**Bài thực hành 02 – tuần 6, ngày 2/11/2021.**

**Họ và tên: Nguyễn Hoàng Anh – MSSV 20180010 – Lớp TH: 710809**

* Link đã nộp bài lên github : <https://github.com/hoanganhlc14600/TH-TKXDPM-710809>
* Nội dung báo cáo kết quả thực hành :

1. **Use case tổng quan.**

Diagram

Description automatically generated

1. **Thiết kế kiến trúc cho use case “Pay Order”**
2. Phân tích lớp: tìm các lớp (class) từ các hành vi trong use case.

Kết quả :

Diagram

Description automatically generated

1. Phân phối hành vi trong use case tới các lớp

* Biểu đồ trình tự :

Diagram

Description automatically generated

* Biểu đồ giao tiếp :

Diagram

Description automatically generated with low confidence

1. Biểu đồ lớp phân tích

Kết quả là :

Diagram

Description automatically generated

1. **Thiết kế kiến trúc cho Use case “Place Order”**
2. Phân tích lớp

Diagram

Description automatically generated

1. Phân phối hành vi trong use case tới các lớp

* Biểu đồ trình tự :

Diagram

Description automatically generated

* Biểu đồ giao tiếp :

Diagram

Description automatically generated

1. Biểu đồ lớp phân tích :

Diagram

Description automatically generated

1. **Biểu đồ phân tích lớp gộp**

Kết quả là :

Diagram

Description automatically generated

1. ­­Bài tập về nhà
2. Biểu đồ trình tự Place Rush Order

Diagram, schematic

Description automatically generated

1. Biểu đồ giao tiếp Place Rush Order

Diagram

Description automatically generated

1. Biểu đồ phân tích lớp Place Rush Order

Diagram

Description automatically generated

1. Biểu đồ phân tích lớp gộp

Diagram

Description automatically generated