Mẫu: THI-04A



KHOA: Công Nghệ Thông Tin

ĐỀ THI HỌC KỲ: 2 - NĂM HỌC: 2022 – 2023

(Hình thức thi: Thực hành)

<u>Lóp</u> : **C21A.TH2**

Môn thi : LẬP TRÌNH CSDL CƠ BẢN

 $\underline{\text{Dê thi sô}}$: **02**

Tạo Solution và project cùng tên 02_C21TH2_HoTen_<So_may> để thiết kế màn hình với cơ sở dữ liệu HOADON.mdb cho trước theo mẫu sau:



Câu 1. (3 điểm)

- Thiết kế màn hình và định dạng theo mẫu trên.
- Tạo Dataset HOADON.xsd để làm nguồn dữ liệu cho các điều khiển trên màn hình.
- Các điều khiển được định dạng và hiển thị dữ liệu như trên màn hình.
- Trước khi đóng màn hình, yêu cầu người dùng xác nhận.

<u>Câu 2</u>. (7 điểm)

Thiết kế các nút lệnh thực hiện các yêu cầu sau:

- Nút **Thêm** cho phép thêm mới một mẫu tin.
- Nút **Hủy** cho phép hủy mẫu tin hiện hành trên màn hình(chỉ hủy những hóa đơn không có chi tiết). Yêu cầu xác nhận trước khi hủy. Cập nhật lại cơ sở dữ liệu.
- Nút **Ghi** cho phép ghi mẫu tin xuống cơ sở dữ liệu sau khi thêm mới hay hiệu chỉnh. Kiểm tra tính duy nhất của số HĐ trước khi ghi (trường hợp thêm mới).
- Nút **Không** cho phép phục hồi lại dữ liệu trước khi thêm hay sửa.
- Nút **Trước**, nút **Sau** cho phép di chuyển về mẫu tin phía trước, mẫu tin phía sau mẫu tin hiện hành. Xuất thông báo nếu không thể di chuyển được.
- Sử dụng hàm Compute để thể hiện dữ liệu trên điều khiển Số mặt hàng và Tổng trị giá.
- Khi cập nhật dữ liệu, cần kiểm tra tính hợp lý, hợp lệ của dữ liệu trên các điều khiển.

DUYỆT CỦA KHOA

NGƯỜI RA ĐỀ

Bùi Đức Minh

Bùi Đức Minh