

Toán rời rạc 2

Discrete mathematics 2

Bài 7: Bài toán luồng cực đại trong mạng Maximum Flow Problem



Link(s) download slide bài giảng

4. Đồ thị Euler và Hamilton (<https://bit.ly/3cmZ0QS>)
Eulerian & Hamiltonian Graphs
5. Cây và Cây khung của đồ thị (<https://bit.ly/2Ik1LVe>)
Trees and Spanning Trees
6. Bài toán Đường đi ngắn nhất (<https://bit.ly/2vx0Zlh>)
Shortest Path Problem
7. Bài toán Luồng cực đại (<https://bit.ly/2TI1NeW>)
Maximum Flow Problem

... (tiếp tục cập nhật)

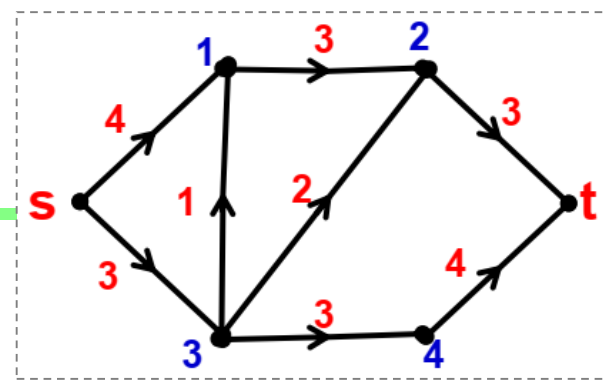


Nội dung Bài 7

1. Phát biểu bài toán
2. Thuật toán Ford-Fulkerson



Mạng - Network



Định nghĩa 1:

Mạng là đồ thị có hướng $G = \langle V, E \rangle$ trong đó:

- Có duy nhất 1 đỉnh s không có cung đi vào - **điểm phát**;
- Có duy nhất 1 đỉnh t không có cung đi ra - **điểm thu**.
- Mỗi cung $e = (u, v) \in E$ được gán một số thực không âm $c(e) = c(u, v)$ gọi là khả năng thông qua hay băng thông - **capacity** của cung.
- Quy ước: Nếu không có cung $e = (u, v)$ thì khả năng thông qua $c(e) = 0$.
- Ví dụ: đồ thị có hướng trong hình vẽ là 1 mạng – network.



Luồng trong mạng

Định nghĩa 2:

Cho mạng $G = \langle V, E \rangle$, ta gọi luồng f trong mạng G là ánh xạ $f: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ gán cho mỗi cung $e = (u, v) \in E$ một số thực $f(e) = f(u, v)$, gọi là luồng trên cung e , thỏa mãn các điều kiện:

1. $f(e)$ không vượt khả năng thông qua $c(e)$: $f(e) \leq c(e)$.
2. Điều kiện cân bằng luồng trên mỗi đỉnh: Tổng luồng trên các cung đi vào đỉnh v bằng tổng luồng trên các cung đi ra khỏi đỉnh v với mọi $v \neq s, t$:

$$\sum_{u \in \Gamma^-(v)} f(u, v) = \sum_{u \in \Gamma^+(v)} f(v, u),$$

$$\Gamma^-(v) = \{u \in V: (u, v) \in E\}, \Gamma^+(v) = \{u \in V: (v, u) \in E\}$$

3. Ta gọi giá trị của luồng f là số:

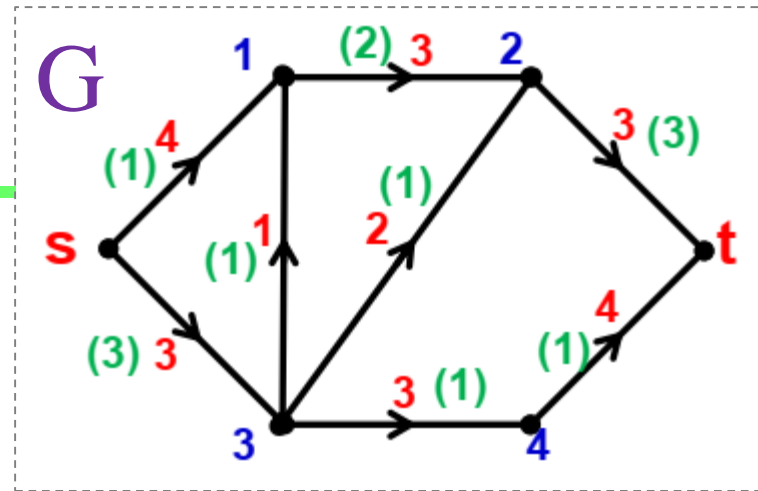
$$val(f) = \sum_{u \in \Gamma^+(s)} f(s, u) = \sum_{u \in \Gamma^-(t)} f(u, t)$$



Luồng trong mạng

Ví dụ:

- Cho mạng - network **G**;
- Điểm nguồn - source: **S**;
- Điểm thu - sink: **t**;
- Khả năng thông qua **c(e)**:
 $c(s, 1) = 4$; $c(s, 3) = 3$; $c(1, 2) = 3$; $c(2, t) = 3$;
 $c(3, 1) = 1$; $c(3, 2) = 2$; $c(3, 4) = 3$; $c(4, t) = 4$.
- Luồng của các cạnh: $f(s, 1) = 1$; $f(s, 3) = 3$; $f(1, 2) = 2$;
 $f(2, t) = 3$; $f(3, 1) = 1$; $f(3, 2) = 1$; $f(3, 4) = 1$; $f(4, t) = 1$;
- Luồng trong mạng: $val(f) = 4$.





Bài toán luồng cực đại trong mạng

□ Phát biểu bài toán:

Cho mạng $G = \langle V, E \rangle$, hãy tìm luồng f^* trong mạng với giá trị luồng $val(f^*)$ lớn nhất.

□ Ví dụ:

- Xét đồ thị có hướng mô tả hệ thống ống dẫn dầu.
- Các ống dẫn dầu tương ứng với các cung của đồ thị.
- Điểm phát là tàu chở dầu, điểm thu là bể chứa dầu.
- Điểm nối giữa các ống ứng với các đỉnh của đồ thị.
- Khả năng thông qua của các cung tương ứng với tiết diện các ống.
- Cần tìm luồng dầu lớn nhất có thể bơm từ tàu chở dầu vào bể chứa?



Nội dung Bài 7

1. Phát biểu bài toán
2. Thuật toán Ford-Fulkerson



Lát cắt - Cut

□ Định nghĩa 3:

Lát cắt (X, X^*) là một cách phân hoạch tập đỉnh V của mạng thành 2 tập X và X^* , trong đó $s \in X$ và $t \in X^*$.

- Khả năng thông qua của lát cắt (X, X^*) được định nghĩa:

$$c(X, X^*) = \sum_{v \in X, w \in X^*} c(v, w)$$

- Lát cắt với khả năng thông qua nhỏ nhất được gọi là lát cắt hẹp nhất.

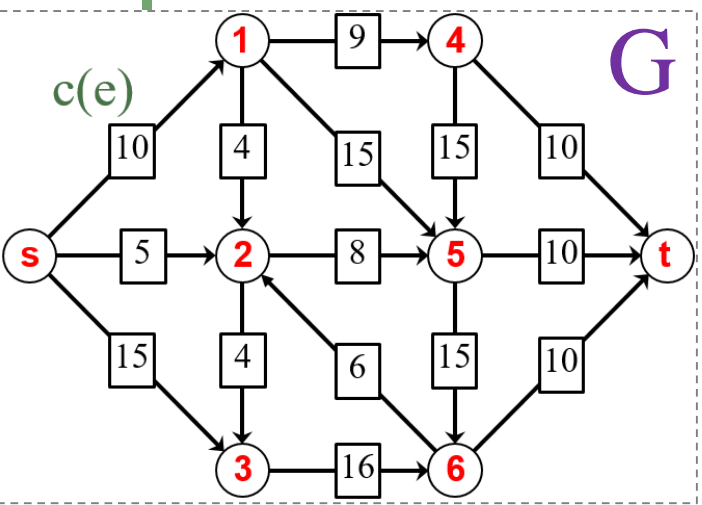
□ Bổ đề 1:

Giá trị của mọi luồng f trong mạng luôn nhỏ hơn hoặc bằng khả năng thông qua của lát cắt (X, X^*) bất kỳ trong mạng: $val(f) \leq c(X, X^*)$.

- Hệ quả: Giá trị của luồng cực đại trong mạng không vượt quá khả năng thông qua của lát cắt hẹp nhất trong mạng.

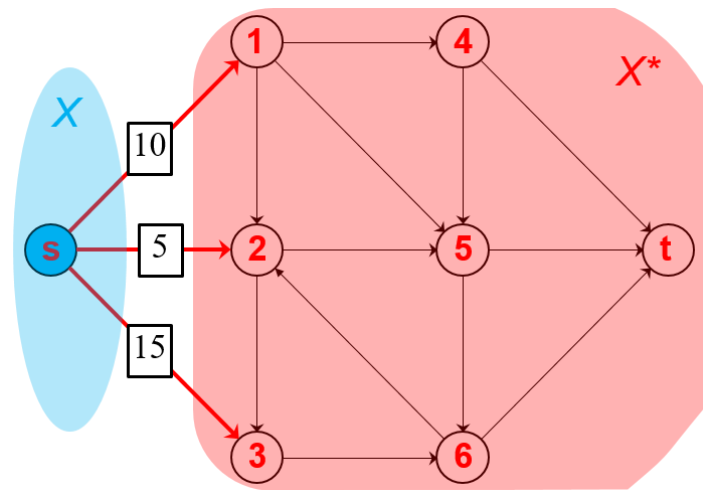


Ví dụ lát cắt

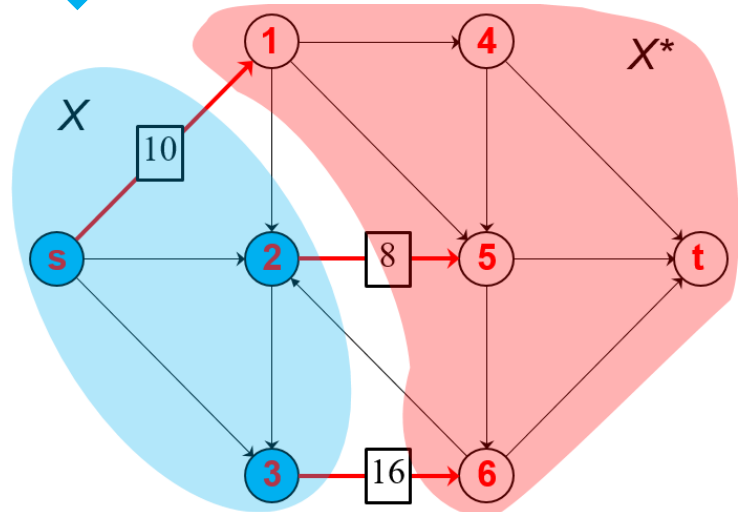


$$X_1 = \{s\}$$
$$X_1^* = V \setminus X_1$$

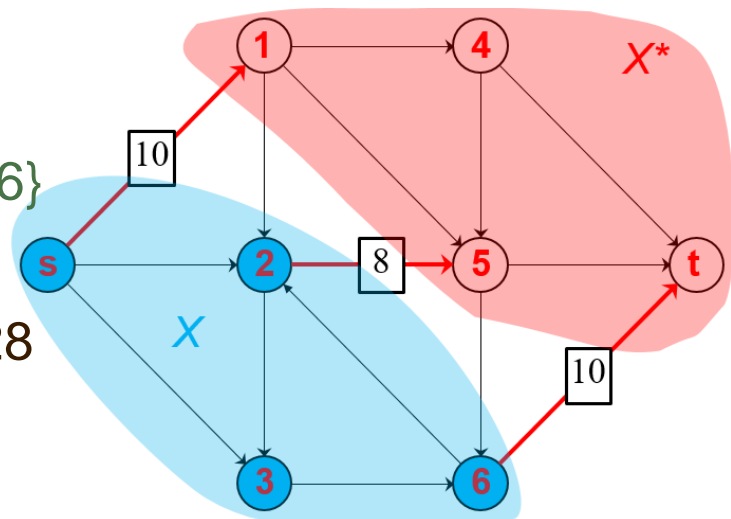
$$c(X_1, X_1^*) = 30$$



↓ $X_2 = \{s, 2, 3\}; X_2^* = V \setminus X_2; c(X_2, X_2^*) = 34$



↓ $X_3 = \{s, 2, 3, 6\}$
 $X_3^* = V \setminus X_3$
 $c(X_3, X_3^*) = 28$





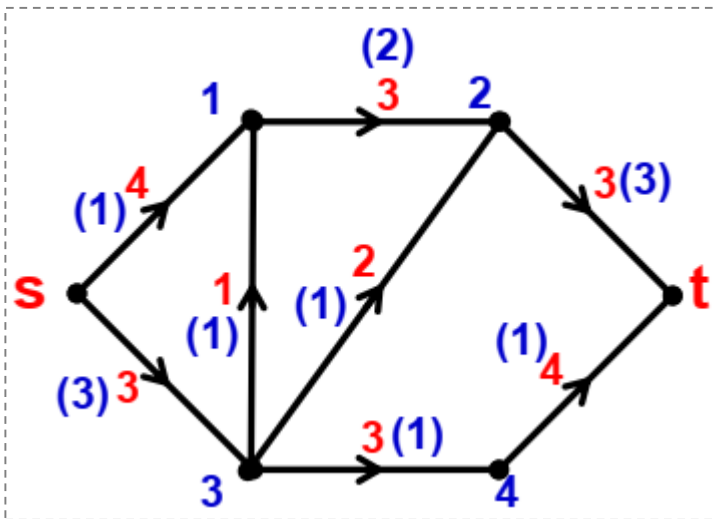
Đồ thị tăng luồng – Residual network

- Giả sử f là một luồng trong mạng $G = \langle V, E \rangle$.
Từ mạng G , xây dựng đồ thị có trọng số $G_f = \langle V, E_f \rangle$,
với tập các cung E_f và trọng số trên các cung được
xác định như sau:
 - Nếu $e = (v, w) \in E$ với $f(v, w) = 0$, thì $(v, w) \in E_f$ với trọng số $c(v, w)$.
 - Nếu $e = (v, w) \in E$ với $f(v, w) = c(v, w)$, thì $(w, v) \in E_f$ với trọng số $c(v, w)$.
 - Nếu $e = (v, w) \in E$ với $0 < f(v, w) < c(v, w)$, thì $(v, w) \in E_f$ với trọng số $c(v, w) - f(v, w)$ và $(w, v) \in E_f$ với trọng số $f(v, w)$.
- Các cung của G_f đồng thời là cung của G được gọi là cung thuận, các cung còn lại được gọi là cung nghịch.
Đồ thị G_f được gọi là đồ thị tăng luồng.

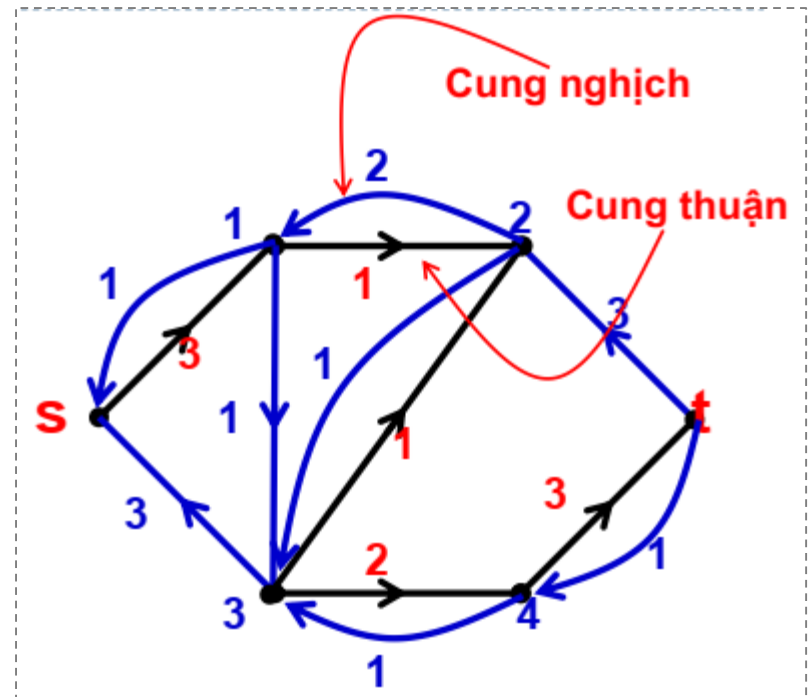


Ví dụ đồ thị tăng luồng

- Ví dụ với mạng G với luồng f như sau ta sẽ xác định được đồ thị tăng luồng tương ứng:



Mạng G và luồng f



Đồ thị tăng luồng G_f



Tăng luồng theo đường đi

- Xét $P = (s = v_0, v_1, v_2, \dots, v_k = t)$ là một đường đi từ s đến t trên đồ thị tăng luồng G_f .
 - Gọi δ là giá trị nhỏ nhất của các trọng số của các cung trên đường đi P
 - Xây dựng luồng f' trên mạng G theo quy tắc sau:

$$f'(u, v) = \begin{cases} f(u, v) + \delta & , \text{nếu } (u, v) \in P \text{ là cung thuận} \\ f(u, v) - \delta & , \text{nếu } (u, v) \in P \text{ là cung nghịch} \\ f(u, v) & , \text{nếu } (u, v) \notin P \end{cases}$$

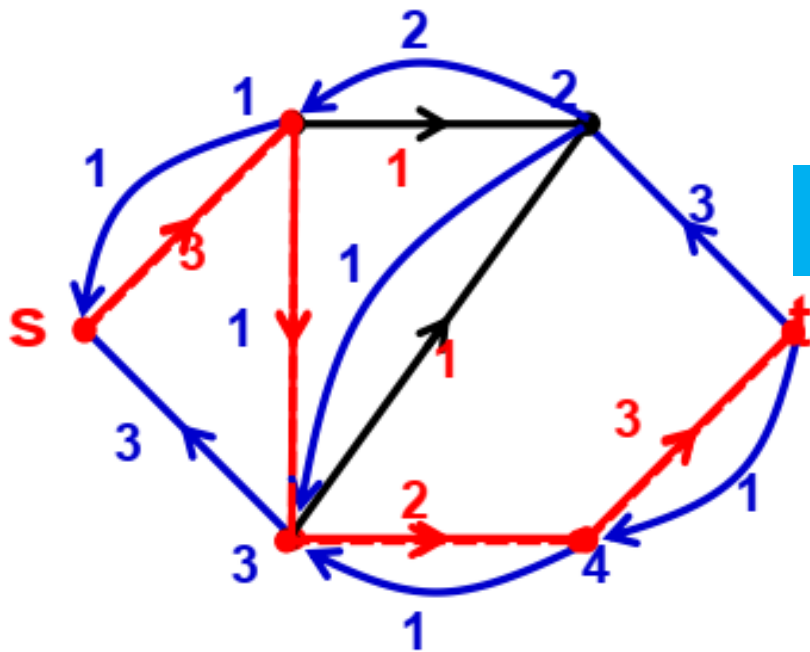
- Ta có: f' là luồng trong mạng và $\text{val}(f') = \text{val}(f) + \delta$.
- Thủ tục biến đổi luồng như trên là tăng luồng dọc theo đường P .



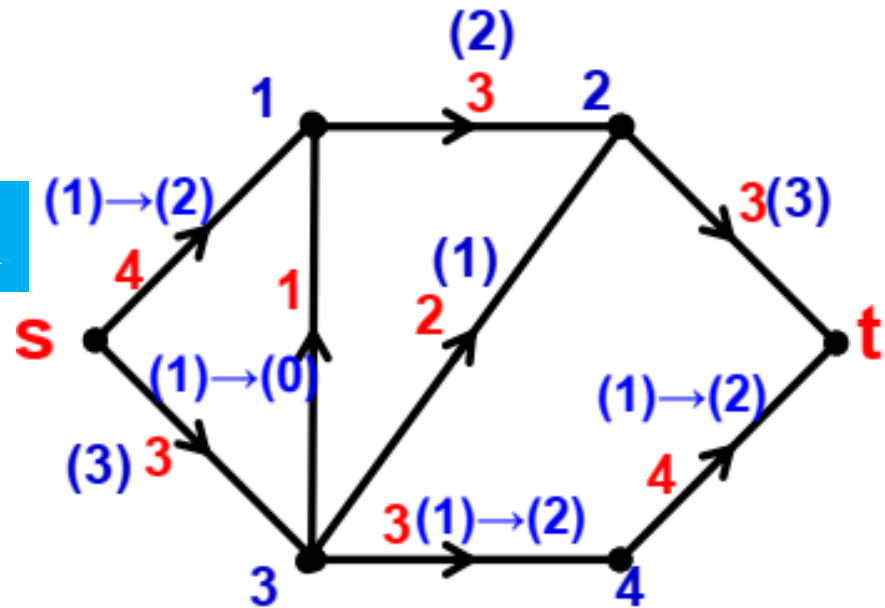
Ví dụ tăng luồng theo đường đi

- Xây dựng đồ thị tăng luồng theo đường đi:

$s - 1 - 3 - 4 - t$:



$\delta = 1$



Đồ thị tăng luồng G_f
và đường tăng luồng

Mạng G và luồng mới f'

$$Val(f') = 5$$



Đường tăng luồng - Augmenting path

□ Định nghĩa 4:

Đường tăng luồng f là đường đi bất kỳ từ s đến t trong đồ thị tăng luồng G_f .

□ Định lý 1:

Các mệnh đề sau là tương đương:

- f là luồng cực đại (trong mạng G).
- Không tìm được đường tăng luồng f (trong đồ thị tăng luồng G_f).
- $val(f) = c(X, X^*)$ với một lát cắt (X, X^*) nào đó (trong mạng G).



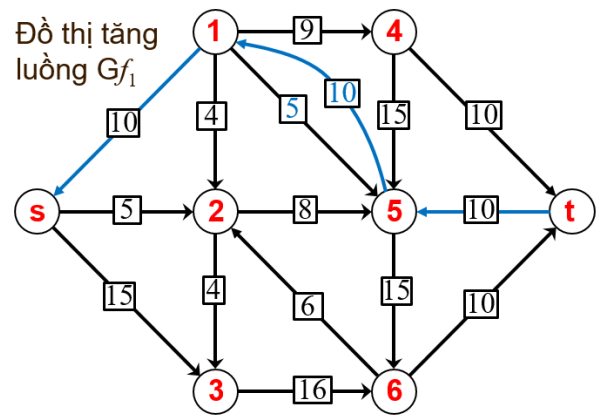
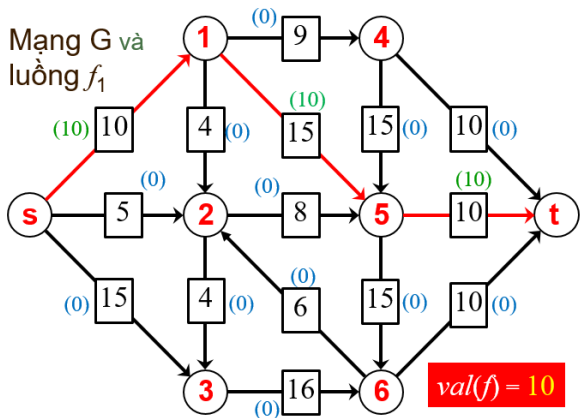
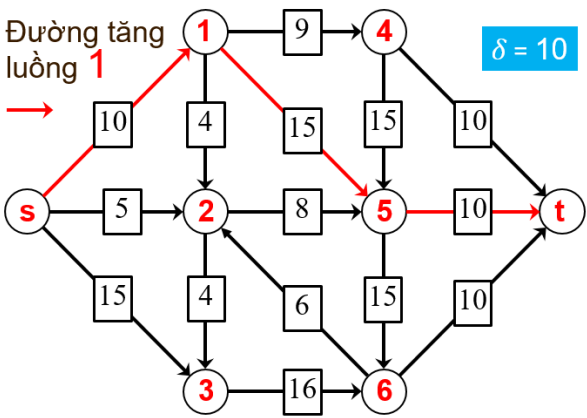
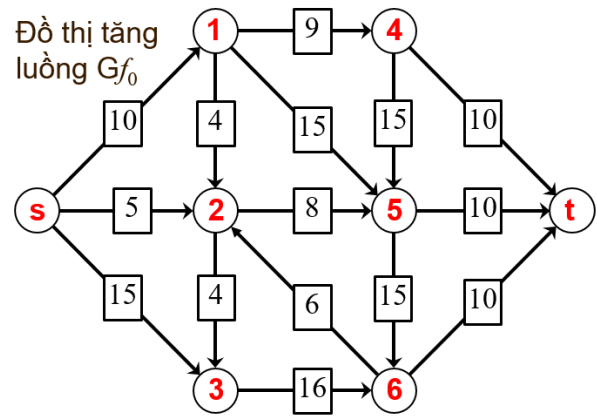
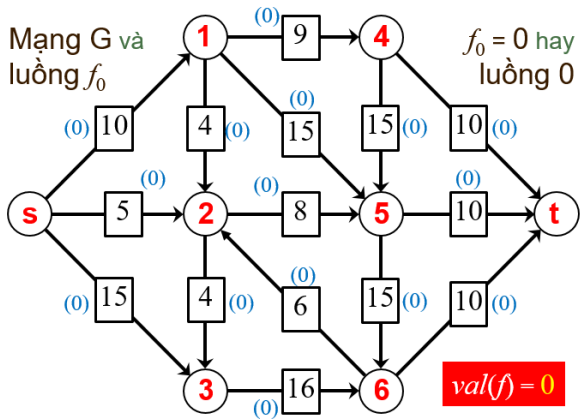
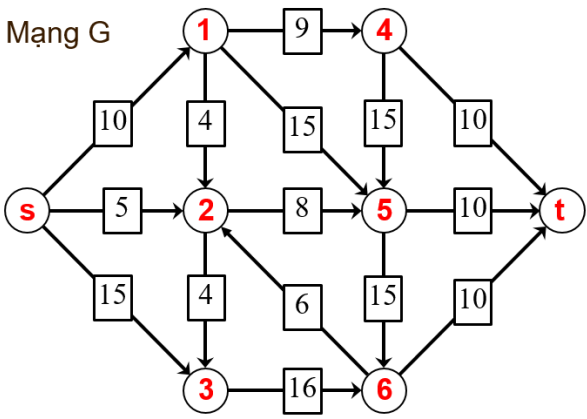
Thuật toán Ford-Fulkerson

1. Bắt đầu từ một luồng f bất kỳ - ví dụ luồng 0, xây dựng đồ thị tăng luồng G_f .
2. Từ G_f , tìm đường tăng luồng P .
3. Nếu không có đường tăng luồng nào thì kết thúc; nếu có đường tăng luồng P thì xây dựng luồng mới f' và quay lại bước 1 cho đến khi không tìm thêm được đường tăng luồng mới

Để tìm đường tăng luồng trong G_f có thể sử dụng thuật toán tìm kiếm theo chiều rộng – BFS (hoặc theo chiều sâu – DFS) bắt đầu từ đỉnh s .

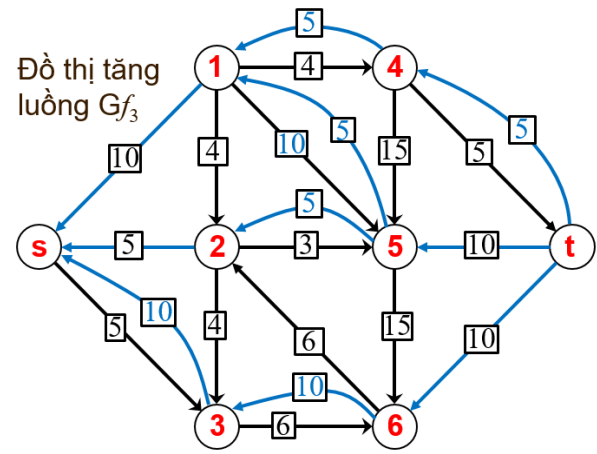
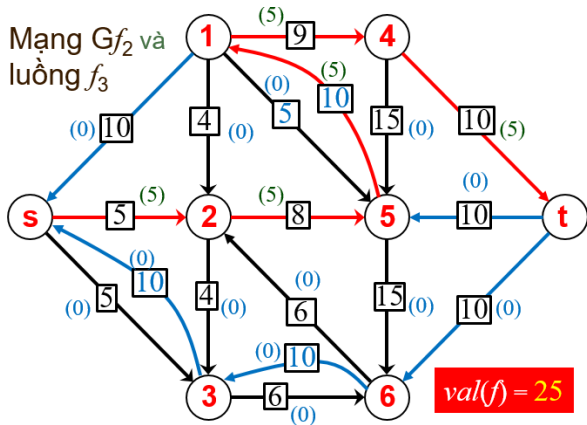
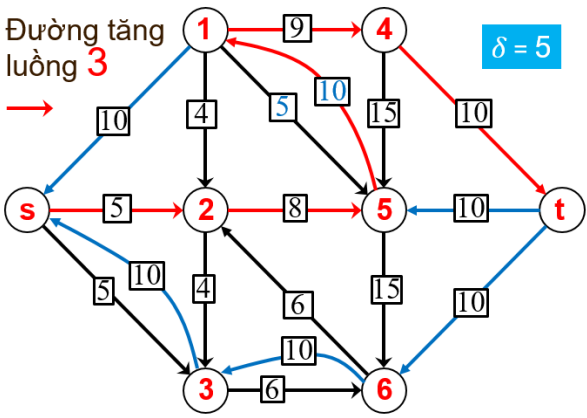
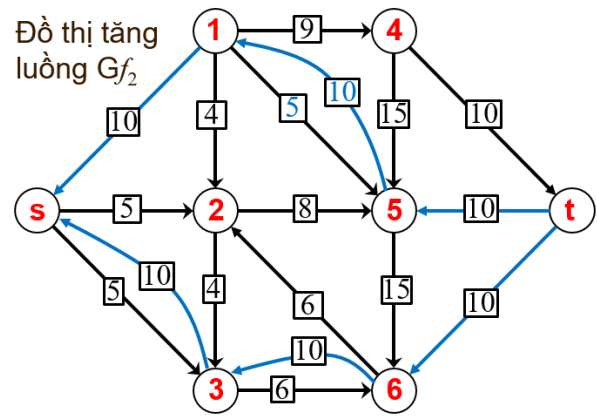
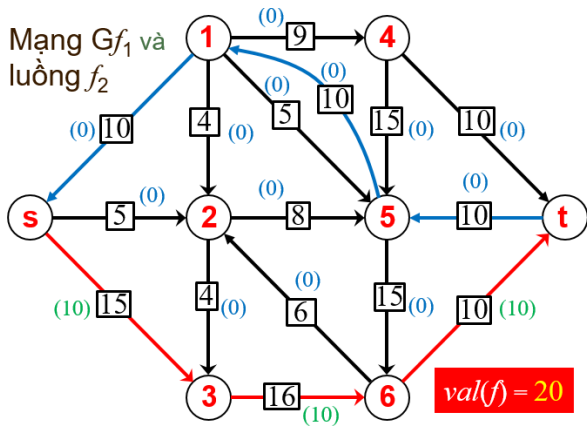
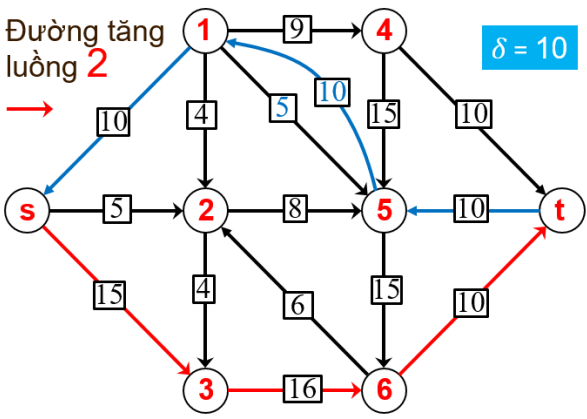


Ví dụ minh họa thuật toán (1/3)





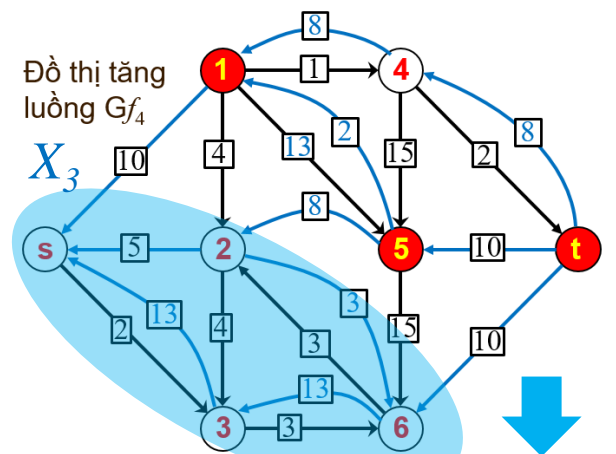
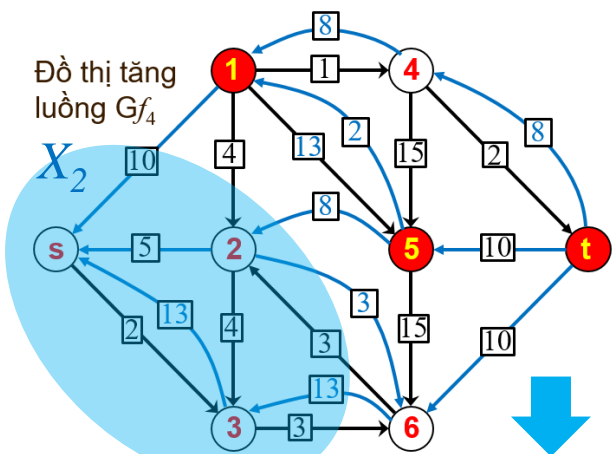
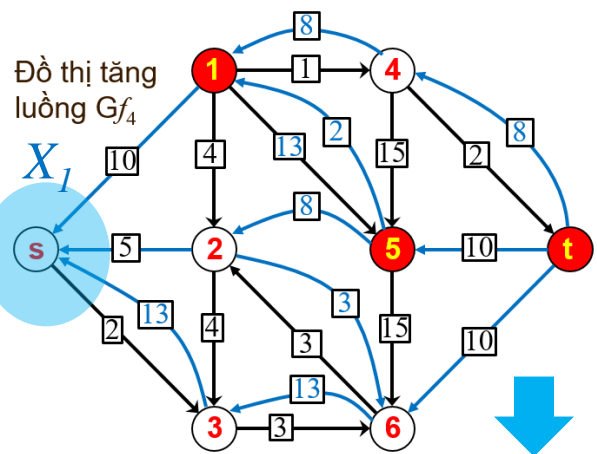
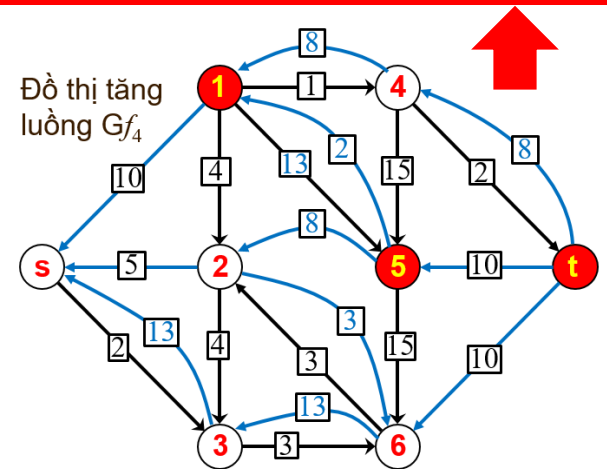
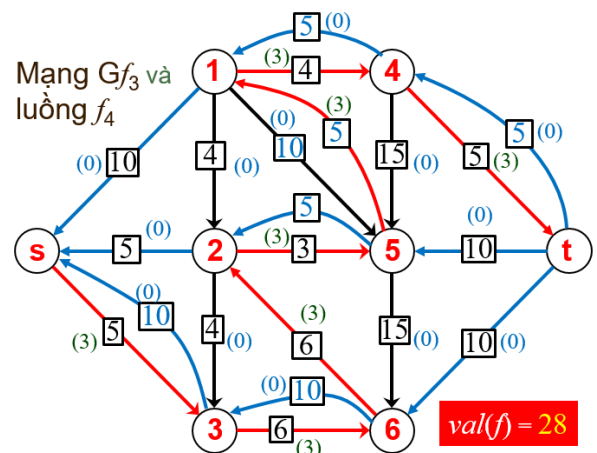
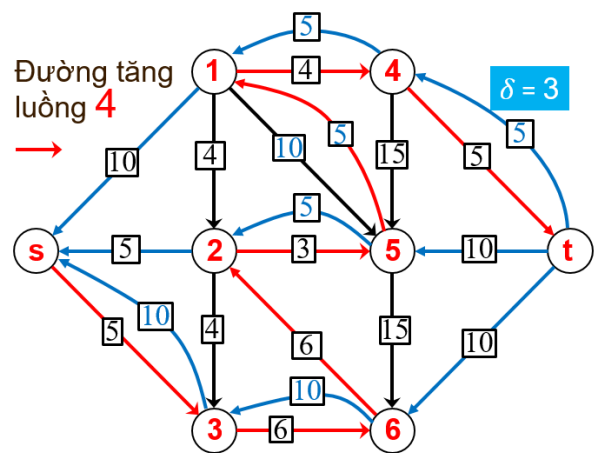
Ví dụ minh họa thuật toán (2/3)





Ví dụ minh họa thuật toán (3/3)

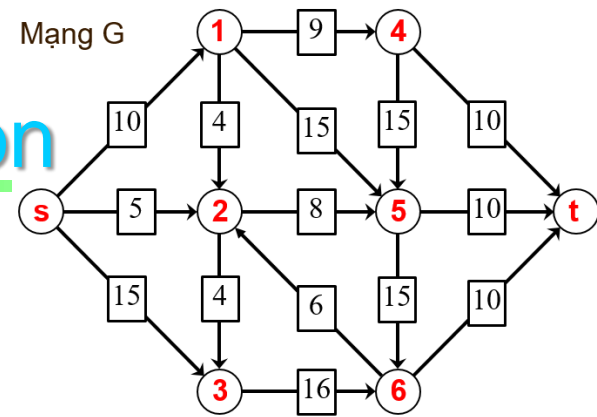
Không thể tìm được đường đi từ **s** → **t**



$$val(f) = f(X_1, X_1^*) = f(X_2, X_2^*) = f(X_3, X_3^*) = 28$$



Chương trình Ford-Fulkerson



So dinh cua do thi: 8

Ma tran trong so:

0	10	5	15	0	0	0	0
0	0	4	0	9	15	0	0
0	0	0	4	0	8	6	0
0	0	0	0	0	0	16	0
0	0	0	0	0	15	0	10
0	0	0	0	0	0	15	10
0	0	6	0	0	0	0	10
0	0	0	0	0	0	0	0

Thong luong cuc dai qua mang = 28



Một số kết quả lý thuyết

□ Định lý 2:

Luồng cực đại trong mạng bằng khả năng thông qua của lát cắt hẹp nhất;

Max flow – Min cut theorem.

□ Định lý 3:

Nếu tất cả các khả năng thông qua là các số nguyên thì luôn tìm được luồng cực đại với luồng trên các cung là các số nguyên.



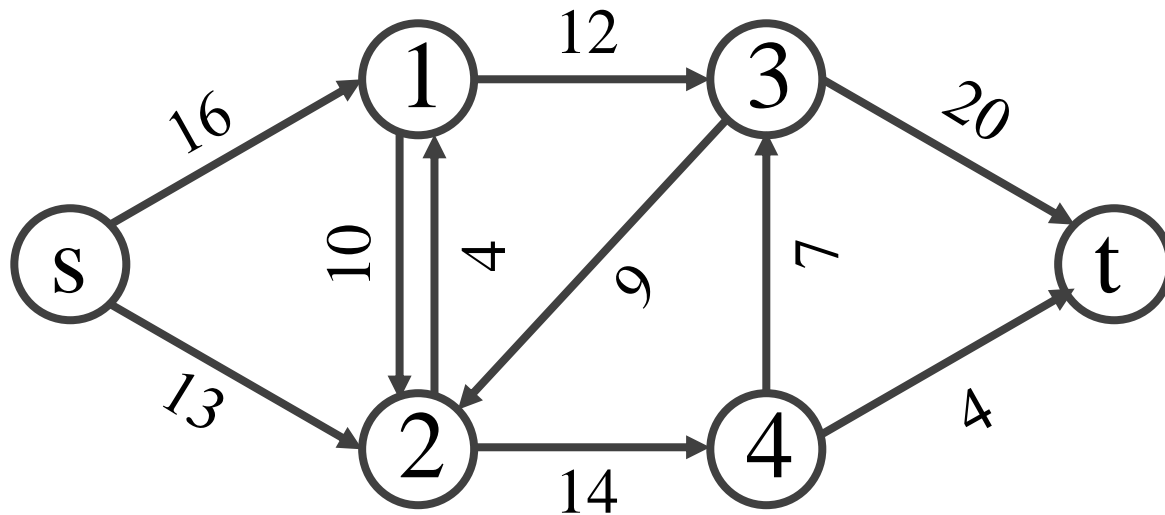
Tóm tắt

- ❑ Một số khái niệm quan trọng
- ❑ Phát biểu bài toán
- ❑ Thuật toán Ford-Fulkerson



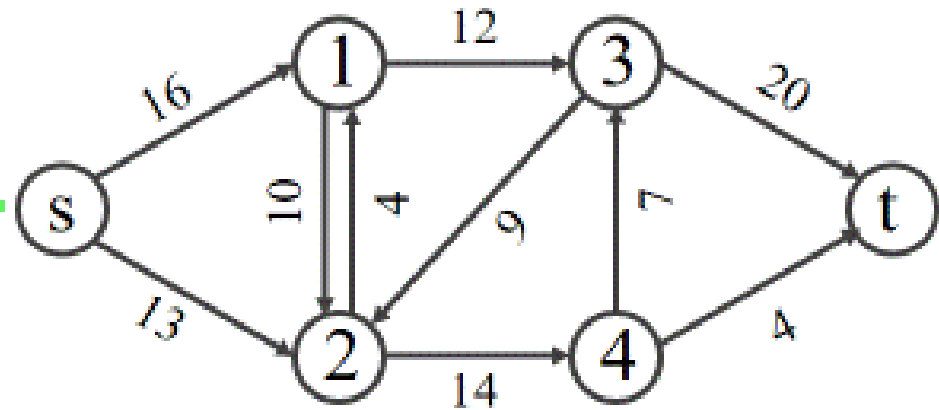
Bài tập 1

- Áp dụng thuật toán Ford-Fulkerson tìm luồng cực đại trong mạng sau (với khả năng thông qua $c(e)$ được cho kèm theo mỗi cạnh như trên mạng), trình bày kết quả trên đồ thị cho từng bước.





Bài tập 1



□ Kết quả:

So dinh cua do thi: 6

Ma tran trong so:

0	16	13	0	0	0
0	0	10	12	0	0
0	4	0	0	14	0
0	0	9	0	0	20
0	0	0	7	0	4
0	0	0	0	0	0

Thong luong cuc dai qua mang = 23



Bài tập

- ❑ Cài đặt các **thuật toán** đã học dựa theo hướng dẫn trong giáo trình;
- ❑ Làm **Bài tập 1 trong slide** bài giảng (download theo link đã được cung cấp).



Kết thúc Bài 7

- Câu hỏi và thảo luận?