

## CÂU HỎI LẬP TRÌNH CƠ SỞ BẰNG NGÔN NGỮ C++

1. Đổi số nguyên n thành số nhị phân. Dữ liệu đọc từ tệp.  
char \*doinhiphan(long n);  
void doctep(long &n);
2. Đổi số lẻ x thành số nhị phân với n chữ số sau dấu “ . ”. Dữ liệu đọc từ tệp.  
char \*doinhiphan(float x, int n);  
void doctep(float &x, int &n);
3. Sắp xếp dãy các số thực a[0], a[1],..., a[n-1] theo thứ tự tăng dần bằng giải thuật chọn Selection Sort. Dữ liệu đọc ghi trên tệp.  
void selectsort(float a[], int n);  
void doctep(float a[], int &n);  
void ghitep(float a[], int n);
4. Sắp xếp dãy các số thực a[0], a[1],..., a[n-1] theo thứ tự giảm dần bằng giải thuật chèn Insertion Sort. Dữ liệu đọc ghi trên tệp.  
void insertionsort(float a[], int n);  
void doctep(float a[], int &n);  
void ghitep(float a[], int n);
5. Sắp xếp dãy các số thực a[0], a[1],..., a[n-1] theo thứ tự giảm dần bằng giải thuật nổi bọt Bubble Sort. Dữ liệu đọc ghi trên tệp.  
void bubblesort(float a[], int n);  
void doctep(float a[], int &n);  
void ghitep(float a[], int n);
6. Tính n! Dữ liệu đọc từ tệp.  
long giaithua(int n);  
void doctep(int &n);
7. Đếm số lần xuất hiện của số x trong dãy số thực a[0], a[1],..., a[n-1]. Dữ liệu đọc trên tệp.  
int demso(float a[], int n, float x);  
void doctep(float a[], int &n, float &x);
8. Tính tổng các số dương trong dãy số thực a[0], a[1],..., a[n-1]. Dữ liệu đọc trên tệp.  
float tongduong(float a[], int n);  
void doctep(float a[], int &n);
9. Tính tổng các số âm trong dãy số thực a[0], a[1],..., a[n-1]. Dữ liệu đọc trên tệp.  
float tongam(float a[], int n);  
void doctep(float a[], int &n);
10. Tính giá trị lớn nhất trong dãy số thực a[0], a[1],..., a[n-1]. Dữ liệu đọc trên tệp.  
float lonnhat(float a[], int n);  
void doctep(float a[], int &n);

11. Tính giá trị nhỏ nhất trong dãy số thực  $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$ . Dữ liệu đọc trên tệp.

```
float nhonhat(float a[], int n);  
void doctep(float a[], int &n);
```

12. Đếm tổng số ký tự là chữ hoa trong một xâu  $s[]$ . Dữ liệu đọc từ tệp.

```
int tongchuhua(char s[]);  
void doctep(char s[]);
```

13. Đếm tổng số ký tự là chữ thường trong một xâu  $s[]$ . Dữ liệu đọc từ tệp

```
int tongchuthuong(char s[]);  
void doctep(char s[]);
```

14. Đổi một xâu  $s[]$  từ chữ thường thành chữ hoa. Dữ liệu đọc từ tệp

```
char *doichuhua(char s[]);  
void doctep(char s[]);
```

15. Đổi một xâu  $s[]$  từ chữ hoa thành chữ thường. Dữ liệu đọc từ tệp

```
char *doichuthuong(char s[]);  
void doctep(char s[]);
```

16. Kiểm tra dãy số thực  $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$  đã được sắp xếp theo thứ tự tăng dần hay không (1 là tăng dần, 0 là không tăng). Dữ liệu đọc trên tệp.

```
int kiemtrasapxep(float a[], int n);  
void doctep(float a[], int &n);
```

17. Đếm tổng số ký tự là chữ số trong một xâu  $s[]$ . Dữ liệu đọc từ tệp

```
int tongchuso(char s[]);  
void doctep(char s[]);
```

18. Nhập một số  $c > 0$  (ví dụ  $c = 0.0001$ ) và một số thực  $x$  rồi tính

$$e^x = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!}$$

tổng được tính với  $n$  đủ lớn sao cho bất đẳng thức  $\left| \frac{x^n}{n!} \right| \leq c$  thỏa mãn.

```
float ex(float x, float c);
```

19. Đếm số từ trong một xâu ký tự. Thí dụ chuỗi "Trường học " có 2 từ. Dữ liệu đọc từ tệp

```
int demtu(char s[]);  
void doctep(char s[]);
```

20. Đếm số lần  $sl[i]$  xuất hiện của các ký tự  $kt[i]$  ( $i=0,1,2,\dots,tskt-1$ ) trong xâu  $s[]$ , có phân biệt chữ hoa chữ thường. Dữ liệu đọc ghi trên tệp.

```
void demkytu1(char s[], char kt[], int sl[], int &tskt);  
void doctep(char s[]);  
void ghitep(char kt[], int sl[], int tskt);
```

21. Đếm số lần  $sl[i]$  xuất hiện của các ký tự  $kt[i]$  ( $i=0,1,2,\dots,tskt-1$ ) trong xâu  $s[]$ , không phân biệt chữ hoa chữ thường Dữ liệu đọc ghi trên tệp.

```
void demkytu2(char s[], char kt[], int sl[], int &tskt);
```

- ```
void doctep(char s[]);
void ghitep(char kt[],int sl[], int tskt);
```
22. Nhập số liệu cho dãy số thực  $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$  từ tệp. Đếm số lần  $sl[i]$  xuất hiện của các số  $so[i]$  ( $i=0,1,2,\dots,tongso-1$ ) trong dãy.
- ```
void doctep(float a[], int &n);
void demso(float a[], int n, float so[], int sl[], int &tongso);
void ghitep(float so[], int sl[], int &tongso);
```
23. Kiểm tra xâu  $s1[]$  có chứa xâu  $s2[]$  hay không. Dữ liệu đọc từ tệp.
- ```
int ktxau(char s1[], char s2[]);
void doctep(char s1[], char s2[]);
```
24. Trích  $n$  ký tự bên trái của một xâu  $s[]$  từ vị trí  $m$ . Dữ liệu đọc từ tệp.
- ```
char *trichtrai(char s[],int n, int m);
void doctep(char s[],int &n, int &m);
```
25. Trích  $n$  ký tự bên phải một xâu  $s[]$ . Dữ liệu đọc từ tệp
- ```
char *trichphai(char s[], int n);
void doctep(char s[], int &n);
```
26. Nhập số liệu cho dãy số thực  $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$  và một giá trị thực  $x$ . Giả sử dãy  $a[]$  đã được sắp xếp theo thứ tự tăng dần. Hãy chèn giá trị  $x$  vào dãy sao cho dãy  $a[]$  vẫn tăng. Dữ liệu đọc ghi trên tệp.
- ```
void chenx(float a[], int &n,float x);
void doctep(float a[], int &n, float &x);
void ghitep(float a[], int n);
```
27. Tính giá trị lớn nhất và các chỉ số  $chiso[i]$  ( $i=1,2,\dots,tongso-1$ ) của nó trong dãy số thực  $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$ . Dữ liệu đọc ghi trên tệp.
- ```
float lonnhat(float a[], int n, int chiso[], int &tongso);
void doctep(float a[], int &n);
void ghitep(int chiso[], int tongso, float max);
```
28. Tính giá trị nhỏ nhất và các chỉ số  $chiso[i]$  ( $i=1,2,\dots,tongso-1$ ) của nó trong dãy số thực  $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$ . Dữ liệu đọc ghi trên tệp.
- ```
float nhonhat(float a[], int n, int chiso[], int &tongso);
void doctep(float a[], int &n);
void ghitep(int chiso[], int tongso, float min);
```
29. Hãy liệt kê các phần tử xuất hiện trong dãy số thực  $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$ . đúng một lần  $a1[i]$  ( $i=1,2,\dots,m-1$ ). Dữ liệu đọc ghi trên tệp.
- ```
void solan1(float a[], int n, float a1[], int &m);
void doctep(float a[], int &n);
void ghitep(float a1[], int m);
```
30. Hãy liệt kê các phần tử xuất hiện trong dãy số thực  $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$ . đúng hai lần  $a2[i]$  ( $i=1,2,\dots,m-1$ ). Dữ liệu đọc ghi trên tệp.
- ```
void solan2(float a[], int n, float a2[], int &m);
void doctep(float a[], int &n);
void ghitep(float a2[], int m);
```

31. Cho 2 chuỗi s1[] và s2[] nhập từ tệp. Hãy tìm xem chuỗi s1 có chứa chuỗi s2 không và chỉ rõ vị trí bắt đầu vtdau và vị trí kết thúc vtcuoi của chuỗi s2 trong chuỗi s1 nếu tìm thấy.

```
void doctep(char s1[], char s2[]);  
int timxau(char s1[], char s2[], int &vtdau, int &vtcuoi);
```

32. Cho 2 chuỗi s1[] và s2[] nhập từ tệp. Hãy tìm s1[] trong s2[] xóa s1[] trong s2[] nếu tìm thấy.

```
void doctep(char s1[], char s2[]);  
void xoatu(char s1[], char s2[]);
```

33. Nhập số liệu cho dãy số thực a[0], a[1],..., a[n-1] từ tệp. Tìm 2 số lớn nhất khác nhau và vị trí của chúng trong dãy trên: max1, vt1, max2, vt2 (nếu có hai số cùng giá trị thì lấy chỉ số nhỏ hơn). Thí dụ trong dãy 1,5,3,4,5 thì 2 phần tử lớn nhất là 5 và 4 và ở các vị trí 1 và 3.

```
void doctep(float a[], int &n);  
void timso(float a[], int n, float &max1, int &vt1, float &max2, int &vt2);
```

34. Nhập số n và dãy các số thực a[0], a[1],..., a[n-1] từ tệp, rồi sắp xếp dãy trên theo thứ tự tăng dần theo phương pháp nhanh (quick sort). Kết quả ghi ra tệp.

```
void doctep(float a[], int &n);  
void quicksort(float a[], int n);  
void ghitep(float a[], int n);
```

35. Nhập số n và dãy các số thực a[0], a[1],..., a[n-1] từ tệp, rồi sắp xếp dãy trên theo thứ tự tăng dần theo phương pháp trộn (merge sort). Kết quả ghi ra tệp.

```
void doctep(float a[], int &n);  
void mergesort(float a[], int n);  
void ghitep(float a[], int n);
```

36. **Xây dựng các thao tác sau với danh sách liên kết đơn**

```
struct canbo {      long maso; char ten[8];  };  
struct node {      canbo info; node *next; };  
struct danhsach {  node *pfirst, *plast; };
```

1. Khởi tạo danh sách:

```
void khoitao(danhsach &d);
```

2. Kiểm tra danh sách rỗng:

```
int ktrong(danhsach d);
```

3. Thêm một phần tử vào đầu danh sách:

```
void themdau(danhsach &d, canbo x)
```

4. Thêm một phần tử vào cuối danh sách.

```
void themcuoi(danhsach &d, canbo x)
```

5. Thêm một phần tử vào sau vị trí thứ k.

```
void themsauk(danhsach &d, canbo x, int k)
```

6. Thêm một phần tử vào trước vị trí thứ k

void themtruock(danhsach &d, canbo x, int k)

7. Xoá phần tử đầu danh sách.

void xoadau(danhsach &d)

8. Xoá phần tử cuối danh sách.

void xoacuo(i)(danhsach &d)

9. Xoá phần tử thứ k.

void xoak(danhsach &d, int k)

10.Xoá toàn bộ danh sách.

void xoa(danhsach &d)

11.Xem danh sách trên màn hình

void xem(danhsach d)

12.Đọc danh sách từ tệp.

void doctep(danhsach &d)

13.Ghi danh sách vào tệp

void ghitep(danhsach d)