**Đã làm được:**

* Camera di chuyển theo nhân vật (Cinemachine)
* Collider của bản đồ và vật thể
* Xe jeep di chuyển 8 hướng bằng asdw (+animation)
* Bắn đạn theo hướng lên trên
* Ném lựu đạn theo hướng xe di chuyển
* Hiệu ứng nổ (Particle System)
* Upgrade lên tên lửa khi có PowerUp
* Tạo công trình, cổng thành
* Phá được công trình, tiêu diệt, va chạm được enemy và turret
* Tạo turret có thể tấn công người chơi
* Tạo enemy di chuyển và tấn công
* Rescue allies khi phá công trình
* Tàu thủy di chuyển và tấn công

**Chưa làm được:**

* Khi chết nếu có allies thì allies sẽ thoát ra
* Animation và cơ chế respawn người chơi
* Upgrade tên lửa
* Các PowerUp khác
* Intro & Outro game
* Audio
* UI

**Chưa hoàn thiện:**

* Allies spawn khi phá công trình
* Cơ chế rescue allies
* Nòng súng turret quay theo người chơi
* Hoạt ảnh xe jeep quay khi đổi hướng
* Tên lửa bay đúng hướng kèm hoạt ảnh
* Xe tăng
* Trực thăng

**Dự định làm:**

* Trực thăng và cứu người (animation trực thăng, cơ chế đón số lượng người cứu được)
* Xe tăng (animation, di chuyển, tấn công, lives)
* Animation và cơ chế respawn người chơi
* Audio & UI

**Phần code sẽ chỉnh sửa nếu làm lại:**

* Thay animation tgian nổ của lựu đạn và tên lửa 🡪 gọi prefab
* Ném lựu đạn không dùng velocity
* Thay distance từ enemy & turret tới player 🡪 Cho radius tấn công