**Game Project Proposal**

**Team rush b**

Khoa học tự nhiên

# TEAM Rush b

## Giới thiệu team

|  |  |
| --- | --- |
| Thành viên | Chức vụ |
| Nguyễn Đình Hoàng Đắc - 1612078 | Leader |
| Trương Lê Việt Danh - 1612083 | Member |
| Phạm Thiên Bảo - 1612033 | Member |

# Tổng quát sản phẩm

## Thông tin chung

Tên game: RushB TD.

Thể loại: Survival, Farming, Simulator.

Nền tảng: Window64.

Đồ họa: 3D.

Engine: Unity.

## Giới thiệu

Game thuộc thể loại sinh tồn, nông trại, mô phỏng. Người chơi điều khiển nhân vật sống sót trong môi trường cho sẵn bằng cách tương tác với vật phẩm, NPC, qua đó khám phá thế giới, thu thập các vật phẩm, chiến đấu với quái vật, xây dựng nông trại,…

## Gameplay

1. Người chơi:
   1. Chỉ số cơ bản: Máu, sát thương, giáp (đến từ vật phẩm giáp), tiền (mua bán với NPC).
   2. Chỉ số nâng cao: Sức chứa đồ, level (để tăng máu, sát thương, sức chứa), ...
2. NPC: tương tác, mua bán vật phẩm với người chơi.
3. Vật phẩm:
   1. Chỉ số cơ bản: máu (độ bền), tải trọng.
   2. Vật phẩm môi trường: cây cối, khoáng sản, động vật, …
   3. Vật phẩm khai thác: gỗ, thịt, da, …
   4. Vật phẩm chế tạo: hàng rào, vũ khí, …
4. Điểu khiển: Người chơi dùng chuột, bàn phím để thực hiện các chức năng trong trò chơi như tương tác NPC, chế tạo, khai thác, chiến đấu, …
5. Bối cảnh: Người chơi được cấp một lượng tài nguyên nhất định khi khởi đầu. Máu người chơi sẽ tụt nếu trong một khoảng thời gian nhân vật không ăn uống. Người chơi sẽ phải thu thập tài nguyên, chiến đấu, nuôi trồng để sinh tồn.
6. Khởi đầu: Người chơi có sẵn máu, các trang bị khai thác, chiến đấu cơ bản, nhà ở, hòm đồ cố định, khu nuôi trồng.
7. Hoạt động chính:
   1. Tương tác NPC: mua bán vật phẩm, …
   2. Ăn uống để tăng máu.
   3. Thu thập vật liệu qua khai thác (cây trồng, khoáng sản, động vật, ...).
   4. Chế tạo đồ qua các vật liệu đã thu thập (đồ ăn, đồ trang trí, đồ dùng nông trại, trang bị chiến đấu)
   5. Nuôi trồng cây cối, gia súc.
   6. Chiến đấu với quái thú.
   7. Tăng level thông qua các hoạt động trên.
8. Mục tiêu cơ bản:
   1. Không để nhân vật chết do hết máu.
   2. Khám phá thế giới.
   3. Tiêu diệt quái thú.
   4. Mở khóa các vật phẩm.

## Chức năng Chính

### Hệ thống

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mã chức năng | Tên | Mô tả |
| SF01 | Tùy chọn hình ảnh |  |
| SF02 | Tùy chọn âm thanh |  |
| SF03 | Tùy chọn đồ họa |  |
| SF04 | Tùy chọn điều khiển |  |
| SF05 | Tạo mới màn chơi |  |
| SF06 | Tiếp tục màn chơi trước |  |
| SF07 | Lưu thông tin người chơi |  |
| SF08 | Tạm dừng trò chơi |  |
| SF09 | Chơi lại game mới |  |
| SF10 | Thoát trò chơi |  |

### InGame

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mã chức năng | Tên | Mô tả |
| IG01 | Ăn uống hồi máu |  |
| IG02 | Khai thác |  |
| IG03 | Chiến đấu |  |
| IG04 | Trang bị vũ khí, giáp |  |
| IG05 | Ném vật phẩm ra môi trường |  |
| IG06 | Thu nhặt vật phẩm ngoài môi trường |  |
| IG07 | Đặt (xây dựng) vật phẩm ra môi trường |  |
| IG08 | Xóa vật phẩm |  |
| IG09 | Buôn bán với NPC |  |
| IG10 | Nuôi trồng cây, hoa màu. |  |
| IG11 | Nuôi trồng động vật |  |
| IG12 | Tăng level thông qua các hoạt động khai thác, chiến đấu, nuôi trồng |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

### Mở rộng (Chức năng dự kiến mở rộng thêm)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mã chức năng | Tên | Mô tả |
| EX01 | Chơi multiplayer |  |
| EX02 | Xây dựng skill tree cho người chơi khi lên level |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |