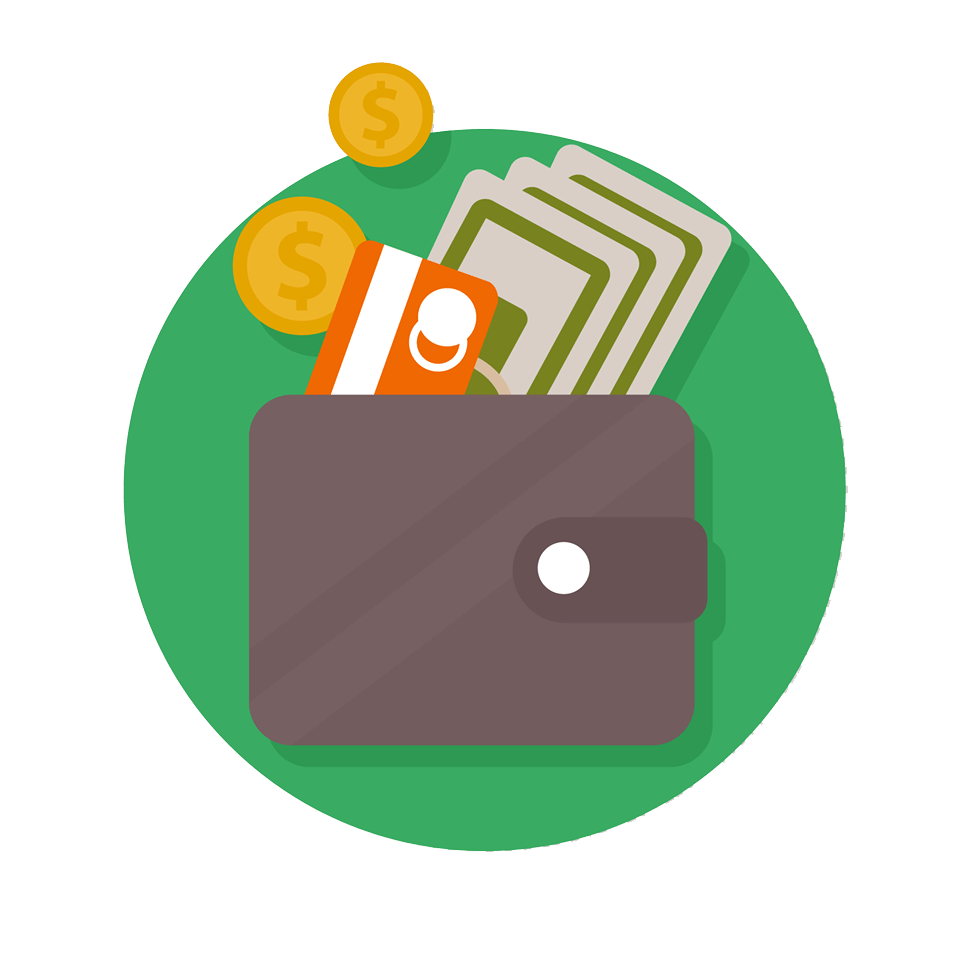
Game Project Proposal

**Team rush b**

Khoa học tự nhiên

# Tổng quát sản phẩm

## Thông tin chung

Tên game: Tower defense.

Thể loại: Strategy, puzzle.

Nền tảng: Window64.

Đồ họa: 3D, Low-poly.

Engine: Unity

## Giới thiệu

Game thuộc thể loại chiến thuật, giải đố. Người chơi xây dựng các trụ phòng thủ từ tài nguyên được cấp, ngăn chặn các loại quái vật chiếm được lâu đài. Người chơi phải tính toán việc sử dụng tài nguyên xây trụ để vượt qua các level.

## Gameplay

* Đối tượng chính:

+ Người chơi: có một số lượng máu (hp) nhất định, thực hiện các thao tác như xây, nâng cấp, phá bỏ trụ, bắt đầu đợt quái, tạm dừng,…

+ Trụ phòng thủ: có khả năng gây sát thương cho quái vật hoặc thực hiện các chức năng đặc biệt.

+ Quái vật: có một số lượng máu (hp) nhất định, di chuyển trên một con đường có sẵn và chạm đến lâu đài để gây tổn thất hp cho người chơi.

* Điểu khiển: Người chơi dùng chuột, bàn phím để thực hiện các chức năng trong trò chơi như chọn vật thể, xây dựng, nâng cấp, phá hủy trụ và một số chức năng cơ bản khác.
* Bối cảnh: Quái vật sẽ đi trên một con đường tuyến tính dẫn đến lâu đài. Người chơi được phép xây dựng trụ hai bên con đường để tiêu diệt quái vật, ngăn chặn quái vật chạm đến lâu đài.
* Khởi điểm: Người chơi được cấp một lượng tài nguyên nhất định và thời gian để xây dựng trụ.
* Đặc điểm level: Khi nhấn bắt đầu đợt quái, trụ sẽ gây sát thương cho quái vật đi qua. Đợt quái kết thúc khi toàn bộ quái bị tiêu diệt và hp người chơi lớn hơn 0. Sau mỗi đợt quái, người chơi sẽ được thưởng thêm tài nguyên dựa trên số lượng quái tiêu diệt trước đó và có quãng thời gian nghỉ để xây thêm, nâng cấp trụ. Mỗi level sẽ có số lượng đợt quái nhất định.
* Mục tiêu chiến thắng: Phòng thủ thành công các đợt quái trong level sao cho hp người chơi lớn hơn 0.

## Chức năng

### Hệ thống

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mã chức năng | Tên | Mô tả |
| SF01 | Tùy chọn hình ảnh |  |
| SF02 | Tùy chọn âm thanh |  |
| SF03 | Tùy chọn đồ họa |  |
| SF04 | Tùy chọn điều khiển |  |
| SF05 | Tạo mới màn chơi |  |
| SF06 | Tiếp tục màn chơi trước |  |
| SF07 | Lưu thông tin người chơi |  |
| SF08 | Thoát trò chơi |  |

### InGame

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mã chức năng | Tên | Mô tả |
| IG01 | Chọn, bắt đầu level |  |
| IG02 | Bắt đầu đợt quái |  |
| IG03 | Xây dựng trụ |  |
| IG04 | Nâng cấp trụ |  |
| IG05 | Xóa bỏ trụ |  |
| IG06 | Tua nhanh thời gian |  |
| IG07 | Tạm dừng |  |
| IG08 | Khởi động lại level |  |
| IG09 | Thoát level |  |
|  |  |  |

### Mở rộng (Chức năng dự kiến mở rộng thêm)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mã chức năng | Tên | Mô tả |
| EX01 | Sử dụng kĩ năng đặc biệt |  |
| EX02 | Nâng cấp kỹ năng người chơi |  |
| EX03 | Sử dụng vật phẩm bổ trợ |  |
| EX04 | Mua vật phẩm bổ trợ trong shop |  |
| EX05 | Xây dựng combo trụ |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# TEAM Rush b

## Giới thiệu team

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thành viên | Chức vụ | Nhiệm vụ |
| Nguyễn Đình Hoàng Đắc - 1612078 | Leader |  |
| Trương Lê Việt Danh - 1612083 | Developer |  |
| Phạm Thiên Bảo - 1612033 | Developer |  |

## Lịch làm việc

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Chức năng / Thành phần | Thời gian phát triển dự kiến | Thành viên thực hiện | Ghi chú |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |