COPYRIGHT NOTICE / THÔNG BÁO BẢN QUYỀN

© 2025 Duc A. Hoang (Hoàng Anh Đức)

COPYRIGHT (English):

This document is licensed under Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International (CC-BY-SA 4.0). You are free to share and adapt this material with appropriate attribution and under the same license.

This document is not up to date and may contain several errors or outdated information.

Last revision date: 2025-03-31

BẢN QUYỀN (Tiếng Việt):

Tài liệu này được cấp phép theo Giấy phép Quốc tế Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 (CC-BY-SA 4.0). Bạn được tự do chia sẻ và chỉnh sửa tài liệu này với điều kiện ghi nguồn phù hợp và sử dụng cùng loại giấy phép.

Tài liệu này không được cập nhật và có thể chứa nhiều lỗi hoặc thông tin cũ.

Ngày sửa đổi cuối cùng: 2025-03-31

VNU-HUS MAT3500: Toán rời rạc

Thuật toán II Thuật toán đệ quy, thuật toán tham lam

Hoàng Anh Đức

Bộ môn Tin học, Khoa Toán-Cơ-Tin học Đại học KHTN, ĐHQG Hà Nội hoanganhduc@hus.edu.vn



Nôi dung



Thuật toán đệ quy

Giới thiêu Tính giai thừa và lũy thừa Tìm kiếm tuyến tính Tìm kiếm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức truy hồi

Giới thiêu Đinh lý thơ Cây đê quy

Thuật toán tham lam

Giới thiêu Bài toán Lập lịch

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiêu Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp trôn Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Sắp xếp chèn

Cây để quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Thuật toán đệ quy Giới thiêu



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy Giới thiệu

- Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn
- Sắp xếp trôn Ước lương hệ thức
- Giới thiêu
- Cây để quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

- Đinh nghĩa theo đệ quy không những có thể áp dụng cho các hàm và tập hợp mà còn cho cả các thuật toán
- Môt thủ tục đệ quy (recursive procedure) là một thủ tục gọi chính nó
- Một thuật toán đệ quy (recursive algorithm) là một thuật toán giải một bài toán bằng cách chuyển về việc giải chính bài toán đó nhưng với đầu vào có kích thước nhỏ hơn
 - Kỹ thuật chia để tri (divide-and-conquer technique): qiải một bài toán ban đầu thông qua việc chia nó thành các bài toán nhỏ hơn cùng loại và giải chúng

Thuật toán đệ quy Giới thiêu



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiệu

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Một thuật toán đệ quy thường có cấu trúc như sau:

Trường hợp cơ sở Giải trực tiếp bài toán với đầu vào có kích thước đủ nhỏ hoặc đầu vào đặc biệt mà không cần gọi để quy

Chia thành các bài toán con Với đầu vào không thuộc trường hợp cơ sở, thuật toán chia bài toán thành một hoặc nhiều bài toán con có kích thước nhỏ hơn

Giải các bài toán con Thuật toán gọi đệ quy chính nó để giải các bài toán con đã được định nghĩa

Kết hợp các lời giải Thuật toán kết hợp các lời giải của các bài toán con để tao ra lời giải cho bài toán ban đầu

Thuật toán để quy Giới thiểu



Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán đệ quy bằng quy nạp mạnh

- Phát biểu điều cần chứng minh: Môt điểm quan trong là cần chỉ rõ "thuật toán đúng" nghĩa là gì
- Bước cơ sở: Các trường hợp khi thuật toán cho ra kết quả một cách trực tiếp mà không cần thông qua gọi đệ quy chính nó là các trường hợp cần xét trong bước cơ sở
 - Sử dụng mô tả của thuật toán để chỉ ra thuật toán sẽ trả lại gì trong trường hợp cơ sở
 - Chỉ ra rằng giá trị trả lại của thuật toán là đúng
- Bước quy nap: Giả thiết rằng thuật toán đúng cho mọi đầu vào kích thước nhỏ hơn. Chỉ ra rằng thuật toán cũng đúng cho đầu vào hiện tại
 - Phát biểu giả thiết quy nạp: Giả sử thuật toán đúng với mọi đầu vào giữa trường hợp cơ sở và các đầu vào có kích thước nhỏ hơn một đơn vi so với đầu vào hiên tại
 - Mô tả cụ thể thuật toán trả lại gì với đầu vào hiện tai dưa trên các lần gọi đệ quy
 - Sử dụng giả thiết quy nap để thay mỗi lần gọi đệ quy bằng đáp án chính xác. Chỉ ra rằng những điều này dẫn tới đáp án đúng cho trường hợp hiện tại
 - Nếu ban xét nhiều trường hợp trong thuật toán thì cần thực hiện hai điều trên với từng trường hợp một

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy Giới thiệu

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Sắp xếp trôn

Cây để quy

Giới thiêu Bài toán Lâp lịch

Thuật toán đệ quy Giới thiêu



Thuật toán II

Thuật toán để quy

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trôn Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Hoàng Anh Đức

Giới thiệu

Cây để quy

Phân tích thời gian chay của thuật toán để quy:

- Thiết lập hệ thức truy hồi
 - Biểu diễn thời gian chạy T(n) dưới dạng các hàm của thời gian chay cho các bài toán con
- Giải hoặc ước lương hệ thức truy hồi
 - Giải hệ thức truy hồi (đã đề cập trong phần "Quy nap và Đệ quy")
 - Đoán nghiệm và chứng minh bằng quy nap
 - Sử dung hàm đặc trưng
 - Sử dung hàm sinh
 - Ước lương hệ thức truy hồi (sẽ đề cập trong phần sau)
 - Định lý thợ (Master Theorem)
 - Cây đê quy (Recursion Tree)

Thuật toán đệ quy Tính giai thừa



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy Giới thiệu

Tính giai thừa và lũy thừa Tìm kiếm tuyến tính Tìm kiếm nhị phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lượng hệ thức truy hồi

Giới thiệu Định lý thợ

Định lý thợ Cây đệ quy

Thuật toán tham lam Giới thiệu

Bài toán Lập lịch

```
Với mọi số nguyên không âm n
```

```
0! = 1
```

$$n! = n \cdot (n-1)! \quad \forall n \ge 1$$

Thuật toán 1: Tính n!

Input: n: số nguyên không âm

Output: n!

procedure factorial(n):

 $\begin{array}{c|c} \mathbf{2} & \mathbf{if} \ n = 0 \ \mathbf{then} \\ \mathbf{3} & \mathbf{return} \ 1 \end{array}$

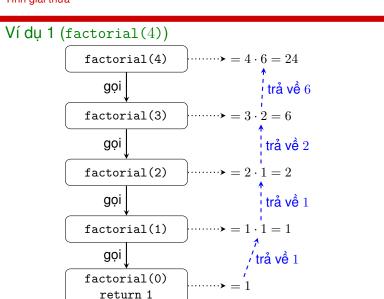
else

ISE .

return $n \cdot factorial(n-1)$

Thuật toán đệ quy Tính giai thừa





Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy Giới thiệu

Tính giai thừa và lũy thừa Tim kiểm tuyến tính Tim kiếm nhị phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trộn

Ước lượng hệ thức truy hồi

Giới thiệu Định lý thợ Cây đê quy

Thuật toán tham lam Giới thiệu Bài toán Lập lịch

Thuật toán đệ quy Tính giai thừa



Ví dụ 2 (Thuật toán đệ quy tính giai thừa là đúng)

Ta chứng minh tính đúng đắn của Thuật toán 1 bằng quy nạp. Gọi factorial (n) là giá trị trả lại bởi Thuật toán 1

- Ta chứng minh factorial (n) = n! với mọi $n \ge 0$
- Bước cơ sở: Khi n = 0, factorial (n) = 1 = n!
- **Bước quy nạp:** Giả sử factorial (k) = k! với số nguyên $k \ge 0$ nào đó. Ta chứng minh factorial (k+1) = (k+1)!. Thật vậy, Thuật toán 1 trả lại factorial (k+1) = (k+1) · factorial (k). Theo giả thiết quy nạp, factorial (k) = k!. Do đó, factorial (k+1) = (k+1) · k! = (k+1)!

Ví dụ 3 (Thời gian chạy của thuật toán đệ quy tính giai thừa)

$$T(n) = \max\{O(1), T(n-1) + O(1)\} + O(1) = T(n-1) + O(1)$$

nghĩa là tồn tại hằng số C thỏa mãn T(n) = T(n-1) + C. Suy ra T(n) = O(n)

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy Giới thiệu

Giới thiệu

Tính giai thừa và lũy thừa

Tim kiễm tuyển tính

Tim kiễm nhị phân

Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn

Sắp xốp trôn

Ước lượng hệ thức truy hồi Giới thiệu

Định lý thợ Cây đệ quy

Thuật toán tham lam Giới thiệu Bài toán Lập lịch

Thuật toán đệ quy Tính lũy thừa



Với mọi số thực $a \neq 0$ và số nguyên không âm n,

$$a^{0} = 1$$

$$a^{n} = a \cdot a^{n-1} \quad \forall n > 1$$

Thuật toán 2: Tính a^n

Input: a: số thực khác 0, n: số nguyên không âm

Output: a^n

2

procedure power (a, n):
if n = 0 then

roturn 1

return 1

else

return $a \cdot power(a, n-1)$

Bài tập 1

Với Thuật toán 2, hãy

- (a) Chứng minh tính đúng đắn
- (b) Xây dựng hệ thức truy hồi để đánh giá thời gian chạy

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiệu

Tính giai thừa và lũy thừa

Tim kiểm tuyến tính Tìm kiểm nhị phân Sấp xếp nổi bọt

Sấp xếp chèn Sấp xếp trộn Ước lương hệ thức

truy hồi

Giới thiệu Đinh lý thơ

Cây đệ quy

Thuật toán tham lam Giới thiệu

Bài toán Lập lịch

Thuật toán đệ quy Tính lũy thừa



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy Giới thiêu

Tính giai thừa và lũy thừa Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trôn Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Chú ý

Điều khó khăn nhất cần vượt qua khi suy nghĩ về các thuật toán để quy là sư miễn cưỡng không tin rằng trường hợp nhỏ hơn sẽ được xử lý đúng.

- Ví du, giả sử ban muốn viết một thuật toán đệ quy để tính a^n , sử dụng các công thức $a^{2k} = (a^k)^2$ và $a^{2k+1} = (a^k)^2 \cdot a$.
- Lênh gọi để quy sẽ xử lý việc tính toán a^k , vì vây ban không cần phải lo lắng về cách máy tính sẽ đê quy nhiều lần, tất cả đường xuống đến trường hợp cơ sở, để thực hiên điều đó. Miễn là bước đê quy và trường hợp cơ sở của ban (ở đây là $a^0 = 1$) là đúng, thuật toán của ban là đúng

Tìm kiếm tuyến tính



```
Thuật toán 3: Tìm kiếm tuyến tính (Linear Search)
```

```
Input: a_1, a_2, \ldots, a_n: dãy số nguyên, i, j, x: số nguyên,
       1 < i < j < n
```

Output: Nếu $x \in \{a_i, a_{i+1}, \dots, a_i\}$ thì trả lại $k \in \{i, i+1, \dots, j\}$ sao cho $x = a_k$. Ngược lai thì trả lai 0

```
procedure LinearSearch(i, j, x):
```

```
if a_i = x then // \mathring{\mathbf{U}} đúng vi trí? Trả lai kết quả
2
              return i
```

```
else
```

```
if i = j then
                             // Không tìm thấy
    return 0
```

```
else
                   // Tìm trong phần còn lại
    return LinearSearch(i + 1, j, x)
```

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính

Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

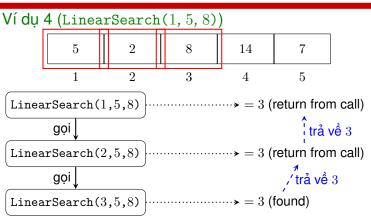
Giới thiêu Cây để quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Tìm kiếm tuyến tính





Bài tấp 2

Với Thuật toán 3, hãy

- (a) Chứng minh tính đúng đẳn
- (b) Xây dưng hệ thức truy hồi để đánh giá thời gian chay

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính

Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức Giới thiêu

Cây để quy

Giới thiêu Bài toán Lâp lịch

Tìm kiếm nhị phân

3

10

11

12



```
Thuật toán 4: Tìm kiếm nhị phân (Binary Search)
```

```
Input: a_1, a_2, \ldots, a_n: dãy số nguyên thực sự tăng, i, j, x: số
       nguyên, 1 \le i \le j \le n
Output: Nếu x \in \{a_i, a_{i+1}, \dots, a_i\} thì trả lại k \in \{i, i+1, \dots, j\}
        sao cho x = a_k. Ngược lại thì trả lại 0
procedure BinarySearch(i, j, x):
    m := |(i+j)/2|
                                              // Đi đến giữa dãy
    if x = a_m then
                                                  // Đúng vị trí?
         return m
    else
         if x < a_m v \ge i < m then // x å nửa bên trái?
              return BinarySearch(i, m-1, x)
         else
              if x > a_m v \ge i > m then //x \ \delta nu ben phai?
                   return BinarySearch(m+1, j, x)
              else
                                                // Không tìm thấy
                   return 0
```

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Tính giai thừa và lũy thừa Tìm kiểm tuyến tính Tìm kiểm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Giới thiêu

Ước lượng hệ thức truy hồi

Giới thiệu Định lý thợ Cây đệ quy

Thuật toán tham lam Giới thiệu Bài toán Lập lịch

_

8

3

Ví du 5 (BinarySearch (1, 10, 23))

12

BinarySearch(1,10,23) ...

16

23

6

goi $m = \lfloor (1+10)/2 \rfloor = 5, a_5 = 16 < 23$

BinarySearch (6,10,23) \longrightarrow = 6 (return from call)

gọi $m = \lfloor (6+10)/2 \rfloor = 8, a_8 = 56 > 23$ 'trả về 6

38

56

72

9

 $\cdots \rightarrow 6$ (return from call)

91

10

! trả về 6

Tìm kiếm nhị phân

5



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy Giới thiệu

Tính giai thừa và lũy thừa Tìm kiếm tuyến tính

Tim kiếm nhị phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trộn Ước lượng hệ thức

truy hồi

Định lý thợ Cây đệ quy

Thuật toán tham lam Giới thiệu

Bài toán Lập lịch

BinarySearch(6,7,23)
$$\longrightarrow$$
 = 6 (found) $m = |(6+7)/2| = 6, a_6 = 23 = 23$

Bài tấp 3

Xây dựng hệ thức truy hồi để đánh giá thời gian chạy của Thuật toán 4

Sắp xếp nổi bot



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức Giới thiêu

Cây để quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Thuật toán 5: Sắp xếp nổi bọt (Bubble Sort)

Input: $A = a_1, a_2, \dots, a_n$: dãy số nguyên, n: số nguyên dương

Output: Dãy số nguyên sắp thứ tự tăng dần

procedure BubbleSort(A, n):

if n=1 then 2

return A // Trường hợp cơ sở: mảng có 1 phần tử đã được sắp xếp

for $i \leftarrow 1$ to n-1 do if $a_i > a_{i+1}$ then

Hoán đổi giá trị của a_i và a_{i+1}

BubbleSort(A, n-1) // Đệ quy với phần tử cuối cùng đã được đẩy đến đúng vi trí

Sắp xếp nổi bọt



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Tính giai thừa và lũy thừa Tìm kiếm tuyến tính Tìm kiếm nhị phân

Sấp xếp nổi bọt Sấp xếp chèn

Sấp xếp trộn

Ước lượng hệ thức truy hồi Giới thiệu

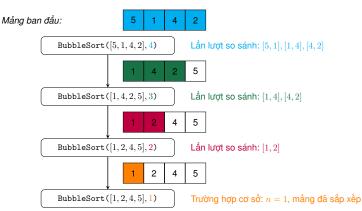
Định lý thợ

Cây đệ quy

Thuật toàn tham làm Giới thiệu

Bài toán Lập lịch

Vidu 6 (BubbleSort([5, 1, 4, 2], 4))



Bài tập 4

Xây dựng hệ thức truy hồi để đánh giá thời gian chạy của Thuật toán 5

Sắp xếp chèn

6

10



Thuật toán 6: Sắp xếp chèn (Insertion Sort)

Input: $A = a_1, a_2, \dots, a_n$: dãy số nguyên, n: số nguyên dươna

Output: Dãy số nguyên sắp thứ tự tăng dần

procedure InsertionSort(A, n):

```
if n < 1 then
```

return A // Trường hợp cơ sở: mảng có 0

hoặc 1 phần tử đã được sắp xếp

InsertionSort(A, n-1) // Sắp xếp đệ quy các phần tử từ a_1 đến a_{n-1}

// Chèn phần tử a_n vào vị trí thích hợp trong

mảng đã sắp xếp $key := a_n$

i := n - 1

while i > 1 và $a_i > key$ do

 $a_{i+1} := a_i$ i := i - 1

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiêu Tim kiểm tuyến tính

Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trôn Ước lương hệ thức

Giới thiêu Cây để quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Sắp xếp chèn



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Tính giai thừa và lũy th Tìm kiếm tuyến tính Tìm kiếm nhị phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

uy hồi

Giới thiệu Định lý thợ Cây để quy

Cây đệ quy

37

Thuật toán tham lan Giới thiệu

Bài toán Lập lịch

Vidu 7 (InsertionSort([5, 2, 4, 1], 4))

Mảng ban đầu:

InsertionSort(
$$[5, 2, 4, 1], 4$$
)

InsertionSort([5, 2, 4, 1], 3)

InsertionSort([5,2,4,1],2)

 ${\tt InsertionSort}([5,2,4,1],1)$

Sắp xếp đệ quy [5,2,4], sau đó chèn 1

Sắp xếp đệ quy [5,2], sau đó chèn 4

Sắp xếp đệ quy [5], sau đó chèn 2

Trường hợp cơ sở: mảng [5] đã sắp xếp

 2
 5
 4
 1

 2
 4
 5
 1

5

Chèn 2 vào [5]

 ${\rm Ch\`en}\; 4\; {\rm v\`ao}\; [2,5]$

Chèn 1 vào [2, 4, 5]

Kết quả cuối cùng

2

Bài tập 5

Xây dựng hệ thức truy hồi để đánh giá thời gian chạy của Thuật toán 6

Sắp xếp trôn



```
Thuật toán 7: Sắp xếp trôn (Merge Sort)
```

```
Input: L = a_1, a_2, \dots, a_n: dãy số nguyên
Output: Dãy số nguyên sắp thứ tư tăng dần
```

```
procedure MergeSort(L):
    if n > 1 then
```

```
m := |n/2|
L_1 := a_1, \dots, a_m; L_2 := a_{m+1}, \dots, a_n
```

 $L := Merge(MergeSort(L_1), MergeSort(L_2))$

```
procedure Merge (A, B):
```

```
Input: A = (a_1, \ldots, a_{|A|}), B = (b_1, \ldots, b_{|B|}): dãy số đã sắp thứ tự
Output: Dãy các số trong cả A và B sắp thứ tư tặng dần
```

if $A = \emptyset$ then

return B if $B = \emptyset$ then

return A

if $a_1 < b_1$ then **return** $(a_1, \text{Merge}(a_2, \ldots, a_{|A|}, B))$

10

11

12

13

else return $(b_1, \text{Merge}(A, b_2, \dots, b_{|B|}))$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Cây để quy

Giới thiêu Bài toán Lập lịch

Sắp xếp trộn



```
Vi du 8 (Merge([2, 5], [1, 3]))
             Mång A:
                                    5
                               2
             Mång B:
                                    3
      merge([2,5], [1,3])
                                                = [1, 2, 3, 5]
                                  1 < 2 nên lấy 1
             gọi
       merge([2,5], [3])
                                 2 < 3 nên lấy 2
             gọi
        merge([5], [3])
                                 3 < 5 nên lấy 3
             gọi
         merge([5], [])
                                  B = \emptyset nên trả về \tilde{A}
```

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiệu Tính giai thừa và lũy thừa Tìm kiếm tuyến tính Tìm kiếm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lượng hệ thức truy hồi

Giới thiệu Định lý thợ Cây đệ quy

Thuật toán tham lam Giới thiệu Bài toán Lập lịch

Sắp xếp trôn





Thuật toán để quy Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

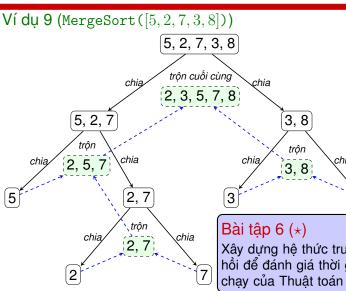
Ước lương hệ thức

Giới thiêu Cây để quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch





Ước lương hệ thức truy hồi Giới thiêu



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiêu Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Giới thiêu

Cây để quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

- Hệ thức truy hồi thường xuất hiện khi phân tích thuật toán đê quy
- Ước lượng hệ thức truy hồi giúp ta xác định độ phức tạp thời gian của thuật toán
- Hai phương pháp chính để ước lương hệ thức truy hồi:
 - (1) Định lý thợ (Master Theorem): Công cụ mạnh mẽ giúp ước lương nhanh chóng các hệ thức có dang $f(n) = a f(n/b) + cn^d$
 - (2) Cây đê quy (Recursion Tree): Biểu diễn trực quan quá trình tính toán

Ước lượng hệ thức truy hồi Đinh lý thơ



Đinh lý 1: Đinh lý thơ (Master Theorem)

Goi f là một hàm tặng thỏa mãn hệ thức truy hồi

$$f(n) = af(n/b) + cn^d$$

trong đó $n = b^k$ với k là số nguyên dương nào đó, a > 1, b là số nguyên dương lớn hơn 1, và c, d là các số thực với c dương và d không âm. Ta có

$$f(n) \text{ là } \begin{cases} O(n^d) & \text{n\'eu } a < b^d \\ O(n^d \log n) & \text{n\'eu } a = b^d \\ O(n^{\log_b a}) & \text{n\'eu } a > b^d \end{cases}$$

Ví du 10

- Với T(n) = 2T(n/2) + n, ta có $T(n) = O(n \log n)$
- Với T(n) = T(n/2) + n, ta có T(n) = O(n)
- Với T(n) = 3T(n/2) + n, ta có $T(n) = O(n^{\log 3})$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây để quy

Giới thiêu Bài toán Lâp lịch

Ước lương hệ thức truy hồi Đinh lý thơ



Thuật toán II

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức Giới thiêu

Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy Giới thiêu

Bài tấp 7

Sử dụng Định lý thợ (Định lý 1), hãy ước lượng các hệ thức truy hồi sau theo O-lớn, giả sử T(1) = 1

(a)
$$T(n) = 4T(n/3) + n^2$$

(b) $T(n) = 4T(n/2) + n^2$

(d) T(n) = 3T(n/3) + 1

(e) $T(n) = 2T(n/2) + n^n$

(c) $T(n) = 3T(n/3) + n \log n$

(f)
$$T(n) = 7T(n/2) + n^2$$

(g)
$$T(n) = 16T(n/4) + n^2$$

(h)
$$T(n) = 2T(n/2) - n^2$$

$$T(n) -$$

(i)
$$T(n) = 8T(n/2) + n^3$$

$$I(n) = 8$$

(j)
$$T(\cdot)$$

$$T(n) = 3$$

Ước lượng hệ thức truy hồi



- Cây đệ quy (Recursion Tree) là biểu diễn trực quan của quá trình chay thuật toán đệ quy
- Mỗi nút trong cây biểu diễn chi phí (cost) của một lần gọi đệ quy (recursive call)
- Các bước xây dưng và phân tích cây để quy:
 - (1) Vẽ cây với gốc ứng với lần gọi ban đầu T(n)
 - (2) Phân tách mỗi nút thành các chi phí: chi phí không đệ quy (non-recursive cost) và các lần gọi đê quy (recursive calls)
 - (3) Tiếp tục phân tách cho đến khi đạt trường hợp cơ sở (base case)
 - (4) Tính tổng chi phí theo từng mức (level) của cây
 - (5) Tính tổng chi phí các mức để có kết quả cuối cùng
- Ưu điểm: Trực quan, giúp hiểu được bản chất của thuật toán và áp dụng được với nhiều dạng hệ thức mà Định lý thợ không áp dụng được
- Nhược điểm: Không phải lúc nào cũng dễ vẽ và phân tích được

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới triệu
Tính giai thừa và lũy thừa
Tím kiểm tuyến tính
Tim kiểm nhị phân
Sắp xếp nổi bọt
Sắp xếp chèn
Sắp yếp trồn

Ước lượng hệ thức truy hồi

Định lý thợ Cây để quy

Thuật toán tham

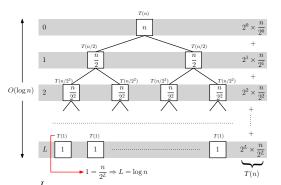
Thuật toán tham lam Giới thiệu Bài toán Lập lịch

Ước lượng hệ thức truy hồi

A loco Tylmeth

Ví du 11

Xét hệ thức truy hồi T(n)=2T(n/2)+n với điều kiện ban đầu T(1)=1 và $n=2^k$ với số nguyên $k\geq 1$ nào đó. Ta vẽ cây đệ quy cho hệ thức này như sau



Ta có
$$T(n) = \sum_{i=0}^{L} 2^i \cdot \frac{n}{2^i} = n(\log n + 1) = O(n \log n)$$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Tính giai thừa và lũy thừa Tìm kiểm tuyến tính Tìm kiểm nhị phân Sắp xếp nổi bọt

Ước lượng hệ thức truy hồi

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn



Thuật toán tham lam

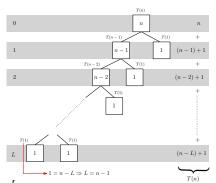
Bài toán Lập lịch

Ước lượng hệ thức truy hồi

A PART OF THE PART

Ví du 12

Xét hệ thức truy hồi T(n)=T(n-1)+T(1)+n với $n\geq 1$ và điều kiện ban đầu T(1)=1. Ta vẽ cây đệ quy của hệ thức này như sau



Ta có
$$T(n) \le \sum_{i=0}^{L} n = O(n^2)$$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Tính giai thừa và lũy thừa Tìm kiểm tuyển tính Tìm kiểm nhị phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Ước lượng hệ thức truy hồi Giới thiệu

Sắp xếp trôn



Thuật toán tham lam Giới thiệu

Bài toán Lập lịch

Ước lương hệ thức truy hồi Cây đê quy



Bài tấp 8

Sử dung cây để quy để ước lương T(n) cho bởi các hệ thức truy hồi sau

- (a) $T(n) = 2T(n/2) + n^2$
- (b) T(n) = T(n/2) + 1
- (c) T(n) = 2T(n-1) + 1
- (d) (*) $T(n) = 2T(n/2) + n \log n$ (Đáp án: $O(n \log^2 n)$)

Bài tấp 9

Chứng minh Định lý thợ bằng cách sử dụng cây đệ quy

- (a) Vẽ cây đệ quy cho $T(n) = aT(n/b) + cn^d$ trong đó $n = b^k$ với k là số nguyên dương nào đó, $a \ge 1$, b là số nguyên dương lớn hơn 1, và c, d là các số thực với c dương và dkhông âm
- (b) Tính tổng từng hàng và viết công thức của T(n) dưới dạng tổng của các hàng trong cây.
- (c) Xét các trường hợp $a < b^d$, $a = b^d$, và $a > b^d$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Ước lương hệ thức Giới thiêu

Cây đê quy

Sắp xếp trôn

Giới thiêu Bài toán Lâp lịch

Ước lương hệ thức truy hồi Cây đê quy



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính

Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trôn

Giới thiêu

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Bài tấp 10

Xây dưng hệ thức truy hồi cho thời gian chay của các thuật toán đệ quy đã đề cập trong bài giảng. Giải hoặc ước lương hệ thức ban tìm được để chứng minh thời gian chay của các thuật toán như sau:

- Tính lũy thừa (Thuật toán 2): T(n) = O(n)
- Tìm kiếm tuyến tính (Thuật toán 3): T(n) = O(n)
- Tìm kiếm nhị phân (Thuật toán 4): $T(n) = O(\log n)$
- Sắp xếp nổi bot (Thuật toán 5): $T(n) = O(n^2)$
- Sắp xếp chèn (Thuật toán 6): $T(n) = O(n^2)$
- Sắp xếp trộn (Thuật toán 7): $T(n) = O(n \log n)$

Giới thiêu



- Các bài toán tối ưu (optimization problems) yêu cầu cực đai hóa hoặc cực tiểu hóa một số tham số xét trên tập tất cả các đầu vào có thể
 - Tìm đường đi giữa hai thành phố với khoảng cách *nhỏ nhất*
 - Tìm cách đặt các tram phát sóng sao cho diên tích phủ sóng *lớn nhất*
- Một thuật toán tham lam (greedy algorithm) thường được sử dung để giải bài toán tối ưu: luôn chon biên pháp "tốt nhất" ở mỗi bước địa phương (theo một số tiêu chuẩn cục bô nào đó) với hị vong sẽ thu được một lời giải tối ưu trên toàn cuc
 - Giải thuật này không nhất thiết xuất ra một lời giải tối ưu cho toàn bô bài toán, nhưng trong nhiều trường hợp cụ thể nó có thể xuất ra lời giải tối ưu
 - Sau khi mô tả cụ thể "lựa chọn tốt nhất ở từng bước", ta cố gắng chứng minh rằng giải thuật này luôn cho ta một lời giải tối ưu hoặc tìm một phản ví du để chỉ ra điều ngược lại

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy

Giới thiêu Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lâp lịch

Bài toán Lập lịch



■ Bài toán:

Input:

- Một nhóm các bài giảng với thời gian bắt đầu và kết thúc
- Chỉ có một giảng đường duy nhất
- Khi một bài giảng bắt đầu, nó tiếp diễn cho đến khi kết thúc
- Không có hai bài giảng nào được tiến hành ở cùng thời điểm
- Ngay sau khi một bài giảng kết thúc, một bài giảng khác có thể bắt đầu
- Output: Một danh sách các bài giảng dài nhất có thể
- Ở đây, nếu ta muốn áp dụng giải thuật tham lam, làm thế nào để "lựa chọn tốt nhất" ở mỗi bước của thuật toán? Nói cách khác, ta sẽ chọn bài giảng như thế nào?
 - (1) Chọn bài giảng bắt đầu sớm nhất trong số các bài giảng bắt đầu sau các bài giảng ta vừa chon trước đó?
 - (2) Chọn bài giảng ngắn nhất trong số các bài giảng bắt đầu sau các bài giảng ta vừa chọn trước đó?
 - (3) Chọn bài giảng kết thúc sớm nhất trong số các bài giảng bắt đầu sau các bài giảng ta vừa chọn trước đó?

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiệu Tính giai thừa và lũy thừ:

Tinn giai thứa và luy thứ Tìm kiếm tuyến tính Tìm kiếm nhị phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lượng hệ thức

Giới thiệu Định lý thợ

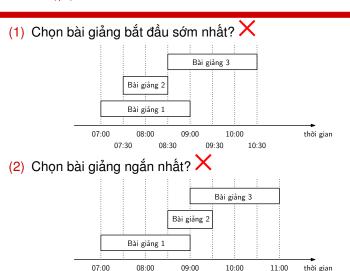
Cây đệ quy

Thuật toán tham lam Giới thiệu

Bài toán Lập lịch

Bài toán Lập lịch





08:30

09:30

10.30

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Chọn bài giảng kết thúc sớm nhất? 🗸

07:30

Bài toán Lập lịch



Thuật toán 8: Lập lịch tham lam (Greedy Scheduling)

Input: $(s_1, e_1), (s_2, e_2), \dots, (s_n, e_n)$: thời gian bắt đầu và kết thúc bài giảng b_1, b_2, \ldots, b_n

Output: Danh sách bài giảng S có số bài giảng lớn nhất trong đó không có hai bài giảng nào xung đột nhau

Sắp xếp các bài giảng theo thứ tự tăng dần theo thời gian kết thúc và gán lại nhãn bài giảng sao cho

$$e_1 \le e_2 \le \dots \le e_n$$

2
$$S := \emptyset$$

$$\mathbf{s}$$
 for $j:=1$ to n do

if Bài giảng j không xung đôt với các phần tử của Sthen $S := S \cup \{i\}$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Cây để quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

return S

Bài toán Lập lịch

9:00

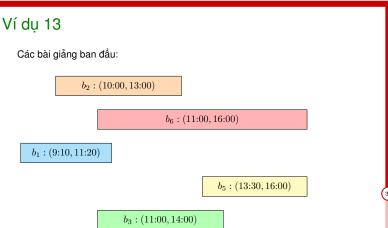
10:00

11.00

12:00

13:00





 $b_4:(13:10,15:20)$

15:00

16:00

17:00 Thời gian

14:00

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyển tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Bài toán Lập lịch

 $b_1: (9:10, 11:20)$

11.00

12:00

13:00

14:00

15:00

16:00

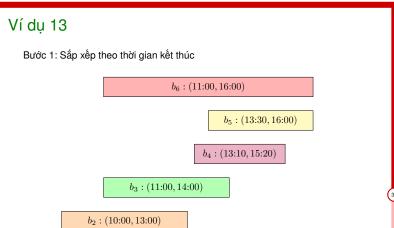
17:00 Thời gian

37

10.00

9:00





Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyển tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trôn Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Đinh lý thơ Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Bài toán Lập lịch



Ví du 13

Bước 2: Khởi tạo $S = \emptyset$

Bước 3: Duyệt các bài giảng

Xét j=1: Thêm b_1 vào S





Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyển tính

Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trôn Ước lương hệ thức

Giới thiêu

Đinh lý thơ Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Bài toán Lập lịch



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyển tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

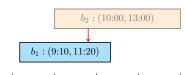


Ví du 13

Bước 2: Khởi tạo $S=\emptyset$

Bước 3: Duyệt các bài giảng

Xét j=2: Không thêm b_2 vì xung đột với b_1





Bài toán Lập lịch



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyển tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

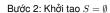
Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

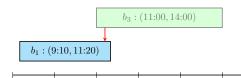
Bài toán Lập lịch





Bước 3: Duyệt các bài giảng

Xét j = 3: Không thêm b_3 vì xung đột với b_1





Bài toán Lập lịch



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiêu Tim kiểm tuyển tính

Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Bài toán Lập lịch

Giới thiêu

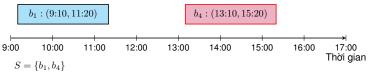




Bước 2: Khởi tạo $S = \emptyset$

Bước 3: Duyệt các bài giảng

Xét j=4: Thêm b_4 vào S



Bài toán Lập lịch

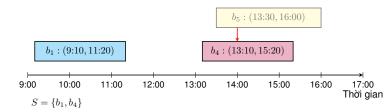


Ví du 13

Bước 2: Khởi tạo $S=\emptyset$

Bước 3: Duyệt các bài giảng

Xét j = 5: Không thêm b_5 vì xung đột với b_4



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyển tính Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Bài toán Lập lịch

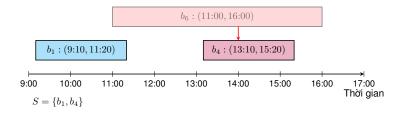


Ví du 13

Bước 2: Khởi tạo $S=\emptyset$

Bước 3: Duyệt các bài giảng

Xét j=6: Không thêm b_6 vì xung đột với b_4



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiệu Tính giai thừa và lũy thừa

Tim kiểm tuyến tính
Tìm kiểm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lượng hệ thức

Giới thiệu Định lý thợ

Cây đệ quy

I huạt toan tham lan Giới thiệu

Bài toán Lập lịch

37

Bài toán Lập lịch



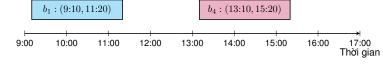
Ví du 13

Bước 2: Khởi tạo $S=\emptyset$

Bước 3: Duyệt các bài giảng

Kết quả: $S = \{b_1, b_4\}$

Lịch tối ưu với 2 bài giảng



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyển tính

Tim kiểm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Bài toán Lập lịch



Đinh lý 2

Thuật toán 8 xuất ra một danh sách các bài giảng tối ưu

Chứng minh.

- Giả sử $S^\star=(x_1,x_2,\dots,x_k)$ là danh sách tối ưu trong đó các bài giảng được sắp xếp theo thứ tự tăng dần theo thời gian kết thúc
- Giả sử $S=(y_1,y_2,\ldots,y_{k'})$ là một danh sách bài giảng xuất ra từ Thuật toán 8 trong đó các bài giảng được sắp xếp theo thứ tự tăng dần theo thời gian kết thúc
- Do S^* là tối ưu, k > k'
- Nếu $S=S^{\star}$ thì ta có điều phải chứng minh. Ngược lại, nếu $S \neq S'$, gọi i là chỉ số đầu tiên trong $\{1,\ldots,k'\}$ thỏa mãn $x_i \neq y_i$, nghĩa là

$$S^* = \langle x_1 = y_1, x_2 = y_2, \dots, x_{i-1} = y_{i-1}, \frac{x_i}{x_i}, \dots, x_{k'}, \dots, x_k \rangle$$

$$S = \langle x_1 = y_1, x_2 = y_2, \dots, x_{i-1} = y_{i-1}, \frac{y_i}{y_i}, \dots, y_{k'} \rangle$$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Giới thiệu
Tính giai thừa và lũy thừa
Tim kiểm tuyển tính
Tim kiểm nhị phân
Sắp xếp nổi bọt
Sắp xếp chèn

Jớc lượng hệ thức ruy hồi Giới thiệu

Định lý thợ Cây đê quy

Sắp xếp trôn

Thuật toán tham lan Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Bài toán Lập lịch



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy Giới thiêu

Tim kiểm tuyển tính Tim kiếm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

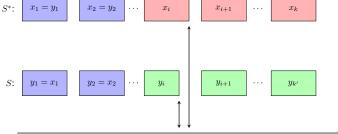
Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Thời gian



Nếu không tồn tại $i \in \{1, ..., k'\}$ thỏa mãn $x_i \neq y_i$, ta có $S^*=\langle x_1=y_1,x_2=y_2,\dots,x_{k'}=y_{k'},x_{k'+1},\dots,x_k\rangle$ Ngược lại, thuật toán tham lam chọn y_i vì nó kết thúc sớm hơn x_i

Bài toán Lập lịch





Thuật toán để quy Giới thiêu

Tính giai thừa và lũy thừa Tim kiểm tuyển tính Tim kiếm nhi phân Sắp xếp nổi bọt

Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

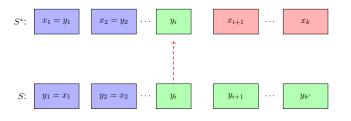
Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Thời gian



Thay thế x_i bằng y_i trong S^* vẫn giữ tính tối ưu vì y_i kết thúc sớm hơn và không xung đột với $x_{i+1},...,x_k$

Bài toán Lập lịch



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy Giới thiêu

Tính giai thừa và lũy thừa Tim kiểm tuyển tính Tim kiểm nhi phân

Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn Sắp xếp trôn

Ước lương hệ thức

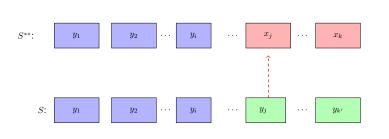
Giới thiêu Đinh lý thơ

Cây đê quy

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

Thời gian



Sau khi thay thế x_i bằng y_i , ta thu được lời giải tối ưu mới S^{**} . Tiếp đó, tìm j là chỉ số nhỏ nhất thỏa mãn $x_j \neq y_j$. Lý luận tương tự để thay thế x_i bằng y_i

Bài toán Lập lịch



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán đệ quy

Tính giai thừa và lũy thừa Tim kiểm tuyển tính Tim kiểm nhị phân Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Sắp xếp trộn Ước lượng hệ thức

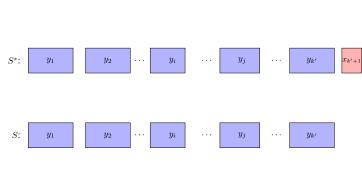
Giới thiệu Định lý thợ

Cây đệ quy

Thuật toán tham lam

36 Bài toán Lập lịch

Thời gian



Tiếp tục quá trình này cho đến khi $S^* = \langle y_1, y_2, ..., y_{k'}, x_{k'+1}, ..., x_k \rangle$ Do thuật toán kết thúc khi chọn $y_{k'}$, các phần tử $x_{k'+1}, ..., x_k$ phải xung đột với $y_{k'}$ nên không thể tồn tại Do đó $S^* = S = \langle y_1, y_2, ..., y_{k'} \rangle$ là tối ưu

Bài toán Lập lịch



Đinh lý 3

Thuật toán 8 chạy trong thời gian $O(n \log n)$, với n là số lượng bài giảng

Chứng minh.

Phân tích đô phức tạp:

- Sắp xếp n bài giảng theo thời gian kết thúc: $O(n \log n)$
 - Ví dụ, sử dụng Thuật toán 7 (Sắp xếp trộn)
- Vòng lặp **for** duyệt qua n bài giảng: O(n)
- Kiểm tra xung đột giữa bài giảng j với các bài giảng trong S:
 - Phương pháp đơn giản: O(|S|) = O(n) trong trường hợp xấu nhất
 - Phương pháp tối ưu: Chỉ cần kiểm tra thời gian bắt đầu của bài giảng j với thời gian kết thúc của bài giảng cuối cùng trong S: O(1)

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Thuật toán để quy

Giới thiêu

Tim kiểm tuyến tính Sắp xếp nổi bọt Sắp xếp chèn

Ước lương hệ thức

Giới thiêu Cây để quy

Sắp xếp trôn

Giới thiêu

Bài toán Lập lịch

37

Part I

Phụ lục

Nội dung

Định lý thợ



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác
Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác Tìm số Fibonacci thứ n Tháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Dinh lý thơ Phát biểu Đinh lý



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

)Đinh lý thơ

Có thể bỏ qua sàn và

Môt số thuật toán đê

Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Đinh lý: (Nhắc lai Đinh lý 1)

Gọi f là một hàm tăng thỏa mãn hệ thức truy hồi

$$f(n) = af(n/b) + cn^d$$

trong đó $n = b^k$ với k là số nguyên dương nào đó, a > 1, b là số nguyên dương lớn hơn 1, và c, d là các số thực với c dương và d không âm. Ta có

$$f(n) \text{ là } \begin{cases} O(n^d) & \text{n\'eu } a < b^d \\ O(n^d \log n) & \text{n\'eu } a = b^d \\ O(n^{\log_b a}) & \text{n\'eu } a > b^d \end{cases}$$

Định lý thợ Chứng minh



Ta có

$$f(n) = af(n/b) + cn^{d}$$

$$= a(af(n/b^{2}) + c(n/b)^{d}) + cn^{d}$$

$$= a^{2}f(n/b^{2}) + cn^{d}(1 + \frac{a}{b^{d}})$$

$$= a^{2}(af(n/b^{3}) + c(n/b^{2})^{d}) + cn^{d}(1 + \frac{a}{b^{d}})$$

$$= a^{3}f(n/b^{3}) + cn^{d}(1 + \frac{a}{b^{d}} + \left(\frac{a}{b^{d}}\right)^{2})$$

$$= \dots$$

$$= a^{k}f(n/b^{k}) + cn^{d}\sum_{i=0}^{k-1} \left(\frac{a}{b^{d}}\right)^{i}$$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thơ

Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác

Tìm số Fibonacci thứ nTháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Dinh lý thơ Chứng minh



Thuật toán II

Định lý thơ

Có thể bỏ qua sàn và

Tháp Hà Nôi

Xét phương trình
$$f(n) = a^k f(n/b^k) + cn^d \sum_{i=0}^{k-1} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i$$

(1) Nếu
$$a=b^d$$
, ta có $\sum_{i=0}^{k-1} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i = k$

(2) Nếu
$$a < b^d$$
, ta có $\sum_{i=0}^{k-1} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i \le \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i = \frac{1}{1-\frac{a}{b^d}}$. Do a,b,d là các hằng số, ta có $\sum_{i=0}^{k-1} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i = O(1)$

(3) Nếu
$$a>b^d$$
, ta có $\sum_{i=0}^{k-1}\left(\frac{a}{b^d}\right)^i=\frac{(a/b^d)^k-1}{a/b^d-1}=O((a/b^d)^k)$

Định lý thợ Chứng minh



Do đó,

$$f(n) = a^k f(n/b^k) + cn^d \cdot \begin{cases} O(k) & \text{n\'eu } a = b^d \\ O(1) & \text{n\'eu } a < b^d \\ O((a/b^d)^k) & \text{n\'eu } a > b^d \end{cases}$$

Từ $n = b^k$, ta có $k = \log_b n$. Do đó,

- Nếu $a=b^d$, ta có $f(n)=O(a^{\log_b n})+O(n^d\log_b n)=O(n^{\log_b a})+O(n^d\log_b n)=O(n^d\log n)$. (Chú ý là khi $a\leq b^d$, ta có $n^{\log_b a}\leq n^d$)
- Nếu $a < b^d$, ta có $f(n) = O(n^d) + O(n^d) = O(n^d)$. (Chú ý là khi $a \le b^d$, ta có $n^{\log_b a} \le n^d$)
- Nếu $a > b^d$, ta có $f(n) = O(a^{\log_b n}) + O(a^{\log_b n}) = O(a^{\log_b n}) = O(n^{\log_b a}).$ (Chú ý là khi $a > b^d$, ta có $(a/b^d)^{\log_b n} = (b^{\log_b (a/b^d)})^{\log_b n} = (b^{\log_b n})^{\log_b (a/b^d)} = n^{\log_b (a/b^d)} = n^{\log_b (a/b^d)} = n^{\log_b a d} = O(n^{\log_b a})$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

)Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

quy khác
Tìm số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Dịnh lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

quy khác
Tim số Fibonacci thứ 22

Tháp Hà Nội

Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Hoàng Anh Đức

Định lý 4: Định lý thợ

Gọi f là một hàm tăng thỏa mãn hệ thức truy hồi

$$f(n) = af(n/b) + g(n)$$

trong đó $a\geq 1,\,b>1$ là các hằng số nào đó, và g(n) là một hàm thỏa mãn $g(n)\geq 0$ khi n đủ lớn. Ta có

- (1) f(n) là $\Theta(g(n))$ nếu $g(n) = \Omega(n^{\log_a b + \epsilon})$ với $\epsilon > 0$ và g(n) thỏa mãn điều kiện $ag(n/b) \leq cg(n)$ với n đủ lớn và c < 1 là hằng số dương nào đó
- (2) f(n) là $\Theta(n^{\log_b a} \log^{k+1} n)$ nếu $g(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log^k n)$ với $k \ge 0$ nào đó. (Trong phần lớn các trường hợp thì k = 0.)
- (3) f(n) là $\Theta(n^{\log_b a})$ nấu $g(n) = O(n^{\log_b a \epsilon})$ với $\epsilon > 0$



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Có thể bỏ qua sàn và

Tim số Fibonacci thứ n

Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Chú v Có thể bỏ qua sàn và trần khi phân tích độ phức tạp của thuật

toán

Ví du 14 (Thời gian chay của thuật toán sắp xếp trôn)

■ Nếu bạn phân tích giả mã của thuật toán sắp xếp trộn (Thuật toán 7), bạn sẽ nhận ra rằng thời gian chay của thuật toán tuận theo hệ thức:

$$T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lceil n/2 \rceil) + O(n) \tag{1}$$

(Xem Bài tập 6)

■ Tuy nhiên, trong nhiều tài liêu, ban sẽ thấy đề cập rằng thời gian chạy của thuật toán tuân theo hê thức

$$T(n) = 2T(n/2) + O(n)$$
 (2)



Ví dụ 14 (Thời gian chạy của thuật toán sắp xếp trộn) Cả hai hệ thức trên đều đúng. Lý do ở đây là ta có thể bỏ qua sàn và trần bằng cách lý luận như sau:

- Đầu tiên, do chúng ta chỉ quan tâm đến chặn trên (vì ta luôn đánh giá theo O-lớn), ta có thể đánh giá $T(n) < 2T(\lceil n/2 \rceil) + O(n) < 2T(n/2 + 1) + O(n)$
- Tiếp đó, ta định nghĩa một hàm mới $S(n)=T(n+\alpha)$ bằng cách chọn giá trị của α sao cho $S(n)\leq 2S(n/2)+O(n)$. Ta có

$$\begin{array}{ll} S(n) = T(n+\alpha) & \text{dịnh nghĩa của } S \\ & \leq 2T(n/2+\alpha/2+1) + O(n+\alpha) & \text{dánh giá cho } T \\ & = 2S(n/2-\alpha/2+1) + O(n+\alpha) & \text{dịnh nghĩa của } S \end{array}$$

Chọn $\alpha=2$, ta có $S(n) \leq 2S(n/2) + O(n)$

Uớc lượng S(n) (ví dụ, bằng Định lý thợ), ta có $S(n) = O(n\log n)$, và do đó $T(n-2) = O((n-2)\log(n-2)) = O(n\log n)$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

inh lý thợ

8 Có thể bỏ qua sàn và trần

quy khác
Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)



Bài tập 11

Xấp xỉ hệ thức truy hồi $T(n)=T(\lceil n/2\rceil)+T(\lfloor n/2\rfloor)+n-1$ với điều kiện ban đầu T(2)=1 và T(1)=0. (**Chú ý:** T(n) là thời gian chạy của thuật toán sắp xếp trộn)

(**Gợi ý:** Với $n=2^k$ $(k\in\mathbb{N})$, chứng minh $T(n)=n\log n-n+1$. Sử dụng quy nạp, chứng minh với mọi $n\in\mathbb{Z}^+$, $T(n)\approx n\log n-n+1$.)

Bài tập 12

Cây van Emde Boas (van Emde Boas tree, vEB tree, hoặc van Emde Boas priority queue) là một cấu trúc dữ liệu đệ quy cho phép chúng ta chèn, xóa và tìm kiếm các khóa từ một tập hợp $U = \{1,2,\ldots,n\}$ một cách nhanh chóng. (Nó giải quyết cùng một vấn đề như cây tìm kiếm nhị phân, nhưng thời gian chạy sẽ tính theo kích thước của tập vũ trụ U thay vì số lượng khóa được lưu trữ.) Cây van Emde Boas có thời gian chạy cho bởi $T(n) = T(\sqrt{n}) + 1$ và T(1) = 1. Hãy giải hệ thức truy hồi này. (**Gợi ý:** Đặt $S(k) = T(2^k)$. **Đáp án:** $T(n) = O(\log\log n)$

Bài tập 13

Ước lượng các hệ thức truy hồi sau:

- (a) $T(n) = T(\lceil n/3 \rceil) + T(\lfloor 2n/3 \rfloor) + O(n)$
- (b) (*) $T(n) = \sqrt{n}T(\lceil \sqrt{n} \rceil) + O(n)$ (Gợi ý: Đặt $S(k) = T(2^{2^k})$. Đáp án: $T(n) = O(n \log \log n)$)

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

ịnh lý thợ

9 Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác

Tim số Fibonacci thứ *n* Tháp Hà Nội Sấp xếp nhanh (Quicksort)



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

10 Có thể bỏ qua sàn và trần

> Một số thuật toàn đệ quy khác Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Bài tập 14 (⋆)

Cho một mảng đã sắp xếp $A[1\dots n]$, và ta cần tìm chỉ số i thỏa mãn $A[i-1] < x \le A[i]$. (Bài toán này có thể giải được bằng thuật toán tìm kiếm nhị phân.) Dưới đây là mô tả thuật toán ROOTSEARCH để giải quyết bài toán này:

- Nếu *n* nhỏ (giả sử, nhỏ hơn 100), tìm chỉ số bằng thuật toán tìm kiếm tuyến tính. Ngược lai:
- Định nghĩa mileposts := $A[\sqrt{n}], A[2\sqrt{n}], A[3\sqrt{n}], \ldots, A[n]$ là danh sách các phần tử cách đều nhau \sqrt{n} phần tử trong A.
- $\blacksquare \ \, \text{$\mathsf{D}$\^{e}$ quy, t`im post} := \mathsf{ROOTSEARCH}(\mathsf{mileposts}, x).$
- Trả về ROOTSEARCH $(A[(\mathsf{post}-1)\sqrt{n},\dots,\mathsf{post}\sqrt{n}],x)$.



Bài tập 14 (tiếp tục)

```
ROOTSEARCH(A[1 ... n], x):
  if n < 100 then \langle\langle Trường hợp cơ sở: mảng nhỏ\rangle\rangle
       ((Tìm kiếm tuyến tính))
       for i := 1 to n do
             if A[i-1] < x \le A[i] then
                  return i
  ((Đinh nghĩa các côt mộc))
  k := |\sqrt{n}|
  mileposts := new array of size \lceil n/k \rceil
  for i := 1 to \lceil n/k \rceil do
       mileposts[i] := A[min(i \cdot k, n)]
  ((Tìm côt mốc thích hợp))
  post := ROOTSEARCH(mileposts, x)
  ((Tìm kiếm trong đoạn con đã xác đinh))
  return ROOTSEARCH(A[(post - 1) \cdot k + 1 \dots min(post \cdot k, n)], x)
```

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

jinh lý thợ

11) Có thể bỏ qua sàn và trần

quy khác
Tim số Fibonacci thứ n
Tháp Hà Nội
Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Hãy xác định hệ thức truy hồi biểu diễn thời gian chạy của thuật toán ROOTSEARCH và ước lượng hệ thức bạn tìm được

Tìm số Fibonacci thứ n



```
Bài toán: Tính số Fibonacci thứ n, được định nghĩa như sau:
```

$$F_0 = 0$$
$$F_1 = 1$$

$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$$
 với $n > 2$

Thuật toán 9: Thuật toán tính số Fibonacci thứ n

```
Input: Số nguyên không âm n
Output: Số Fibonacci thứ n
```

```
procedure Fibonacci(n):
```

```
if n=0 then
    return 0
else
    if n=1 then
         return 1
    else
```

```
return Fibonacci(n-1) +
 Fibonacci (n-2)
```

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Có thể bỏ qua sàn và

Tim số Fibonacci thứ n

Tìm số Fibonacci thứ n

Vidu 15 (Fibonacci(4))

Fibonacci(4)

Tính F_4 bằng đệ quy



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

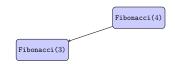
Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác Tìm số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Đầu tiên, tính Fibonacci(3)



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

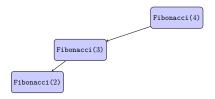
Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác Tìm số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Để tính Fibonacci (3), ta cần tính Fibonacci (2)



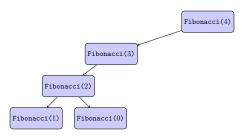
Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Môt số thuật toán đê Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nôi

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Để tính Fibonacci(2), ta cần Fibonacci(1) và Fibonacci(0)



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

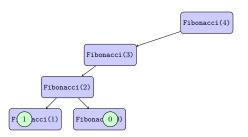
Có thể bỏ qua sàn và

Môt số thuật toán đê Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nôi

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Trường hợp cơ sở: Fibonacci(1) = 1 và Fibonacci(0) = 0



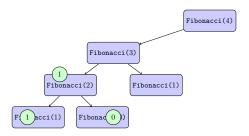
Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Môt số thuật toán đê Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nôi

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Fibonacci(2) = Fibonacci(1) + Fibonacci(0) = 1 + 0 = 1



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

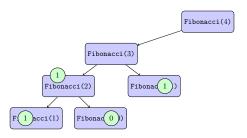
Có thể bỏ qua sàn vi trần

Một số thuật toán đệ quy khác Tìm số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci(4))



 $V\acute{o}i$ Fibonacci(3), ta cũng cần tính Fibonacci(1) = 1



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

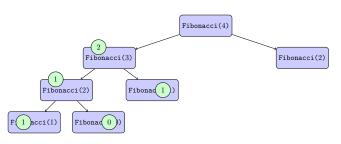
Một số thuật toán đệ quy khác

Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Fibonacci(3) = Fibonacci(2) + Fibonacci(1) = 1 + 1 = 2



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn v trần

Một số thuật toán đệ quy khác

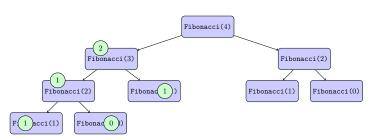
Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Thap Ha Nội Sấp xếp nhanh (Quicksort)

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Bây giờ cho phần thứ hai của Fibonacci(4), tính Fibonacci(2)



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn vi trần

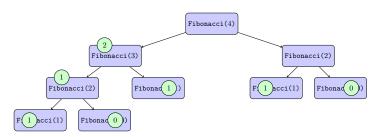
Một số thuật toán đệ quy khác

Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Fibonacci(2) = Fibonacci(1) + Fibonacci(0) = 1 + 0 = 1



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn vi trần

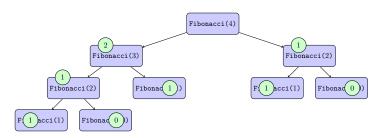
Một số thuật toán đệ quy khác

Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Tìm số Fibonacci thứ n

Ví dụ 15 (Fibonacci (4))



Cuối cùng, Fibonacci(4) = Fibonacci(3) + Fibonacci(2) = 2 + 1 = 3



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn vi trần

Một số thuật toán đệ quy khác

Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Tìm số Fibonacci thứ n

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Có thể bỏ qua sàn và

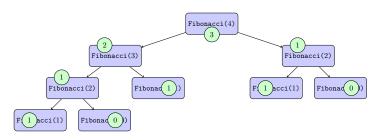
Môt số thuật toán đê Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nôi

Sắp xếp nhanh (Quicksort)



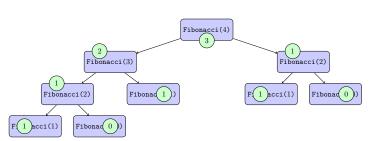




Cuối cùng, Fibonacci (4) = Fibonacci (3) + Fibonacci (2) = 2 + 1 = 3

Tìm số Fibonacci thứ n





Bài tâp 15

- (a) Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán tìm số Fibonacci đệ quy
- (b) Chứng minh rằng thời gian chạy của thuật toán là $O(2^n)$
- (c) (⋆) Cải tiến thuật toán để giảm độ phức tạp thời gian



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Đinh lý thơ

Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán để quy khác Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Môt số thuật toán đệ quy khác Tháp Hà Nôi



Bài toán: Di chuyển n đĩa từ cọc A sang cọc C với sự trợ giúp của cọc B, trong đó không có hai đĩa nào có cùng kích thước, tuân theo các quy tắc:

- Chỉ được di chuyển một đĩa mỗi lượt
- Không được đặt đĩa lớn hơn lên trên đĩa nhỏ hơn

Thuật toán 10: Thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nôi

Input: Số nguyên n, coc nguồn A, coc đích C, coc trung gian B

Output: Dãy các bước di chuyển procedure Hanoi(n, A, C, B):

if n=1 then Di chuvển đĩa trên cùng từ A sang C

return

 $\operatorname{Hanoi}(n-1, A, B, C)$

Di chuyển đĩa trên cùng từ A sang C Hanoi(n-1, B, C, A)

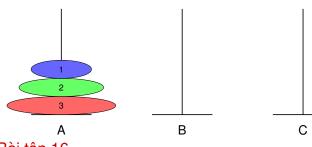
Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Có thể bỏ qua sàn và



Ví dụ 16 (Minh họa giải thuật Tháp Hà Nội với 3 đĩa)

Trạng thái ban đầu: tất cả đĩa ở cọc A



- Bài tập 16
 - (a) Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nôi
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là 2^n-1

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Dinh lý thơ

Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác

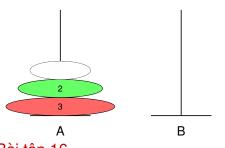
Tháp Hà Nội

Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Tháp Hà Nôi



Bước 1: Di chuyển đĩa 1 từ A sang C Hanoi (1, A, C, B)





Bài tấp 16

- Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nôi
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là $2^n - 1$



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Có thể bỏ qua sàn và

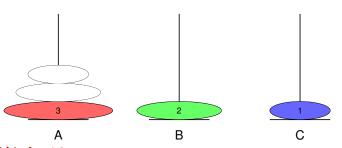
Tim số Fibonacci thứ n

Một số thuật toán đệ quy khác Tháp Hà Nôi



Ví du 16 (Minh hoa giải thuật Tháp Hà Nôi với 3 đĩa)

Bước 2: Di chuyển đĩa 2 từ A sang B Đang thực hiện Hanoi (2, A, B, C)



Bài tấp 16

- Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nôi
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là $2^n - 1$

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Có thể bỏ qua sàn và

Tim số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nôi



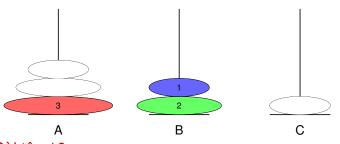
Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Có thể bỏ qua sàn và



Ví du 16 (Minh hoa giải thuật Tháp Hà Nôi với 3 đĩa)

Bước 3: Di chuyển đĩa 1 từ C sang B Hanoi(1, C, B, A)



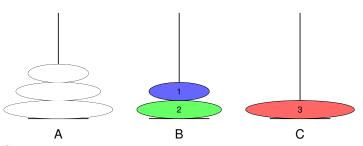
Bài tấp 16

- Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nôi
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là $2^n - 1$

STATE OF THE PROPERTY OF THE P

Ví dụ 16 (Minh họa giải thuật Tháp Hà Nội với 3 đĩa)

Bước 4: Di chuyển đĩa 3 từ A sang C



Bài tập 16

- Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nội
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là 2^n-1

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

)ịnh lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

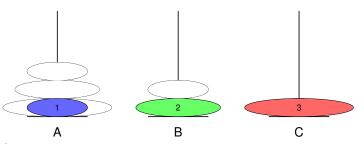
Một số thuật toán đệ quy khác

Tháp Hà Nội



Ví dụ 16 (Minh họa giải thuật Tháp Hà Nội với 3 đĩa)

Bước 5: Di chuyển đĩa 1 từ B sang A Hanoi (1, B, A, C)



- Bài tập 16
 - (a) Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nội
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là 2^n-1

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Dinh lý thơ

Có thể bỏ qua sàn và trần

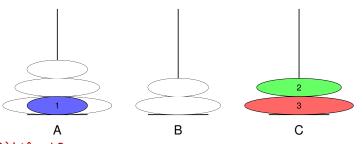
Một số thuật toán đệ quy khác Tìm số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Tháp Hà Nôi



Bước 6: Di chuyển đĩa 2 từ B sang C Đang thực hiện Hanoi (2, B, C, A)



Bài tấp 16

- Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nôi
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là $2^n - 1$



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

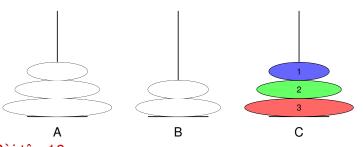
Có thể bỏ qua sàn và

Tim số Fibonacci thứ n



Ví dụ 16 (Minh họa giải thuật Tháp Hà Nội với 3 đĩa)

Bước 7: Di chuyển đĩa 1 từ A sang C Hanoi (1, A, C, B)



Bài tập 16

- a) Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nôi
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là 2^n-1

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

)ịnh lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác Tìm số Fibonacci thứ n

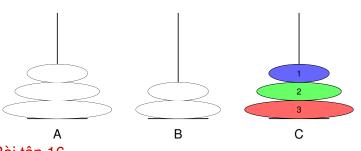
Tháp Hà Nội Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Sap xep main (quickson)



Ví dụ 16 (Minh họa giải thuật Tháp Hà Nội với 3 đĩa)

Hoàn thành! Tất cả các đĩa đã được chuyển từ cọc A sang cọc C Total: $2^3-1=7$ bước



Bài tập 16

- Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán giải bài toán Tháp Hà Nôi
- (b) Chứng minh rằng số bước di chuyển tối thiểu để giải quyết bài toán với n đĩa là 2^n-1

Thuật toán II Hoàng Anh Đức

)ịnh lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác Tìm số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội

Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Sắp xếp nhanh (Quicksort)



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

quy khác
Tìm số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội 16 Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Bài toán: Sắp xếp một mảng các phần tử theo thứ tự tăng dần. Ý tưởng:

- Chọn một phần tử trong mảng làm chốt (pivot)
- Phân hoạch mảng thành hai phần: các phần tử nhỏ hơn pivot và các phần tử lớn hơn pivot
- Đặt pivot vào đúng vị trí của nó
- Đệ quy sắp xếp hai phần trước và sau pivot

Sắp xếp nhanh (Quicksort)

procedure QuickSort(A, p, r):

19



```
Thuật toán 11: Thuật toán sắp xếp nhanh (Quicksort)

Input: Mẳng A và các chỉ số p và r

Output: Mẳng A được sắp xếp trong đoạn từ p đến r
```

```
Một số thuật toán đệ quy khác
Tìm số Fibonacci thứ n
Tháp Hà Nội
```

Có thể bỏ qua sàn và

Tháp Hà Nội Sấp xếp nhanh (Quicksort)

```
8 procedure Partition(A, p, r):
       // Phân hoach mảng và trả về vi trí của pivot
                                 // Chon pivot là phần tử cuối cùng của mảng
      x \leftarrow A[r]
      i \leftarrow p-1 // i theo dõi vi trí cuối cùng của vùng nhỏ hơn pivot
      for j \leftarrow p to r-1 do
12
          // Duyêt qua tất cả các phần tử trừ pivot
13
          if A[j] \leq x then
14
                              /* Nếu phần tử hiên tai không lớn hơn pivot */
15
              i \leftarrow i+1 // Mở rộng vùng các phần tử nhỏ hơn pivot
16
               Đổi chỗ A[i] và A[j] // Đưa phần tử nhỏ hơn pivot về đầu mảng
17
       Đổi chỗ A[i+1] và A[r] // Đặt pivot vào đúng vi trí của nó
18
```

return i+1 // Trả về vi trí của pivot trong mảng đã phân hoach

Sắp xếp nhanh (Quicksort)



1 3 5 2

Mång ban đầu, pivot = 2

1 2 3 5 4

Sau phân hoạch: [1] pivot=2 [3,5,4]

3 5

Phần bên trái chỉ có 1 phần tử, đã sắp xếp Phân hoạch phần bên phải, pivot = 4

3 4 5

Sau phân hoạch: [3] pivot=4 [5]

3 4 5

Phần bên phải đã sắp xếp

1 2 3 4 5

Mảng đã được sắp xếp hoàn chỉnh



Thuật toán II

Hoàng Anh Đức

Dịnh lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

Một số thuật toán đệ quy khác

Tim số Fibonacci thứ n Tháp Hà Nôi

Sắp xếp nhanh (Quicksort)



Thuật toán II Hoàng Anh Đức

Định lý thợ

Có thể bỏ qua sàn và trần

quy khác

Tìm số Fibonacci thứ n

Tháp Hà Nội 19 Sắp xếp nhanh (Quicksort)

Bài tập 17

- (a) Chứng minh tính đúng đắn của thuật toán sắp xếp nhanh
- (b) Phân tích độ phức tạp thời gian của thuật toán sắp xếp nhanh:
 - Trường hợp tốt nhất: $O(n \log n)$
 - Trường hợp xấu nhất: $O(n^2)$