

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN

Sinh viên 1: Lê Hoài Hải – 21522032

Sinh viên 2: Lê Văn Phú - 21522466

ĐỀ TÀI: Augmented Reality (AR) for Furniture Ecommerce Site

CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG:

- ASP.NET Core Web API
- Angular
- Three.js: Thư viện được xây dựng dựa trên WebGL (Web Graphics Library), giúp tạo và hiển thị các hình khối 3D trên nền tảng web.
- WebXR: Giúp phát triển nội dung VR và AR dễ dàng và có thể truy cập trên web.

TIMELINE:

Giai đoạn 1: Xây dựng website bán các đồ nội thất với các chức năng cơ bản (09/10 – 29/10):

- Thiết kế giao diện, cơ sở dữ liệu.
- Xây dựng front-end, back-end
- Tích hợp API vào website.

Giai đoạn 2: Phát triển chức năng AR (30/10 – 03/12):

- Render và tối ưu hóa mô hình nội thất 3D từ ảnh được cung cấp.
- Tích hợp WebXR để hỗ trợ các thiết bị các khả năng AR.
- Đảm bảo tính tương tác, mượt mà và hiệu suất cao cho chức năng AR.

Giai đoạn 3: Deploy và kiểm thử trên thiết bị di động (04/12 – 28/12):

- Kiểm thử chức năng AR trước khi deploy.
- Deploy website sử dụng Azure Web Service, Docker.
- Kiểm thử chức năng AR trên thiết bị di động thật.

REFERENCES:

Course: [Intro to Augmented Reality on the Web: WebXR and Three.js](#)

[WebXR Samples](#)

<https://github.com/mrdoob/three.js>