ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

_____ * _____

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

Xây dựng website quản lý sinh viên và tích hợp thanh toán sanbox.vnpay ĐÀO DUY TÙNG

Ngành Công Nghệ Thông Tin

Giảng viên hướng dẫn: Ths.Lê Thị Hoa

Khoa : Công nghệ thông tin

Trường: Đại Học Bách Khoa

HÀ NỘI 10-2023

Muc lục

СН	ƯƠNG	1: TỔNG QUAN BÀI TOÁN	5
1	. Giớ	i thiệu chung đề tài	5
2	. Khả	o sát đề tài	6
3	. Đầu	ı vào đầu ra của bài toán	8
4	. Biểi	u mẫu	8
5	. Côn	g nghệ sử dụng	10
	5.1	Node.js	10
	5.2	Npm	10
	5.3.	Yarn	11
	5.4.	Bcrypt	11
	5.5.	Body parser	11
	5.6.	JsonWebToken	11
	5.7.	Multer	12
	5.8.	Mongoose	12
	5.9. M	lô hình MVC	13
	5.10. 0	Cơ chế middleware	14
	5.11.	ExpressJS	15
	5.12.	NextJs	16
	5.13.	Redux	16
	5.14.	Axios	16
СН	UONG	II: Phân tích và thiết kế hệ thống	16
1	. Phâ	n tích	16
	1.1 Us	ecase chức năng đăng ký sinh viên	17
	1.2	Chức năng đăng nhập	18
	1.3	Module sinh viên:	
	1.3.	1 Chức năng thêm sinh viên mới	21
	1.3.	2 Chức năng sửa thông tin sinh viên	22
	1.3.		
	1.3.	4 Chức năng danh sách sinh viên	23
	1.3.	5 Chức năng tìm kiếm (hoặc lọc) sinh viên	24
	1.3.	6 Chức năng xuất danh sách sinh viên	24
	1.4	Module học phần	24
	1.4.	1 Chức năng danh sách học phần	25

1.5 N	Module khoa	25
1.5.1	Chức năng sửa thông tin khoa	27
1.5.2	Chức năng xoá khoa	27
1.5.3	Chức năng tìm kiếm khoa	28
1.6 N	Module lớp	28
1.6.1	Chức năng thêm lớp	29
1.6.2	Sửa thông tin lớp học	29
1.6.3	Chức năng xoá lớp	30
1.6.4	Danh sách lớp	30
1.6.5	Tìm kiếm lớp	31
1.7 N	Module quyền	31
1.7.1	Chức năng sửa quyền	32
1.7.2	Chức năng xoá quyền	33
1.7.3	Chức năng tìm kiếm (hoặc lọc) quyền	33
1.7.4	Chức năng danh sách quyền	34
3.9	Module thống kê	34
3	3.9.1 Chức năng thống kê	34
3.10	0 Module kinh phí	35
3	3.10.1 Chức năng thanh toán	35
3	3.10.2 Chức năng thông tin thanh toán:	36
3.1	1 Module đăng ký học	36
3	3.11.1 Chức năng danh sách đăng ký học	37
3	3.12.2 Chức năng tìm kiếm, lọc đăng ký học	37
3	3.12.4 Chức năng xoá đăng ký môn	38
3	3.12.5 Chức năng chi tiết đăng ký môn học	39
3	3.12.6 Module đăng ký môn học (Student)	39
2. Thiết	kế giao diện	40
2.1 N	Mô hình CSDL	45
2.2 N	Mô tả Field:	47
2.2.1	Bång user	47
2.2.2	Γhông tin trường moneySubject	47
2.2.3	Bảng môn học	47

2.2.4 Bảng Quyền	48
2.2.5 Bảng đăng ký môn học	48
2.2.6 Bảng phụ:	48
2.2.6.1 daySchema	49
2.2.6.2 sessionSchema	49
2.2.6.3 timeLearnSchema	49
2.2.7 Bảng hoá đơn	50
2.2.8 Bång khoa	50
CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ CHƯƠNG TRÌNH	51
Kết Quả Đạt Được	51
Kết Quả Đạt Được Đề Xuất	
	51
Đề Xuất	51 51
Đề Xuất Hướng Phát Triển	51 51
Đề Xuất Hướng Phát Triển KẾT LUẬN	51 51 52

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN BÀI TOÁN

1. Giới thiệu chung đề tài

Tích hợp VNPAY Sandbox vào trang web quản lý sinh viên mang lại nhiều lợi ích và tiện ích cho sinh viên vì các lý do sau:

Thanh toán tiện lợi: Sinh viên có thể thanh toán các khoản phí học phí, tiền ăn, hoặc các dịch vụ khác trên trang web một cách dễ dàng thông qua VNPAY Sandbox mà không cần phải chuyển khoản trực tiếp hoặc sử dụng tiền mặt.

Tiết kiệm thời gian: Không cần phải đến trường hoặc phòng giao dịch để thanh toán, sinh viên có thể thực hiện giao dịch bất kỳ lúc nào và ở bất kỳ đâu chỉ cần có kết nối internet.

An toàn và bảo mật: VNPAY Sandbox cung cấp một môi trường thử nghiệm an toàn cho các giao dịch thanh toán trực tuyến, giúp bảo vệ thông tin cá nhân và tài khoản của sinh viên khỏi các mối đe dọa mạng.

Dễ dàng tích hợp: VNPAY Sandbox cung cấp các tài liệu và hướng dẫn tích hợp dễ hiểu, giúp các nhà phát triển dễ dàng tích hợp tính năng thanh toán vào trang web quản lý sinh viên một cách nhanh chóng và hiệu quả.

Theo dõi và quản lý chi tiêu: Sinh viên có thể dễ dàng theo dõi và quản lý các giao dịch thanh toán của mình thông qua hệ thống quản lý tài khoản trực tuyến của VNPAY Sandbox, giúp họ có cái nhìn tổng quan về tình hình tài chính cá nhân.

Khả năng mở rộng: VNPAY Sandbox có thể được mở rộng để tích hợp các tính năng khác như chuyển khoản, thanh toán hóa đơn, hoặc các dịch vụ ngân hàng trực tuyến khác, mở ra nhiều cơ hội và lợi ích hơn cho sinh viên.

2. Khảo sát đề tài

Mục tiêu chính:

- Xây dựng một website quản lý sinh viên có khả năng quản lý thông tin sinh viên như hồ sơ cá nhân, điểm số, lịch học, v.v.
- Tích hợp cổng thanh toán để sinh viên có thể thanh toán các khoản phí học phí hoặc các khoản phí khác trực tuyến thông qua sandbox.vnpay hoặc một cổng thanh toán khác.

Chức năng và tính năng:

- Quản lý thông tin sinh viên: Hồ sơ cá nhân, thông tin liên hệ, điểm số, lịch học, v.v.
- Quản lý học phí: Hiển thị thông tin về học phí, thanh toán học phí trực tuyến, cập nhật thanh toán thành công.
- Tích hợp thanh toán trực tuyến: Sử dụng sandbox.vnpay hoặc một cổng thanh toán khác để xử lý thanh toán trực tuyến của sinh viên.
- Quản lý tài khoản: Đăng nhập, đăng ký, quên mật khẩu, v.v.

Giao diện người dùng:

- Thiết kế giao diện thân thiện, dễ sử dụng cho sinh viên, giảng viên và quản trị viên.
- Phản hồi nhanh chóng và trực quan khi thao tác trên website.
- Đảm bảo tương thích với các thiết bị di động để người dùng có thể truy cập từ bất kỳ nơi nào.

Bảo mật:

- Bảo vệ thông tin cá nhân của sinh viên và giảng viên.
- Sử dụng mã hóa và các biện pháp bảo mật khác để đảm bảo an toàn thông tin.

Tích hợp thanh toán:

 Xây dựng tích hợp với sandbox.vnpay hoặc cổng thanh toán khác để xử lý thanh toán trực tuyến một cách an toàn và dễ dàng.

Phản hồi và cải thiện:

- Cung cấp cơ chế phản hồi để người dùng có thể báo cáo lỗi hoặc đề xuất cải tiến.
- Định kỳ kiểm tra, cập nhật và cải thiện các tính năng và chức năng của website.

Thử nghiệm và triển khai:

- Thực hiện kiểm thử chất lượng để đảm bảo tính ổn định và chất lượng của website.
- Triển khai và duy trì hệ thống website một cách hiệu quả.

Pháp lý và quy định:

- Tuân thủ các quy định về bảo vệ dữ liệu cá nhân và quy định về thanh toán trực tuyến.
- Xác định và thực hiện các biện pháp pháp lý cần thiết cho hoạt động của website.

3. Đầu vào đầu ra của bài toán

Module Tạo Sinh Viên

Đầu vào: Tên, tuổi, địa chỉ, avatar, email, tên đăng nhập, mật khẩu, mã quyền,

mã lớp, mã khoa

Đầu ra: Danh sách sinh viên mới

Module Tao Khoa

Đầu vào: Tên khoa, mã giáo viên, mã lớp

Đầu ra: Danh sách khoa mới

Module Tạo Quyền

Đầu vào: Tên quyền, các hành động được phép

Đầu ra: Danh sách quyền mới

Module Tạo Lớp

Đầu vào: Tên lớp, tổng số sinh viên, mã khoa

Đầu ra: Danh sách lớp mới

Module Tạo Thanh Toán

Đầu vào: Mã học phần, giá, mã sinh viên

Đầu ra: Hóa đơn thanh toán

Module Tạo Đăng Ký Học

Đầu vào: Kỳ học, thời gian học, số buổi học, mã lớp, phương thức học, mã giáo

viên, mã môn học, số lượng sinh viên đăng ký, mã khoa, lượt học

Đầu ra: Danh sách môn đăng ký học

4. Biểu mẫu

Trường Đại Học Bách Khoa Địa <u>chỉ</u>: Số 1 Đại Cổ Việt, Hai Bà Trưng, Hà Nội

THÔNG TIN LỚP HỌC

STT	Tên lớp	Số lượng sinh viên	Tên Khoa		
1					
2					

Hà nội ngày...tháng...năm Người lập (Ký và ghi rõ họ tên)

Biểu mẫu thông tin lớp học

THÔNG TIN ĐĂNG KÝ MÔN

+‡+									
	STT	Lần học	Thời gian học	Số lượng sinh viên đăng ký	Phòng học	Giáo viên phụ trách	Môn học	Số buổi học	Khoa
- 1						-			
	1								
ļ									
	2								

Hà nội ngày...tháng...năm Người lập (Ký và ghi rõ họ tên)

Biểu mẫu thông tin đăng ký môn học

Trường Đại Học Bách Khoa

Địa chỉ: Số 1 Đại Cổ Việt, Hai Bà Trưng, Hà Nội

THÔNG TIN SINH VIÊN

STT	Mã sinh viên	Tên sinh viên	Địa chỉ email	Mật khẩu	Quyền	Lớp
1						
2						

Hà nội ngày...tháng...năm Người lập (Ký và ghi rõ họ tên)

Biểu mẫu thông tin sinh viên

5. Công nghệ sử dụng

5.1 Node.js

là một hệ thống phần mềm được thiết kế để viết các ứng dụng internet có khả năng mở rộng, đặc biệt là máy chủ web. Chương trình được viết bằng JavaScript, sử dụng kỹ thuật điều khiển theo sự kiện, nhập/xuất không đồng bộ để tối thiểu tổng chi phí và tối đa khả năng mở rộng. Node.js bao gồm có V8 JavaScript engine của Google, libUV, và vài thư viện khác.

Node.js được tạo bởi Ryan Dahl từ năm 2009, và phát triển dưới sự bảo trợ của Joyent.

Mục tiêu ban đầu của Dahl là làm cho trang web có khả năng push như trong một số ứng dụng web như Gmail. Sau khi thử với vài ngôn ngữ Dahl chọn Javascript vì một API Nhập/Xuất không đầy đủ. Điều này cho phép anh có thể định nghĩa một quy ước Nhập/Xuất điểu khiển theo sự kiện, non-blocking.^[5]

Vài môi trường tương tự được viết trong các ngôn ngữ khác bao gồm Twisted cho Python, Perl Object Environment cho Perl, libevent cho C và EventMachine cho Ruby. Khác với hầu hết các chương trình Javascript, Nodejs không chạy trên một trình duyệt mà chạy trên Server. Node.js sử dụng nhiều chi tiết kỹ thuật của CommonJS. Nó cung cấp một môi trường REPL cho kiểm thử tương tác.

Node.js được InfoWorld bình chọn là "Công nghệ của năm" vào năm 2012.

Các Framework nổi tiếng:

- Express.js được sử dụng phổ biến để phát triển ứng dụng trên nền Nodejs.
- Electron.js được sử dụng để phát triển ứng dụng được sử dụng trên môi trường desktop.

5.2 Npm

npm (viết tắt của Node Package Manager / nodepm (pkgmakeinst)) là chương trình quản lý thư viện (package manager) ngầm định trong môi trường Node.js. Nó bao gồm một trình gọi dòng lệnh (CLI) từ máy khách Client với tên gọi là npm, và cơ sở dữ liệu trực tuyến chứa các gói public và private còn được gọi là npm registry. npm registry được gọi từ npm client và trên web browser. Tất cả được quản lý trực tiếp từ npm, Inc.