xử lý ít nhất 10 yêu cầu đồng thời. Phản hồi người dùng trong vòng 5 giây.
- 2.3.2. Tính sẵn sàng Hệ thống hoạt động tối thiểu 8 giờ/ngày để đảm bảo nhu cầu sử dụng.
- 2.3.3. Khả năng duy trì Có hướng dẫn sử dụng đơn giản kèm tài liệu mô tả các chức năng cơ bản. Cho phép sửa đổi thông tin phòng, thiết bị, tài khoản trực tiếp từ giao diện.
- 2.3.4. Giao diện người dùng Giao diện dễ sử dụng, phù hợp với sinh viên và giảng viên.
- 2.3.5. Độ tin cậy Hệ thống có thể xử lý đúng tối thiểu 95% các yêu cầu thông thường.
- 2.3.6. Khả năng phục hồi Hệ thống lưu lại dữ liệu ngay sau khi có thay đổi để giảm thiểu mất mát khi gặp sự cố.

## CHƯƠNG 3: ĐẶT TẢ DỮ LIỆU QUAN HỆ

## 3.1. Phân tích các đối tượng

### Phân tích các đối tượng trong hệ thống

Hệ thống quản lý phòng thiết bị được xây dựng dựa trên 3 nhóm đối tượng chính: Quản trị viên, Người quản lý, và Người đăng ký. Dưới đây là phân tích chi tiết từng đối tượng:

Vai trò  Là người chịu trách Là người trực tiếp xử Là n nhiệm quản lý toàn bộ lý yêu cầu sử dụng sử dụ hệ thống, đảm bảo tính phòng từ người đăng vụ co	rời đăng ký người gửi yêu cầu ụng phòng để phục rông việc hoặc học
nhiệm quản lý toàn bộ lý yêu cầu sử dụng sử dụ hệ thống, đảm bảo tính phòng từ người đăng vụ co	ụng phòng để phục
ổn định và hiệu quả ký. tập vận hành.	
và chức năng chính  - Thêm mới tài khoản, sửa thông tin, hoặc xóa tài khoản Phân quyền cho người đăng ký).  - Phân quyền cho người đăng ký.  - Phân quyền cho người đăng ký (giảng viên, sinh viên, nhân viên) Hủy quyền hoặc đặt lại mật khẩu tài khoản khi cần Phân wới phòng: - Thêm mới phòng Sửa hoặc xóa thông tin phòng (đang sử dụng hòng từ người đăng ký Kiểm tra thông tin yêu cầu (thời gian, lý do) Xét duyệt hoặc từ chối yêu cầu (nêu rõ lý do từ chối nếu có) Theo dõi và cập nhật trạng thái thiết bị Theo dõi và cập nhật trạng thái thiết bị Quản lý yêu cầu sử dụng phòng Duyệt hoặc từ chối các yêu cầu sử dụng - Cập nhật thiết bị trong phòng Cập nhật thiết bị quyệt hoặc từ chối các yêu cầu sử dụng - Nh	áng nhập vào hệ ống bằng tài khoản rợc cung cấp. a cứu thông tin tài oản.  yêu cầu sử dụng ng: a cứu danh sách òng và thiết bị đi m.

	<ul> <li>Ghi chú lý do từ chối yêu cầu (nếu có).</li> <li>Theo dõi lịch sử:</li> <li>Xem lịch sử sử dụng phòng.</li> <li>Hỗ trợ báo cáo và kiểm tra khi cần.</li> </ul>	- Xử lý các thiết bị hư hỏng (ghi nhận và cập nhật nguyên nhân hư hỏng).	
Tác động đến hệ thống	<ul> <li>Đảm bảo dữ liệu được cập nhật và duy trì chính xác.</li> <li>Tạo môi trường vận hành minh bạch, hỗ trợ các nhóm đối tượng khác.</li> </ul>	<ul> <li>Đảm bảo việc sử dụng phòng thích hợp, tránh chồng chéo.</li> <li>Hỗ trợ người đăng ký một cách nhanh chóng và minh bạch.</li> </ul>	<ul><li>(phòng, thiết bị)</li><li>đúng mục đích và</li><li>nhu cầu.</li><li>Hỗ trợ hệ thống vận</li></ul>

Bảng 3.1 Bảng phân tích các đối tượng trong hệ thống

#### Mô tả cơ sở dữ liệu

Cơ sở dữ liệu bao gồm các bảng:

#### DEVICE, ROOM, USER\_ACCOUNT, REQUEST\_ROOM, USAGE\_LIST.

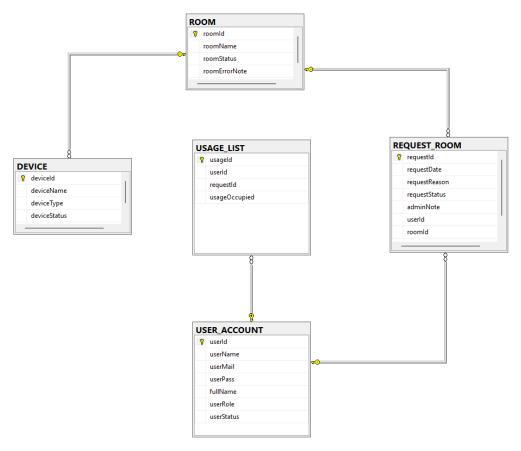
Bång **DEVICE** gồm các trường dữ liệu: *deviceId*, *deviceName*, *deviceType*, *deviceStatus*, *deviceErrorNote*.

Bång **REQUEST\_ROOM** gồm các trường dữ liệu: requestId, requestDate, requestReason, requestStatus, adminNote, requestStartTime, requestEndTime.

Bảng **ROOM** gồm các trường dữ liệu: roomId, roomName, roomStatus, roomErrorNote, roomCapacity

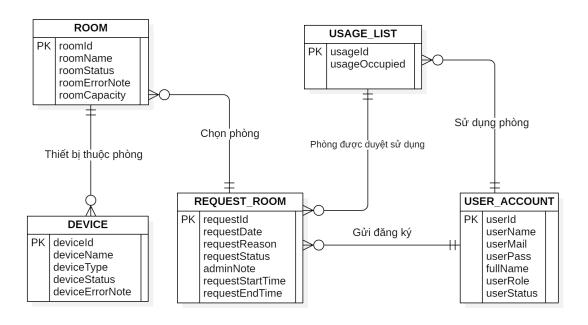
Bảng **USAGE\_LIST** gồm các trường dữ liệu: *usageId*, *usageOccupied*.

Bång **USER\_ACCOUNT** gồm các trường dữ liệu: *userId, userName, userMail, userPass, fullName, userRole, userStatus*.



Hình 3.1 Sơ đồ cơ sở dữ liệu

#### 3.2. ERD

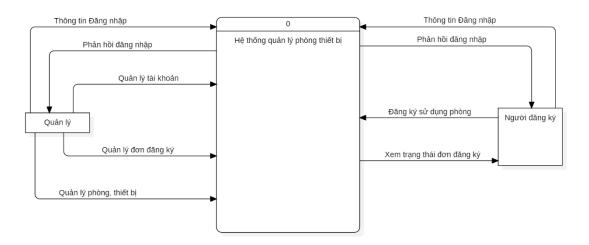


Hình 3.2 Sơ đồ ERD quản lý phòng và thiết bị

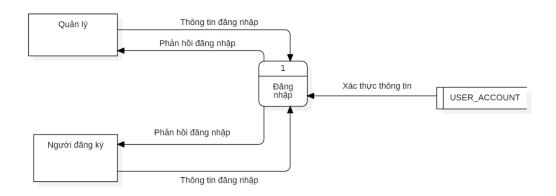
## 3.3. Bảng phân rã danh sách chức năng

	Tá Nhân E1 E2 Table			
	Tác Nhân	<u>F1</u>	<b>F2</b>	Table
1		Truy cập và xác thực	Đăng nhập	USER_ACCOUNT
2			Thêm và phân quyền tài khoản	USER_ACCOUNT
3		Quản lý	Cập nhật thông tin và trạng thái tài khoản	USER_ACCOUNT
4		tài khoản	Tra cứu tài khoản	USER_ACCOUNT
5			Xóa tài khoản	USER_ACCOUNT
6		Quản lý	Thêm đơn đăng kí sử dụng phòng	REQUEST_ROOM, ROOM
7	Quản trị	đơn đăng	Tra cứu đơn đăng ký	REQUEST_ROOM, ROOM
8	viên	ký	Xóa đơn đăng ký	REQUEST_ROOM
9			Xét duyệt đơn đăng ký	REQUEST_ROOM
10			Thêm thông tin phòng mới	ROOM
11		Quản lý	Tra cứu phòng	ROOM
12		phòng	Cập nhật thông tin phòng	ROOM
13		phong	Xóa phòng	ROOM
14			Xem các phiên sử dụng phòng	REQUEST_ROOM
15			Thêm thiết bị	DEVICE
16		Quản lý	Tra cứu thông tin thiết bị	DEVICE
17		thiết bị	Cập nhật thông tin thiết bị	DEVICE
18			Xóa thiết bị	DEVICE
19		Truy cập và xác thực	Đăng nhập	USER_ACCOUNT
20		Quản lý	Thêm tài khoản cho người đăng ký	USER_ACCOUNT
21		tài khoản	Tra cứu tài khoản	USER_ACCOUNT
22			Đặt lại mật khẩu	USER_ACCOUNT
23	Người		Thêm thiết bị	DEVICE
24	quản lý	Quản lý	Tra cứu thông tin thiết bị	DEVICE
25		thiết bị	Cập nhật thông tin thiết bị	DEVICE
26			Xóa thiết bị	DEVICE
27		Quản lý	Thêm đơn đăng ký sử dụng phòng	REQUEST_ROOM, ROOM
28		đơn đăng	Tra cứu đơn đăng ký	REQUEST_ROOM, ROOM
29	ký	ký	Xét duyệt đơn	REQUEST_ROOM, ROOM, USAGE_LIST
30		Truy cập và xác thực	Đăng nhập	USER_ACCOUNT
31	Người đăng ký	Quản lý tài khoản	Đặt lại mật khẩu	USER_ACCOUNT
32		Quản lý	Thêm đơn đăng ký	REQUEST_ROOM, ROOM
33		đơn đăng	Tra cứu phòng	ROOM
34		ký	Xem trạng thái đơn đăng ký	REQUEST_ROOM

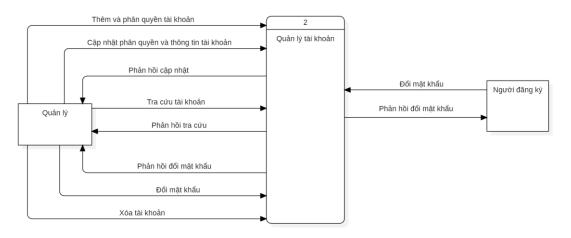
Bảng 3.3 Bảng phân rã danh sách chức năng



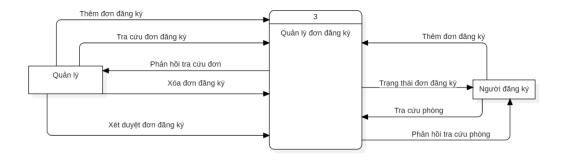
Hình 3.3.1 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 0 hệ thống quản lý phòng thiết bị



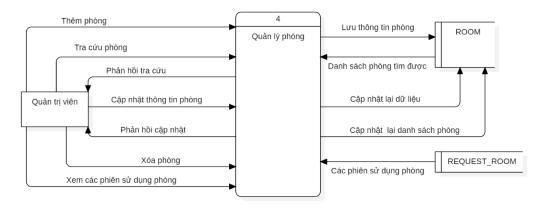
Hình 3.3.2 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Đăng nhập



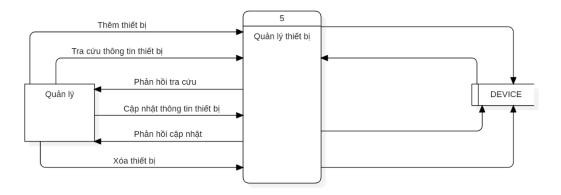
Hình 3.3.3 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Quản lý tài khoản



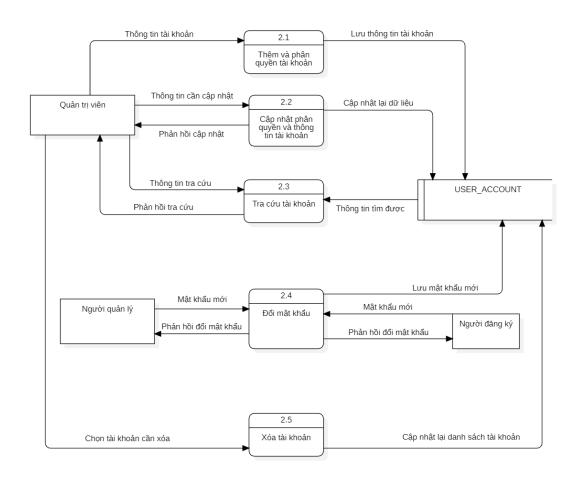
Hình 3.3.4 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Quản lý đơn đăng ký



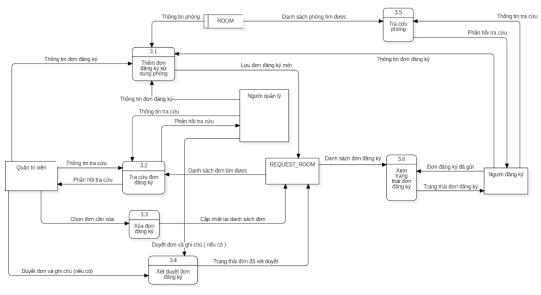
Hình 3.3.5 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Quản lý phòng



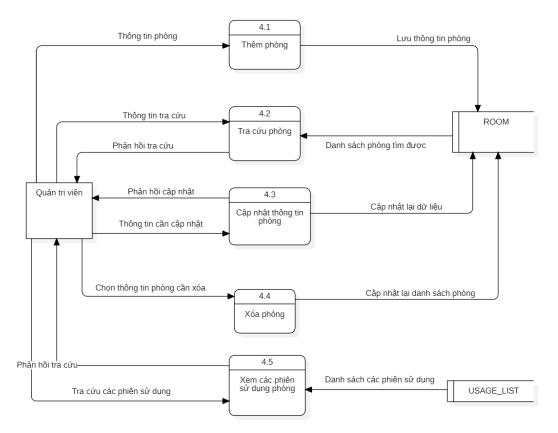
Hình 3.3.6 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 1 chức năng Quản lý thiết bị



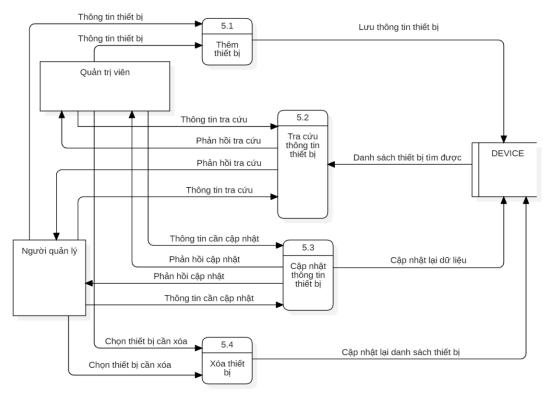
Hình 3.3.7 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 2 chức năng Quản lý thiết bị



Hình 3.3.8 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 2 chức năng Quản lý đơn đăng ký

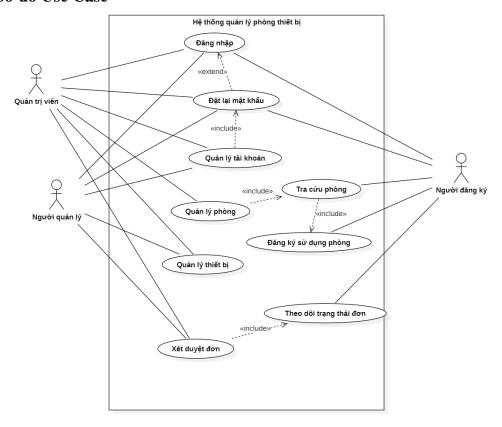


Hình 3.3.9 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 2 chức năng Quản lý phòng



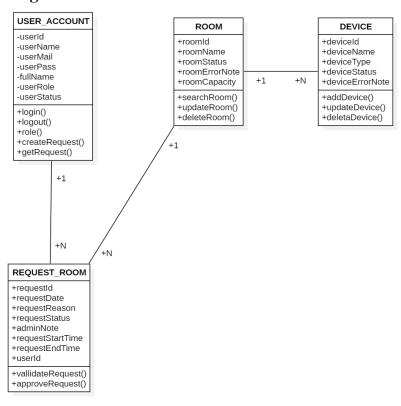
Hình 3.3.10 Sơ đồ luồng dữ liệu mức 2 chức năng Quản lý thiết bị

#### 3.4. Sơ đồ Use Case



Hình 3.4 Sơ đồ Use Case

#### 3.5. Class Diagram



Hình 3.5 Sơ đồ Class Diagram

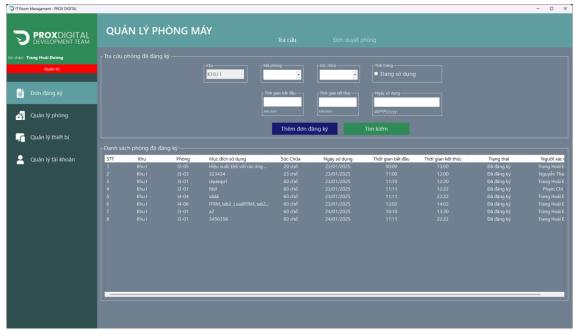
## CHƯƠNG 4: GIAO DIỆN HỆ THỐNG

#### 4.1. Giao Diện Đăng Nhập

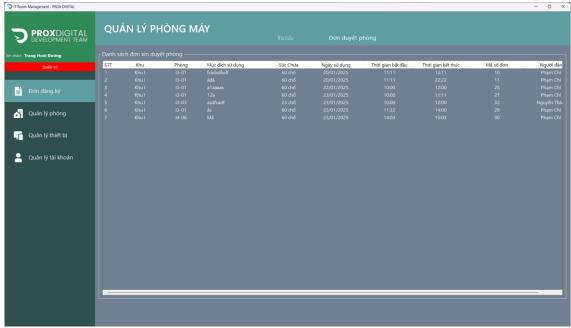


Hình 4.1 Giao diện đăng nhập

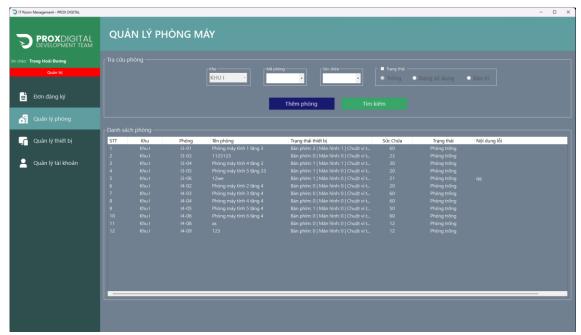
#### 4.2. Giao Diện Đăng Nhập



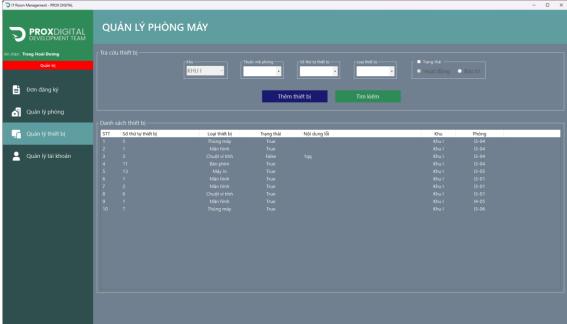
Hình 4.2.1 Giao diện tra cứu đơn đăng ký



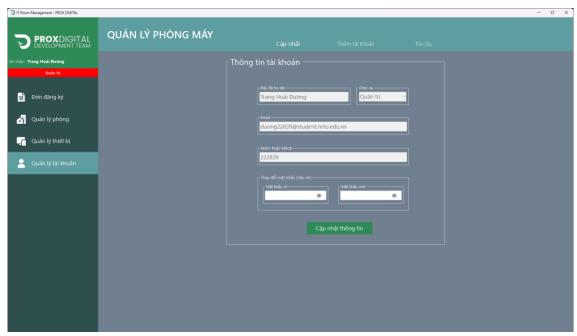
Hình 4.2.2 Giao diện tra cứu đơn đăng ký (đang ở hàng đợi duyệt)



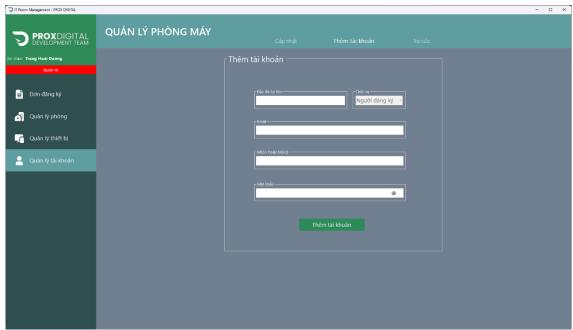
Hình 4.2.3 Giao diện quản lý phòng



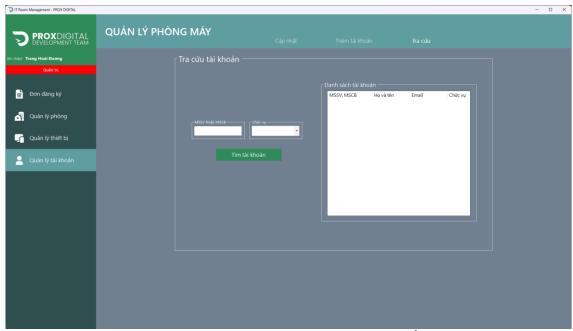
Hình 4.2.4 Giao diện quản lý thiết bị



Hình 4.2.5 Giao diện quản lý tài khoản (cập nhật thông tin tài khoản)

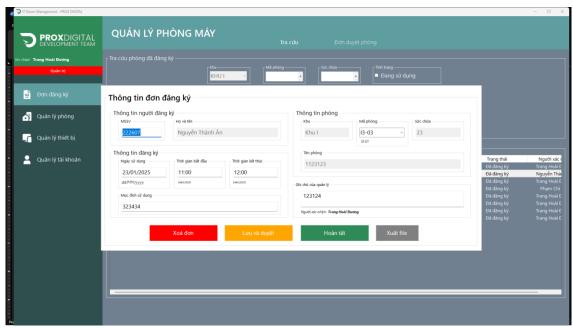


Hình 4.2.6 Giao diện quản lý tài khoản (Thêm tài khoản)

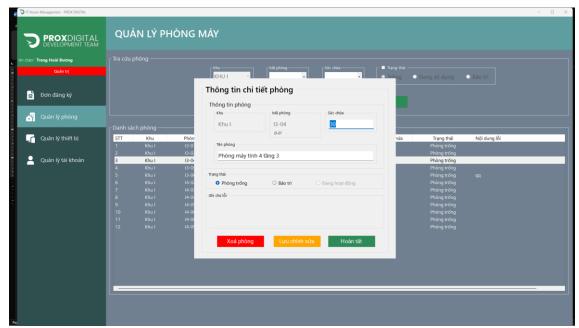


Hình 4.2.7 Giao diện quản lý tài khoản (Tra cứu tất cả tài khoản)

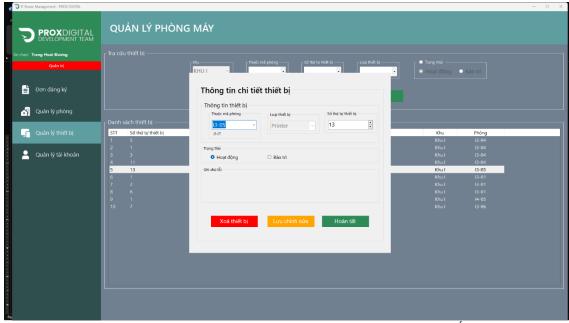
#### 4.3. Giao Diện chỉnh sửa/cập nhật



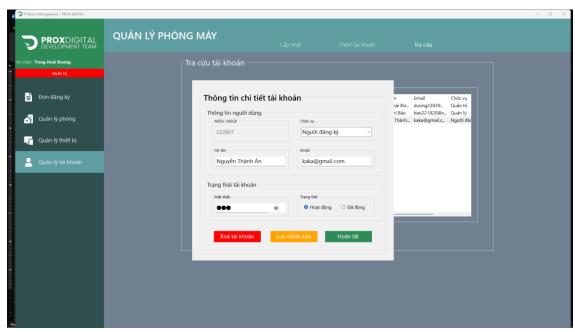
Hình 4.3.1 Giao diện chỉnh sửa/cập nhật đơn đăng ký



Hình 4.3.2 Giao diện chỉnh sửa/cập nhật quản lý phòng



Hình 4.3.3 Giao diện chỉnh sửa/cập nhật quản lý thiết bị



Hình 4.3.4 Giao diện chỉnh sửa/cập nhật quản lý tài khoản

#### CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN

#### 5.1. Kết Quả Đạt Được

- Theo dõi chi tiết danh mục thiết bị (máy tính, màn hình, v.v.).
- Ghi nhận thông tin về tình trạng, phòng và thiết bị.
- Giảm thiểu thất thoát và hư hỏng tài sản nhờ quy trình quản lý rõ ràng.
- Kiểm soát thiết bị hỏng và bảo trì hiệu quả hơn.
- Giảm thời gian tìm kiếm và quản lý thiết bị.
- Tự động hóa kiểm kê thiết bị.
- Xuất đơn xin mượn phòng

#### 5.2. Hướng Phát Triển

- Hỗ trợ ứng dụng trên đa nền tảng.
- Tích hợp hệ thống báo cáo thông minh.
- Lên lịch và báo đến nhân viên sửa chữa khi thiết bị hỏng hóc.
- Tự lên lịch mượn phòng thông qua bảng yêu cầu sử dụng phòng mà đào tạo đưa ra (đọc file).