

# EE2090: Kĩ thuật điện & Điều khiến quá trình

Chương 4: Phân tích và đánh giá chất lượng hệ thống điều khiến quá trình

#### Nội dung chương 4

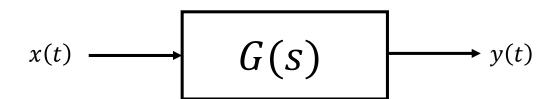


- 4.1 Xây dựng hàm truyền đạt của hệ thống
- 4.2 Tính ổn định của hệ thống và tiêu chuẩn ổn định đại số Routh
- 4.3 Các tiêu chí đánh giá chất lượng điều khiển
- 4.4. Hệ điều khiển phản hồi
  - 4.4.1 Cấu hình chuẩn của hệ điều khiển phản hồi
  - 4.4.2 Chuẩn hóa mô hình

# 4.1 Xây dựng hàm truyền đạt của hệ thống



- Hệ liên tục một vào một ra (SISO)
  - -x(t) tín hiệu vào có ảnh Laplace X(s)
  - -y(t) tín hiệu ra có ảnh Laplace Y(s)
- Hàm truyền  $G(s) = \frac{U(s)}{Y(s)}\Big|_{\text{trạng thái đầu=0}}$
- Mô tả bằng sơ đồ khối



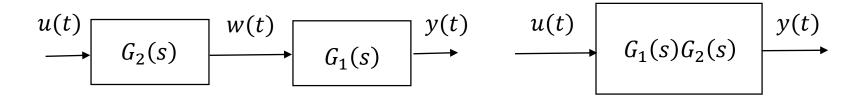
# Đại số sơ đồ khối



- Mô tả hệ thống một cách trực quan
- Dễ dàng chia nhỏ một hệ thống lớn gồm nhiều khâu, nhiều công đoạn thành các hệ thống con
- Mỗi hệ thống con là một khâu/công đoạn với hàm truyền được xác định dễ dàng hơn
- Đại số sơ đồ khối:
  - Làm việc với các khối biểu diễn các hệ con
  - Sơ đồ quan hệ giữa các khối (là các hàm truyền hợp thức) có thể được mô tả bằng các phép tính đại số

# Hai khối nối tiếp





$$\begin{cases}
Y(s) = G_1(s)W(s) \\
W(s) = G_2(s)U(s)
\end{cases} \Rightarrow Y(s) = G_1(s)G_2(s)U(s)$$

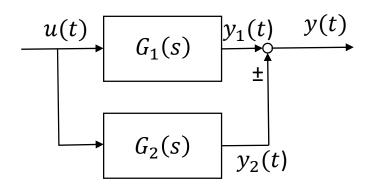
Hàm truyền:

$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = G_1(s)G_2(s)$$

Hàm truyền G(s) của hệ thống gồm hai khối nối tiếp là tích của hai hàm truyền của hai khối đó.

# Hai khối song song



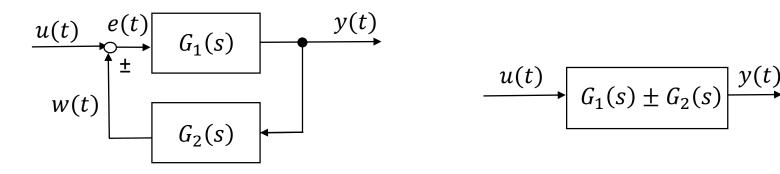


$$\xrightarrow{u(t)} G_1(s) \pm G_2(s) \xrightarrow{y(t)}$$

- $y(t) = y_1(t) \pm y_2(t)$
- $G(s) = \frac{Y_1(s) \pm Y_2(s)}{U(s)} = \frac{Y_1(s)}{U(s)} \pm \frac{Y_2(s)}{U(s)} = G_1(s) \pm G_2(s)$
- Hàm truyền G(s) của hệ sơ đồ nối song song là tổng/hiệu của các hàm truyền thành phần  $G_1(s)$  và  $G_2(s)$

# Hệ có hai khối nối hồi tiếp (hệ có phản hồi)





- $\bullet e(t) = u(t) \pm w(t)$
- Suy ra

$$Y(s) = G_1(s)[U(s) \pm G_2(s)Y(s)]$$
  
=  $G_1(s)U(s) \pm G_1(s)G_2(s)Y(s)$ 

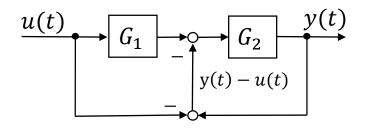
Hàm truyền của hệ có phản hồi:

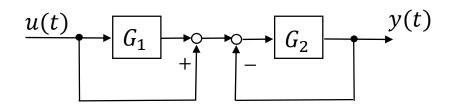
$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{G_1(s)}{1 \mp G_2(s)G_1(s)}$$

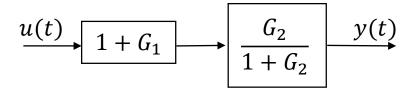
#### Ví dụ

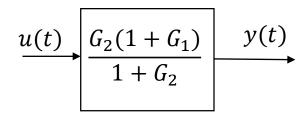


Biến đổi sơ đồ khối









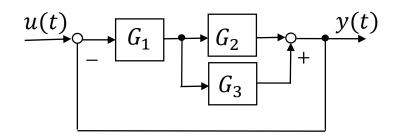
Ta được hàm truyền của cả hệ thống:

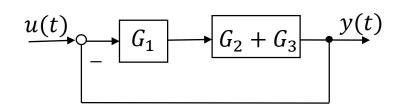
$$G(s) = \frac{G_2 + G_2 G_1}{1 + G_2}$$

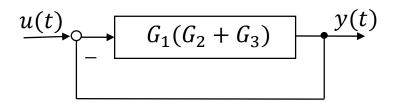
### Ví dụ



Biến đổi sơ đồ khối







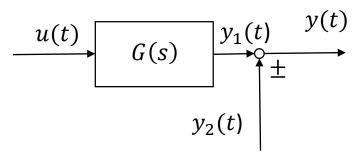
$$\frac{u(t)}{1 + G_1(G_2 + G_3)} \xrightarrow{y(t)}$$

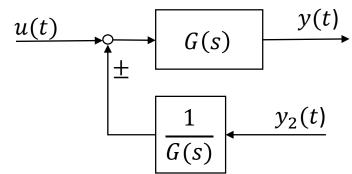
Ta được hàm truyền của cả hệ thống:

$$G(s) = \frac{G_1(G_2 + G_3)}{1 + G_1(G_2 + G_3)}$$



Chuyển nút nối tín hiệu từ sau ra trước:





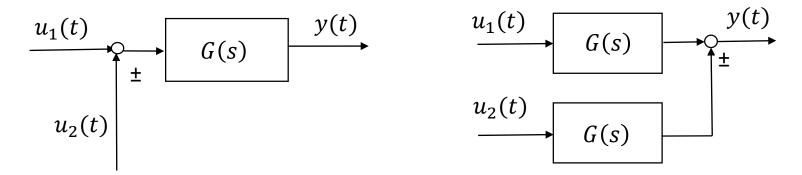
• Hàm truyền G(s) có tín hiệu ra y(t) là tổng/hiệu của tín hiệu ra  $y_1(t)$  của G(s) và một tín hiệu ra  $y_2(t)$  khác:

$$Y(s) = Y_1(s) \pm Y_2(s) = G(s)[U(s) \pm \frac{1}{G(s)}Y_2(s)]$$

Tín hiệu đầu vào của khối G(s) là tổng/hiệu của hai tín hiệu u(t) và tín hiệu đầu ra của khối  $\frac{1}{G(s)}$  có đầu vào là  $y_2(t)$ 



Chuyển nút nối tín hiệu từ trước ra sau:

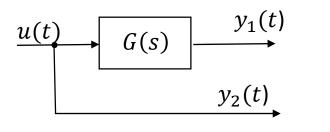


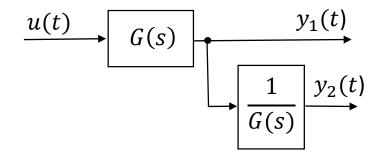
Khối G(s) có tín hiệu đầu vào là tổng/hiệu của hai tín hiệu thành phần  $u_1(t)v$ à  $u_2(t)$ .

$$Y(s) = G(s)[U_1(s) \pm U_2(s)]$$
  
=  $G(s)U_1(s) \pm G(s)U_2(s)$ 

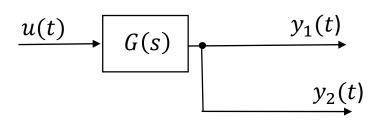


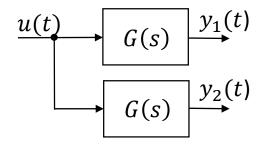
Chuyển nút rẽ nhánh tín hiệu từ trước ra sau một khối:





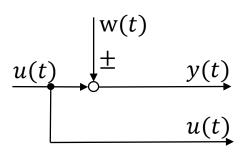
Chuyển nút rẽ nhánh tín hiệu từ sau tới trước một khối:

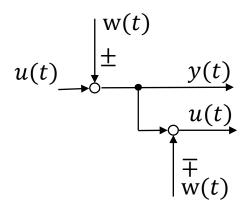




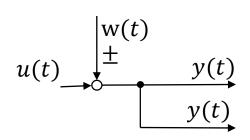


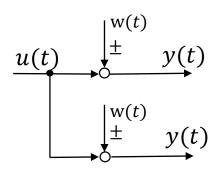
Chuyển nút rẽ nhánh từ trước ra sau một nút nối:





Chuyển nút rẽ nhánh từ sau tới trước một nút nối:





# 4.2 Tính ổn định của hệ thống



- Khái niệm ổn định BIBO (Bound Inputs Bound Output):
  - Một hệ thống được gọi là ổn định nếu khi kích thích hệ bằng tín hiệu x(t) bị chặn ở đầu vào, thì hệ sẽ có đáp ứng y(t) ở đầu ra cũng bị chặn.
- Ngoài khái niệm ổn định BIBO còn có nhiều định nghĩa khác nhau về tính ổn định của hệ thống: tiệm cận Lyapunov, ổn định tuyệt đối... Tuy nhiên nếu chỉ giới hạn ở hệ tuyến tính thì các khái niệm ổn định trên là tương đương nhau

### Tính ổn định của hệ thống



- Các tiêu chí chất lượng:
  - Sai lệch tĩnh
  - Thời gian quá độ
  - Độ quá điều chỉnh
- Tính bền vững: Hệ phải làm việc không những đạt được chất lượng tĩnh và động đã đề ra mà còn phải giữ được những chất lượng đó cho dù:
  - Có bất cứ một sự thay đổi nào không lường trước được xảy ra bên trong hệ thống.
  - Có sự tác động của những tín hiệu nhiễu không mong muốn vào hệ thống.

### Định lý về tính ổn định



- Xét hệ có hàm truyền  $G(s) = \frac{B(s)}{A(s)}$ , phương trình đặc tính:  $A(s) = a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s + a_0 = 0$
- Định lý về tính ổn định của hệ thống:
  Hệ ổn định BIBO ⇔ phương trình đặc tính có các điểm cưc nằm bên trái truc ảo
- Chỉ cần một nghiệm của phương trình nằm bên phải trục ảo thì hệ không ổn định
- Nếu phương trình có nghiệm nằm trên trục ảo (≠ 0) thì hệ ở biên giới ổn định

#### Da thức Hurwitz



- Định nghĩa: Đa thức A(s) được gọi là đa thức Hurwitz nếu tất cả các nghiệm của nó đều nằm bên trái trục ảo (có phần thực âm và khác 0).
- (Điều kiện cần và đủ): Cho đa thức A(s). Để A(s) là Hurwitz thì cần và đủ là đa thức đối ngẫu với nó  $A_{dn}(s) = a_0 s^n + s_1 s^{n-1} + ... + a_{n-1} s + a_n$  cũng là đa thức Hurwitz.
- (Điều kiện cần): Nếu đa thức A(s) là Hurwitz thì tất cả các hệ số  $a_0, a_1, ..., a_n$  của nó phải cùng dấu và khác 0. Nếu A(s) là đa thức có bậc không lớn hơn hai  $(n \le 2)$  thì điều kiện cần trên cũng là điều kiện đủ.

© HĐC 2019.1

### Tiêu chuẩn ổn định đại số Routh



1. Lập bảng Routh (n+1) hàng) như sau

$a_n$	$a_{n-2}$	$a_{n-4}$	•••
$a_{n-1}$	$a_{n-3}$	$a_{n-5}$	•••
$b_1 = \frac{a_{n-1}a_{n-2} - a_na_{n-3}}{a_{n-1}}$	$b_2 = \frac{a_{n-1}a_{n-4} - a_na_{n-5}}{a_{n-1}}$	$b_3 = \frac{a_{n-1}a_{n-6} - a_na_{n-7}}{a_{n-1}}$	•••
$c_1 = \frac{b_1 a_{n-3} - a_{n-1} b_2}{b_1}$	$c_2 = \frac{b_1 a_{n-5} - a_{n-1} b_3}{b_1}$	$c_3 = \frac{b_1 a_{n-7} - a_{n-1} b_4}{b_1}$	
:			

- 2. Đa thức A(s) là một đa thức Hurwitz (hệ ổn định) khi và chỉ khi các hệ số  $a_n, a_{n-1}, b_1, c_1, \dots$  trong cột đầu của bảng Routh cùng dấu và khác 0
- 3. Số lần đổi dấu trong cột đầu bằng số các nghiệm của A(s) nằm bên phải của mặt phẳng phức (có phần thực dương).
- 4. Quá trình lập bảng sẽ dừng (trước khi đến hàng n+1) khi gặp phần tử đầu tiên trong hàng bằng không (khi đó hệ có thể ở biên giới ổn định)

### Ví dụ xét tính ốn định của hệ



 Ví dụ 1: Cho hệ có hàm truyền thực – hữu tỷ, hợp thức với đa thức mẫu số

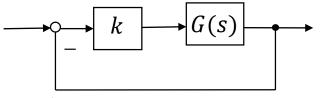
$$A(s) = s^4 + 8s^3 + 18s^2 + 16s + 5$$

 Ví dụ 2: Cho hệ có hàm truyền thực – hữu tỷ, hợp thức với đa thức mẫu số

$$A(s) = s^4 + 8s^3 + 2s^2 + 16s + 5$$

Ví dụ 3: Xét hệ có cấu trúc như trong hình

$$G(s) = \frac{s+4}{s(s+2)(s^2+0,5+1)}$$



Hãy tìm hệ số khuếch đại k để hệ được ốn định.

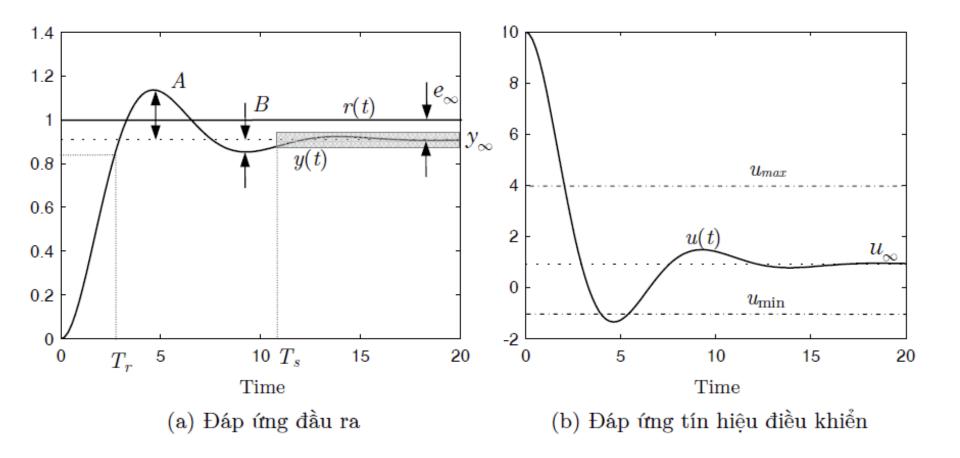
# 4.3 Các tiêu chí đánh giá chất lượng điều khiển trên miền thời gian



- Đánh giá thông qua phân tích hoặc thông qua mô phỏng
- Đánh giá bằng phương pháp đại số hoặc phương pháp đồ thị
- Đánh giá dựa trên từng chỉ tiêu riêng rẽ hoặc dựa trên chỉ tiêu tổng hợp

# Đáp ứng với thay đổi giá trị đặt





# Các chỉ tiêu chất lượng trên miền thời gian



- Thời gian đáp ứng (response time, Tr): Thời gian cần cho đầu ra lần đầu tiên đạt được 90% giá trị cuối cùng. Thời gian đáp ứng càng nhỏ càng tốt.
- Thời gian quá độ (settling time, Ts): Sau thời gian này đầu ra y(t) nằm lại trong phạm vi sai lệch cho phép so với giá trị xác lập (thông thường ±5% hoặc ±2% tùy theo yêu cầu). Thời gian quá độ càng nhỏ càng tốt.
- Độ quá điều chỉnh (overshoot): Chênh lệch giữa giá trị đỉnh và giá trị xác lập (A hoặc  $h_{max}$ ) chia cho giá trị đầu ra xác lập. Thông thường, độ quá điều chỉnh được qui định không được phép vượt quá 20%-25%.

$$\sigma\% = \frac{h_{max} - h_{\infty}}{h_{\infty}} \cdot 100\%$$

# Các chỉ tiêu chất lượng trên miền thời gian



- Hệ số tắt dần (decay ratio): Tỉ số giữa đỉnh thứ hai và đỉnh thứ nhất (so với giá trị xác lập), tức B/A. Hệ số tắt dần yêu cầu thường không lớn hơn 0.3.
- Sai lệch tĩnh (steady state error): Sai lệch giữa giá trị xác lập của đầu ra so với giá trị đặt (e(t) = r(t) y(t)). Sai lệch tĩnh càng nhỏ càng tốt, thông thường chỉ yêu cầu nằm trong một giới hạn nào đó.

$$\delta = \lim_{t \to \infty} e(t) = \lim_{s \to 0} sE(s)$$

# Tiêu chuẩn tích phân (chuẩn tín hiệu)



Tích phân bình phương sai lệch(Integral Squared Error, ISE)

$$||e(t)||_2 = \left(\int_0^\infty |e(\tau)|^2 d\tau\right)^{1/2}$$

Tích phân sai lệch tuyệt đối (Integral Absolute Error, IAE):

$$||e(t)||_1 = \int_0^\infty e(\tau) d\tau$$

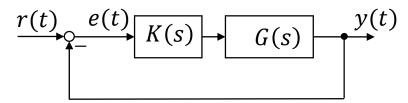
Mở rộng để quan tâm tới diễn biến của biến điều khiển:

$$J = \left( \int_0^\infty |e(\tau)|^2 \, d\tau \right)^{1/2} + \lambda \left( \int_0^\infty |\Delta u(\tau)|^2 \, d\tau \right)^{1/2}$$

#### Ví dụ tính sai lệch tĩnh



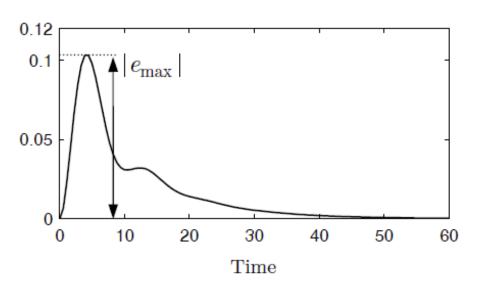
Cho hệ thống có cấu trúc:



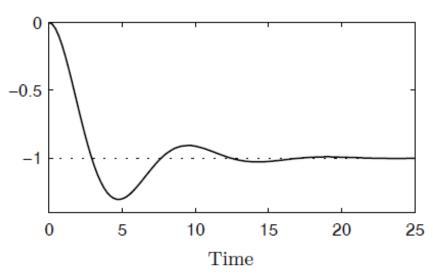
- Tính sai lệch tĩnh với r(t) = 1(t), khi:
  - -K(s) là bộ điều khiển tỉ lệ (P), G(s) là khâu quán tính bậc nhất
  - K(s) là bộ điều khiển tỉ lệ (P), G(s) là khâu tích phân quán tính bậc nhất
  - K(s) là bộ điều khiển tỉ lệ tích phân (PI), G(s) là khâu quán tính bậc nhất

### Đáp ứng quá độ với nhiễu quá trình





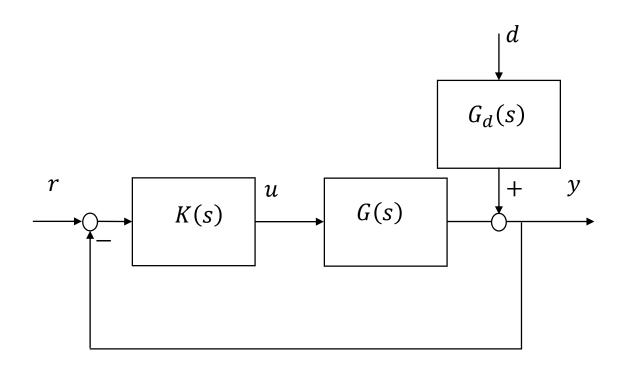
(a) Đáp ứng đầu ra



(b) Đáp ứng tín hiệu điều khiển

# 4.4 Hệ điều khiển phản hồi

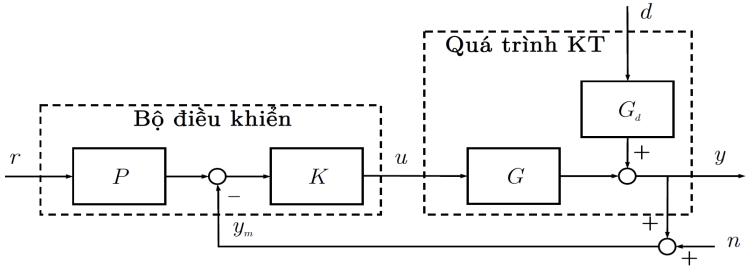




# 4.4.1 Cấu hình chuẩn của hệ điều khiển phản hồi



Cấu hình chuẩn của hệ điều khiển phản hồi

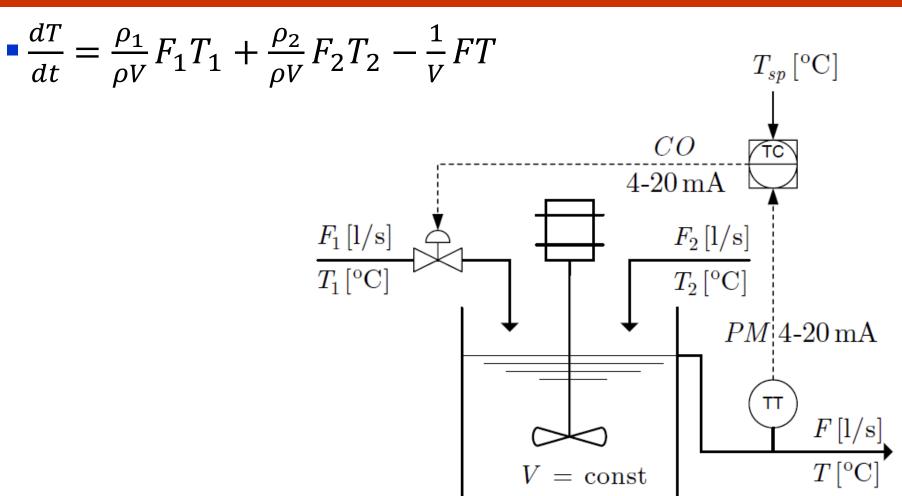


- r tín hiệu đặt, giá trị đặt
- u tín hiệu điều khiển
- y tín hiệu ra được điều khiển
- $y_m$  tín hiệu đo, tín hiệu phản hồi
- d nhiễu quá trình (không được đo)
- n nhiều đo

- G mô hình đối tượng
- $G_d$  mô hình nhi $\tilde{\tilde{e}}u$
- K khâu điều chỉnh
- P khâu lọc trước

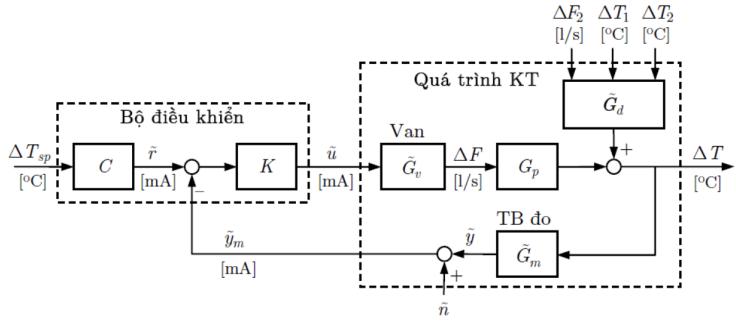
### Ví dụ hệ thống điều khiển nhiệt độ





# Ví dụ hệ thống điều khiển nhiệt độ (tiếp)





- $\tilde{G}_{\nu}$  hàm truyền đạt của van điều khiển
- $G_p$  hàm truyền đạt của quá trình nhiệt
- $\tilde{G}_m$  hàm truyền đạt của thiết bị đo
- $\tilde{G}_d$  ma trận hàm truyền đạt nhiễu
- C khâu tạo tín hiệu đặt
- K khâu điều chỉnh
- CO tín hiệu ra thực của bộ điều khiển
- PM tín hiệu đo và phản hồi thực

- $\tilde{r}$  tín hiệu đặt
- $\tilde{y}$  tín hiệu ra được điều khiển
- $\tilde{u}$  tín hiệu điều khiển (chênh lệch)  $\tilde{u} = CO \overline{CO}$
- $\tilde{y}_m$  tín hiệu phản hồi (chênh lệch)  $\tilde{y}_m = PM - \overline{PM}$
- ñ nhiễu đo

#### Mô hình



Mô hình tuyến tính hóa tại điểm làm việc

$$\Delta T(s) = G_p(s) \Delta F_1(s) + \tilde{G}_d(s) \begin{bmatrix} \Delta F_2(s) \\ \Delta T_1(s) \\ \Delta T_2(s) \end{bmatrix}$$

$$G_p(s) = \frac{k_p}{1+\tau s}, \, \tilde{G}_d(s) = \frac{1}{1+\tau s} [k_{d1} \quad k_{d2} \quad k_{d3}]$$

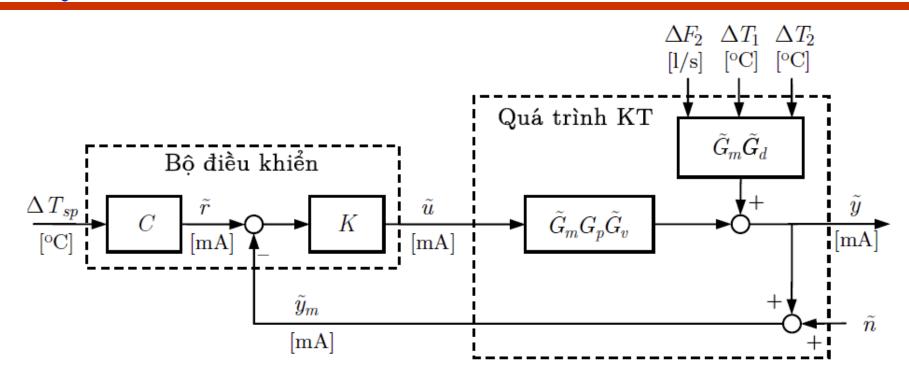
$$\tau = \frac{V}{\overline{F}}, k_p = \frac{\rho_1 \overline{T_1} - \rho \overline{T}}{\rho \overline{F}}, k_{d1} = \frac{\rho_2 \overline{T_2} - \rho \overline{T}}{\rho \overline{F}}, k_{d2} = \frac{\rho_1 \overline{T_1}}{\rho \overline{F}}, k_{d3} = \frac{\rho_2 \overline{T_2}}{\rho \overline{F}}$$

• Mô hình van điều khiển và thiết bị đo

$$\tilde{G}_v(s) = \frac{\tilde{k}_v}{\tau_v s + 1}$$
  $\tilde{G}_m = \frac{\tilde{k}_m}{\tau_m s + 1}$ 

# Cấu trúc đơn giản hóa hệ ĐK nhiệt đô

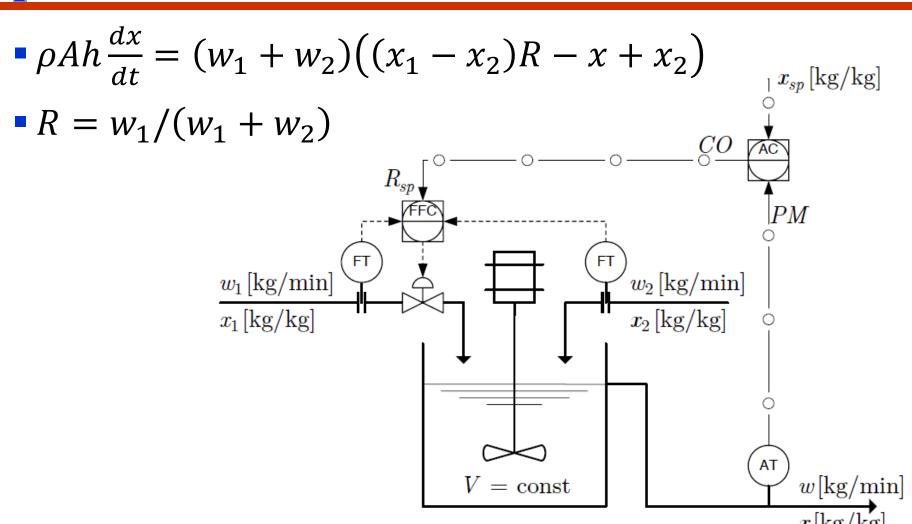




- C cần được chọn sao cho có đặc tính gần giống với  $G_m$ , ít ra là ở hệ số khuếch đại tĩnh.
- ullet Trong thực tế ta có thể chọn  $C = \tilde{G}_m$  hoặc  $C = \tilde{k}_m$ .

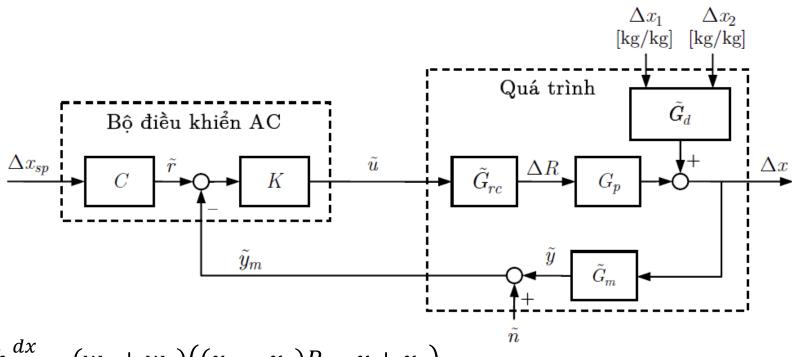
#### Ví dụ hệ thống điều khiển thành phần





#### Ví dụ hệ thống điều khiển thành phần

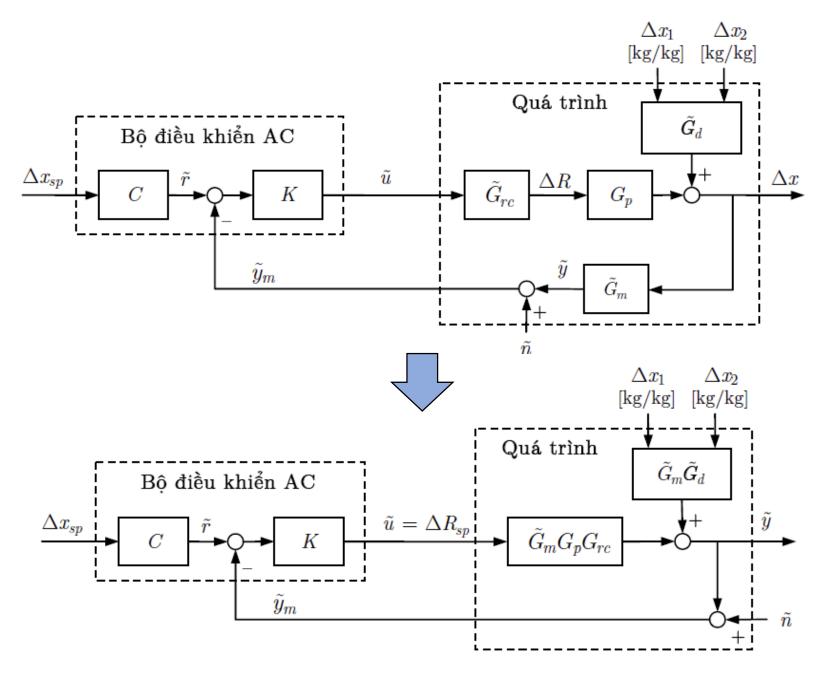




$$\rho A h \frac{dx}{dt} = (w_1 + w_2) ((x_1 - x_2)R - x + x_2)$$

Tuyến tính hóa xung quanh điểm làm việc

$$\begin{split} &\frac{\rho V}{\bar{w}}\frac{d\Delta x}{dt} + \Delta x = (\bar{x}_1 - \bar{x}_2)\Delta R + \bar{R}\Delta x_1 + (1 - \bar{R})\Delta x_2 \\ &G_p(s) = \frac{\bar{x}_1 - \bar{x}_2}{\tau_{S+1}}, \ \tilde{G}_d = \frac{1}{\tau_{S+1}}[\bar{R} \quad 1 - \bar{R}] \qquad \tau = \rho V/\bar{w} \end{split}$$





#### 4.4.2 Chuẩn hóa mô hình



Mô hình ban đầu của quá trình chưa được chuẩn hóa:

$$\tilde{y}(s) = \tilde{G}_m(s)G_p(s)\tilde{G}_v(s)\tilde{u}(s) + \tilde{G}_m(s)\tilde{G}_d(s)\tilde{d}(s)$$

Chuẩn hóa tín hiệu:

$$y = \tilde{y}/S_y$$
,  $u = \tilde{u}/S_u$ ,  $d = \tilde{d}/S_d$ 

- $\mathbf{S}_{y}$  là dải tín hiệu đo,  $S_{u}$  là dải tín hiệu điều khiển và  $S_{d}$  là dải nhiễu quá trình
- Mô hình chuẩn hóa:

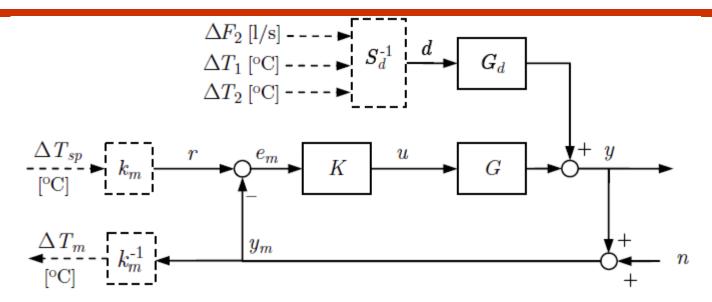
$$y(s) = G(s)u(s) + G_d(s)d(s)$$

$$G(s) = \frac{\tilde{G}_m(s)}{S_y}G_p(s)S_u\tilde{G}_v(s) = G_m(s)G_p(s)G_v(s)$$

$$G_d(s) = \frac{\tilde{G}_m(s)}{S_y}S_d\tilde{G}_d(s) = G_m(s)S_d\tilde{G}_d(s)$$

### Ví dụ hệ thống điều khiến nhiệt độ





• 
$$S_y = S_u = 16 \text{ mA}$$

• 
$$S_y = S_u = 16 \text{ mA}$$
  $S_d = \begin{bmatrix} \Delta F_2 & 0 & 0 \\ 0 & \Delta T_{1,\text{max}} & 0 \\ 0 & 0 & \Delta T_{2,\text{max}} \end{bmatrix}$ 

• 
$$G_d = \frac{k_m}{1 + \tau_m s} S_d \tilde{G}_d = \frac{k_m}{(1 + \tau_m s)(1 + \tau s)} [k_{d1} \Delta F_{2,\text{max}} \quad k_{d2} \Delta T_{1,\text{max}} \quad k_{d3} \Delta T_{2,\text{max}}]$$

$$\Delta T_m = \frac{\tilde{y}}{\tilde{k}_m} = \frac{S_y y_m}{\tilde{k}_m} = \frac{y_m}{S_y^{-1} \tilde{k}_m} = \frac{y_m}{k_m}$$

#### Phát biểu bài toán chuẩn



Cho trước các mô hình G và  $G_d$ , xác định khâu điều chỉnh K và khâu lọc trước P sao cho:

- Hệ thống hoạt động ổn định, đảm bảo các điều kiện vận hành theo yêu cầu của quy trình công nghệ,
- 2. Chất lượng và tốc độ đáp ứng của đầu ra y với giá trị đặt r và nhiễu quá trình d được cải thiện, sai lệch điều khiển e = r y nhanh chóng được triệt tiêu hoặc ít ra là nằm trong phạm vi cho phép, và
- 3. Tín hiệu điều khiển *u* có giá trị nhỏ, thay đổi chậm và trơn tru (nhằm tiết kiệm chi phí năng lượng và tăng tuổi thọ cho thiết bị chấp hành) trong điều kiện tồn tại nhiễu đo *n*, sai lệch mô hình và giới hạn vật lý của quá trình (giới hạn tín hiệu điều khiển, khả năng đáp ứng của quá trình).

### Các quan hệ cơ bản



Hàm truyền đạt của hệ hở:

$$L = GK$$

Hàm truyền đạt hệ kín:

$$T = SL = \frac{GK}{1 + GK} = \frac{L}{1 + L}$$

Hàm nhạy:

$$S = \frac{1}{1 + GK} = \frac{1}{1 + L}$$

- Thuật ngữ "hàm nhạy" xuất phát từ khả năng biểu diễn tính nhạy cảm của hàm truyền đạt hệ kín với sai lệch của mô hình đối tượng *G*
- Thuật ngữ "hàm bù nhạy" xuất phát từ quan hệ ràng buộc T + S = 1

Chênh lệch hồi tiếp:

$$F = 1 + GK$$

• Đáp ứng hệ kín:

$$y = TPr + SG_dd - Tn$$

$$e = (1 - TP)r - SG_dd + Tn$$

$$u = KS(Pr - G_dd - n)$$

# Yêu cầu chất lượng điều khiển



- Tính ổn định: mục tiêu duy trì điểm làm việc, bảo đảm vận hành hệ thống trơn tru và an toàn
- Tốc độ và chất lượng đáp ứng: Khả năng bám giá trị biến chủ đạo, khả năng kháng nhiễu, nhằm mục tiêu đảm bảo năng suất, chất lượng sản phẩm và các điều kiện vận hành
- Tính bền vững: Tính ổn định và chất lượng được đảm bảo với sai lệch mô hình, đặc tính quá trình thay đổi và với tác động của nhiễu đo
- Diễn biến trơn tru và ít thay đổi của biến điều khiển, nhằm mục tiêu tiết kiệm chi phí năng lượng và tăng tuổi thọ cho thiết bị chấp hành.

### Các yêu cầu cần thỏa hiệp



- Tốc độ đáp ứng và chất lượng đáp ứng: Tốc độ đáp ứng đầu ra (biến cần điều khiển) thể hiện ở đầu ra đạt gần tới giá trị đặt sau khi có sự thay đổi của giá trị đặt hoặc ảnh hưởng của nhiễu quá trình. Chất lượng đáp ứng thể hiện ở mức độ dao động của đáp ứng và độ quá điều chỉnh.
- Đặc tính bám giá trị đặt/loại bỏ nhiễu quá trình và tính bền vững với nhiễu đo:  $y = TPr + SG_dd Tn$ 
  - Để y bám giá trị đặt và loại bỏ nhiễu quá trình thì cần thiết kế sao cho  $T \approx 1$  hay  $S \approx 0$
  - Muốn hệ ít nhạy cảm với nhiễu đo thì cần có  $T \approx 0$  hay  $S \approx 1$

### Các yêu cầu cần thỏa hiệp



- Đáp ứng đầu ra và đáp ứng tín hiệu điều khiển: Khả ăng bám giá trị đặt tốt thường yêu cầu tín hiệu điều khiển thay đổi nhanh với giá trị biến thiên lớn. Để đáp ứng đầu ra bám giá trị đặt thì  $T \approx 1$ . Mặt khác  $u = \frac{T}{G}(Pr G_d d n)$ , yêu cầu tín hiệu điều khiển u nhỏ khi T đủ nhỏ
- Chất lượng điều khiển tối ưu và tính bền vững với sai lệch mô hình: Bộ điều khiển được thiết kế với chất lượng tốt nhất cho một mô hình danh định thì thường kém bền vững với sai lệch mô hình. Ngược lại bộ điều khiển bền vững thì không thể cho đặc tính tốt nhất tại điểm làm việc danh định