## TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

# ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

## Xây dựng trang web quản lý bán hàng

**Nguyễn Quang Tạo** tao.nq173356@sis.hust.edu.vn

Ngành Công nghệ thông tin và truyền thông Chuyên ngành Khoa học máy tính

Giảng viên hướng dẫn:	TS. Bùi Thị Mai Anh		
		Chữ kí GVHD	
Khoa:	Khoa học máy tính		
Trường:	Công nghệ thông tin và T	ruvền thông	

## LÒI CẨM ƠN

Trong thời gian làm đồ án tốt nghiệp, em đã nhận được nhiều sự giúp đỡ, đóng góp ý kiến và chỉ bảo nhiệt tình của thầy cô, gia đình và bạn bè.

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến TS. Bùi Thị Mai Anh, giảng viên Trường Công nghệ Thông tin và Truyền thông - ĐH Bách khoa Hà Nội người đã tận tình hướng dẫn, chỉ bảo em trong suốt quá trình làm đồ án tốt nghiệp.

Em cũng xin được gửi lời cảm ơn tới các thầy cô Trường Công nghệ thông tin và Truyền thông nói riêng và các thầy cô trong toàn thể Nhà trường nói chung, đã tạo điều kiện cho em được phát triển bản thân trong suốt 5 năm qua. Sự hướng dẫn và kiến thức thầy cô mang lại đã giúp cho em trưởng thành lên rất nhiều, và có đẩy đủ hành trang để sẵn sàng bước vào thị trường lao động. Năm năm học tập và rèn luyện dưới mái trường Bách Khoa sẽ là những ngày tháng không thể nào quên trong cuộc đời.

Cuối cùng, em xin chân thành cảm ơn gia đình và bạn bè, đã luôn tạo điều kiện, quan tâm, giúp đỡ, động viên em trong suốt quá trình học tập và hoàn thành khoá luận tốt nghiệp.

Vì thời gian có hạn, trình độ hiểu biết của bản thân còn nhiều hạn chế. Cho nên trong đồ án không tránh khỏi những thiếu sót, em rất mong nhận được sự đóng góp ý kiến của tất cả các thầy cô giáo cũng như các bạn bè để đồ án của em được hoàn thiện hơn.

Em xin chân thành cảm ơn.

Hà Nội, ngày tháng năm
Sinh viên thực hiện

Nguyễn Quang Tạo

## TÓM TẮT NỘI DUNG ĐỒ ÁN

Trong bối cảnh ngành bán lẻ đang phát triển vô cùng mạnh mẽ cùng với sự hỗ trợ của công nghệ hiện đại, các phần mềm quản lý bán hàng đã trở thành công cụ không thể thiếu đối với những chủ kinh doanh, kể cả họ kinh doanh online hay offline. Phần mềm quản lý bán hàng có ưu điểm là dễ sử dụng hơn phương pháp quản lý thủ công truyền thống giúp tiết kiệm thời gian, công sức tổng hợp sổ sách, tra cứu excel với những danh sách dài những con số.

Chính vì vậy, em đã quyết định lựa chọn đề tài "**Xây dựng trang web quản lý bán hàng**" nhằm giúp chủ cửa hàng quản lý việc kinh doanh trở nên hiệu quả và chính xác hơn nhằm tiết kiệm thời gian, chi phí, kiểm soát được tình trạng của cửa hàng và tránh được sai sót trong quá trình bán hàng. Phần mềm cung cấp các tính năng chính như: (i) Quản lý đơn hàng, (ii) Quản lý sản phẩm, (iii) Quản lý kho hàng, (iv) Quản lý nhà cung cấp, (v) Quản lý thông báo, (vi) Xem báo cáo. Qua những tính năng trên, phần mềm sẽ hỗ trợ người dùng quản lý chi tiết tình hình kinh doanh của cửa hàng một cách nhanh chóng và tiết kiệm.

Để có thể thực hiện được điều này, Đồ án là sự kết hợp giữa framework Laravel và Livewire giúp trang web thân thiện hơn với người sử dụng, cùng với đó là xây dưng hệ thống cơ sở dữ liệu để lưu trữ và truy xuất thông tin một cách hiệu quả.

## MỤC LỤC

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI	1
1.1 Đặt vấn đề	1
1.1.1 Sự phát triển của hệ thống CRM trong thời đại công nghệ	1
1.1.2 Hệ thống quản lý bán hàng	1
1.2 Mục tiêu và phạm vi đề tài	2
1.3 Định hướng giải pháp	2
1.4 Bố cục đồ án	3
CHƯƠNG 2. KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH YÊU CẦU	4
2.1 Khảo sát hiện trạng	4
2.2 Tổng quan chức năng	5
2.2.1 Biểu đồ use case tổng quan	5
2.2.2 Biểu đồ use case phân rã Quản lý đơn hàng	6
2.2.3 Biểu đồ use case phân rã Quản lý sản phẩm	6
2.2.4 Biểu đồ use case phân rã Quản lý kho	7
2.2.5 Biểu đồ use case phân rã Quản lý nhà cung cấp	7
2.2.6 Biểu đồ use case phân rã Xem báo cáo	8
2.2.7 Biểu đồ use case phân rã Quản lý thông báo	8
2.2.8 Biểu đồ use case phân rã Quản lý phản hồi từ khách hàng	9
2.3 Đặc tả chức năng	10
2.3.1 Đặc tả use case thêm mới đơn hàng	10
2.3.2 Đặc tả use case thêm mới sản phẩm	11
2.3.3 Đặc tả use case import sản phẩm	12
2.3.4 Đặc tả use case nhập hàng	13
2.3.5 Đặc tả use case thanh toán đơn nhập hàng	14

2.3.6 Đặc tả use case xuất báo cáo doanh thu theo nhân viên	15
2.4 Yêu cầu phi chức năng	15
CHƯƠNG 3. CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG	17
3.1 Laravel [1]	17
3.1.1 Giới thiệu	17
3.1.2 Ưu điểm	17
3.1.3 Nhược điểm	18
3.1.4 Lý do lựa chọn framework Laravel	18
3.2 Livewire [2]	18
3.2.1 Giới thiệu	18
3.2.2 Cách thức hoạt động	19
3.2.3 Các biện pháp bảo mật [4]	20
3.2.4 Ưu điểm	20
3.2.5 Nhược điểm	21
3.3 Express NodeJS [5]	21
3.3.1 Giới thiệu	21
3.3.2 Ưu điểm	21
3.4 Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL [6]	22
3.4.1 Giới thiệu	22
3.4.2 Ưu điểm	23
3.4.3 Nhược điểm	23
CHƯƠNG 4. THỰC NGHIỆM VÀ ĐÁNH GIÁ	24
4.1 Thiết kế kiến trúc	24
4.1.1 Lựa chọn kiến trúc phần mềm	24
4.1.2 Thiết kế tổng quan	25
4.1.3 Thiết kế chi tiết gói	27

4.2 ]	Chiết kế chi tiết	28
	4.2.1 Thiết kế giao diện	28
	4.2.2 Thiết kế lớp	31
	4.2.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu	33
4.3 Σ	Kây dựng ứng dụng	37
	4.3.1 Thư viện và công cụ sử dụng	37
	4.3.2 Kết quả đạt được	38
	4.3.3 Minh họa các chức năng chính	38
4.4 I	Kiểm thử	43
	4.4.1 Kiểm thử tạo mới sản phẩm	43
	4.4.2 Kiểm thử tạo mới đơn hàng	43
	4.4.3 Kiểm thử nhập hàng	44
CH	ƯƠNG 5. CÁC GIẢI PHÁP VÀ ĐÓNG GÓP NỔI BẬT	46
5.1 (	Quản lý phản hồi khách hàng qua email	46
5.1 (	Quản lý phản hồi khách hàng qua email     5.1.1 Vấn đề	
5.1 (		46
5.1 (	5.1.1 Vấn đề	46 46
5.1 (	5.1.1 Vấn đề	46 46 48
5.1 (	<ul><li>5.1.1 Vấn đề</li><li>5.1.2 Lấy thông tin từ email</li><li>5.1.3 Cấu hình email nhận</li></ul>	46 46 48 49
	<ul> <li>5.1.1 Vấn đề</li> <li>5.1.2 Lấy thông tin từ email</li> <li>5.1.3 Cấu hình email nhận</li> <li>5.1.4 Cấu hình luật tạo phản hồi</li> </ul>	46 46 48 49 50
	<ul> <li>5.1.1 Vấn đề</li> <li>5.1.2 Lấy thông tin từ email</li> <li>5.1.3 Cấu hình email nhận</li> <li>5.1.4 Cấu hình luật tạo phản hồi</li> <li>5.1.5 Kết quả</li> </ul>	46 46 48 49 50
	5.1.1 Vấn đề	46 46 48 49 50 50
	5.1.1 Vấn đề	46 46 48 49 50 50 50
5.2 ን	5.1.1 Vấn đề	46 48 49 50 50 50 50
5.2 ን	5.1.1 Vấn đề  5.1.2 Lấy thông tin từ email  5.1.3 Cấu hình email nhận  5.1.4 Cấu hình luật tạo phản hồi  5.1.5 Kết quả  Kây dựng chức năng import sản phẩm bằng file excel  5.2.1 Vấn đề  5.2.2 Giải pháp  5.2.3 Kết quả	46 48 49 50 50 50 50 52 52

5.4 Xây dựng chức năng xem doanh thu theo khách hàng	53
5.4.1 Vấn đề	53
5.4.2 Xem doanh thu tổng hợp theo khách hàng	53
5.4.3 Xem doanh thu chi tiết theo khách hàng	54
5.4.4 Xuất báo cáo excel	55
5.4.5 Kết quả	56
5.5 Xem báo cáo doanh thu theo nhân viên	56
5.5.1 Vấn đề	56
5.5.2 Giải pháp	56
5.6 Thông báo tự động qua messenger, email	58
5.6.1 Vấn đề	58
5.6.2 Gửi thông báo email tự động	58
5.6.3 Gửi thông báo messenger tự động	59
5.6.4 Kết quả	61
CHƯƠNG 6. KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	62
6.1 Kết luận	62
6.2 Hướng phát triển.	63
TÀI LIỆU THAM KHẢO	64

## DANH MỤC HÌNH VỄ

Hình 2.1	Biếu đồ usecase tống quan	5
Hình 2.2	Biểu đồ usecase phân rã Quản lý đơn hàng	6
Hình 2.3	Biểu đồ usecase phân rã Quản lý sản phẩm	6
Hình 2.4	Biểu đồ usecase phân rã Quản lý kho	7
Hình 2.5	Biểu đồ usecase phân rã Quản lý nhà cung cấp	7
Hình 2.6	Biểu đồ usecase phân rã Xem báo cáo	8
Hình 2.7	Biểu đồ usecase phân rã Quản lý thông báo	8
Hình 2.8	Biểu đồ usecase phân rã Quản lý phản hồi từ khách hàng	9
IIInh 2.1	Mâ hình MVC trong Loroval	10
Hình 3.1	Mô hình MVC trong Laravel	
Hình 3.2	Laravel Livewire lifecycle	
Hình 3.3	Ví dụ checksum Livewire	20
Hình 4.1	Mô hình MVC sử dụng trong hệ thống	25
Hình 4.2	Biểu đồ phụ thuộc gói	26
Hình 4.3	Thiết kế chi tiết gói quản lý sản phẩm	27
Hình 4.4	Thiết kế chi tiết gói Quản lý đơn hàng	27
Hình 4.5	Thiết kế chi tiết gói Quản lý thông báo	27
Hình 4.6	Thiết kế chi tiết gói Quản lý đơn nhập hàng	28
Hình 4.7	Thiết kế giao diện Dashboard	28
Hình 4.8	Thiết kế giao diện Danh sách đơn hàng	29
Hình 4.9	Thiết kế giao diện Thêm mới đơn hàng	29
Hình 4.10	Thiết kế giao diện Báo cáo doanh thu theo nhân viên	30
Hình 4.11	Thiết kế giao diện Chi tiết kho hàng	30
Hình 4.12	Thiết kế giao diện Popup thêm mới cấu hình tạo phản hồi	31
Hình 4.13	Thiết kế lớp chi tiết cho mô-dun quản lý sản phẩm	31
Hình 4.14	Biểu đồ trình tự Tạo mới sản phẩm	33
Hình 4.15	Biểu đồ thực thể liên kết	33
Hình 4.16	Thiết kế cơ sở dữ liệu của hệ thống	35
Hình 4.17	Màn hình dashboard	38
Hình 4.18	Màn hình tổng hợp thu	39
Hình 4.19	Màn hình chi tiết thu	39
Hình 4.20	Màn hình doanh thu theo nhân viên	39
Hình 4.21	Màn hình danh sách đơn hàng	40
Hình 4.22	Màn hình tạo mới đơn hàng	40
Hình 4.23	Màn hình sao chép sản phẩm	40

Hình 4.24	Màn hình nhập hàng về kho	41
Hình 4.25	Màn hình thanh toán đơn nhập hàng	41
Hình 4.26	Màn hình cấu hình luật tạo phản hồi từ khách hàng	41
Hình 4.27	Giao diện trang cá nhân	42
Hình 4.28	Giao diện chỉnh sửa người dùng	42
Hình 4.29	Giao diện file excel chi tiết thu	42
Hình 5.1	Cấu hình kết nối đến Email outlook	46
Hình 5.2	Nội dung email được gửi đến	47
Hình 5.3	Popup xem chi tiết phản hồi của khách hàng	48
Hình 5.4	Màn hình cấu hình email nhận phản hồi	49
Hình 5.5	Popup cấu hình luật tạo phản hồi hàng	49
Hình 5.6	Màn hình danh sách phản hồi	50
Hình 5.7	Danh sách lỗi khi import sản phẩm bằng file excel	51
Hình 5.8	Màn hình sao chép sản phẩm	52
Hình 5.9	Màn hình tổng hợp doanh thu theo khách hàng	54
Hình 5.10	Popup chi tiết doanh thu khách hàng	54
Hình 5.11	Màn hình chi tiết doanh thu theo khách hàng	55
Hình 5.12	Xuất báo cáo excel doanh thu chi tiết theo khách hàng	56
Hình 5.13	Màn hình xem báo cáo doanh thu theo nhân viên	57
Hình 5.14	Popup chi tiết doanh thu trong kỳ của nhân viên	58
Hình 5.15	Cấu hình kết nối Gmail	58
Hình 5.16	Cấu hình thông báo Gmail	59
Hình 5.17	Cấu hình thông báo messenger	60
Hình 5.18	Ví du lấy thông tin cửa hàng qua messenger	60

## DANH MỤC BẢNG BIỂU

Bảng 2.1	Đặc tả usecase thêm mới đơn hàng	10
Bảng 2.2	Đặc tả usecase thêm mới sản phẩm	11
Bång 2.3	Đặc tả usecase import sản phẩm	12
Bảng 2.4	Đặc tả usecase nhập hàng	13
Bảng 2.5	Đặc tả usecase thanh toán đơn nhập hàng	14
Bảng 2.6	Đặc tả usecase xuất báo cáo doanh thu theo nhân viên	15
Bảng 3.1	Mô tả lifecycle hooks của Livewire	19
Bảng 4.1	Mô tả chi tiết chức năng, nhiệm vụ của từng bảng	35
Bång 4.2	Danh sách thư viện và công cụ sử dụng	37
Bång 4.3	Thống kê thông tin ứng dụng	38
Bảng 4.4	Kiểm thử mã sản phẩm	43
Bång 4.5	Kiểm thử tên sản phẩm	43
Bång 4.6	Kiểm thử Id khách hàng	44
Bảng 4.7	Kiểm thử danh sách id sản phẩm (đơn hàng)	44
Bảng 4.8	Kiểm thử danh sách số lượng sản phẩm (đơn hàng)	44
Bång 4.9	Kiểm thử Id khách hàng	45
Bång 4.10	Kiểm thử danh sách id sản phẩm (nhập hàng)	45
Bảng 4.11	Kiểm thử danh sách số lượng sản phẩm (nhập hàng)	45
Bảng 5.1	Cấu hình với các email provider	47

Viết tắt	Tiếng Anh	Tiếng Việt
HTML	HyperText Markup Language	Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản
CRM	Customer Relationship Management	Quản lý quan hệ khách hàng
CRUD	Create Read Update Delete	Thêm Đọc Sửa Xóa
SEO	Search Engine Optimization	Tối ưu hóa công cụ tìm kiếm
URL	Uniform Resource Locator	Định vị tài nguyên thống nhất
<b>CNTT</b>		Công nghệ thông tin
<b>ĐATN</b>		Đồ án tốt nghiệp
KH		Khách hàng
<b>BCDT</b>		Báo cáo doanh thu

### CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

#### 1.1 Đặt vấn đề

#### 1.1.1 Sư phát triển của hệ thống CRM trong thời đai công nghệ

Trong kỷ nguyên 4.0, sự phát triển của công nghệ số ảnh hưởng mạnh mẽ tới tất cả mọi lĩnh vực, các doanh nghiệp cần nắm bắt mọi chuyển động công nghệ để theo kịp sự phát triển của thời đại. Dưới bối cảnh đó, các giải pháp công nghệ hỗ trợ quản lý đang thể hiện ưu thế mạnh mẽ của mình và ngày càng khẳng định vai trò quan trọng trong lĩnh vực quản trị doanh nghiệp. Đối với các nhà bán lẻ, phần mềm CRM là lựa chọn hàng đầu và dần trở thành hệ thống cốt lõi của doanh nghiệp trong kỷ nguyên công nghệ bởi:

Cải thiện việc quản lý quan hệ khách hàng: (i) Phần mềm CRM giúp tích hợp các kênh bán hàng vào hệ thống. Đồng bộ quy trình quản lý dữ liệu thông tin, nâng cao trải nghiệm của khách hàng đối với doanh nghiệp. (ii) Hệ thống CRM giúp cho doanh nghiệp nắm toàn bộ thông tin về khách hàng như nhân khẩu học, thị hiếu, nhu cầu, các thông tin phản hồi của khách hàng, khả năng tương tác... Từ đó giúp cho doanh nghiệp có những chiến lược, chính sách phù hợp với nhu cầu của khách hàng, xác định được các khách hàng tiềm năng một cách hiệu quả hơn nhờ vào những thông tin của từng nhóm khách hàng. (iii) Tăng khả năng tiếp cận, tương tác để thuyết phục khách hàng sử dụng các sản phẩm, dịch vụ của doanh nghiệp. Nhờ việc đưa thương hiệu tới gần khách hàng hơn mà doanh nghiệp có thể đưa ra nhiều sản phẩm thay thế hoặc cải tiến sản phẩm sao cho phù hợp.

Nâng cao năng suất làm việc: (i) Chức năng tự động hóa của CRM giúp tự động cập nhật và điều phối dữ liệu khách hàng. Phần mềm sẽ hoàn thành các trường dữ liệu và cung cấp các gợi ý chính xác dựa trên những thông tin đã thu thập. (ii) Nhờ việc lựa chọn đúng thời điểm và các chuẩn đoán về nhu cầu của khách hàng, doanh thu của doanh nghiệp đã được đẩy mạnh. Các doanh nghiệp áp dụng thành công hệ thống đều tăng doanh thu lên đến 30 - 50%. (iii) Nhờ có chức năng tự động hóa tiếp thị cũng như đo lường giúp doanh nghiệp thay thế các quy trình kinh doanh thủ công, lạc hậu. Tiết kiệm chi phí và thời gian khi chỉ cần từ 1 đến 2 nhân viên cũng có thể dễ dàng tương tác với hàng nghìn khách hàng.

#### 1.1.2 Hệ thống quản lý bán hàng

Quản lý bán hàng là việc quản trị tình hình kinh doanh của một công ty, hay chủ cửa hàng nào đó gọi chung là doanh nghiệp. Việc quản lý của một doanh nghiệp thông thường bao gồm những công việc sau: (i) Tính toán thu chi, cân đối đầu vào

đầu ra; (ii) Tính toán và báo cáo lượng hàng tồn kho; (iii) Tính toán các số liệu về nhân sự và kế hoạch nhân sự; (iv) Các thống kê để báo cáo thuế; (v) Quản lý đơn hàng; (vi) Quản lý sản phẩm.

Hiện nay, phần mềm quản lý bán hàng đang là xu hướng trong quản lý kinh doanh. Sau đại dịch covid, các doanh nghiệp đã có sự quan tâm cao hơn cho việc sử dụng công nghệ vào quản lý kinh doanh, trong đó việc tích hợp các phần mềm quản lý bán hàng để tối ưu quy trình bán hàng là điều đang được quan tâm. Nó mang lại một số lợi ích thiết yếu như: Tối ưu hóa năng suất làm việc, giảm thiểu rủi ro về sai số khi tính toán thủ công, giảm tải chi phí vận hành doanh nghiệp do phải thuê nhiều nhân viên, lưu trữ dữ liệu kinh doanh vô cùng lớn của doanh nghiệp trong nhiều năm, tính toán xử lý báo cáo một cách nhanh chóng và có thể truy cập từ bất cứ đâu, bất cứ lúc nào để sử dụng.

Với những lợi ích mà phần mềm quản lý bán hàng mang lại, đây là một phần mềm hữu ích giúp cho doanh nghiệp quản lý mọi hoạt động kinh doanh, tạo ra lợi thế các đối thủ cạnh tranh với mức chi phí tối ưu nhất.

#### 1.2 Mục tiêu và phạm vi đề tài

Từ nội dung đã trình bày ở phần trước, sử dụng phần mềm quản lý bán hàng mang lại rất nhiều lợi ích nhờ vào khả năng lưu trữ, xử lý dữ liệu của phần mềm. Trên thị trường hiên nay, đã có những hệ thống Quản lý bán hàng (như Kiotviet, Sapo, Hararetail, nhanh.vn...) tuy nhiên các phần mềm này vẫn chưa hỗ trợ nhiều cho người dùng về các phản hồi của khách hàng về sản phẩm, về hệ thống.

Nhắm vào điểm thiếu sót đó, bên cạnh những tính năng cơ bản về quản lý bán hàng, đồ án tốt nghiệp này còn đặt mục tiêu giúp người dùng có thể tiếp nhận và xử lý các phản hồi của khách hàng thông qua email, website một cách nhanh chóng; qua đó giúp cho việc kinh doanh trở nên thuận lợi, đem lại nhiều kết quả tốt hơn.

#### 1.3 Định hướng giải pháp

Để đáp ứng được mục tiêu đề ra, phần mềm quản lý bán hàng cần có một cơ sở dữ liệu để lưu trữ thông tin đơn hàng, thông tin khách hàng và các thông tin cần thiết khác. Bên cạnh đó, hệ thống cần có khả năng nhận thông báo qua email, website để xử lý các phản hồi của khách hàng lên hệ thống.

Chính vì vậy, qua quá trình tìm hiểu và đánh giá các công nghệ khác nhau, em quyết định sử dụng Laravel để phát triển phần mềm quản lý bán hàng hàng này. Laravel cung cấp (i) blade template engine để phát triển giao diện, (ii) framework package Livewire để tăng trải nghiệm của người dùng, (iii) package mail, imap để gửi nhận email và rất nhiều các package tiện lợi khác giúp cho việc phát triển sản

phẩm trở nên dễ dàng và nhanh chóng.

#### 1.4 Bố cục đồ án

Phần còn lại của báo cáo Đồ án tốt nghiệp sẽ được trình bày theo bố cục như sau:

- Chương 2: Từ các vấn đề đã được đưa ra từ chương 1, chương 2 sẽ phân tích cụ thể các chức năng và yêu cầu của ứng dụng cần phải có, dựa vào khảo sát mong muốn của người dùng và các sản phẩm đang có hiện nay.
- Chương 3: Trình bày cụ thể về các công nghệ được sử dụng trong Đồ án này, cùng với đó là các ưu điểm và lý do sử dụng các công nghệ đó.
- Chương 4: Từ yêu cầu về chức năng của ứng dụng, chương này sẽ trình bày về cách thiết kế tổng quan đến chi tiết của Hệ thống.
- **Chương 5:** Các đóng góp nổi bật của bản thân trong quá trình xây dựng, phát triển sản phẩm.
- **Chương 6:** Tổng kết những phần đã hoàn thành trong Đồ án và định hướng phát triển trong tương lai.

#### CHƯƠNG 2. KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH YÊU CẦU

#### 2.1 Khảo sát hiện trang

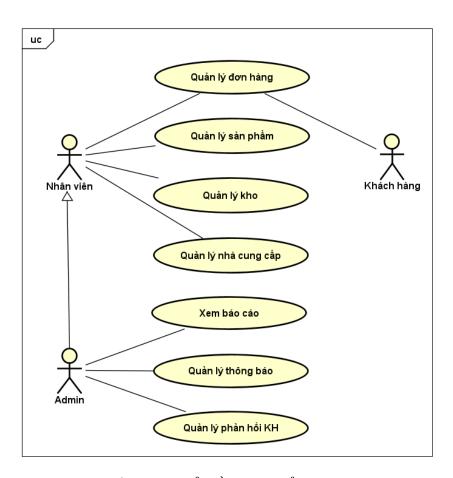
Hiện nay, trên thị trường đã có các phần mềm quản lý bán hàng (như Kiotviet, Sapo, Hararetail, nhanh.vn...) tuy nhiên các phần mềm này vẫn chưa hỗ trợ nhiều cho người dùng về các phản hồi của khách hàng về sản phẩm, về hệ thống mà chỉ dừng lại ở quản lý thông tin của các đơn hàng, xuất các báo cáo kinh doanh... Điều này khiến cho người sử dụng không xử lý nhanh được các bất cập của cửa hàng, của doanh nghiệp và đồng thời cũng không hiểu rõ mong muốn, phàn nàn của khách hàng về hệ thống.

Theo quan sát thực tế và khảo sát mong muốn người dùng hiện nay, cùng với các đặc điểm và tính năng của phần mềm có sẵn trên thị trường, phần mềm quản lý bán hàng cần có các tính năng chính sau:

- Quản lý đơn hàng: Cho phép người sử dụng thêm, sửa, xóa và xem chi tiết đơn hàng. Tìm kiếm danh sách đơn hàng theo một số trường như: Tên khách hàng, mã khách hàng, trạng thái đơn hàng, thời gian tạo đơn hàng...
- Quản lý sản phẩm: Cho phép người sử dụng thêm, sửa, xóa và xem chi tiết sản phẩm. Tìm kiếm danh sách sản phẩm theo một số trường như: Tên sản phẩm, mã sản phẩm, loại sản phẩm. Ngoài ra, cần có thêm tính năng import file giúp tạo sản phẩm nhanh hơn.
- Xem báo cáo thu, chi: Thống kê doanh thu chi tiết, tổng hợp theo từng khách hàng trong hệ thống. Cho phép tìm kiếm theo tên khách hàng, mã khách hàng, thời gian và có thể export ra file excel các báo cáo thống kê này.
- Thống kê, xử lý các phản hồi của khách hàng lên hệ thống: Tổng hợp các phản hồi của khách hàng qua email, website và phân loại để người dùng có thể dễ dàng xử lý.
- Quản lý nhà cung cấp: Cho phép người sử dụng có thể thêm, sửa, xóa nhà cung cấp và thanh toán các đơn nhập hàng chưa hoàn tất. Tìm kiếm danh sách nhà cung cấp theo một số trường như: Tên nhà cung cấp, mã nhà cung cấp.
- Quản lý kho: Cho phép người sử dụng có thể thêm, sửa, xóa kho hàng; thống kê tồn kho, nhập hàng và xuất hàng hỏng. Tìm kiếm danh sách kho hàng theo một số trường như: Tên kho hàng, mã kho hàng, địa chỉ.
- Thông báo tự động hàng ngày: Thông báo doanh thu, số đơn hàng bán được tự động hàng ngày cho người dùng.

#### 2.2 Tổng quan chức năng

#### 2.2.1 Biểu đồ use case tổng quan



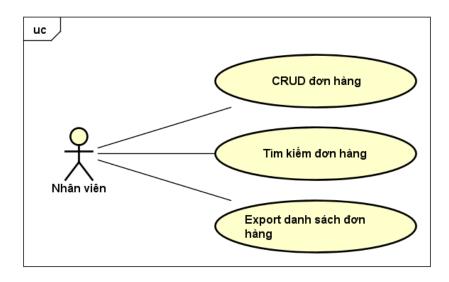
Hình 2.1: Biểu đồ usecase tổng quan

Hệ thống gồm có 3 tác nhân chính đó là Khách hàng, Nhân viên và Admin. Khi khách hàng đến mua sản phẩm trong cửa hàng, nhân viên sẽ tạo đơn hàng, thêm sản phẩm, số lượng sản phẩm vào trong đơn hàng và thêm mới đơn hàng vào trong hệ thống. Ngoài ra, nhân viên còn có thể tạo mới sản phẩm, xem tồn kho của cửa hàng và nhập hàng về. Admin ngoài có các chức năng của nhân viên, còn có thể xem báo cáo thu, chi của cửa hàng, quản lý các thông báo hàng ngày và quản lý các phản hồi của khách hàng.

Hệ thống gồm có các usecase chính sau (i) usecase quản lý đơn hàng: Giúp nhân viên có thể tạo mới đơn hàng và quản lý các trạng thái của đơn hàng. (ii) usecase quản lý sản phẩm: Giúp nhân viên thêm các phẩm mới vào cửa hàng, chỉnh sửa thông tin sản phẩm. (iii) usecase quản lý kho: Giúp nhân viên quản lý tồn kho, nhập hàng về cửa hàng. (iv) usecase quản lý nhà cung cấp: Giúp nhân viên quản lý các nhà cung cấp sản phẩm của cửa hàng, thanh toán các khoản nợ khi nhập hàng. (v) usecase xem báo cáo: Hỗ trợ chủ cửa hàng xem các báo cáo thu, chi, báo cáo doanh thu của nhân viên, các sản phẩm bán chạy trong tháng. (vi) Quản lý thông

báo: Giúp chủ cửa hàng bật, tắt thông báo, quản lý thời gian gửi thông báo trong ngày của hệ thống. (vii) Quản lý phản hồi KH: Quản lý các phản hồi từ email của khách hàng, cấu hình email nhận phản hồi, cấu hình luật tạo phản hồi.

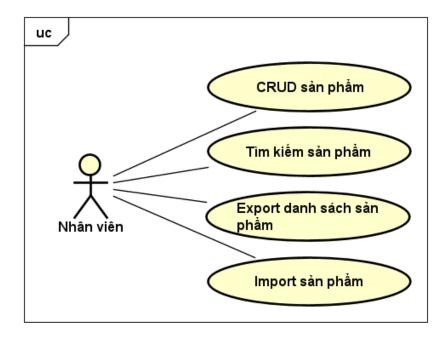
#### 2.2.2 Biểu đồ use case phân rã Quản lý đơn hàng



**Hình 2.2:** Biểu đồ usecase phân rã Quản lý đơn hàng

Usecase quản lý đơn hàng gồm các chức năng chính như sau (i) CRUD đơn hàng: cho phép tạo mới, chỉnh sửa, xóa, xem danh sách đơn hàng; (ii) Tìm kiếm đơn hàng: cho phép tìm kiếm đơn hàng; (iii) Export danh sách đơn hàng: Cho phép xuất file excel danh sách đơn hàng theo điều kiện tìm kiếm.

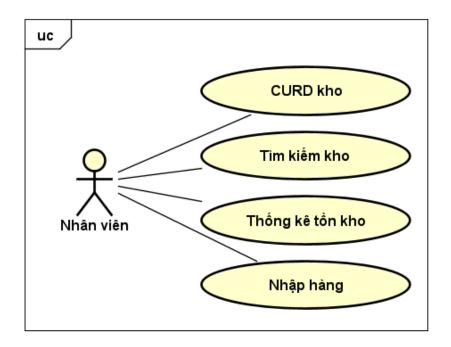
#### 2.2.3 Biểu đồ use case phân rã Quản lý sản phẩm



Hình 2.3: Biểu đồ usecase phân rã Quản lý sản phẩm

Usecase quản lý sản phẩm gồm các chức năng chính như sau (i) CRUD sản phẩm: cho phép tạo mới, chỉnh sửa, xóa, xem danh sách sản phẩm; (ii) Tìm kiếm sảm phẩm: cho phép tìm kiếm sản phẩm; (iii) Export danh sách sản phẩm: Cho phép xuất file excel danh sách sản phẩm theo điều kiện tìm kiếm; (iv) Import sản phẩm: thêm mới danh sách sản phẩm bằng file excel theo mẫu có sẵn.

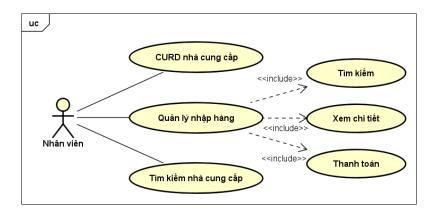
#### 2.2.4 Biểu đồ use case phân rã Quản lý kho



Hình 2.4: Biểu đồ usecase phân rã Quản lý kho

Usecase quản lý kho gồm các chức năng chính như sau (i) CRUD kho: cho phép tạo mới, chỉnh sửa, xóa, xem danh sách kho hàng; (ii) Tìm kiếm kho: cho phép tìm kiếm kho hàng; (iii) Thống kê tồn kho: cho phép xem số lượng sản phẩm còn trong kho; (iv) Nhập hàng: cho phép thêm sản phẩm vào trong kho.

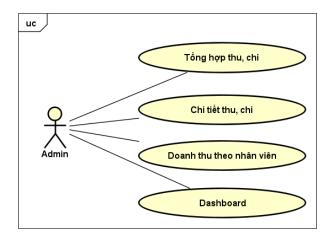
#### 2.2.5 Biểu đồ use case phân rã Quản lý nhà cung cấp



**Hình 2.5:** Biểu đồ usecase phân rã Quản lý nhà cung cấp

Usecase quản lý nhà cung cấp gồm các chức năng chính như sau (i) CRUD nhà cung cấp: cho phép tạo mới, chỉnh sửa, xóa, xem danh sách nhà cung cấp; (ii) Quản lý nhập hàng: Cho phép xem lịch sử thanh toán mỗi lần nhập hàng về, thanh toán đơn nhập hàng còn thiếu; (iii) Tìm kiếm nhà cung cấp: cho phép tìm kiếm nhà cung cấp.

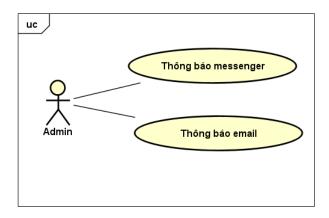
#### 2.2.6 Biểu đồ use case phân rã Xem báo cáo



Hình 2.6: Biểu đồ usecase phân rã Xem báo cáo

Usecase xem báo cáo gồm các chức năng chính như sau (i) Tổng hợp thu, chi: Cho phép xem báo cáo tổng hợp thu, chi, xuất file excel báo cáo tổng hợp; (ii) Chi tiết thu, chi: Cho phép xem báo cáo chi tiết thu, chi, xuất file excel báo cáo chi tiết; (iii) Doanh thu nhân viên: Cho phép xem báo cáo doanh thu theo từng nhân viên, xuất file excel báo cáo doanh thu theo từng nhân viên; (iv) Dashboard: Cho phép xem biểu đồ doanh thu tháng, các đơn hàng trong ngày và top sản phẩm bán chạy trong tháng.

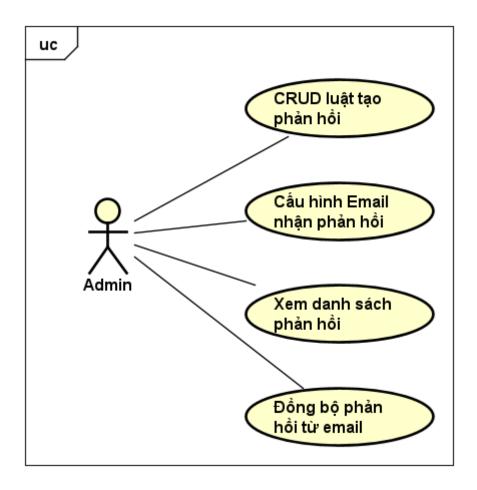
#### 2.2.7 Biểu đồ use case phân rã Quản lý thông báo



Hình 2.7: Biểu đồ usecase phân rã Quản lý thông báo

Usecase quản lý thông báo gồm các chức năng chính như sau (i) Quản lý thông báo messenger: Cho phép bật tắt thông báo, cấu hình thời gian gửi thông báo, kiểm tra kết nối đến messenger, cho phép người dùng nhắn tin qua messenger để lấy các thông tin cần thiết về cửa hàng như doanh thu, số đơn hàng bán được; (ii) Quản lý thông báo email: Cho phép bật tắt thông báo, cấu hình thời gian gửi thông báo, cấu hình thông tin email gửi thông báo.

#### 2.2.8 Biểu đồ use case phân rã Quản lý phản hồi từ khách hàng



**Hình 2.8:** Biểu đồ usecase phân rã Quản lý phản hồi từ khách hàng

Usecase quản lý phản hồi từ khách hàng gồm các chức năng chính như sau (i) CRUD luật tạo phản hồi: Cho phép cấu hình các điều kiện để thêm các phản hồi từ email vào hệ thống (ví dụ như tiêu đề chứa từ khóa [phan hoi]); (ii) Cấu hình Email nhận phản hồi: Cho phép người dùng thay đổi cấu hình Email nhận phản hồi từ khách hàng, kiểm tra kết nối đến Email; (iii) Xem danh sách phản hồi: Xem màn hình danh sách các phản hồi đã được tạo, người dùng có thể tìm kiếm, chuyển trạng thái và tải các file đính kèm từ các phản hồi này; (iv) Đồng bộ phản hồi từ email: Cập nhật ngay lập tức các phản hồi về ứng dụng (Hệ thống đang chạy schedule đồng bộ 10 phút mỗi lần).

## 2.3 Đặc tả chức năng

### 2.3.1 Đặc tả use case thêm mới đơn hàng

Bảng 2.1: Đặc tả usecase thêm mới đơn hàng

Mã Usecase	UC001	Tên Usecase	Thêm mới đơn hàng
Mô tả	Nhân viên tạo mới đơn hàng khi có khách mua hàng		
Tác nhân	Nhân viên bán hàng, khách hàng		
Tiền điều kiện	Khách ł	nàng đến mua hàng	g
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	Khách hàng	Đến mua hàng
	2.	Nhân viên	Nhấn vào tab quản lý đơn hàng
	3.	Hệ thống	Hiển thị danh sách đơn hàng
	4.	Nhân viên	Nhấn vào nút tạo mới đơn hàng
	5.	Hệ thống	Hiển thị trang tạo mới đơn hàng
Luồng sự kiện chính	6.	Nhân viên	Chọn khách hàng có sẵn trong hệ thống
	7.	Nhân viên	Điền thông tin đơn hàng
	8.	Nhân viên	Nhấn vào nút lưu
	9.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin nhân viên nhập
	10.	Hệ thống	Lưu thông tin đơn hàng
	11.	Hệ thống	Quay về trang danh sách đơn hàng và hiển thị thông báo thành công
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	6a.	Nhân viên	Tạo mới khách hàng nếu khách hàng chưa có trong hệ thống
Luồng sự kiện thay thế	8b.	Nhân viên	Nhấn vào nút quay lại
	9c.	Hệ thống	Thông báo lỗi: Các trường dữ liệu nhập chưa đầy đủ hoặc không đúng định dạng, yêu cầu nhân viên nhập lại
Hậu điều kiện	+ Nhân viên thêm đơn hàng thành công		
11au aica vičii	+ Hệ thống lưu đơn hàng vào cơ sở dữ liệu		

## 2.3.2 Đặc tả use case thêm mới sản phẩm

**Bảng 2.2:** Đặc tả usecase thêm mới sản phẩm

Mã Usecase	UC002	Tên Usecase	Thêm mới sản phẩm
Mô tả	Nhân viên thêm mới sản phẩm		
Tác nhân	Nhân viên bán hàng		
Tiền điều kiện	Có sản phẩm mới		
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	Nhân viên	Nhấn vào tab quản lý sản phẩm
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách sản phẩm
	3.	Nhân viên	Nhấn vào nút tạo mới sản phẩm
	4.	Hệ thống	Hiển thị trang tạo mới sản phẩm
Luồng sự kiện chính	5.	Nhân viên	Điền thông tin sản phẩm
zavig sự mọn chim	6.	Nhân viên	Nhấn vào nút lưu
	7.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin nhân viên nhập
	8.	Hệ thống	Lưu thông tin sản phẩm
	9.	Hệ thống	Quay về trang danh sách sản phẩm và hiển thị thông báo thành công
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	3a.	Nhân viên	Nhấn vào nút copy sản phẩm nếu có sản phẩm tương tự
	6b.	Nhân viên	Nhấn vào nút quay lại
Luồng sự kiện thay thế	7c.	Hệ thống	Thông báo lỗi: Các trường dữ liệu nhập chưa đầy đủ hoặc không đúng định dạng, yêu cầu nhân viên nhập lại
	7.d	Hệ thống	Thông báo lỗi: Mã sản phẩm đã được sử dụng cho sản phẩm khác
Hậu điều kiện	+ Nhân viên thêm sản phẩm thành công		
Tiệu thêu Mện	+ Hệ thống lưu sản phẩm vào cơ sở dữ liệu		

## 2.3.3 Đặc tả use case import sản phẩm

**Bảng 2.3:** Đặc tả usecase import sản phẩm

Mã Usecase	UC003	Tên Usecase	Import sản phẩm
Mô tả	Nhân viên tạo mới sản phẩm bằng file excel		
Tác nhân	Nhân viên bán hàng		
Tiền điều kiện	Có sản phẩm mới		
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	Nhân viên	Nhấn vào tab quản lý sản phẩm
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách sản phẩm
	3.	Nhân viên	Nhấn vào nút tải lên từ file
	4.	Hệ thống	Hiển thị popup thêm sản phẩm từ file excel
Luồng sự kiện chính	5.	Nhân viên	Điền thông tin sản phẩm vào file
	6.	Nhân viên	Tåi file excel lên popup
	7.	Nhân viên	Nhấn vào nút lưu
	8.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin trong file excel
	9.	Hệ thống	Lưu thông tin danh sách sản phẩm
	10.	Hệ thống	Tắt popup và hiển thị thông báo thành công
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	5a.	Nhân viên	Tải file mẫu excel về (nếu chưa có file mẫu) và điền thông tin sản phẩm vào file
Luồng sự kiện thay thế	7b.	Nhân viên	Nhấn vào nút quay lại
	8c.	Hệ thống	Thông báo lỗi: Các trường dữ liệu nhập chưa đầy đủ hoặc không đúng định dạng, yêu cầu nhân viên nhập lại và cho phép tải file excel danh sách lỗi về.
Hậu điều kiện	+ Nhân viên thêm danh sách sản phẩm thành công + Hệ thống lưu danh sách sản phẩm vào cơ sở dữ liệu		

## 2.3.4 Đặc tả use case nhập hàng

Bảng 2.4: Đặc tả usecase nhập hàng

Mã Usecase	UC004	Tên Usecase	Nhập hàng	
Mô tả	Nhân viên nhập hàng về kho			
Tác nhân	Nhân viên bán hàng			
Tiền điều kiện	Không			
	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
	1.	Nhân viên	Nhấn vào tab quản lý kho	
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách kho hàng	
Luồng sự kiện chính	3.	Nhân viên	Nhấn vào xem chi tiết kho hàng	
	4.	Hệ thống	Hiển thị thông tin kho hàng, danh sách sản phẩm trong kho hàng	
	5.	Nhân viên	Nhấn vào nút nhập hàng	
	6.	Hệ thống	Hiện thị popup nhập hàng	
	7.	Nhân viên	Chọn nhà cung cấp, chọn sản phẩm, số lượng sản phẩm	
	8.	Nhân viên	Nhấn vào nút lưu	
	9.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin nhân viên nhập	
	10.	Hệ thống	Thêm sản phẩm vào kho, lưu thông tin đơn nhập hàng	
	11.	Hệ thống	Tắt popup và hiển thị thông báo thành công	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
	8a.	Nhân viên	Nhấn vào nút quay lại	
	9b.	Hệ thống	Thông báo lỗi: Các trường dữ liệu nhập chưa đầy đủ, yêu cầu nhân viên nhập lại	
Hậu điều kiện	+ Nhân viên thêm danh sách sản phẩm vào kho hàng			
	thành công + Hệ thống lưu đơn nhập hàng vào cơ sở dữ liệu			
	+ 11¢ mong inn don migh nang yao co so du nen			

### 2.3.5 Đặc tả use case thanh toán đơn nhập hàng

**Bảng 2.5:** Đặc tả usecase thanh toán đơn nhập hàng

Mã Usecase	UC005	Tên Usecase	Thanh toán đơn nhập hàng	
Mô tả	Nhân viên thanh toán đơn nhập hàng			
Tác nhân	Nhân viên bán hàng			
Tiền điều kiện	Có đơn nhập hàng chưa thanh toán hết			
	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
	1.	Nhân viên	Nhấn vào tab quản lý nhà cung cấp	
	2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách nhà cung cấp	
Luồng sự kiện chính	3.	Nhân viên	Nhấn vào xem chi tiết nhà cung cấp	
	4.	Hệ thống	Hiển thị thông tin nhà cung cấp, danh sách phiếu nhập hàng	
	5.	Nhân viên	Chọn 1 đơn nhập hàng và nhấn vào nút thanh toán	
	6.	Hệ thống	Hiện thị popup thanh toán đơn nhập hàng	
	7.	Nhân viên	Nhập số tiền cần thanh toán và chọn ngày thanh toán	
	8.	Nhân viên	Nhấn vào nút thanh toán	
	9.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin nhân viên nhập	
	10.	Hệ thống	Lưu thông tin thanh toán đơn nhập hàng	
	11.	Hệ thống	Tắt popup và hiển thị thông báo thành công	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
	8a.	Nhân viên	Nhấn vào nút quay lại	
	9b.	Hệ thống	Thông báo lỗi: Các trường dữ liệu nhập chưa đầy đủ, yêu cầu nhân viên nhập lại	
Hậu điều kiện	+ Nhân viên thanh toán đơn nhập hàng thành công			
	+ Hệ thống lưu chi tiết thanh toán đơn nhập hàng vào cơ sở dữ liệu			

#### 2.3.6 Đặc tả use case xuất báo cáo doanh thu theo nhân viên

Bảng 2.6: Đặc tả usecase xuất báo cáo doanh thu theo nhân viên

Mã Usecase	UC006	Tên Usecase	Xuất báo cáo doanh thu theo nhân viên
Mô tả	Người quản trị muốn xuất file excel BCDT theo nhân viên		
Tác nhân	Quản trị hệ thống		
Tiền điều kiện	Không		
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	Quản trị viên	Nhấn vào tab doanh thu nhân viên
	2.	Hệ thống	Hiển thị trang báo cáo doanh thu theo nhân viên
	3.	Quản trị viên	Chọn khoảng thời gian muốn xuất báo cáo
	4.	Quản trị viên	Nhấn vào nút export
	5.	Hệ thống	Hiển thị popup để nhân viên xác nhận xuất file excel báo cáo
	6.	Quản trị viên	Nhấn vào nút đồng ý
	7.	Hệ thống	Trả về file excel báo cáo doanh thu theo điều kiện tìm kiếm của người dùng
	8.	Hệ thống	Tắt popup và hiển thị thông báo thành công
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	6a.	Quản trị viên	Nhấn vào nút quay lại
Hậu điều kiện	+ Người quản trị hệ thống tải về thành công file excel báo cáo doanh thu theo nhân viên		

#### 2.4 Yêu cầu phi chức năng

**Yêu cầu vận hành**: (i) Hệ thống hoạt động trên bất kỳ trình duyệt web nào như chorme, safari, cốc cốc... (ii) Hệ thống có thể được truy cập từ bất cứ đâu; (iii) Hệ thống tự động cập nhật thông tin sản phẩm, thông tin đơn hàng, thông tin chi tiết các lần nhập hàng liên tục; (iv) Hệ thống cập nhật phản hồi của khách hàng từ email mỗi 10 phút; tự động gửi thông báo qua email, messenger hằng ngày và cho phép cấu hình thời gian gửi, bật tắt thông báo.

**Yêu cầu hiệu năng**: (i) Hệ thống phải ở trạng thái khả dụng 24 giờ mỗi ngày (365 ngày mỗi năm); (ii) Thời gian phản hồi trong các tương tác giữa hệ thống và người dùng phải ít hơn ba giây; (iii) Thay đổi trong cơ sở dữ liệu phải được cập nhật cho tất cả người dùng sử dụng hệ thống trong ít hơn hai giây.

**Yêu cầu bảo mật**: (i) Cần phải đăng nhập để sử dụng hệ thống; (ii) Người dùng chỉ được sử dụng các tính năng nếu được cấp quyền; (iii) Người dùng không phải quản lý thì chỉ có thể các xem đơn hàng do mình tạo ra.

Độ tin cậy, tính bảo trì: (i) Hệ thống không phát sinh các lỗi nghiêm trọng; (ii) Các lỗi phát sinh phải được sửa chữa trong ít hơn 1 ngày.

**Trải nghiệm người dùng:** (i) Các trang giao diện quản lý trực quan và dễ sử dụng; (ii) Hệ thống cần hiển thị dữ liệu một cách dễ nhìn, dễ hiểu.

### CHƯƠNG 3. CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG

#### 3.1 Laravel [1]

#### 3.1.1 Giới thiệu

Laravel là một PHP Web Framework miễn phí, mã nguồn mở, được tạo bởi Taylor Otwell và dành cho việc phát triển các ứng dụng web theo mô hình kiến trúc mô hình MVC và dựa trên Symfony PHP Framework. Một số tính năng của Laravel như là sử dụng hệ thống đóng gói module, quản lý package (Composer), hỗ trợ nhiều hệ quản trị CSDL quan hệ (MySQL, MariaDB, SQLite, PostgreSQL...), các tiện ích hỗ trợ triển khai và bảo trì ứng dụng. Chính vì thế, laravel trở nên thông dụng và rất hữu ích trong việc tạo ra các phần mềm web được cá nhân hóa một cách nhanh chóng và hiệu quả.

#### 3.1.2 Ưu điểm

So sánh với các framework khác của php, laravel có các ưu điểm đáng chú ý sau:

- Sử dụng các tính năng mới nhất của PHP: Một trong những tính năng làm cho
   PHP Lararel framework trở nên nổi bật hơn tất cả đó là nó sử dụng tất cả các
   tính năng mới nhất của PHP từ đó khiến việc lập trình trở nên nhanh chóng và
   dễ dàng hơn.
- Tài liệu đầy đủ: Tài liệu của Laravel rất thân thiện với các nhà phát triển. Tất cả các phiên bản Laravel đều được phát hành cùng các tài liệu phù hợp, giúp tìm thấy những giải thích chi tiết về coding style, methods và classes nhanh chóng.
- Artisan: Đây là một công cụ được cung cấp bởi Laravel web development. Lập trình viên tương tác với framework bằng cách sử dụng dòng lệnh tạo và quản lý Laravel web development project environment. Artisan là một công cụ tích hợp được cung cấp bởi Laravel giúp lập trình viên giải quyết các công việc mang tính lặp đi lặp lại nhàm chán.
- Bảo mật: Laravel web development đảm bảo an toàn cho ứng dụng web. Nó sử dụng mật khẩu băm Bcrypt và không lưu mật khẩu ở dạng văn bản thuần túy. SQL statement được sử dụng bởi Laravel khiến cho các injection attack khó tiếp cận được. Laravel cung cấp một phương pháp đơn giản để thoát khỏi user input, tránh injection của thẻ script (<script>).
- Cộng đồng phát triển mạnh: Một trong những yếu tố nổi bật của Laravel, đóng góp cho sự phát triển và thành công của nó là cộng đồng giảng dạy, hỗ trợ tuyệt vời của Laravel.

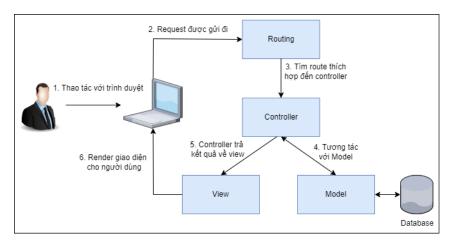
• Tính năng caching: Caching (bộ nhớ đệm) là một kỹ thuật để lưu trữ dữ liệu trong một vị trí lưu trữ tạm thời và có thể được lấy ra một cách nhanh chóng khi cần thiết. Laravel lưu gần như tất cả dữ liệu từ View đến routes. Điều này giúp Laravel giảm thời gian xử lý và tăng hiệu suất.

#### 3.1.3 Nhược điểm

So với các PHP framework khác, framework Laravel bộc lộ khá ít nhược điểm. Vấn đề lớn nhất có thể kể đến của framework này là thiếu sự liên kết giữa các phiên bản, nếu cố cập nhật code, có thể khiến cho ứng dụng bị gián đoạn hoặc phá vỡ. Bên cạnh đó, framework laravel cũng quá nặng cho ứng dụng di động, khiến việc tải trang trở nên chậm chạp.

#### 3.1.4 Lý do lưa chon framework Laravel

- Do Laravel là một nền tảng ứng dụng web PHP mã nguồn mở nên nó hoàn toàn miễn phí để sử dụng và cài đặt; ngoài ra Laravel có khả năng phát triển các ứng dụng web lớn, phức tạp với khả năng bảo trì code nhanh chóng.
- Laravel hiện tại là một trong những ngôn ngữ backend phổ biến nhất bên cạnh các ngôn ngữ khác như Django, Express JS, Ruby on Rials.
- Hỗ trợ kiến trúc MVC: Laravel hỗ trợ kiến trúc MVC giúp nâng cao hiệu suất, tối ưu hóa tài nguyên và cung cấp nhiều chức năng như: routing, cache, template engine, DB query...



**Hình 3.1:** Mô hình MVC trong Laravel

#### **3.2** Livewire [2]

#### 3.2.1 Giới thiêu

Livewire là một full-stack framework cho Laravel giúp việc xây dựng các giao diện động trở nên đơn giản hơn. Đây là một lựa chọn tuyệt vời nếu muốn xây dựng một SPA nhanh chóng, hơn nữa Livewire tương đối đơn giản, dễ hiểu để áp dụng

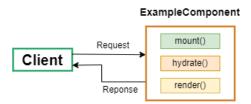
cùng tài liệu được viết chi tiết với các ví dụ cụ thể.

Mỗi component của Livewire sẽ trải qua 1 lifecycle. Lifecycle hooks cho phép chạy các đoạn mã ở bất kỳ phần nào trong lifecycle hoặc trước khi các biến cụ thể được cập nhật. Dưới đây là các lifecycle hook của Livewire [3]:

STT	Hook	Mô tả
1	boot	Chạy với mỗi request, ngay sau khi component được
		khởi tạo nhưng lại trước khi các phương thức khác được
		gọi
2	booted	Chạy với mỗi request, sau khi component được mount
		hoặc hydrate nhưng trước khi các phương thức update
		được gọi
3	mount	Chạy 1 lần duy nhất sau khi component được khởi tạo,
		trước khi component render giao diện để trả lại reponse
4	hydrate	Chạy với mỗi request từ lần thứ 2 trở đi, trước khi com-
		ponent render giao diện để trả lại reponse
5	updating	Kích hoạt trước khi bất kỳ thuộc tính nào được cập nhật
6	updated	Kích hoạt sau khi thuộc tính được cập nhật
7	updatingFoo	Chạy trước khi thuộc tính \$foo được cập nhật
8	updatedFoo	Chạy sau khi thuộc tính \$foo được cập nhật

**Bảng 3.1:** Mô tả lifecycle hooks của Livewire

Trong các phương thức lifecycle hook trên, 2 major hooks là mount và hydrate. Dưới đây là lưu đồ lifecycle hooks của Livewire:



**Hình 3.2:** Laravel Livewire lifecycle

#### 3.2.2 Cách thức hoạt động

Theo tài liệu chính thức của Livewire [2], cách thức hoạt động của package này như sau:

• Khi trang được tải lần đầu tiên, Livewire sẽ render component để trả về output cho trang web (sử dụng include trong blade template engine)

- Khi một tương tác xảy ra giữa người dùng và ứng dụng, Livewire sẽ thực hiện gửi request bằng AJAX tới máy chủ kèm theo dữ liệu được cập nhật.
- Máy chủ sẽ re-render component và trả lại reponse với mã HTML mới.
- Livewire sau đó biến đổi DOM một cách thông minh theo những mã đã thay đổi.

#### 3.2.3 Các biện pháp bảo mật [4]

Do trạng thái (giá trị của các thuộc tính) của Livewire được lưu trữ ở trình duyệt và được chuyển qua lại máy chủ giữa các request khiến nó dễ bị thao túng, chỉnh sửa ở phía frontend. Nếu không có các biện pháp bảo mật, sẽ không khó để kẻ xấu có thể thay đổi các trạng thái này.

#### a, Checksum

Checksum là phương pháp bảo mật cơ bản của Livewire đi cùng mỗi reponse, request; được sử dụng để xác thực trạng thái từ máy chủ không bị giả mạo trong trình duyệt. Thay vì chỉ truyền giá trị của các thuộc tính đến trình duyệt, Livewire sẽ thực hiện tạo một mã băm (sử dụng checksum) từ các giá trị này và gửi cùng reponse. Dưới đây là ví dụ về checksum của Liveiwre:

```
{
    state: { count: 1 },
    checksum: "A6jHn359Ku31Fc82arW8",
}
```

Hình 3.3: Ví du checksum Livewire

#### b, Persistent Middleware

Biện pháp bảo mật thứ 2 Livewire đưa ra là "persistent middleware". Livewire sẽ giữ lại tất cả các middleware về xác thực, ủy quyền trong request đầu tiên và áp dụng lại nó cho các request tiếp theo. Theo mặc định Livewire sẽ áp dụng các middleware về xác thực, ủy quyền có sẵn của Laravel là Authenticate::class và Authorize::class.

#### 3.2.4 Ưu điểm

Môt số ưu điểm nổi bât của livewire:

- Dễ sử dụng: Ajax request và JavaScript được dùng ít hơn chính vì thế nó rất dễ sử dụng cho dù là người mới bắt đầu.
- Thân thiện với SEO: Vì HTML được gửi đến trình duyệt trong lần hiển thị đầu

tiên.

- Hỗ trơ realtime validation.
- Có thể dễ dàng tích hợp vào các trang web Laravel hiện có.

#### 3.2.5 Nhươc điểm

Livewire có một số nhược điểm sau đây: giảm hiệu năng của máy chủ do các thay đổi đều được thực hiện thông qua Ajax request; khắc phục các lỗi lâu hơn do sự kết hợp logic giữa cả frontend và backend.

#### 3.3 Express NodeJS [5]

#### 3.3.1 Giới thiêu

NodeJS là một nền tảng chạy trên engine Google Chrome V8 của google, được xây dựng để phát triển những ứng dụng server side. Phần core sử dụng Javascript và C++ cho phép xử lý với hiệu năng cao. Phù hợp với các ứng dụng xử lý nhanh, real time hoặc những ứng dụng cần thay đổi công nghệ nhanh. Nodejs chạy sigle thread nhưng có cơ chế non blocking giúp chạy bất đồng bộ và tăng khả năng xử lý.

Express là một web application framework dành cho NodeJS. Nó cung cấp cho chúng ta rất nhiều tính năng mạnh mẽ trên nền tảng web cũng như trên các ứng dụng di động. Express hỗ trợ các phương thức HTTP và midleware tạo ra một API vô cùng mạnh mẽ và dễ sử dụng. Có thể tổng hợp một số chức năng chính của express như sau:

- Thiết lập các lớp trung gian để trả về các HTTP request.
- Định nghĩa router cho phép sử dụng với các hành động khác nhau dựa trên phương thức HTTP và URL.
- Cho phép trả về các trang HTML dựa vào các tham số.

Trong phạm vi của đồ án, Express được sử dụng để xây dựng server chat giúp gửi tin nhắn messenger tự động cho người dùng.

#### 3.3.2 Ưu điểm

Nodejs phát triển mạnh mẽ và được ưa chuộng dựa trên một số lý do sau đây:

- NodeJS là Javascript, tức là với NodeJS thì lập trình viên fullstack chỉ cần làm việc với một ngôn ngữ. Hơn nữa, tính ổn định của Javascript qua các phiên bản ES5, ES6, ES7, ES8 ngày càng hoàn thiện, ổn định và mang lại nhiều tính năng hơn cho lập trình viên.
- Cộng đồng cùng với hệ sinh thái Javascript vô cùng lớn mạnh, thậm chí đang

là cộng đồng lớn mạnh nhất theo khảo sát của stackoverflow.

- Các dự án phát triển theo mô hình Client Server (NodeJS đứng trong vai trò làm các services cung cấp APIs), NodeJS rất phù hợp cho kiến trúc Microservices để đưa các bài toán lớn thành các bài toán nhỏ và có thể phát triển nhanh chóng và quản lý dễ dàng 1 dự án lớn.
- Hiệu năng của NodeJS phù hợp với các hệ thống phải xử lý nhiều request cùng một lúc. Với mô hình non-blocking NodeJs giúp tiết kiệm khoảng thời gian đáng kể thay vì request phải xếp hàng chờ đợi các request trước thực hiện xong.

#### 3.4 Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL [6]

#### 3.4.1 Giới thiệu

MySQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu nguồn mở phổ biến nhất thế giới và được các nhà phát triển rất ưa chuộng trong quá trình phát triển ứng dụng. MySQL hiện nay đã hỗ trợ hầu như mọi ngôn ngữ lập trình và hỗ trợ rất tốt đặc biệt cho các ngôn ngữ lập trình Web. MySQL đáp ứng hầu hết công việc trong quá trình vận hành của website, thích hợp cho các ứng dụng có truy cập CSDL trên internet và có thể giải quyết hầu hết các bài toán trong PHP.

Một số đặc điểm của MySQL:

- MySQL là một phần mềm quản trị CSDL dạng server-based (gần tương đương với SQL Server của Microsoft).
- MySQL quản lý dữ liệu thông qua các CSDL, mỗi CSDL có thể có nhiều bảng quan hệ chứa dữ liêu.
- MySQL có cơ chế phân quyền người sử dụng riêng, mỗi người dùng có thể được quản lý một hoặc nhiều CSDL khác nhau, mỗi người dùng có một tên truy cập (user name) và mật khẩu tương ứng để truy xuất đến CSDL.
- Khi truy vấn tới CSDL MySQL, phải cung cấp tên truy cập và mật khẩu của tài khoản có quyền sử dụng CSDL đó.

MySQL được lựa chọn sử dụng trong đồ án bởi: MySQL là sự lựa chọn thông dụng nhất dành cho các ứng dụng web, ứng dụng xử lý giao dịch trực tuyến và website thương mại điện tử. MySQL được tích hợp đầy đủ các tiện ích, dễ sử dụng, lại thêm khả năng giao dịch an toàn, chi phí thấp,... nên được xem là cơ sở dữ liệu mã nguồn mở phổ biến nhất trên thế giới. MySQL được sử dụng với mục đích nhằm bổ trợ PHP(ngôn ngữ chính của đồ án), Perl và nhiều ngôn ngữ khác; là nơi để lưu trữ những thông tin cần thiết của trang web viết bằng các ngôn ngữ lập trình trên.

#### 3.4.2 Ưu điểm

MySQL có các điểm mạnh như sau:

- Hiệu năng cao: MySQL hỗ trợ những tiện ích tải tốc độ cao, và đặc biệt là cơ chế sử dụng bộ nhớ caches, do đó mang lại hiệu năng khá tốt và ổn định.
- Mã nguồn mở: Nhờ đặc tính mã nguồn mở nên MySQL là miễn phí với hầu hết công việc sử dụng trong các ứng dụng, đi cùng với đó là cộng đồng phát triển rất mạnh mẽ.
- **Tính linh động:** MySQL chạy trên nhiều hệ thống UNIX cũng như không phải UNIX chẳng hạn như Windows hay OS/2. MySQL chạy được các với mọi phần cứng từ các máy PC ở nhà cho đến các máy server.
- Khả năng hỗ trợ cao: MySQL hỗ trợ hầu hết các ngôn ngữ, framework và các thư viện ORM hiện nay.

#### 3.4.3 Nhược điểm

MySQL bị hạn chế dung lượng, cụ thể, khi số bản ghi của người dùng lớn dần, sẽ gây khó khăn cho việc truy xuất dữ liệu, khiến người dùng cần áp dụng nhiều biện pháp để tăng tốc độ chia sẻ dữ liệu như chia tải database ra nhiều server, hoặc tạo cache MySQL.

So với Microsoft SQL Server hay Oracle, độ bảo mật của MySQL chưa cao bằng. Và quá trình Restore cũng chậm hơn. Tuy nhiên, những nhược điểm này không đáng kể với những hệ quản trị nội dung cỡ trung, bởi chỉ những hệ thống lớn hoặc rất lớn mới phát sinh các yêu cầu phức tạp hơn.

#### CHƯƠNG 4. THỰC NGHIỆM VÀ ĐÁNH GIÁ

#### 4.1 Thiết kế kiến trúc

#### 4.1.1 Lựa chọn kiến trúc phần mềm

MVC là viết tắt của cụm từ "Model-View-Controller". MVC chia thành 3 phần được kết nối với nhau giống như tên gọi của nó: (i) Model, (ii) View và (iii) Controller

**Model:** Là bộ phận có chức năng lưu trữ toàn bộ cơ sở dữ liệu của ứng dụng. Model thể hiện rõ các thao tác với cơ sở dữ liệu như cho phép xem, truy xuất, xử lý dữ liệu,...

**View:** View là nơi chứa giao diện cho người sử dụng, nơi đây lưu trữ các file HTML, CSS. Nó bao gồm bất cứ thứ gì mà người dùng có thể nhìn thấy được.

**Controller:** Là bộ phận xử lý yêu cầu của người dùng thông qua view. Controller sẽ truy xuất đến model và trả về dữ liệu cần thiết cho người dùng.

Trong mô hình MVC, request sẽ được gửi đến controller thông qua biểu mẫu http, controller sẽ lấy dữ liệu từ model và đưa dữ liệu đến view, view sẽ render trả về reponse cho người dùng chứa giao diện và dữ liệu. Sự tương tác giữa view và model sẽ được xử lý bởi controller.

Môt số ưu điểm của mô hình MVC:

- Hỗ trợ quá trình phát triển nhanh chóng: Với đặc điểm hoạt động độc lập của từng thành phần, các lập trình viên có thể làm việc đồng thời trên từng bộ phận khác nhau của mô hình này. MVC giúp tiết kiệm rất nhiều thời gian và công sức phát triển.
- Để dàng thao tác chỉnh sửa: Bộ phận Model hoạt động tách biệt với View đồng nghĩa với việc lập trình viên có thể đưa ra các thay đổi, chỉnh sửa hoặc cập nhật dễ dàng ở từng bộ phận.
- Hỗ trợ các nền tảng phát triển SEO: Với mô hình MVC, lập trình viên có thể dễ dàng tạo ra các mã SEO URL để thu hút lượng truy cập đối với ứng dụng bất kỳ.

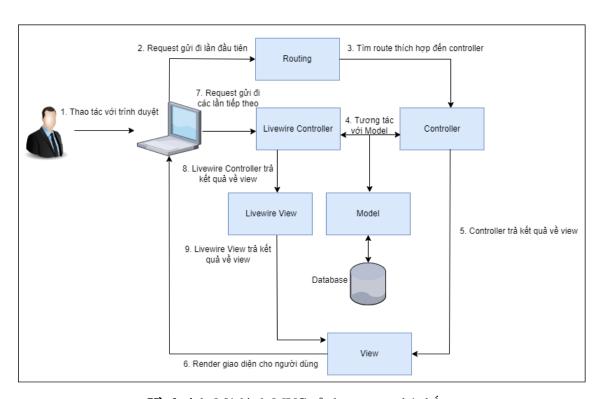
Với những ưu điểm nổi trội của mô hình MVC nên em quyết định sử dụng MVC làm kiến trúc phần mềm cho ứng dụng Quản lý bán hàng của mình. MVC cũng được laravel hỗ trợ mặc định, sau đây là chi tiết áp dụng mô hình MVC vào ứng dụng:

**Tầng Model:** Mỗi bảng trong cơ sở dữ liệu sẽ có 1 model tương ứng được đặt trong folder Models. Ví dụ: (i) bảng users sẽ có model là User dùng để thêm, sửa, xóa dữ liệu của người dùng; (ii) bảng products sẽ có model là Product dùng để thêm, sửa, xóa dữ liêu của sản phẩm, ...

Tầng Controller: Mỗi một nhiệm vụ của hệ thống sẽ có 1 controller xử lý, chịu trách nhiệm truy vấn dữ liệu trên model để thực thi nhiệm vụ. Ví dụ: (i) Nhiệm vụ quản lý đơn hàng sẽ được viết trong class OrderController; (ii) Nhiệm vụ quản lý sản phẩm sẽ được đặt trong class ProductController.

**Tầng View:** Chịu trách nhiệm hiển thị dữ liệu được truyền đến từ model thông qua controller. Laravel cung cấp sẵn blade template engine rất mạnh mẽ và đơn giản để sử dụng. Các file được lưu trữ trong folder views, ví dụ như: (i) danh sách đơn hàng sẽ được viết trong file order-list; (ii) Thêm mới đơn hàng được viết trong file order-create; (iii) Chỉnh sửa đơn hàng được viết trong file order-edit.

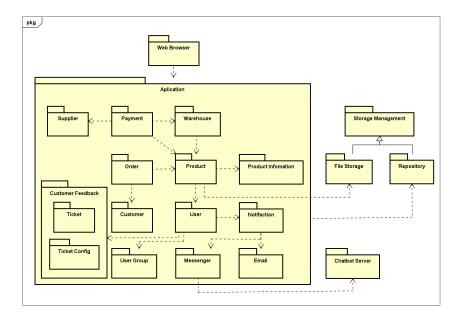
Ngoài ra, hệ thống còn sử dụng routing để nhận request từ người dùng và chuyển đến controller để xử lý; kết hợp với việc sử dụng package Livewire hệ thống sẽ được triển khai theo mô hình dưới đây:



Hình 4.1: Mô hình MVC sử dụng trong hệ thống

#### 4.1.2 Thiết kế tổng quan

Hệ thống được triển khai như hình vẽ dưới đây:



Hình 4.2: Biểu đồ phụ thuộc gói

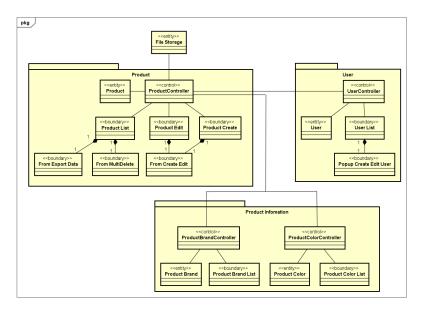
Hệ thống sẽ gồm 3 thành phần chính là: (i) Ứng dụng quản lý bán hàng: Người dùng sẽ đăng nhập để sử dụng hệ thống này; (ii) Chatbot server: Được triển khai trên heroku để gửi tin nhắn messenger cho người dùng; (iii) Database: Lưu trữ dữ liệu và các file của người dùng. Các package khác của hệ thống sẽ có chức năng như sau:

- Web Browser: Sử dụng để truy cập vào hệ thống quản lý bán hàng.
- Supplier: Quản lý nhà cung cấp của ứng dụng.
- Payment: Quản lý đơn nhập hàng của ứng dụng.
- Warehouse: Quản lý kho hàng của ứng dụng.
- Order: Quản lý đơn hàng của ứng dụng.
- Product: Quản lý sản phẩm của ứng dụng.
- Product Infomation: Quản lý một số thông tin khác của sản phẩm như màu sắc, chất liệu, thương hiệu.
- Customer: Quản lý khách hàng của ứng dụng.
- User: Quản lý danh sách người dùng của ứng dụng.
- Customer Feedback: Quản lý các phản hồi của khách hàng.
- User Group: Quản lý nhóm người dùng của ứng dụng.
- Notification: Quản lý thông báo (có thể thông báo qua messenger, email).
- Repository: Chịu trách nhiệm thao tác với hệ quản trị cơ sở dữ liệu (MySQL)

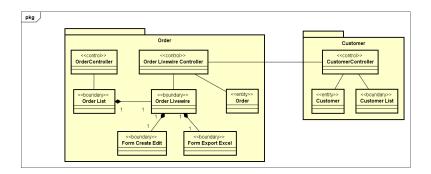
như: thêm, sửa, xóa bản ghi.

• File Storage: Chiu trách nhiệm lưu trữ file của ứng dụng.

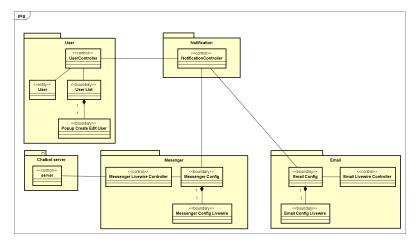
# 4.1.3 Thiết kế chi tiết gói



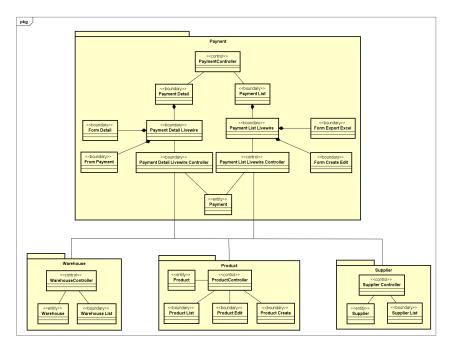
Hình 4.3: Thiết kế chi tiết gói quản lý sản phẩm



**Hình 4.4:** Thiết kế chi tiết gói Quản lý đơn hàng



Hình 4.5: Thiết kế chi tiết gói Quản lý thông báo



Hình 4.6: Thiết kế chi tiết gói Quản lý đơn nhập hàng

### 4.2 Thiết kế chi tiết

# 4.2.1 Thiết kế giao diện

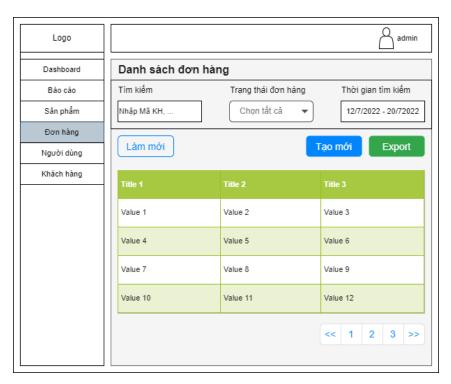
Trong phạm vi của Đồ án này, hệ thống Quản lý bán hàng sẽ được thiết kế chạy trên trình duyệt web. Sau đây là thiết kế một số màn hình chính của hệ thống:

Giao diện Dashboard



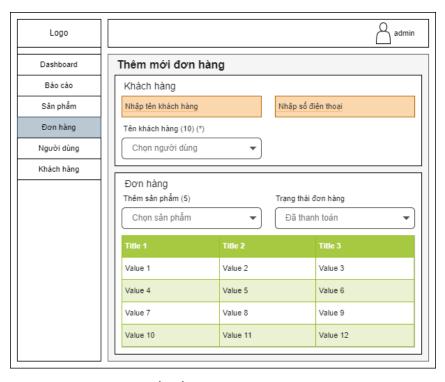
Hình 4.7: Thiết kế giao diện Dashboard

#### Giao diện Danh sách đơn hàng



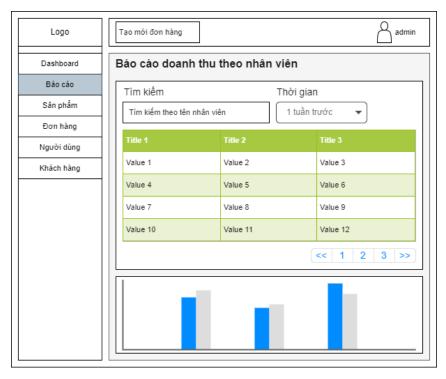
Hình 4.8: Thiết kế giao diện Danh sách đơn hàng

#### Giao diện Thêm mới đơn hàng



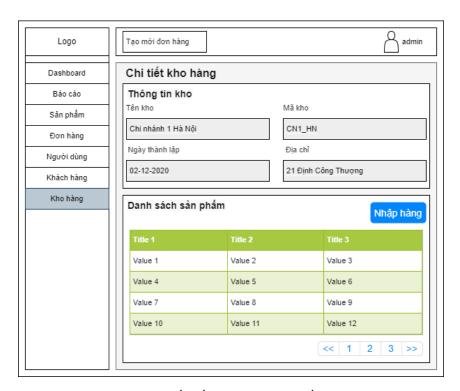
Hình 4.9: Thiết kế giao diện Thêm mới đơn hàng

#### Giao diện Báo cáo doanh thu theo nhân viên



Hình 4.10: Thiết kế giao diện Báo cáo doanh thu theo nhân viên

### Giao diện Chi tiết kho hàng



Hình 4.11: Thiết kế giao diện Chi tiết kho hàng

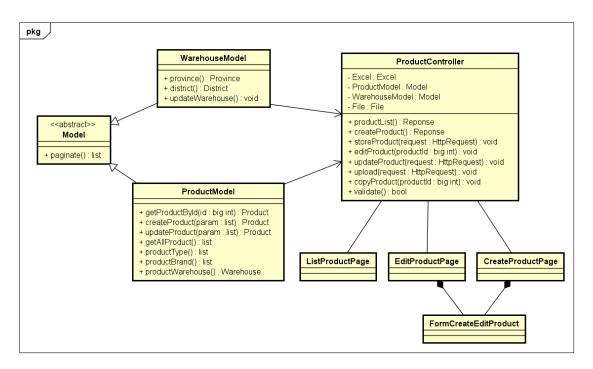
Popup thêm mới cấu hình tạo phản hồi

Thêm mới					х
Tên cấu hình(*)					
Nhập tên cấu hình					
<ul> <li>Trùng khớt tất cả điều k</li> <li>Danh sách điều kiện(*)</li> </ul>	iện OTrù	ùng một t	rong các điều kiện		
Tiêu đề ▼	Bao gồm	•	Nhập điều kiện		
Tiêu đề ▼	Bao gồm	<b>T</b>	Nhập điều kiện		
Thêm					
Loại phản hồi(*)					
Chọn loại phản hồi		•			
				Đóng 1	.ưu

Hình 4.12: Thiết kế giao diện Popup thêm mới cấu hình tạo phản hồi

# 4.2.2 Thiết kế lớp

Từ yêu cầu của ứng dụng, thiết kế lớp chi tiết cho mô-đun quản lý sản phẩm được thiết kế như sau:



Hình 4.13: Thiết kế lớp chi tiết cho mô-dun quản lý sản phẩm

Mô tả chi tiết các thuộc tính, phương thức trong class ProductController:

• Excel: Hỗ trợ thao tác với file excel.

- File: Hỗ trợ lưu trữ, download file trong hệ thống.
- ProductModel: Sử dụng để thao tác với bảng products.
- WarehouseModel: Sử dụng để thao tác với bảng warehouses.
- productList(): Trả về trang danh sách sản phẩm.
- createProduct(): Trả về trang tạo mới sản phẩm.
- sotreProduct(): Thêm mới sản phẩm và trả về trang danh sách sản phẩm.
- updateProduct(): Chỉnh sửa sản phẩm và trả về trang danh sách sản phẩm.
- upload(): Thêm mới sản phẩm bằng file excel.
- copyProduct(): Trả về trang sao chép sản phẩm.
- Validate(): Validate dữ liệu.

Mô tả chi tiết các phương thức trong class ProductModel:

- getProductById(): Lấy thông tin sản phẩm theo id sản phẩm.
- createProduct(): Thêm 1 sản phẩm mới vào cơ sở dữ liêu.
- updateProduct(): Chỉnh sửa thông tin sản phẩm.
- getAllProduct(): Trả về danh sách toàn bộ sản phẩm trong hệ thống.
- ProductType(): Trả về loại sản phẩm.
- ProductBrand(): Trả về thương hiệu sản phẩm.
- ProductWarehouse(): Trả về thông tin kho hàng chứa sản phẩm.

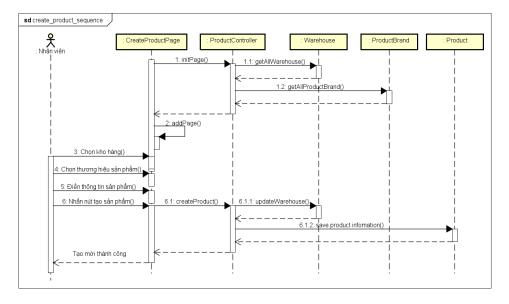
Mô tả chi tiết các phương thức trong class WarehouseModel:

- province(): Trả về thông tin tỉnh/thành phố của kho hàng.
- district(): Trả về thông tin quận/huyện của kho hàng.
- updateWarehouse(): Cập nhật thông tin kho hàng.

Mô tả chi tiết các phương thức trong class Model:

• paginate(): Phân trang dữ liệu trả về.

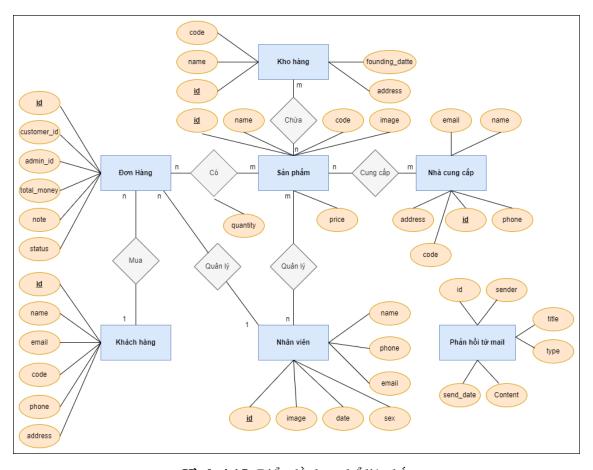
### Biểu đồ trình tự Tạo mới sản phẩm



Hình 4.14: Biểu đồ trình tự Tạo mới sản phẩm

# 4.2.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu

Biểu đồ thực thể liên kết của hệ thống được triển khai như hình vẽ dưới đây:



Hình 4.15: Biểu đồ thực thể liên kết

Hệ thống gồm có các thực thể sau đây: (i) Sản phẩm, (ii) Đơn hàng, (iii) Nhân viên, (iv) Khách hàng, (v) Nhà cung cấp, (vi) kho hàng và (vii) Phản hồi từ email. Mối quan hệ giữa các thực thể trong hệ thống:

#### Sản phẩm:

- Một sản phẩm nằm tronng nhiều đơn hàng.
- Một sản phẩm được chứa bởi nhiều kho hàng.
- Một sản phẩm được cung cấp bởi nhiều nhà cung cấp.
- Một sản phẩm được quản lý bởi nhiều nhân viên.

## Đơn hàng:

- Một đơn có nhiều sản phẩm.
- Một đơn hàng được mua bởi 1 khách hàng.

#### Nhân viên:

- Một nhân viên quản lý nhiều sản phẩm.
- Một nhân viên quản lý nhiều đơn hàng.

#### Khách hàng:

• Một khách hàng mua nhiều đơn hàng.

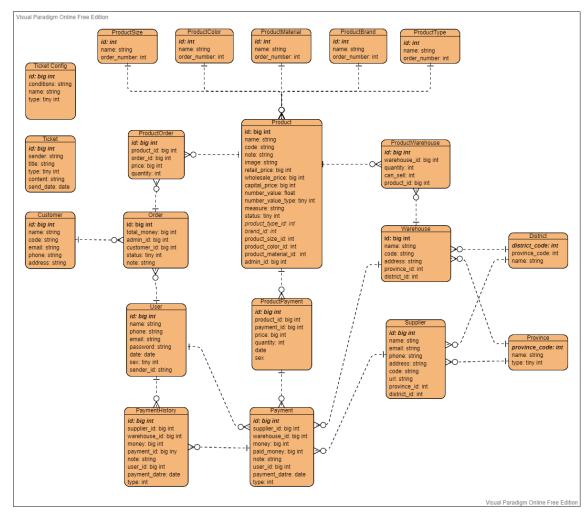
## Nhà cung cấp:

• Một nhà cung cấp có thể cung cấp nhiều sản phẩm.

## Kho hàng:

• Một kho hàng chứa nhiều sản phẩm.

Từ sơ đồ thực thể liên kết trên kết hợp với việc sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL và thực tế sử dụng hệ thống, cơ sở dữ liệu của hệ thống được thiết kế như hình vẽ dưới đây:



Hình 4.16: Thiết kế cơ sở dữ liệu của hệ thống

Sau đây là bảng mô tả chi tiết các chức năng, nhiệm vụ của từng bảng:

Bảng 4.1: Mô tả chi tiết chức năng, nhiệm vụ của từng bảng

STT	Tên bảng	Mô tả	
1	Product	Lưu danh sách sản phẩm	
2	Order	Lưu danh sách đơn hàng	
3	Product Order	Bảng trung gian lưu trữ giá và số lượng của từng sản	
		phẩm trong đơn hàng	
4	Customer	Lưu danh sách khách hàng	
5	User	Lưu danh sách người dùng trong hệ thống	
6	Prodcut Type	Lưu tên loại sản phẩm	
7	Product Brand	Lưu tên thương hiệu sản phẩm	
8	Product Size	Lưu kích thước sản phẩm	
9	Product Material	Lưu chất liệu sản phẩm	
10	Product Color	Lưu màu sắc sản phẩm	

Bảng 4.1 – Còn nữa ở trang tiếp

11	Warehouse	Lưu danh sách kho hàng của hệ thống	
12	Product Warehouse	Bảng trung gian lưu trữ tồn kho của sản phẩm trong	
		kho	
13	Province	Lưu trữ tên tỉnh, thành phố	
14	District	Lưu trữ tên quận, huyện	
15	Supplier	Lưu danh sách nhà cung cấp	
16	Payment	Lưu trữ thông tin nhập hàng về kho	
17	Payment Product	Bảng trung gian lưu trữ giá và số lượng sản phẩm trong	
		đơn nhập hàng	
18	Payment History	Bảng trung gian lưu trữ thông tin của từng lần thanh	
		toán đơn nhập hàng	
19	Ticket	Lưu trữ thông tin phản hồi của khách hàng qua email	
20	Ticket Config	Lưu trữ cấu hình luật tạo các phản hồi từ email	

# 4.3 Xây dựng ứng dụng

# 4.3.1 Thư viện và công cụ sử dụng

**Bảng 4.2:** Danh sách thư viện và công cụ sử dụng

Mục đích	Công cụ	Địa chỉ URL	
IDE lập trình	Visual studio code 64 bit	https://code.visualstudio.com/	
Version control	Github	https://github.com/	
Cơ sở dữ liệu	Mysql	https://www.mysql.com/	
Ngôn ngữ lập trình	PHP 7.3	https://www.php.net/docs.php	
Framework cho php	Laravel 7	https://laravel.com/docs/7.x	
Hỗ trợ SPA	Livewire 2	https://laravel-livewire.com/docs/2.x/quickstart	
Import, export excel	Maatwebsite excel 3.1	https://docs.laravel-excel.com/3.1/getting-started/	
Kéo thả bảng	Laravel livewire tables 1.6	https://github.com/kdion4891/laravel-livewire-tables	
Hỗ trợ phân quyền	Spatie laravel- permission 4.0	https://github.com/spatie/laravel-permission	
Debug code	Laravel debugbar	https://github.com/barryvdh/ laravel-debugbar	
Hỗ trợ làm giao diện	Bootstrap 4; jQuery 1.11.3	https://getbootstrap.com/docs/4.6/getting-started/introduction/;https://api.jquery.com/	
Vẽ biểu đồ	ChartJs 2.6	https://www.chartjs.org/	
Multiselect	Select2 4.0	https://github.com/select2/select2/releases	
Hiển thị thông báo	Toastr 2.8	https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js@2.8.0	
Lấy thông tin từ mail	laravel-imap	https://www.php-imap.com/frameworks/laravel/installation	

## 4.3.2 Kết quả đạt được

Hệ thống đã có thể quản lý các đơn hàng, sản phẩm, kho hàng, nhà cung cấp, cho phép xuất báo cáo doanh thu theo khách hàng, theo nhân viên; quản lý 1 số thông tin liên quan đến sản phẩm như: chất liệu, màu sắc, kích thước, thương hiệu... Hệ thống còn cho phép gửi thông báo về số đơn hàng mới trong ngày, số đơn hàng chưa thanh toán, số đơn hàng chờ xử lý qua gmail, messenger và có thể tùy chỉnh bật - tắt, thời gian gửi thông báo.

Ngoài ra, hệ thống có thể lấy được thông tin từ email, file đính kèm trong email theo điều kiện phân loại để hỗ trợ người dùng quản lý các phản hồi của khách hàng về hệ thống.

Thống kê các thông tin về ứng dụng

STT	Thông tin	Số liệu
1	Số dòng code	20000
2	Số lớp	145
3	Số gói	2
4	Dung lượng toàn bộ mã nguồn	128 MB
5	Dung lượng web quản lý sản phẩm	118 MB
6	Dung lượng chatbot server	10 MB

Bảng 4.3: Thống kê thông tin ứng dụng

#### 4.3.3 Minh họa các chức năng chính

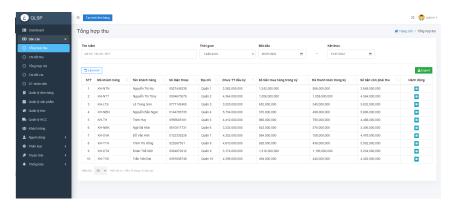
Sau đây là các màn hình chức năng chính, quan trọng trong hệ thống:

Giao diện màn hình dashboard



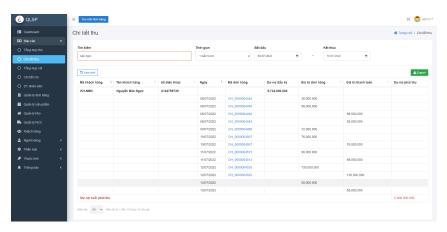
Hình 4.17: Màn hình dashboard

## Giao diện màn hình báo cáo tổng hợp thu



Hình 4.18: Màn hình tổng hợp thu

# Giao diện màn hình báo cáo chi tiết thu



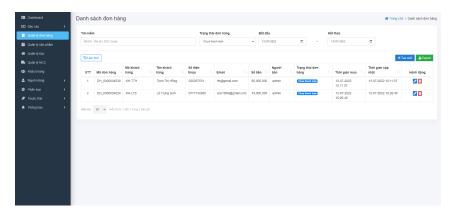
Hình 4.19: Màn hình chi tiết thu

## Giao diện màn hình báo cáo doanh thu theo nhân viên



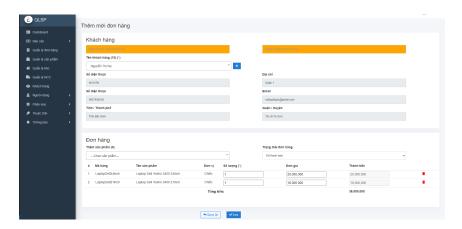
Hình 4.20: Màn hình doanh thu theo nhân viên

### Giao diện màn hình danh sách đơn hàng



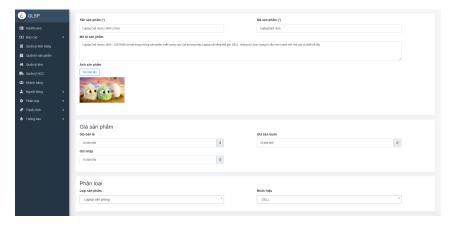
Hình 4.21: Màn hình danh sách đơn hàng

### Giao diện màn hình tạo mới đơn hàng



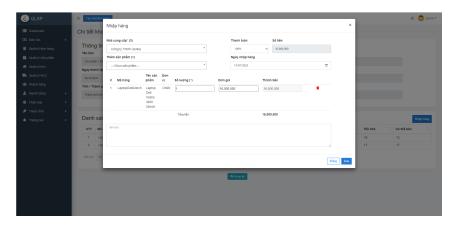
Hình 4.22: Màn hình tạo mới đơn hàng

# Giao diện màn hình sao chép sản phẩm



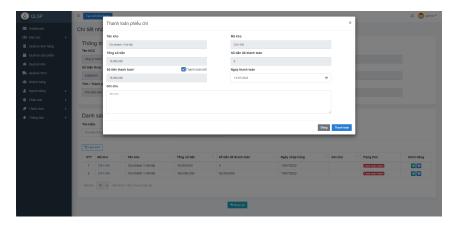
Hình 4.23: Màn hình sao chép sản phẩm

### Giao diện màn hình nhập hàng



Hình 4.24: Màn hình nhập hàng về kho

Giao diện màn hình thanh toán đơn hàng



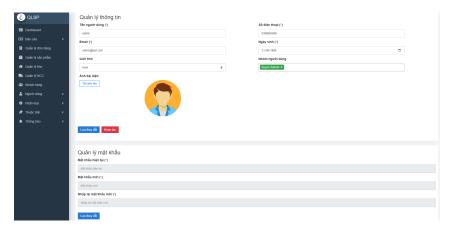
Hình 4.25: Màn hình thanh toán đơn nhập hàng

Giao diện màn hình cấu hình luật tạo phản hồi từ khách hàng



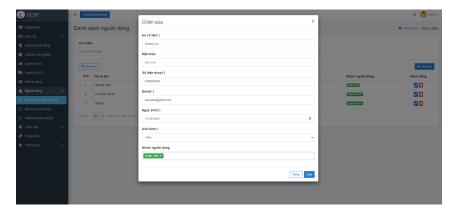
Hình 4.26: Màn hình cấu hình luật tạo phản hồi từ khách hàng

### Giao diện trang cá nhân



Hình 4.27: Giao diện trang cá nhân

# Giao diện chỉnh sửa người dùng



Hình 4.28: Giao diện chỉnh sửa người dùng

# Giao diện file export excel báo cáo chi tiết thu



Hình 4.29: Giao diện file excel chi tiết thu

#### 4.4 Kiểm thử

## 4.4.1 Kiểm thử tạo mới sản phẩm

Dữ liệu đầu vào: (i) productCode: mã sản phẩm, (ii) productName: tên sản phẩm.

Kết quả trả về: (i) True: thông báo tạo mới sản phẩm thành công, (ii) False: thông báo tạo mới sản phẩm thất bại và lý do thất bại.

productCode phải có từ 5 ký tự trở lên, không được trống và không chứa ký tự đặc biệt.

Kết quả trả về **STT** Dữ liệu vào 1 productCode = Null False (Mã sản phẩm không được trống) 2 False (Mã sản phẩm phải từ 5 ký tư trở lên) productCode = 12343 productCode = 12345True (Thêm mới thành công) 4 productCode = 123456True (Thêm mới thành công) 5 productCode = 123456@ False (Mã sản phẩm không được chứa ký tự đặc biệt)

Bảng 4.4: Kiểm thử mã sản phẩm

productName phải có từ 6 ký tự trở lên, không được trống và không chứa ký tự đặc biệt.

Kết quả trả về **STT** Dữ liệu vào 1 False (Tên sản phẩm không được trống) productName = Null 2 False (Tên sản phẩm phải từ 5 ký tự trở lên) productName = 12343 productName = 12345True (Thêm mới thành công) 4 productName = 123456True (Thêm mới thành công) 5 productName = 123456@ False (Tên sản phẩm không được chứa ký tư đặc biệt)

Bảng 4.5: Kiểm thử tên sản phẩm

# 4.4.2 Kiểm thử tạo mới đơn hàng

Dữ liệu đầu vào: (i) customerId: Id khách hàng, (ii) productIds: danh sách id của sản phẩm, (iii) quantities: danh sách số lượng sản phẩm tương ứng với từng sản phẩm.

Kết quả trả về: (i) True: thông báo tạo mới đơn hàng thành công, (ii) False: thông

báo tạo mới đơn hàng thất bại và lý do thất bại.

customerId không được trống

Bảng 4.6: Kiểm thử Id khách hàng

STT	Dữ liệu vào	Kết quả trả về	
1	customerId = Null	False (Tên khách hàng không được trống)	
2	customerId = 1	True (Thêm mới thành công)	
3	customerId = 12	True (Thêm mới thành công)	

productIds không được trống

**Bảng 4.7:** Kiểm thử danh sách id sản phẩm (đơn hàng)

STT	Dữ liệu vào	Kết quả trả về	
1	productIds = []	False (Sản phẩm bắt buộc)	
2	productIds = [1]	True (Thêm mới thành công)	
3	productIds = [1, 2]	True (Thêm mới thành công	

quantities không được trống, từng item phải có số lượng lớn hơn 0 và phải nhỏ hơn tồn kho hiện tại.

**Bảng 4.8:** Kiểm thử danh sách số lượng sản phẩm (đơn hàng)

STT	Dữ liệu vào	Kết quả trả về	
1	quantities = []	False (Số lượng sản phẩm bắt buộc)	
2	quantities = [0]	False (Số lượng sản phẩm phải lớn hơn 0)	
3	quantities = [1]	True (Thêm mới thành công)	
4	quantities = [1, 2]	True (Thêm mới thành công)	
5	quantities = [-1, 2]	True (Số lượng sản phẩm phải lớn hơn 0)	
6	quantities = [100, 2]	True (Số lượng sản phẩm phải nhỏ hơn tồn kho)	

# 4.4.3 Kiểm thử nhập hàng

Dữ liệu đầu vào: (i) supplierId: Id nhà cung cấp, (ii) productIds: danh sách id của sản phẩm, (iii) quantities: danh sách số lượng sản phẩm tương ứng với từng sản phẩm.

Kết quả trả về: (i) True: thông báo tạo mới đơn hàng thành công, (ii) False: thông báo tạo mới đơn hàng thất bại và lý do thất bại.

supplierId không được trống

**Bảng 4.9:** Kiểm thử Id khách hàng

STT	Dữ liệu vào	Kết quả trả về	
1	supplierId = Null	False (Tên nhà cung cấp không được trống)	
2	supplierId = 1	True (Thêm mới thành công)	
3	supplierId = 12	True (Thêm mới thành công)	

productIds không được trống

**Bảng 4.10:** Kiểm thử danh sách id sản phẩm (nhập hàng)

STT	Dữ liệu vào	Kết quả trả về	
1	productIds = []	False (Sản phẩm bắt buộc)	
2	productIds = [1]	True (Thêm mới thành công)	
3	productIds = [1, 2]	True (Thêm mới thành công	

quantities không được trống, từng item phải có số lượng lớn hơn 0 và phải nhỏ hơn tồn kho hiện tại.

**Bảng 4.11:** Kiểm thủ danh sách số lượng sản phẩm (nhập hàng)

STT	Dữ liệu vào	Kết quả trả về	
1	quantities = []	False (Số lượng sản phẩm bắt buộc)	
2	quantities = [0]	False (Số lượng sản phẩm phải lớn hơn 0)	
3	quantities = [1]	True (Thêm mới thành công)	
4	quantities = [1, 2]	True (Thêm mới thành công)	
5	quantities = [-1, 2]	True (Số lượng sản phẩm phải lớn hơn 0)	

Tổng kết sau khi kiểm thử hệ thống:

- Phương pháp kiểm thử: Kiểm thử giá trị biên.
- Số testcase: 23 testcase.
- Kết quả kiểm thử: Thành công 100%.

# CHƯƠNG 5. CÁC GIẢI PHÁP VÀ ĐÓNG GÓP NỔI BẬT

## 5.1 Quản lý phản hồi khách hàng qua email

### 5.1.1 Vấn đề

Khi khách hàng muốn phản hồi về dịch vụ bán hàng (thái độ phục vụ nhân viên, chất lượng sản phẩm...) các phần mềm hiện tại trên thị trường chưa có nơi để khách hàng gửi các phản hồi này; lưu lại và phân loại để chủ cửa hàng, người quản lý xử lý các thông tin này một cách nhanh chóng, kịp thời. Dễ dàng nhận thấy, một số lợi ích mà việc quản lý phản hồi khách hàng mang lại: (i) Giúp chủ cửa hàng đưa ra quyết định kinh doanh đúng đắn; (ii) Giúp cửa hàng cải thiện sản phẩm, dịch vụ; (iii) Biết được mức độ hài lòng của khách hàng về hệ thống; (iv) Tăng trải nghiệm của khách hàng.

Do đó, Đồ án này đã được bổ sung chức năng quản lý phản hồi khách hàng qua email; cho phép khách hàng có thể gửi email phản hồi về dịch vụ bán hàng và hệ thống sẽ lưu trữ, phân loại để chủ cửa hàng, người quản lý có thể xử lý kịp thời, tiết kiệm thời gian và công sức.

## 5.1.2 Lấy thông tin từ email

Để có thể lấy thông tin từ email, Laravel có một số thư viện hỗ trợ như Laravel Mailbox, Laravel Imap để kết nối và lấy thông tin từ email. Qua quá trình tìm hiểu, nghiên cứu Laravel Imap đã được sử dụng trong đồ án này bởi tính chất dễ cài đặt và ứng dụng của nó.

Laravel Imap hỗ trợ 1 số giao thức như: Imap (mặc định), pop3, nntp và 1 số phương phức mã hóa nhằm bảo vệ dữ liệu như: false (không mã hóa), ssl, tls, starttls, notls. Tùy vào email provider (Gmail, Yahoo, Microsoft...) sẽ có các cấu hình tùy chỉnh khác nhau để có thể kết nối đến email và lấy nội dung email về. Dưới đây là ví dụ kết nối đến email outlook trong đồ án đã sử dụng để nhận email phản hồi của khách hàng.

```
'default' => [// account identifier
    'host' => env('IMAP_HOST', 'outlook.office365.com'),
    'port' => env('IMAP_PORT', 993),
    'protocol' => env('IMAP_PROTOCOL', 'imap'), //might also use imap, [pop3 or nntp (untested)]
    'encryption' => env('IMAP_ENCRYPTION', 'ssl'), // Supported: false, 'ssl', 'tls', 'notls', 'starttls'
    'username' => env('IMAP_USERNAME', 'tao.nq173356@outlook.com.vn'),
    'password' => env('IMAP_PASSWORD', 'quangtao@aA'),
],
```

Hình 5.1: Cấu hình kết nối đến Email outlook

Môt số cấu hình với email providers khác:

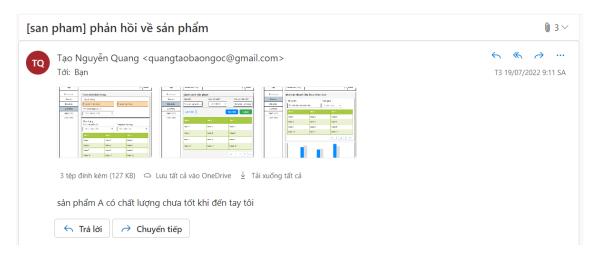
Bảng 5.1: Cấu hình với các email provider

STT	Email provider	Host	Port	Encryption
1	Gmail	imap.gmail.com	993	SSL/TLS
2	Yahoo	imap.mail.yahoo.com	993	SSL
3	AOL	imap.aol.com	993	SSL/TLS
4	Mailtrap	smtp.mailtrap.io	993	TLS

Sau khi cấu hình kết nối thành công, hệ thống đã có thể kết nối đến email. Để lấy những thông tin cần thiết của email, Laravel Imap cung cấp 1 số function để tương tác với email như:

- getSubject: Lấy tiêu đề của email.
- getHtmlBody: Lấy nội dung email.
- getFrom: Lấy email người gửi.
- getDate: Lấy thời gian khách hàng gửi email.
- **getAttachments:** Lấy danh sách file đính kèm với email (các file đính kèm này sẽ được lưu lại vào folder storage để hiển thị khi người sử dụng muốn xem chi tiết nội dung email và cho phép tải các file đính kèm này về).
- setFlag: Đặt cờ cho email (ví dụ như: Seen, UnSeen, Spam)

Kết quả sau khi kết nối đến email và lưu trữ nội dung của email như sau:



Hình 5.2: Nội dung email được gửi đến



Hình 5.3: Popup xem chi tiết phản hồi của khách hàng

Tiếp theo, để hệ thống không lấy trùng lặp các email đã được xử lý và tăng hiệu năng của hệ thống thì ở đây, schedule của Laravel được sử dụng để lập lịch chạy lấy thông tin từ email mỗi 10 phút và lưu lại messageID của email để kiểm tra trùng lặp. Ngoài ra, sau khi email được lưu vào hệ thống thì sẽ được đánh dấu thành unseen (sử dụng function setFlag), những lần chạy sau đó sẽ không lấy lại các email này.

Nhằm tăng trải nghiệm khi người dùng muốn đồng bộ dữ liệu trong email với hệ thống ngay lập tức mà không cần phải chờ 10 phút để lần cập nhật tiếp theo được thực hiện nên phần mềm đã được bổ sung tính năng đồng bộ thủ công để người dùng có thể tự cập nhật dữ liệu khi cần thiết. Sau khi đồng bộ, hệ thống sẽ trả về số email đã lưu vào cơ sở dữ liệu thành công.

## 5.1.3 Cấu hình email nhận

Tính năng cho phép người dùng có thể thay đổi cấu hình email đã được thiết lập nhằm khắc phục tình trạng người sử dụng không thể tùy chỉnh được thông tin email nhận phản hồi do Laravel lưu cứng thông tin trong file config của ứng dụng. Thông tin của email sẽ được lưu trữ trong cơ sở dữ liệu và được lấy ra khi sử dụng. Sau khi thay đổi, người sử dụng có thể kiểm tra kết nối đến email đã được kích hoạt hay chưa.



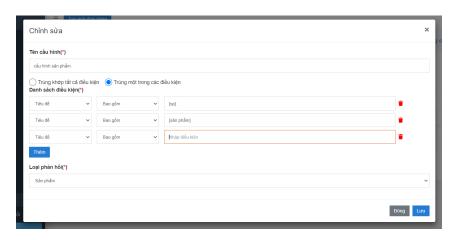
Hình 5.4: Màn hình cấu hình email nhân phản hồi

Để tăng tính bảo mật, mật khẩu của email sẽ được mã hóa trước khi lưu vào database và sẽ được giải mã khi sử dụng. Thuật toán mã hóa được sử dụng trong đồ án là AES-256-CBC (đây là thuật toán mã hóa được Laravel cung cấp mặc định) với key được lưu trong file .env của ứng dụng.

## 5.1.4 Cấu hình luật tạo phản hồi

Sau khi cấu hình email nhận, người dùng đã có thể tùy chỉnh email nhận phản hồi từ khách hàng tuy nhiên những email này chưa được phân loại là phản hồi về vấn đề gì (phản hồi về khách hàng, đơn hàng, cửa hàng, sản phẩm...) và vẫn chưa loại được những email không liên quan, email rác. Từ vấn đề đó, hệ thống cần có thêm cơ chế giúp phân loại email. Trong phạm vi của đồ án này, hệ thống sẽ phân loại email dưa trên tiêu đề theo cơ chế như sau:

- Tiêu đề bao gồm hoặc không bao gồm các key word do người dùng nhập (điều kiện).
- Thỏa mãn tất cả các điều kiện hoặc thỏa mãn 1 trong các điều kiện mà người dùng đã nhập.

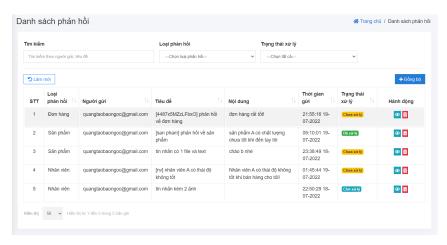


Hình 5.5: Popup cấu hình luật tạo phản hồi hàng

Dựa theo cơ chế trên hệ thống đã có thể phân loại các phản hồi của khách hàng và hạn chế được các email rác. Ngoài ra khi mua hàng thành công, hệ thống sẽ tự động gửi email thông báo mua hàng thành công kèm code để khách hàng có thể gửi email phản hồi khi muốn phản hồi về đơn hàng vừa mua.

#### **5.1.5** Kết quả

Hệ thống đã có thể lấy nội dung từ email, cấu hình email nhận phản hồi từ khách hàng và cấu hình luật tạo phản hồi một cách đơn giản cho phép người dùng có thể xem, phân loại các email đến. Từ đó có thể nắm bắt được mong muốn của khách hàng, tình trạng của cửa hàng để đưa ra chiến lược kinh doanh phù hợp.



Hình 5.6: Màn hình danh sách phản hồi

# 5.2 Xây dựng chức năng import sản phẩm bằng file excel

#### 5.2.1 Vấn đề

Thông thường, khi tạo mới sản phẩm người dùng có thể sử dụng tính năng thêm mới sản phẩm đơn lẻ. Để phục vụ cho nhu cầu tạo mới sản phẩm hàng loạt hệ thống đã được xây dựng chức năng import sản phẩm bằng file excel cho phép tạo nhiều sản phẩm chỉ với một lần import file.

File excel được lựa chọn sử dụng bởi tính phổ biến, tương dối dễ học và thuận tiện để lưu trữ, truyền tải dữ liệu; gần như trên bất kì máy tính cá nhân nào đều cho phép tạo mới và chỉnh sửa file excel.

#### 5.2.2 Giải pháp

Để import file excel, PHP cung cấp sẵn một số hàm xử lý như là fopen để mở file, fget để đọc nội dung của file. Ngoài ra, còn có thư viện PhpExcelReader, cũng được dùng để đọc file excel; tuy nhiên điểm trừ của công cụ này là tương đối khó sử dụng và không hỗ trợ tải các file excel lớn lên vì nó đọc toàn bộ nội dung từ file excel cùng một lúc dẫn đến cạn kiệt bộ nhớ và dừng hệ thống.

Qua quá trình tìm hiểu, package maatwebsite/excel của Laravel đã được ứng dụng trong đồ án này. Ưu điểm của maatwebsite/excel do Laravel Excel đưa ra là: (i) Dễ dàng export collections ra file excel, (ii) Có thể sử dụng blade views để export excel, (iii) Đọc nội dung file Excel theo từng phần và (iv) Xử lý import theo từng batch. Những ưu điểm trên đã giải quyết được các nhược điểm của PhpExcelReader là khó sử dụng và có thể gây cạn kiệt bộ nhớ.

Tiếp theo, hệ thống cần phải validate những dữ liệu bên trong file excel như: đã đúng template mẫu hay chưa? các bản ghi trong file excel có trùng nhau không? mã sản phẩm đã tồn tại trong hệ thống chưa? hoặc là có thiếu tên sản phẩm, thiếu mã sản phẩm... không? giống như chức năng validate thêm mới từng sản phẩm.

Package maatwebsite/excel cũng đã cung cấp chức năng validate qua hàm rules nhưng nó có nhược điểm là sẽ phải validate từng dòng trong file excel, nếu file excel có 100.000 bản ghi thì sẽ phải thực hiện 100.000 câu query để kiểm tra mã sản phẩm đã tồn tại trong hệ thống hay chưa, hoặc tên thương hiệu, màu sắc sản phẩn trong file excel có trùng với tên thương hiệu, màu sắc đã có trong hệ thống hay không. Hơn nữa, package này cũng không thể kiểm tra trùng lặp các bản ghi trong file excel hay cập nhật dữ liệu cho các bảng trung gian. Nhằm khắc phục nhược điểm trên, một bảng phụ được sử dụng để upload tất cả các bản ghi trong file excel; sau đó các bản ghi này được lấy ra cùng với dữ liệu đã có trong hệ thống để validate dữ liệu, cập nhật bảng trung gian nếu cần thiết. Từ đó giảm được số lượng câu lệnh truy vấn trong khi thực hiện validate dữ liệu; đảm bảo được tính năng validate trùng lặp các bản ghi trong file excel, đồng thời cập nhật dữ liệu cho các bảng trung gian.

Sau khi validate dữ liệu, trong trường hợp xuất hiện các lỗi sẽ có thông báo chi tiết các lỗi gặp phải ở dòng bao nhiêu. Người dùng có thể tải file excel có chứa thông báo trên để thuận tiện cho việc sửa chữa các lỗi khi validate thất bại.

_		<u>-</u>
1	Danh sách lỗi chi tiết	Các bản ghi bị lỗi
2	Thiếu mã sản phẩm	7
3	Thiếu tên sản phẩm	3
4	Thiếu đơn vị đo	1, 8
5	Mã sản phẩm đã tồn tại trong hệ thống	3, 5, 8
6	Trùng mã sản phẩm trong file excel	(2, 6); (3, 5)
7	Loại sản phẩm không tồn tại trong hệ thống	5, 7
8	Thương hiệu sản phẩm không tồn tại trong hệ thống	2, 4
9	Kích thước sản phẩm không tồn tại trong hệ thống	4, 7
10	Đơn vị đo không tồn tại trong hệ thống (g, kg)	3, 6
11	Tên kho không tồn tại trong hệ thống	1, 6

**Hình 5.7:** Danh sách lỗi khi import sản phẩm bằng file excel

Cuối cùng, nếu validate dữ liệu thành công, hệ thống sẽ phải lưu trữ các bản ghi này vào database đồng thời cập nhật bảng trung gian nếu cần thiết.

#### **5.2.3** Kết quả

Hệ thống đã có thể tạo mới nhiều sản phẩm bằng cách sử dụng file excel, hơn nữa còn có thể validate dữ liệu trong file excel như khi thêm mới từng sản phẩm một cách nhanh chóng, cập nhật dữ liệu tồn kho và trả về chi tiết từng lỗi cụ thể nếu gặp phải. Ngoài ra, hệ thống còn cho phép người dùng tải file excel mẫu về ngay trong popup xác nhận import sản phẩm bằng file excel để tối ưu trải nghiệm người dùng.

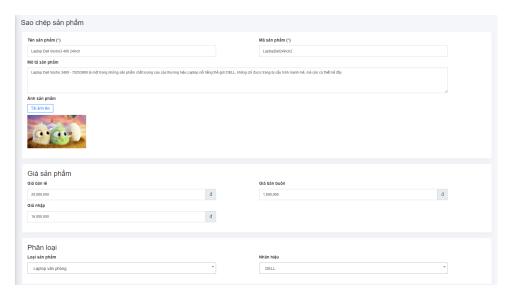
## 5.3 Xây dựng chức năng sao chép sản phẩm

#### 5.3.1 Vấn đề

Khi thêm các sản phẩm mới vào trong hệ thống sẽ có những sản phẩm chỉ khác nhau ở một số đặc điểm như: màu sắc, chất liệu, thương hiệu, kích thước... Chính vì vậy, để tiết kiệm thời gian, công sức cho người sử dụng thì phần mềm có thêm tính năng sao chép sản phẩm cho phép người dùng có thể sao chép thông tin của các sản phẩm cùng loại một cách nhanh chóng và thuận tiện.

#### 5.3.2 Giải pháp và kết quả

Thêm một button copy vào cột hành động trong danh sách sản phẩm. Khi ấn vào button sẽ chuyển sang trang sao chép sản phẩm, hiển thị thông tin của toàn bộ sản phẩm vừa chọn, người dùng chỉ cần thay đổi mã sản phẩm và một số trường như màu sắc, chất liệu, thương hiệu... để thêm sản phẩm mới một cách nhanh chóng mà không cần nhập các thông tin trùng lặp. Sau khi người dùng nhập xong các thông tin cần thiết và submit thì hệ thống sẽ validate và thêm vào cơ sở dữ liệu như khi tạo mới 1 sản phẩm thông thường.



Hình 5.8: Màn hình sao chép sản phẩm

### 5.4 Xây dựng chức năng xem doanh thu theo khách hàng

#### 5.4.1 Vấn đề

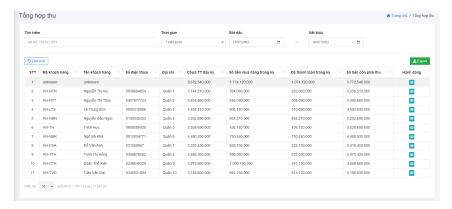
Khi chủ cửa hàng, người quản lý muốn biết thông tin 1 khách hàng bất kỳ nào đó trong hệ thống đã chi trả bao nhiêu tiền để mua hàng, chưa thanh toán bao nhiêu tiền trong một khoảng thời gian bất kỳ. Không thể để người dùng tự tìm kiếm tất cả các đơn hàng trong hệ thống, thống kê theo từng khách hàng để tính toán số tiền đã mua hàng, số tiền còn dư nợ. Như thế sẽ mất rất nhiều thời gian và công sức mỗi lần muốn xem tình hình kinh doanh của cửa hàng.

Nhằm giải quyết vấn đề trên chức năng xem doanh thu chi tiết, tổng hợp theo khách hàng đã được xây dựng để người dùng có thể nắm bắt thông tin của cửa hàng một cách nhanh chóng. Sử dụng chức năng xem báo cáo mang lại một số lợi ích cho người sử dụng như: (i) Tiết kiệm thời gian thực hiện việc thống kê đơn hàng; (ii) Tiết kiệm chi phí cho việc làm báo cáo; (iii) Số liệu báo cáo chính xác không có các lỗi chủ quan của người dùng, đồng nhất dữ liệu do được lưu tập trung và (iv) Dễ dàng theo dõi ở bất nơi đâu.

#### 5.4.2 Xem doanh thu tổng hợp theo khách hàng

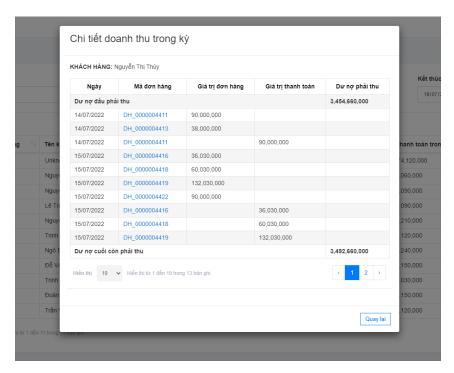
Qua quá trình tìm hiểu, tổng hợp doanh thu theo khách hàng trong hệ thống cần một số thông tin quan trọng như sau:

- Thời gian bắt đầu, kết thúc: Hệ thống sẽ tìm các đơn hàng được tạo hoặc thay đổi trong khoảng thời gian này; người dùng có thể lựa chọn 1 số option có sẵn của hệ thống như: hôm nay, tuần trước, tháng trước, 3 tháng trước, 1 năm trước hoặc tùy chỉnh thời gian bắt đầu, thời gian kết thúc vào ô tìm kiếm.
- Chưa thanh toán đầu kỳ: Số tiền mà khách hàng chưa thanh toán trước thời gian bắt đầu tìm kiếm.
- Số tiền mua hàng trong kỳ: Tổng giá trị tiền hàng mà khách hàng đã mua từ thời gian bắt đầu đến thời gian kết thúc.
- Đã thanh toán trong kỳ: Số tiền mà khách hàng đã thanh toán từ thời gian bắt đầu đến thời gian kết thúc.
- Số tiền còn phải thu: Số tiền mà khách hàng cần phải thanh toán sau thời gian kết thúc.



Hình 5.9: Màn hình tổng hợp doanh thu theo khách hàng

Hơn nữa, nếu muốn xem chi tiết khách hàng đã mua những đơn hàng nào, tổng giá trị là bao nhiêu thì người dùng có thể nhấn vào button xem chi tiết tại cột hành động của mỗi bản ghi. Lúc này, màn hình sẽ hiển thị popup chi tiết doanh thu trong kỳ như hình vẽ dưới đây:



Hình 5.10: Popup chi tiết doanh thu khách hàng

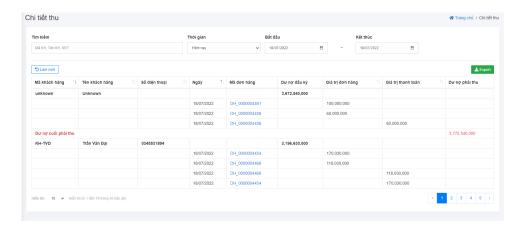
# 5.4.3 Xem doanh thu chi tiết theo khách hàng

Tương tự như chức năng xem doanh thu tổng hợp theo khách hàng, chức năng xem chi tiết cũng sẽ được tổng hợp theo từng khách hàng và cần một số thông tin quan trọng như sau:

• Thời gian bắt đầu, kết thúc: Hệ thống sẽ tìm các đơn hàng được tạo hoặc thay đổi trong khoảng thời gian này; người dùng có thể lựa chọn 1 số option có sẵn của hệ thống như: hôm nay, tuần trước, tháng trước, 3 tháng trước, 1

năm trước hoặc tùy chỉnh thời gian bắt đầu, thời gian kết thúc vào ô tìm kiếm.

- Dư nợ đầu kỳ: Số tiền mà khách hàng chưa thanh toán trước thời gian bắt đầu tìm kiếm.
- **Giá trị đơn hàng:** Tổng giá trị mà khách hàng cần phải thanh toán cho đơn hàng.
- Giá trị thanh toán: Số tiền mà khách hàng đã thanh toán cho đơn hàng.
- Dư nợ còn phải thu: Số tiền mà khách hàng cần phải thanh toán sau thời gian kết thúc.
- Và một số thông tin khác như ngày thanh toán đơn hàng, ngày mua hàng, mã đơn hàng.



**Hình 5.11:** Màn hình chi tiết doanh thu theo khách hàng

#### 5.4.4 Xuất báo cáo excel

Để thuận tiện cho người dùng có thể quan sát, sử dụng hệ thống đã có thêm chức năng xuất báo cáo excel, tùy theo điều kiện tìm kiếm, sắp xếp của người dùng hệ thống sẽ xuất ra file excel với dữ liệu tương ứng.

Ở đây package maatwebsite/excel của Laravel (được trình bày ở phần 6.2.2) tiếp tục được sử dụng để xử lý do nó tương dối dễ sử dụng và cung cấp 1 số function để có thể format file excel đẹp hơn giúp tăng trải nghiệm của người dùng.

Dưới đây là file excel thông tin chi tiết doanh thu theo từng khách hàng trong ngày 18/7/2022.

A	В	18/07/2022	D	E	F	G	H	
Ngày bắt đầu:								
Ngày kết thúc:								
Mā KH	Tèn khách hàng	Số điện thoại	Ngày	Mã đơn hàng	Dư nợ đầu kỳ	Giá trị đơn hàng	Giá trị thanh toán	Dự nợ phải thư
unknown	Unknown				3,672,540,000			
			18/07/2022	DH_0000004461		100,000,000		
			18/07/2022	DH_0000004458		60,000,000		
			18/07/2022	DH_0000004458			60,000,000	
Dư ng cuối phải thu								3,772,540,000
KH-TVD	Trần Văn Đại	0345531894			3,196,630,000			
			18/07/2022	DH 0000004454		170.030.000		
			18/07/2022	DH 0000004468		118,030,000		
			18/07/2022	DH_0000004468			118.030.000	
			18/07/2022	DH 0000004454			170.030.000	
Du no cuối phải thu							,	3.196.630.000
KH-TTH	Trịnh Thị Hồng	0406678082			3.070,420,000			.,,,
			18/07/2022	DH 0000004455		94.000.000		
			18/07/2022	DH 0000004462		54,000,000		
	_		18/07/2022	DH_0000004462		24,000,000	54,000,000	
	_		18/07/2022	DH 0000004455			94,000,000	
Dư nơ cuối phải thu			2010112022	DILCOCCCCTISS			74,000,000	3.070.420.000
KH-TH	Trinh Huy	0608589429		_	3,528,690,000			3,070,420,000
KII-III	Trian Truy	0000009429	18/07/2022	DH 0000004466	3,520,090,000	72.000.000		
			18/07/2022	DH 0000004460		130.030.000		
			18/07/2022	DH_0000004466		130,030,000	72.000.000	
			18/07/2022	DH_0000004460			130.030.000	
Du no cuối phải thu			18/07/2022	DR_0000004460			130,030,000	3,528,690,000
KH-NBN	v 1 n. v	0149342453			3,202,690,000			3,328,090,000
KII-NDN	Nguyễn Bảo Ngọc	0149342483			3,202,690,000			
			18/07/2022 18/07/2022	DH_0000004457		60,030,000 54,030,000		
				DH_0000004459		54,030,000		
			18/07/2022	DH_0000004459			54,030,000	
			18/07/2022	DH_0000004457			60,030,000	
Dư ng cuối phải thu		<b>.</b>						3,202,690,000
KH-LTS	Lê Trung Son	0940318586			4,590,840,000	<b>.</b>	1	1
			18/07/2022	DH_0000004467		74,030,000	<u> </u>	1
			18/07/2022	DH_0000004467			74,030,000	L
Dư nợ cuối phải thu								4,590,840,000
KH-DVA	Đỗ Vân Anh	031059967			3,380,450,000			
			18/07/2022	DH_0000004456		36,000,000		
			18/07/2022	DH_0000004464		72,000,000		
			18/07/2022	DH_0000004464			72,000,000	
Dư ng cuối phải thu								3,416,450,000
KH-DTK	Đoàn Thế Kiệt	0246640229			4,068,660,000			
			18/07/2022	DH_0000004465		38,030,000		
			18/07/2022	DH_0000004465			38,030,000	
Dự nơ cuối phải thu								4.068,660,000

Hình 5.12: Xuất báo cáo excel doanh thu chi tiết theo khách hàng

### 5.4.5 Kết quả

Hệ thống đã có thể cho phép người dùng xem báo cáo doanh thu theo khách hàng theo khoảng thời gian tùy chỉnh, có thể sắp xếp một số trường dữ liệu như: Mã khách hàng, tên khách hàng, giá trị đơn hàng, giá trị thanh toán và xuất file excel theo điều kiện đã sắp xếp, tìm kiếm.

Hệ thống cũng đã có chức năng xem chi tiết, tổng hợp những lần nhập hàng, thanh toán đơn nhập hàng theo nhà cung cấp nhưng do các phần đều tương tự với chức năng này nên không được trình bày ở đây.

#### 5.5 Xem báo cáo doanh thu theo nhân viên

#### 5.5.1 Vấn đề

Khi chủ cửa hàng, người quản lý muốn biết thông tin nhân viên nào đó trong cửa hàng đã bán được bao nhiêu đơn hàng, doanh số là bao nhiêu trong khoảng thời gian bất kỳ. Tương tự như tổng hợp doanh thu theo khách hàng, sẽ mất rất nhiều thời gian, công sức nếu như người dùng tự tổng hợp thông tin 1 cách thủ công. Do đó chức năng xem doanh thu theo nhân viên được xây dựng để chủ cửa hàng, người quản lý có thể nắm bắt được kết quả kinh doanh của từng nhân viên một cách nhanh chóng.

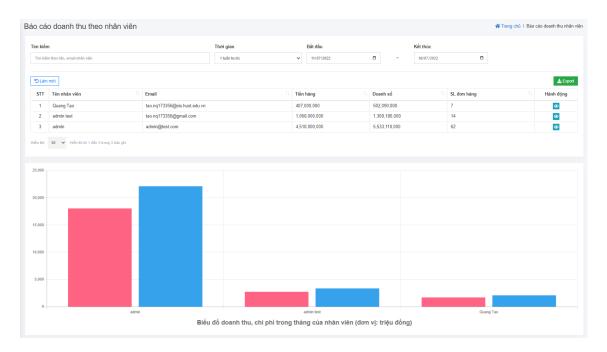
## 5.5.2 Giải pháp

Chức năng xem báo cáo doanh thu theo nhân viên sẽ được tổng hợp theo từng nhân viên và cần một số thông tin quan trọng như sau:

• Thời gian bắt đầu, kết thúc: Hệ thống sẽ tìm các đơn được tạo hoặc thay đổi trong khoảng thời gian này; người dùng có thể lựa chọn 1 số option có sẵn của hệ thống như: hôm nay, tuần trước, tháng trước, 3 tháng trước, 1 năm trước

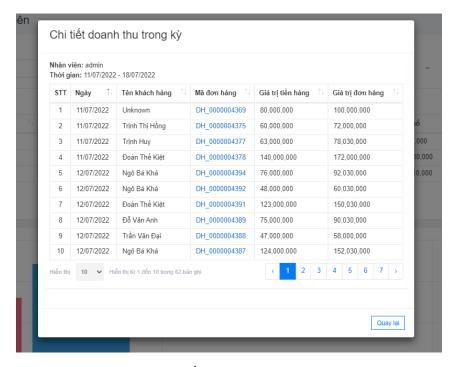
hoặc tùy chỉnh thời gian bắt đầu, thời gian kết thúc vào ô tìm kiếm.

- Tiền hàng: Tổng giá vốn nhập hàng từ nhà cung cấp.
- Doanh thu: Tổng giá trị của các đơn hàng mà nhân viên bán được trong khoảng thời gian được xét.
- Số lượng đơn hàng: Tổng các đơn hàng mà nhân viên đã bán được trong khoảng thời gian được xét.
- Ngoài ra, hệ thống còn có thêm biểu đồ so sánh doanh thu, tiền hàng (giá vốn) để người dùng có cái nhìn trực quan về tình trạng kinh doanh của cửa hàng. Biểu đồ dưới đây được tổng hợp theo các đơn hàng mà người dùng bán được trong tháng và sử dụng thư viện ChartJs để render.



Hình 5.13: Màn hình xem báo cáo doanh thu theo nhân viên

Hơn nữa, người sử dụng cũng có thể xem chi tiết mã đơn hàng, ngày tạo đơn hàng, giá trị đơn hàng, tiền hàng của từng nhân viên trong thời gian tìm kiếm và cũng có thể export file excel theo điều kiện tìm kiếm, sắp xếp. Sau khi nhấn vào button xem chi tiết tại cột hành động của mỗi bản ghi trên, dữ liệu chi tiết về doanh thu của nhân viên sẽ được hiển thị như hình vẽ dưới đây:



Hình 5.14: Popup chi tiết doanh thu trong kỳ của nhân viên

#### 5.6 Thông báo tư đông qua messenger, email

#### 5.6.1 Vấn đề

Thông báo tự động là phương thức rất thuận tiện cho phép người dùng có thể biết tình hình kinh doanh của cửa hàng một cách thường xuyên, mọi lúc mọi nơi mà không cần phải đăng nhập sử dụng hệ thống. Do đó, tính năng gửi thông báo tự động được phát triển qua messenger và email vì 2 ứng dụng này có nhiều người dùng và có thể truy cập trên bất cứ nền tảng, thiết bị nào.

#### 5.6.2 Gửi thông báo email tư động

Để gửi email, Laravel đã cung cấp package mailgun sử dụng Imap để có thể gửi mail và tùy chỉnh một số thông tin cấu hình như: (i) username, (ii) password, (iii) host, (iv) port, (v) encryption. Trong phạm vi đồ án này, cấu hình kết nối đến gmail được sử dụng như sau:

```
'smtp' => [
    'transport' => 'smtp',
    'host' => 'smtp.gmail.com',
    'port' => 587,
    'encryption' => 'tls',
    'username' => 'quangtaobaongoc@gmail.com',
    'password' =>'mgnljucraoyockoj',
],
```

Hình 5.15: Cấu hình kết nối Gmail

Sau khi cài đặt package và cấu hình thành công, thì phần mềm đã có thể gửi email thông báo. Tuy nhiên tới đây email vẫn chưa thể tự động gửi hàng ngày cho chủ cửa hàng hoặc người quản lý. Do đó đồ án đã được kích hoạt thêm tính năng schedule của Laravel. Các cài đặt về thời gian gửi, cấu hình email gửi và trạng thái bật tắt thông báo sẽ do người dùng quyết định như hình vẽ dưới đây:

Thông báo mail					
Host	smtp.gmail.com				
Tài khoản	quangtaobaongoc@gmail.com				
Mật khấu	nhập password 587				
Port					
Thời gian gửi	09:00 SA				
Tắt thông báo					
Luu					

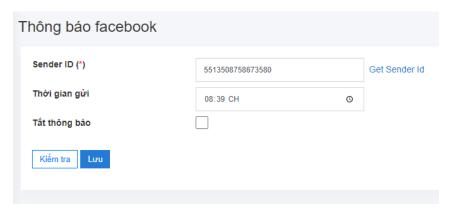
Hình 5.16: Cấu hình thông báo Gmail

Bên cạnh việc gửi email thông báo cho nhà quản lý, hệ thống còn có thêm tính năng gửi email tự động cho khách hàng để thông báo mua hàng thành công và yêu cầu phản hồi từ khách hàng. Hiện tại, hệ thống đang chạy schedule 10 phút mỗi lần kiểm tra xem những đơn hàng nào chưa được gửi thông báo và sẽ gửi email đến cho khách hàng của những đơn hàng đó.

#### 5.6.3 Gửi thông báo messenger tư đông

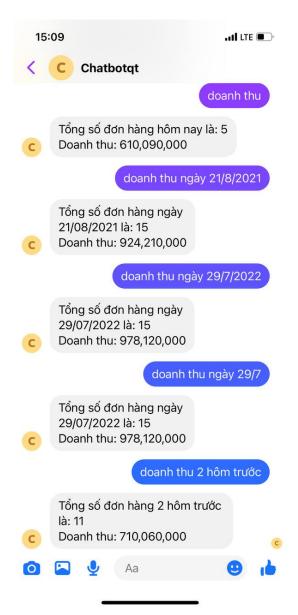
Facebook đã cung cấp API cho phép gửi tin nhắn messenger đến người dùng. Tuy nhiên facebook yêu cầu máy chủ có thể truy cập web và có hỗ trợ HTTPS cho webhook của facebook. Qua quá trình tìm hiểu, em quyết định sử dụng heroku [7] làm nền tảng triển khai server chat để call API gửi tin nhắn của facebook do heroku có một số ưu điểm như hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình, cung cấp cơ sở dữ liệu và đặc biệt là hỗ trợ triển khai code miễn phí.

Hiện tại, hệ thống sẽ truy vấn cơ sở dữ liệu và gửi thông tin cần thiết đến cho server chat, sau đó server chat sẽ gửi tin nhắn cho người dùng. Ngoài ra, chức năng gửi thông báo qua messenger cũng được lập lịch bằng schedule để gửi thông báo tự động hàng ngày theo khung giờ mà người dùng tùy chỉnh và có thể bật tắt thông báo nếu không có nhu cầu sử dụng.



Hình 5.17: Cấu hình thông báo messenger

Hệ thống cũng cho phép người sử dụng có thể nhắn tin messenger để lấy thông tin về doanh thu, số đơn hàng thành công của cửa hàng trong 1 ngày bất kỳ như ví dụ dưới đây:



Hình 5.18: Ví dụ lấy thông tin cửa hàng qua messenger

# 5.6.4 Kết quả

Hệ thống đã cho phép gửi thông báo tự động qua email, messenger đến người dùng và cho phép cấu hình thời gian gửi, bật tắt thông báo theo mong muốn của người sử dụng. Hiện tại, hệ thống sẽ gửi thông tin về số đơn hàng trong ngày, số đơn hàng chờ xử lý, số đơn hàng chưa thanh toán cho người sử dụng.

# CHƯƠNG 6. KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

## 6.1 Kết luân

Úng dụng được phát triển trong quá trình làm đồ án đã đáp ứng được các yêu cầu về chức năng đặt ra, đó là phát triển 1 ứng dụng web quản lý bán hàng hỗ trợ người dùng tối ưu hóa năng suất làm việc, giảm chi phí vận hành; tính toán xử lý và đưa ra báo cáo doanh thu chi tiết, tổng hợp 1 cách nhanh chóng. Bên cạnh đó, ứng dụng còn hỗ trợ người dùng quản lý các phản hồi của khách hàng nhằm cải thiện dịch vụ, đưa ra các chiến thuật kinh doanh 1 cách hiệu quả. Nhờ áp dụng các nguyên lý thiết kế phần mềm, phương pháp phân tích thiết kế hệ thống, ứng dụng được xây dựng đảm bảo khả năng dễ dàng bảo trì và mở rộng trong tương lai.

Trong quá trình làm đồ án, em đã tương bước học và cải thiện những kỹ năng sau:

- Khả năng nghiên cứu, đánh giá ưu nhược điểm của các công nghệ khác nhau, qua đó tìm ra công nghệ phù hợp cho việc giải quyết bài toán đặt ra.
- Kỹ năng quản lý thời gian, sắp xếp quản lý công việc để đảm bảo tiến độ công việc được đề ra.
- Tìm hiểu, nghiên cứu cách gửi và nhận email trong Laravel để giải quyết bài toán đặt ra (gửi email thông báo cho người dùng và lấy thông tin phản hồi của khách hàng). Qua quá trình tìm hiểu, em quyết định sử dụng Laravel Mail và Laravel Imap để xử lý bài toán.
- Học cách trển khai mã nguồn lên Heroku và sử dụng Nodejs để nhắn tin thông báo qua messenger cho người dùng.
- Học cách sử dụng package Laravel Livewire để xây dựng giao diện động mang lại trải nghiệm tốt hơn cho người dùng.
- Tìm hiểu cách sử dụng package Laravel Excel để xử lý xuất file báo cáo bằng excel và import file excel danh sách sản phẩm vào hê thống.
- Tìm hiểu và áp dụng các nguyên lý thiết kế, các mẫu thiết kế phần mềm để xậy dựng mã nguồn dễ bảo trì và mở rộng.
- Học cách sử dụng 1 số package hữu ích khác như Laravel livewire tables, toast, chartJs, select2, debug bar, ... để hỗ xây dựng ứng dụng web 1 cách nhanh chóng và hoàn chỉnh.

## 6.2 Hướng phát triển

Ứng dụng được xây dựng đã đáp các ứng yêu cầu đề ra ban đầu, tuy nhiên để ứng dụng thêm hoàn chỉnh và có thể cạnh tranh được với các ứng dụng hiện có trên thị trường thì có thể phát triển, cải thiện những chức năng sau:

- Tích hợp quét mã vạch để có thể thêm các sản phẩm vào đơn hàng 1 cách nhanh chóng; giúp tiết kiệm thời gian và công sức của nhân viên bán hàng.
- Áp dụng các thuật toán Machine learning trong việc phân loại phản hồi khách hàng và loại bỏ các email spam, email rác.
- Tối ưu hóa các tính năng đã có để tăng tốc độ và mang lại trải nghiệm tốt hơn cho người sử dụng.
- Có thêm nhiều loại báo cáo thống kê, báo cáo tài chính, các loại biểu đồ để người dùng có cái nhìn trực quan hơn về cửa hàng.
- Triển khai gửi thông báo tự động trên nhiều nền tảng khác như Zalo, Telegram, Mocha, ... để người dùng có thể thuận tiện hơn trong việc tiếp nhận thông báo của ứng dụng.
- Tìm hiểu cách gửi tin nhắn SMS đến khách hàng để tăng trải nghiệm mua hàng, sử dụng dịch vụ của khách hàng.
- Có thêm tính năng thanh toán qua QR code giúp khách hàng thanh toán đơn hàng 1 cách nhanh chóng.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Laravel docs. [Online]. Available: https://laravel.com/docs/7.x/installation(visited on 07/22/2022).
- [2] Livewire docs. [Online]. Available: https://laravel-livewire.com/(visited on 07/22/2022).
- [3] Livewire lifecycle-hooks. [Online]. Available: https://laravel-livewire.com/docs/2.x/lifecycle-hooks (visited on 07/22/2022).
- [4] Livewire security. [Online]. Available: https://laravel-livewire.com/docs/2.x/security (visited on 07/22/2022).
- [5] Expressjs docs. [Online]. Available: https://expressjs.com/en/guide/routing.html (visited on 07/22/2022).
- [6] Mysql docs. [Online]. Available: https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/introduction.html (visited on 07/22/2022).
- [7] N. Middleton and R. Schneeman, *Heroku: up and running: effortless application deployment and scaling*. O'Reilly Media, Inc., 2013.