ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA KHOA HỌC - KỸ THUẬT MÁY TÍNH



Công Nghệ Phần Mềm - CO3001

RESTAURANT POS - TASK 5

GVHD: Lê Đình Thuận

Sinh viên : Lê Viết Hòa - 1911186

 Vố Văn Tiến Dũng
 - 1910984

 Nguyễn Duy Vũ
 - 1915976

 Trịnh Nguyên Bảo Tuấn
 - 1912371

 Trần Hoàng Công Toại
 - 1912237

 Nguyễn Thái Linh
 - 1913949

 Nguyễn Hoàng Minh Châu
 - 1910865



Mục lục

1	Giớ	i thiệu	2
	1.1	Công nghệ sử dụng	2
	1.2	Phân công hiện thực	2
	1.3	Hướng dẫn sử dụng	2
		1.3.1 Cài đặt	2
		1.3.2 Chạy app	2
2	Clie	${ m ent}$	2
	2.1	Đặt món	2
	2.2	Thanh toán	5
3	Clei	rk	10
	3.1	Quản lý danh sách món ăn	10
	3.2	Quản lý đơn hàng	14
4	Git		15
5	Vid	eo	16



1 Giới thiệu

App BK Food gồm 2 app Client (dùng cho khách hàng) và Clerk (dùng cho nhân viên)

- App Client: gồm chức năng Đặt món và Thanh toán
- App Clerk: gồm chức năng Quản lý đơn hàng và Quản lý danh sách món ăn

1.1 Công nghệ sử dụng

- Front-end: hiện thực bằng ReactJS
- Back-end: hiện thực bằng Flask Python

1.2 Phân công hiện thực

- Đặt món: Hòa và Dũng
- Thanh toán: Châu
- Quản lý đơn hàng: Linh và Vũ
- Quản lý danh sách món ăn: Toại và Tuấn

1.3 Hướng dẫn sử dụng

1.3.1 Cài đặt

Từ thư mục restaurant pos

- Cài đặt cho Client: vào thư mục clientpage (cd clientpage) và chạy lệnh npm install
- Cài đặt cho Clerk: vào thư mục **clerkpage** (cd clerkpage) và chạy lệnh npm install

1.3.2 Chay app

Từ thư mục restaurant pos

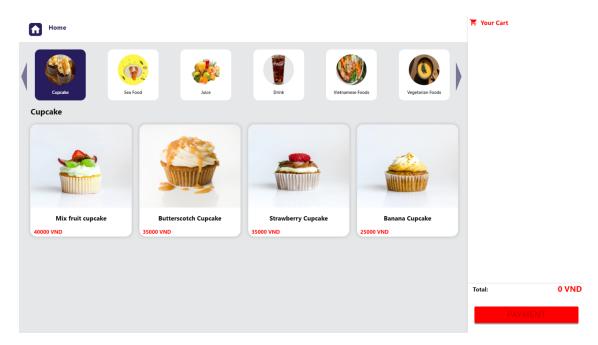
- 1. Vào thư mục **server**: *cd server*, chạy file **server.py**: *python server.py*
- 2. Để chạy Client, vào thư mục **clientpage**: cd clientpage, sau đó chạy app: npm start
- 3. Để chạy Clerk, vào thư mục **clerkpage**: cd clerkpage, sau đó chạy app: npm start

2 Client

2.1 Đặt món

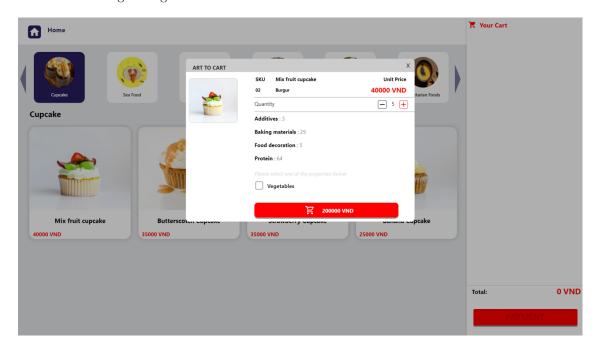
Đầu tiên, khi vào trang web, khách hàng sẽ nhìn thấy giao diện chính là Home. Giao diện này đóng vai trò như một menu để hỗ trợ khách hàng trong quá trình chọn món. Các món ăn được sắp xếp theo từng loại, khách hàng có thể nhấn vào tên của từng loại món ăn để xem các món ăn thuộc loại đó.





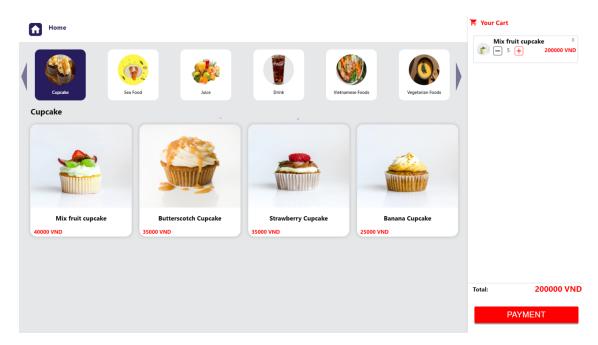
Hình 1: Giao diện Home

Khách hàng có thể nhấp vào tên của mỗi món ăn để xem các thông tin chi tiết như tên, thành phần và giá tiền của mỗi món ăn. Khách hàng cũng có thể điều chỉnh số lượng muốn mua và nhấn nút để thêm vào giỏ hàng.



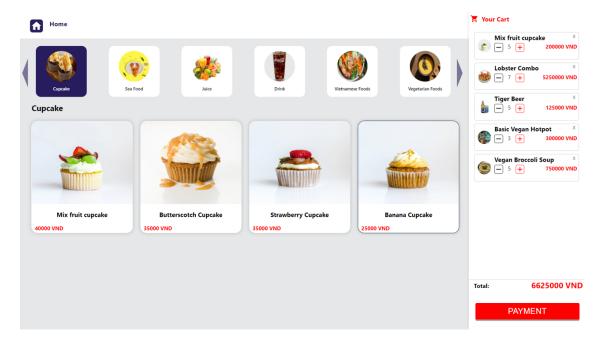
Hình 2: Khách hàng xem thông tin chi tiết món ăn





Hình 3: Món ăn được thêm vào giỏ hàng

Trên khung giao diện của giỏ hàng nằm ở phía bên trái, khách hàng có thể thấy được tên và số lượng của các món ăn đã được thêm vào giỏ và tổng giá tiền của đơn hàng.

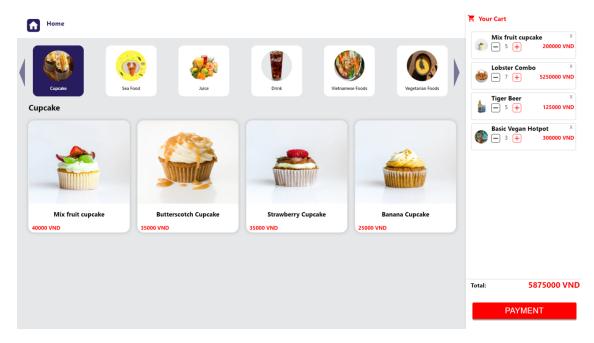


Hình 4: Danh sách các món ăn được thêm và tổng giá trị đơn hàng

Khách hàng cũng có thể xóa các món
 ăn ra khỏi giỏ hàng hoặc thay đổi số lượng phần
 ăn cần mua bằng cách nhấn vào các biểu tượng thích hợp.

Sau khi đã chọn các món ăn muốn mua với số lượng phần ăn cần thiết, khách hàng sẽ nhấn vào nút payment để chuyển sang trang thanh toán.

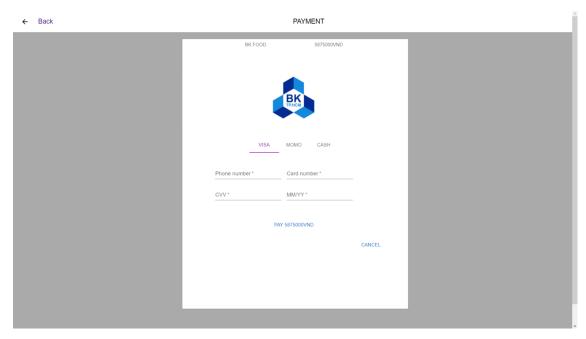




Hình 5: Xóa một món ăn ra khỏi giỏ hàng

2.2 Thanh toán

Ở giao diện ban đầu của trang toán, khách hàng sẽ biết được tổng số tiền cần thanh toán ở góc phải màn hình thanh toán hoặc ở ngay nút **PAY**. Như trong ví dụ sẽ là 5875000VND. Khách hàng cũng sẽ có ba lựa chọn để thanh toán là **Visa**, **Momo** và **Cash**(tiền mặt).



Hình 6: Giao diện thanh toán bằng Visa

Khách hàng thanh toán bằng **Visa** cần nhập chính xác các trường dữ liệu được yêu cầu:



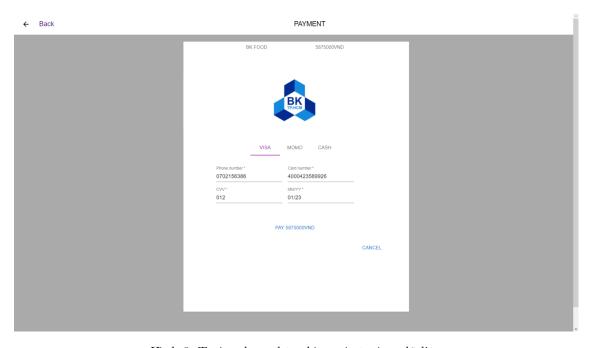
Trường Đại Học Bách Khoa Tp.Hồ Chí Minh Khoa Khoa Học & Kỹ Thuật Máy Tính

- Phone number: Nhập số điện thoại theo chuẩn của Việt Nam ,độ dài 10 số, bắt đầu bằng số 0, tiếp theo là một trong các số 3,5,7,8 và 9. Các số còn lại tùy ý.
- \bullet Card number: Theo chuẩn của Visa, độ dài 13 hoặc 16 số, bắt đầu là 4, các số còn lại tùy ý.
- CVV: kiểu số, độ dài là 3.
- MM/YY: Nhập thời gian hết hạn của thẻ theo định dạng 2 số đầu đại diện cho tháng, 2 số cuối đại diện cho 2 số cuối của năm, ngăn cách bởi dấu /.





Hình 7: Trường hợp nhập sai các trường dữ liệu

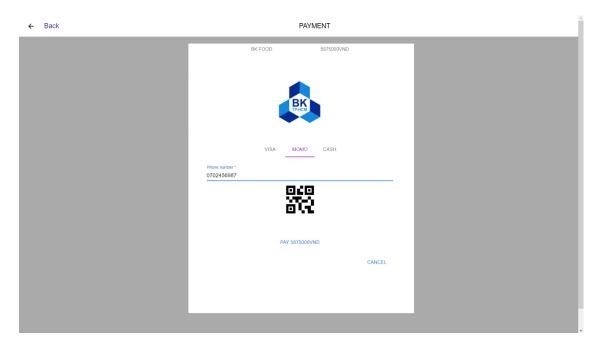


Hình 8: Trường hợp nhập đúng các trường dữ liệu



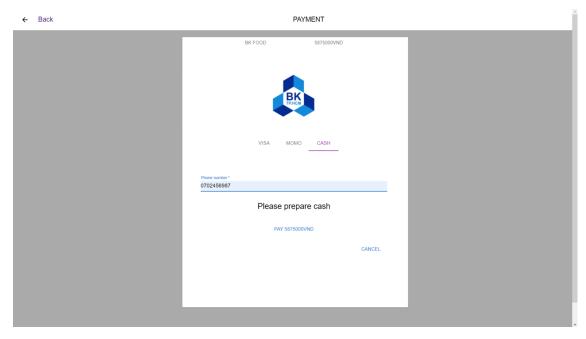
Sau đó khách hàng nhấp vào PAY để xác nhận thanh toán.

Khách hàng thanh toán bằng Momo cần nhập số điện thoại (định dạng tương tự như nhập số điện thoại trong Visa) , quét mã Momo (không hiện thực) và nhấp vào ${\bf PAY}$ để xác nhận thanh toán.



Hình 9: Trường hợp nhập sai các trường dữ liệu

Khách hàng thanh toán bằng Cash(tiền mặt) cần nhập số điện thoại (định dạng tương tự như nhập số điện thoại trong Visa) , nhấp vào PAY để xác nhận thanh toán.



Hình 10: Trường hợp nhập sai các trường dữ liệu

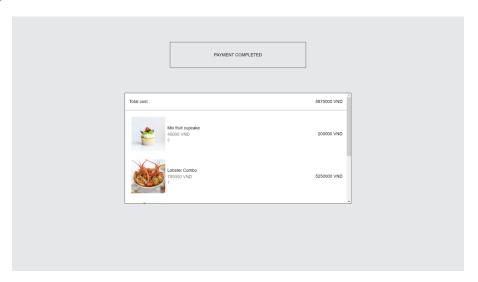
Nếu quyết định không tiếp tục thanh toán, khách hàng nhấn vào nút Cancel để trở về giao diện



đặt món.

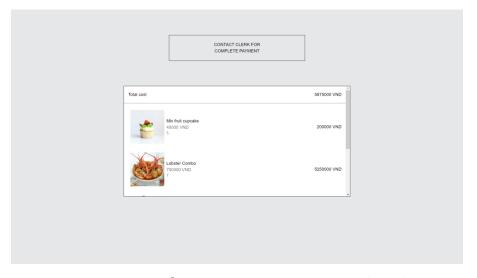
Sau khi nhấn vào nút \mathbf{PAY} để xác nhận thanh toán, web sẽ chuyển sang giao diện hiển thị thông báo tình trạng thanh toán.

Nếu khách hàng thanh toán bằng Visa hoặc Momo, hệ thống sẽ thông báo **PAYMENT COM-PLETED** tức là giao dịch thành công và hiển thị ra đơn hàng mà khách đã mua. Trên đơn hàng sẽ bao gồm tổng giá trị đơn hàng, tên, loại, số lượng và tổng giá trị từng món cho khách hàng dễ so sánh.



Hình 11: Trường hợp hiển thị thông báo khi thanh toán bằng Visa hoặc Momo

Nếu khách hàng thanh toán bằng **Cash**, hệ thống vẫn sẽ hiển thị đơn hàng tương tự như của **Visa** và **Momo**. Tuy nhiên, thông báo hiện ra sẽ là **CONTACT CLERK FOR COMPLETE PAYMENT**, tức là gặp nhân viên để hoàn tát thanh toán.



Hình 12: Trường hợp hiển thị thông báo khi thanh toán bằng tiền mặt



3 Clerk

3.1 Quản lý danh sách món ăn

Phần quản lý danh sách món ăn mà nhóm đã hiện thực gồm:

- Xem danh sách tất cả món ăn.
- Sắp xếp danh sách theo tên món ăn.
- Lọc danh sách món ăn theo từ khóa.
- Thêm món ăn mới.
- Xem chi tiết một món ăn.
- Sửa thông tin của một món ăn.
- Xóa món ăn.

Chi tiết về các chức năng đó sẽ được mô tả ở phần sau đây.

Từ Trang Quản lý đơn hàng, nhân viên chọn 'Đi đến Trang Quản lý danh sách món ăn' thì sẽ hiển thị giao diện với danh sách các món ăn như Hình 13.



Hình 13: Trang Quản lý danh sách món ăn

Giao diện hiển thị tên từng loại món ăn, với ID của chúng, và các món ăn thuộc loại món ăn đó.

Danh sách trên chỉ thể hiện một số món ăn, để xem thêm món ăn, cần nhấn nút





Để sắp xếp danh sách theo tên, cần nhấn nút tạn, sau đó danh sách món ăn sẽ được sắp xếp lại như hình 14.



Hình 14: Danh sách món ăn được sắp xếp lại khi nhấn vào Tên

Để lọc các món ăn theo từ khóa, người dùng cần nhập từ khóa vào ô Danh sách sau khi lọc từ khóa thể hiện ở hình 15.

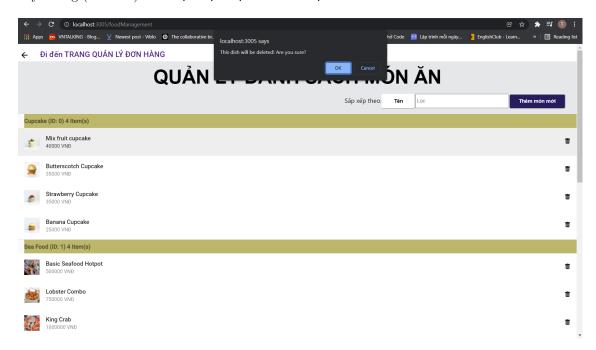
← Đi đến TRANG QUẢN LÝ ĐƠN HÀNG



Hình 15: Danh sách món ăn được lọc ra theo từ khóa trong Filter - 5

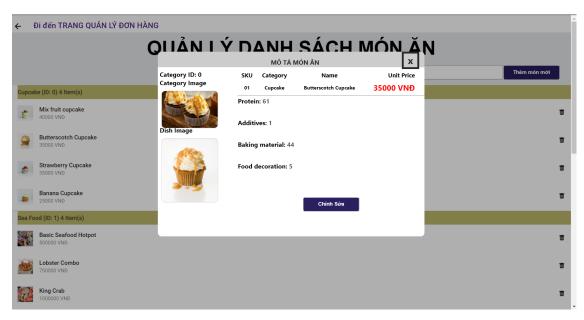


Người dùng có thể xóa món ăn trong danh sách khi nhấn vào biểu tượng bên phía phải của món ăn. Sau đó trình duyệt sẽ hiển thị hộp loại để chắc chắn rằng người dùng cần xóa món ăn hay không (Hình 16). Để thực hiện việc xóa cần chon '**OK**'.



Hình 16: Hộp thoại để chắc chắn thực hiện việc xóa món ăn

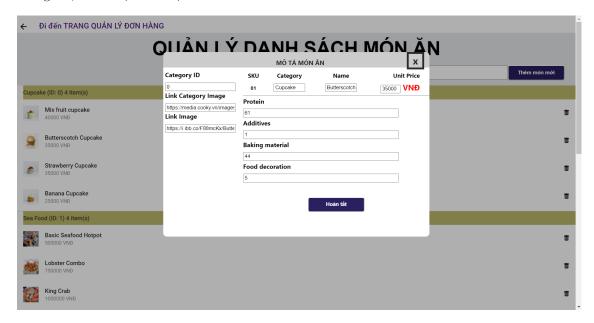
 Φ ể xem chi tiết thông tin của một món ăn, cần nhấn chọn món ăn đó, sau đó sẽ hiện ra cửa sổ thông tin như Hình 17.



Hình 17: Thông tin chi tiết của một món ăn

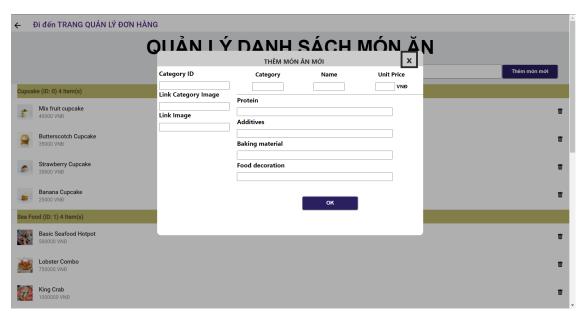


Để chỉnh sửa thông tin của món ăn trên, người dùng cần chọn nút '**Chỉnh sửa**'. Cửa sổ thông tin sẽ chuyển thành dạng có thể chỉnh sửa được như Hình 18. Sau khi hoàn thành việc chỉnh sửa thông tin, để lưu lại cần chọn '**Hoàn tất**'.



Hình 18: Cửa sổ chỉnh sửa thông tin của một món ăn

Để thêm một món ăn mới, cần chọn nút Thêm món mới . Cửa sổ thêm món ăn sẽ được hiển thị như Hình 19. Tương tự như việc chỉnh sửa thông tin món ăn, sau khi hoàn tất người dùng cần chọn '**OK**'.



Hình 19: Cửa sổ thêm món ăn

Khi thêm một món ăn vào một loại món ăn đã có sẵn (chẳng hạn như Cupcake, có ID là θ), người dùng không cần nhập đầy đủ thông tin mà chỉ cần nhập $Category\ ID$ là θ . Khi thêm một món ăn



thuộc loại món ăn mới, người dùng cần nhập đầy đủ thông tin về ảnh ($Link\ Category\ Image$) và tên (Category) của loại món ăn đó.

3.2 Quản lý đơn hàng

Sau khi chọn 'Đi đến TRANG QUẢN LÝ ĐƠN HÀNG', nhân viên sẽ được chuyển tới trang 'Quản lý đơn hàng' và hiển thị Danh Sách Đơn Hàng

← Đi đến TRANG QUẢN LÝ DANH SÁCH MÓN ĂN									
DANH SÁCH ĐƠN HÀNG									
Trạng Thái:	Tất Cả ✓								
ID	PHONENUMBER	DATE	TOTAL	STATUS	ACTIVE				
DH03	0702493836	2021/11/25	1000000	Đã Giao	Edit Delete				
DH05	0702493836	2021/11/25	195000	Đã Giao	Edit Delete				
DH06	0702493836	2021/11/27	405000	Đã Thanh Toán	Edit Delete				
DH07	0393262989	2021/11/27	295000	Đã Thanh Toán	Edit Delete				
DH08	0393262989	2021/11/27	3295000	Chưa Thanh Toán	Edit Delete				
DH09	0975262945	2021/11/27	1060000	Đã Thanh Toán	Edit Delete				
DH10	0355651200	2021/11/27	15680000	Đã Thanh Toán	Edit Delete				
DH11	0919355565	2021/11/27	15855000	Chưa Thanh Toán	Edit Delete				
DH12	0355651200	2021/11/27	720000	Đã Thanh Toán	Edit Delete				
DH13	0393262989	2021/11/27	780000	Chưa Thanh Toán	Edit Delete				
DH14	0703076076	2021/11/27	10270000	Đã Thanh Toán	Edit Delete				

Hình 20: Trang Quản Lý Đơn Hàng

Trong danh sách trên, có cột Active, có 2 chức năng để nhân viên thực hiện công việc với đơn hàng là Sửa / Xóa.

Nếu nhân viên chọn nút 'Edit', page sẽ hiển thị như sau:

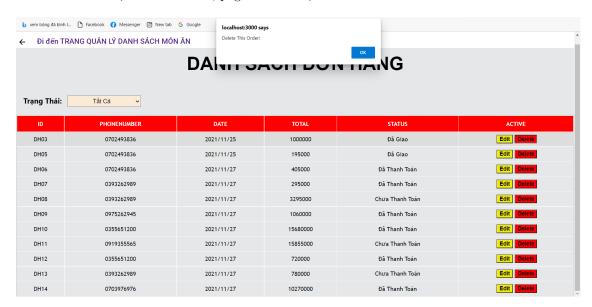


Hình 21: Frame Chỉnh Sửa Đơn Hàng

Sau khi chỉnh sửa, chọn nút 'XÁC NHẬN', frame sẽ ẩn và trở về trang Quản lý đơn hàng



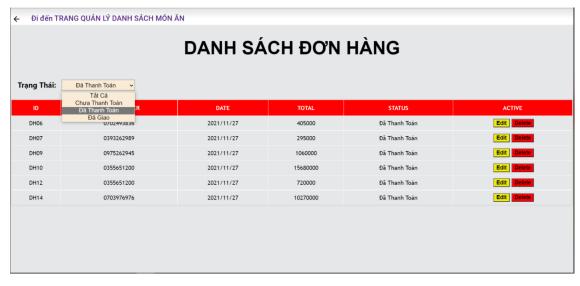
Nếu nhân viên chọn nút 'Delete', page sẽ hiển thị như sau:



Hình 22: Xóa Đơn Hàng

Page sẽ xác nhận việc xóa đơn hàng. Người dùng chọn ' \mathbf{OK} ' thì đơn hàng sẽ được xóa khỏi \mathbf{Danh} Sách $\mathbf{Dơn}$ Hàng

Ngoài ra, nếu nhân viên muốn xem những danh sách được chọn theo trạng thái (Chưa Thanh Toán / Đã Thanh Toán / Đã Giao / Tất Cả) thì click chọn Trạng Thái ($\mathring{\mathbf{O}}$ phía trên bên trái màn hình như hình dưới), page sẽ hiển thị như sau:



Hình 23: Duyệt Theo Trạng Thái Đơn Hàng

4 Git

Github link của project: https://github.com/nbtt/restaurant_pos.git



5 Video

Youtube link thuyết trình project: BK Food - Restaurant POS https://www.youtube.com/watch?v=h1EoRMSAC2o