Cách tách layout

* Chuyển chuột về dạng mũi tên
* Ctrl + Mouse-Right và đối tượng : khi đó layout sẽ được chọn và hiển thị bên cột phía phải màn hình
* Mouse-Right vào layout phía phải màn hình và chọn Export As hay Quick PNG để lấy riêng layout
* Done!

Cách lấy khoảng cách giữa các đối tượng

* Chuyển về chế độ tạo 1 ô vuông đứt
* Lấy khoảng cách giữa 2 đối tượng bằng chiều rộng ô vuông đứt đó
* Mouse-Right vào ô vuông đó và chon transform Selection để hiện lên thông tin của ô vuông trên top
* Done!