

#### FPT POLYTECHNIC



IOT201 - LẬP TRÌNH IOT CƠ BẢN

BÀI 7.1 LẬP TRÌNH GIAO THỰC KẾT NỐI MQTT(P1)

www.poly.edu.vn



Kết thúc bài học này, sinh viên có khả năng

Lập trình giao thức kết nối MQTT







- Giới thiệu về giao thức MQTT
- Lập trình về giao thức MQTT





## GIỚI THIỆU VỀ GIAO THỰC MQTT

MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) giao thức gởi dạng publish/subscribe sử dụng cho các thiết bị Internet of Things với băng thông thấp, độ tin cậy cao và khả năng được sử dụng trong mạng lưới không ổn định.



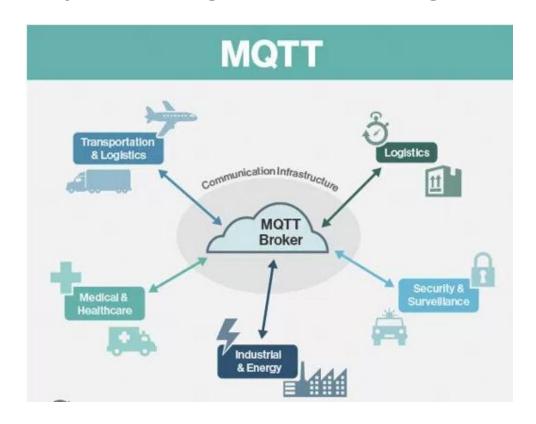
# GIỚI THIỆU VỀ GIAO THỰC MQTT

- Vì giao thức sử dụng băng thông thấp trong môi trường có độ trễ cao nên nó là một giao thức lý tưởng cho các ứng dụng M2M.
- MQTT cũng là giao thức sử dụng trong <u>Facebook</u> <u>Messager</u>



# GIỚI THIỆU VỀ GIAO THỰC MQTT

MQTT Broker là một trạm trung chuyển, một trung tâm thông tin, có nhiệm vụ nhận thông tin từ rất nhiều các thiết bị khác nhau và chuyển các thông tin này tới từng thiết bị riêng biệt.





#### ☐ Chuẩn bị

- ESP8266 (NodeMCU)
- Arduino IDE
- Thư viện Pubsubclient
- Cách kết nối nối cũng như dùng Arduino cho ESP8266

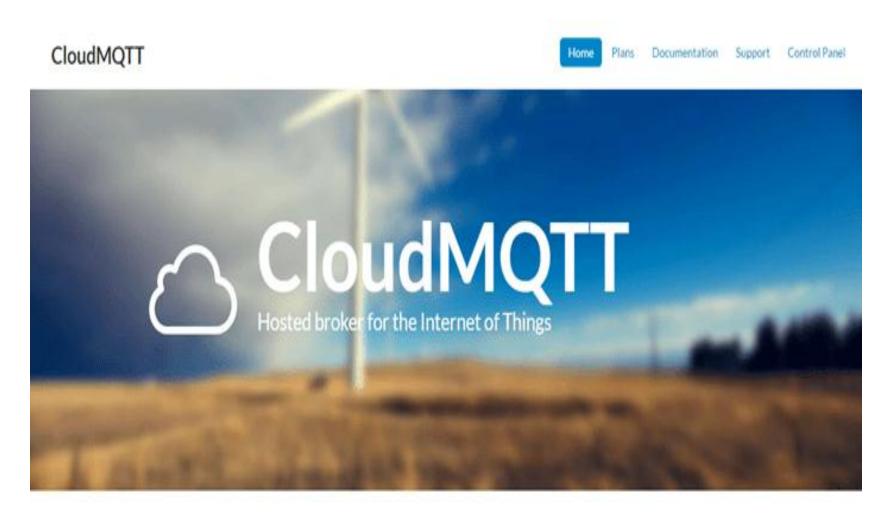


#### ☐ Thực hiện

- Dùng ESP8266 (NodeMCU) làm Client để kết nối lên một dịch vụ MQTT Broker là <u>CloudMQTT</u> với 2 nhiệm vụ chính.
- Nhiệm vụ 1: Gửi (publish) dữ liệu lên broker, và nhận thông tin (subcribe) từ broker, mục đích chính là kiểm tra publish và subcribe giữa ESP8266 và MQTT Broker.
- Nhiệm vụ 2: Nhận(subcribe) thông tin từ broker, kiểm tra dữ liệu và thực hiện bật tắt LED

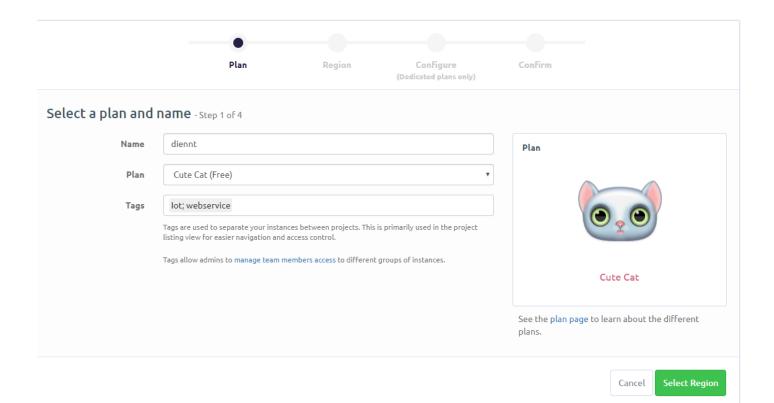


☐ Tạo tài khoản và cấu hình CloudMQTT



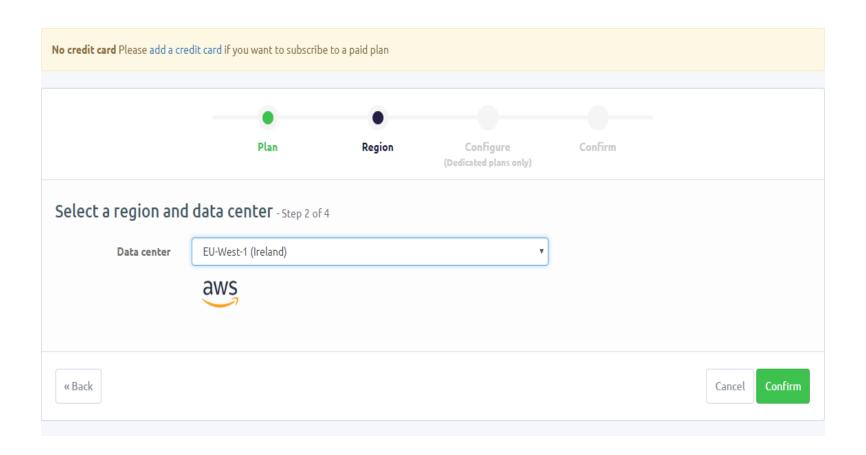


- **Bước 1:** Vào trang <a href="https://www.cloudmqtt.com/">https://www.cloudmqtt.com/</a> để tạo một tài khoản.
- □ Bước 2: Đăng ký tài khoản



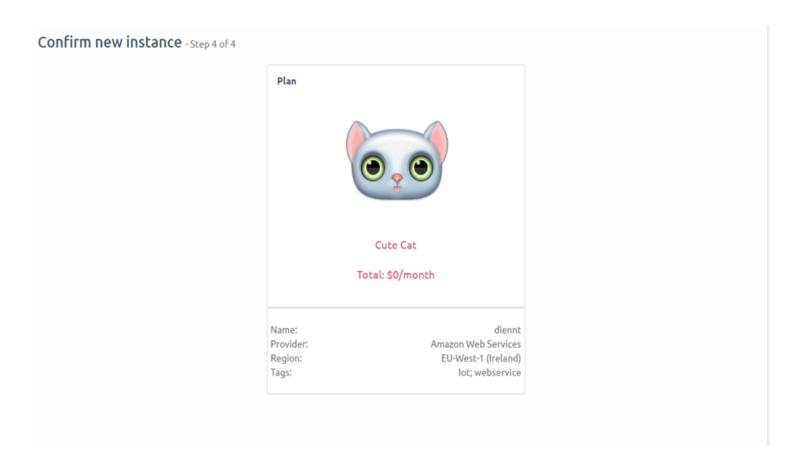


#### ■ Bước 3: Chọn vùng



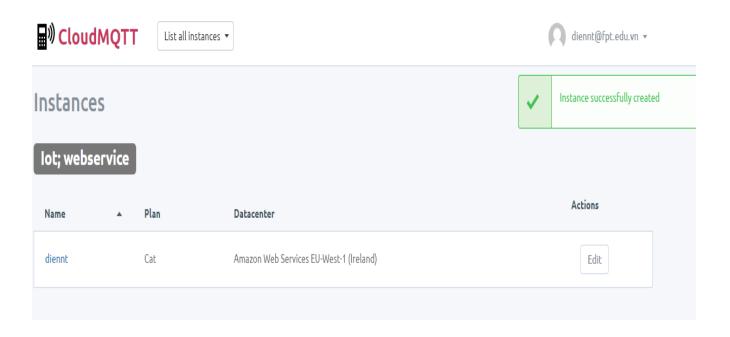


#### ☐ **Bước 4:** Xác thực thông tin





#### □ **Bước 5:** Hoàn tất thông tin



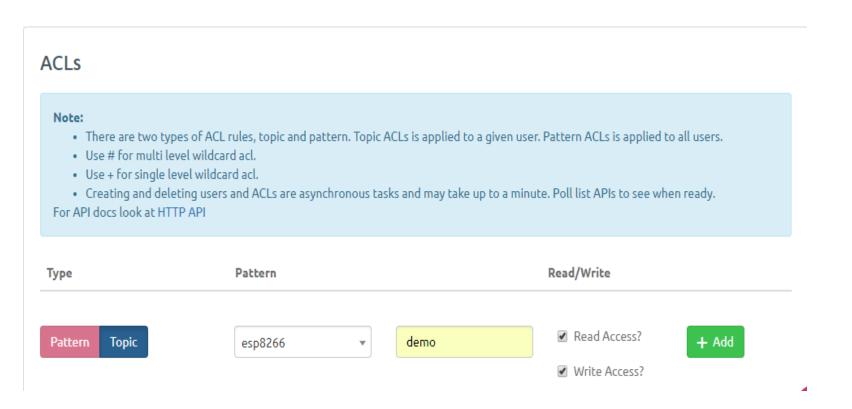


■ **Bước 6:** Trong **User & ACL** điền tên user là esp8266, password là 123456, sau đó **Add** 

DETAILS	Users and ACL	API Access
SETTINGS		
CERTIFICATES	Users	
USERS & ACL	esp8266 Search	
BRIDGES	Name	
AMAZON KINESIS STREAM		
WEBSOCKET UI	esp8266	+ Add
CONNECTIONS		
LOG		



■ Bước 7: Trong New Rule chọn user như hình, tên topic đặt demo, tick chọn Read, Write





#### □ **Bước 8:** Chú ý thông tin quan trọng

DETAILS	Details				
SETTINGS CERTIFICATES	Instance info				
ISERS & ACL	Server	m21.cloudmqtt.com		Active Plan	
RIDGES  MAZON KINESIS STREAM	User	eyfjruem (	C Restart		
/EBSOCKET UI	Password	ievLvfynimNC	□ Rotate		
ONNECTIONS	Port	11767		Cute Cat	
u	SSL Port			Upgrade Instance	
	Websockets Port (TLS only)				
	Connection <mark>limit</mark>	5			



#### FPT POLYTECHNIC



# LẬP TRÌNH IOT CƠ BẢN

BÀI 7.2 LẬP TRÌNH GIAO THỰC KẾT NỐI MQTT(P2)

www.poly.edu.vn



- ☐ Lập trình ESP8266
- Kiểm tra chức năng subcribe và publish
  - ❖Để ESP8266 có thể publish và subcribe dữ liệu lên MQTT broker thì cần phải có thư viện MQTT

#### Code tham khảo

```
#include <ESP8266WiFi.h>
      #include <PubSubClient.h>
 3
     // Cập nhật thông tin
 4
     // Thông tin về wifi
     #define ssid "ten wifi"
 6
     #define password "password"
     // Thông tin về MQTT Broker
 8
      #define mqtt server "m12.cloudmqtt.com" // Thay bằng thông tin của bạn
 9
      #define mqtt topic pub "demo" //Giữ nguyên nếu bạn tạo topic tên là dem
10
      #define mqtt topic sub "demo"
      #define mqtt user "esp8266" //Giữ nguyên nếu bạn tạo user là esp8266 v
11
12
      #define mgtt pwd "123456"
13
14
      const uint16 t mqtt port = 10769; //Port của CloudMQTT
```

```
15
16
      WiFiClient espClient;
      PubSubClient client(espClient);
17
18
19
      long lastMsg = 0;
20
      char msg[50];
21
      int value = 0;
22
23
      void setup() {
24
        Serial.begin(115200);
25
        setup wifi();
26
        client.setServer(mqtt_server, mqtt_port);
27
        client.setCallback(callback);
28
      }
      // Hàm kết nối wifi
29
30
      void setup_wifi() {
```

```
31
        delay(10);
        Serial.println();
32
        Serial.print("Connecting to ");
33
34
        Serial.println(ssid);
35
        WiFi.begin(ssid, password);
        while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
36
37
          delay(500);
          Serial.print(".");
38
39
        Serial.println("");
40
        Serial.println("WiFi connected");
41
42
        Serial.println("IP address: ");
        Serial.println(WiFi.localIP());
43
44
```

```
FPT POLYTECHNIC
```

```
// Hàm call back để nhận dữ liệu
45
46
      void callback(char* topic, byte* payload, unsigned int length) {
        Serial.print("Message arrived [");
47
48
        Serial.print(topic);
        Serial.print("] ");
49
50
        for (int i = 0; i < length; i++) {
51
          Serial.print((char)payload[i]);
52
        Serial.println();
54
      // Hàm reconnect thực hiện kết nối lại khi mất kết nối với MQTT Broker
      void reconnect() {
57
       // Chờ tới khi kết nối
        while (!client.connected()) {
          Serial.print("Attempting MQTT connection...");
59
          // Thực hiện kết nối với mạtt user và pass
          if (client.connect("ESP8266Client",mqtt user, mqtt pwd)) {
61
```

```
Serial.println("connected");
62
            // Khi kết nối sẽ publish thông báo
63
64
            client.publish(mqtt topic pub, "ESP reconnected");
            // ... và nhận lại thông tin này
65
            client.subscribe(mqtt_topic_sub);
66
          } else {
67
            Serial.print("failed, rc=");
68
            Serial.print(client.state());
69
            Serial.println(" try again in 5 seconds");
70
            // Đơi 5s
71
72
            delay(5000);
73
74
75
```

```
FPT POLYTECHNIC
```

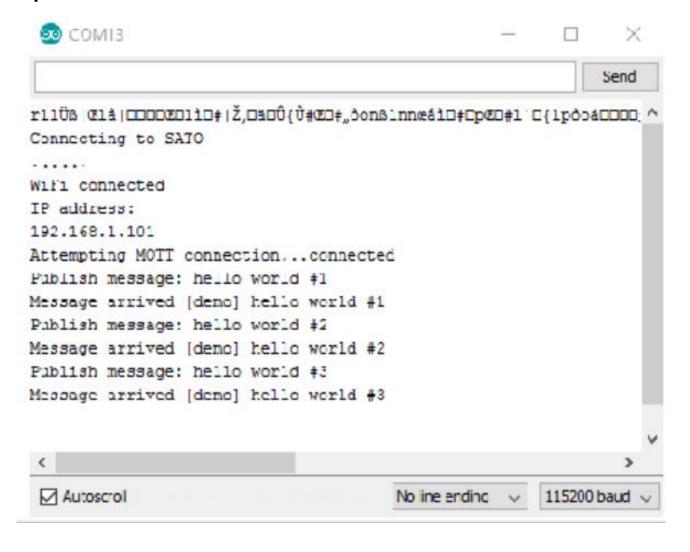
```
void loop() {
        // Kiểm tra kết nối
77
78
        if (!client.connected()) {
79
          reconnect();
80
81
        client.loop();
82
        // Sau mỗi 2s sẽ thực hiện publish dòng hello world lên MQTT broker
        long now = millis();
        if (now - lastMsg > 2000) {
84
85
          lastMsg = now;
          ++value;
87
          snprintf (msg, 75, "hello world #%ld", value);
          Serial.print("Publish message: ");
89
          Serial.println(msg);
90
          client.publish(mqtt topic pub, msg);
91
92
      }
```



- Chương trình này sẽ thực hiện kết nối với mạng wifi trước để có kết nối tới internet.
- Sau đó thực hiện gửi thông tin lên broker bằng lệnh publish, sau đó lắng nghe thông tin có trên Broker và in thông tin này ra terminal của Arduino thông qua hàm callback.



#### □ Kết quả







☑ Lập trình giao thức kết nối MQTT.



