

# NHẬP MÔN TRÍ TUỆ NHÂN TẠO

ThS Nguyễn Thị Trang CNTT1

Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông

Email: trangnguyen.hust117@gmail.com



Nhập môn trí tuệ nhân tạo

LOGIC MỆNH ĐỀ

### Nội dung

- □ Vấn đề biểu diễn tri thức và suy diễn
- □ Logic mệnh đề
- □ Suy diễn với logic mệnh đề

## Sự cần thiết của tri thức và suy diễn

- Con người sống trong môi trường
  - Nhận thức được thế giới nhờ các giác quan(tai, mắt,...)
  - Thông tin thu nhập sẽ được tích luỹ thành tri thức
  - Sử dụng tri thức tích luỹ được và nhờ khả năng lập luận, suy diễn từ đó đưa ra hành động hợp lý.

## Sự cần thiết của tri thức và suy diễn

- □ Một hệ thống thông minh cần phải có khả năng sử dụng tri thức và suy diễn.
  - Tính mềm dẻo cao: Việc kết hợp tri thức và suy diễn cho phép tạo tri thức mới
  - Cho phép hệ thống hoạt động trong trường hợp thông tin không đầy đủ: Kết hợp tri thức bổ sung cho thông tin quan sát được
  - Thuận lợi cho việc xây dựng hệ thống:
    - □ Chỉ cần thay đổi cơ sở tri thức, giữ nguyên thủ tục suy diễn.

### Ngôn ngữ biểu diễn tri thức

Ngôn ngữ biểu diễn tri thức = Cú pháp + Ngữ nghĩa + Cơ chế lập luận.

- □ Cú pháp:
  - Bao gồm các kí hiệu và các quy tắc liên kết các kí hiệu (các luật cú pháp) để tạo thành các câu (công thức) trong ngôn ngữ.
- □ Ngữ nghĩa:
  - Cho phép ta xác định ý nghĩa của các câu trong một miền nào đó của thế giới thực
- □ Cơ chế lập luận:
  - Là một quá trình tính toán
  - Input: Tập các công thức (đặc tả hình thức của tri thức đã biết)
  - Output: Tập các công thức mới (đặc tả hình thức của tri thức mới)

### Ngôn ngữ biểu diễn tri thức tốt

- □ Khả năng biểu diễn tốt
  - Cho phép biểu diễn mọi tri thức cần thiết của bài toán
- □ Hiệu quả
  - Cho phép biểu diễn tri thức ngắn gọn
  - Để đi tới các kết luận, thủ tục suy diễn đòi hỏi ít thời gian tính toán và ít không gian nhớ
- □ Gần với ngôn ngữ tự nhiên
  - Thuận lợi cho người sử dụng trong việc mô tả tri thức.

### Nội dung

- □ Vấn đề biểu diễn tri thức suy diễn
- □ Logic mệnh đề
  - Cú pháp
  - Ngữ nghĩa
- □ Suy diễn với logic mệnh đề

### Cú pháp logic mệnh đề (1)

- □ Các ký hiệu
  - Các kí hiệu chân lý(hằng logic): True (T) và False (F)
  - Các kí hiệu mệnh đề (biến mệnh đề): P, Q, ...
  - Các kết nối logic: ∧,∨, ¬, ⇒, ⇔
  - Các dấu ngoặc (và)

### Cú pháp logic mệnh đề (2)

- □ Các quy tắc xây dựng công thức
  - Các kí hiệu chân lý và các biến mệnh đề là công thức
  - Nếu A và B là các công thức thì:
    - □ (*A* ∧ *B*): "A hội B" Hoặc "A và B"
    - $\Box$  ( $A \lor B$ ): "A tuyển B" hoặc "A hoặc B"
    - $\Box$  ( $\neg A$ ): "Phủ định A"
    - $\Box$  ( $A \Rightarrow B$ ): "A kéo theo B" Hoặc " nếu A thì B"
    - $\Box$  ( $A \Leftrightarrow B$ ): "A và B kéo theo nhau"

Là công thức

### Cú pháp logic mệnh đề (3)

- □ Bỏ đi các dấu ngoặc không cần thiết
  - Ví dụ  $((A \lor B) \land C)$  sẽ được viết là  $(A \lor B) \land C$
- □ Thứ tự thực hiện các phép nối
  - $\blacksquare$   $\neg$ ,  $\land$ ,  $\lor$ ,  $\Rightarrow$ ,  $\Leftrightarrow$
- □ Các câu là các kí hiệu mệnh đề được gọi là câu đơn (câu nguyên tử)
  - Ví dụ: P, Q
- □ Nếu P là kí hiệu mệnh đề thì P và  $\neg P$  được gọi là literal (P là literal dương,  $\neg P$  là literal âm)

### Cú pháp logic mệnh đề (4)

 $\square$  Câu phức hợp có dạng  $A_1 \lor A_2 \lor \cdots \lor A_m$  trong đó  $A_i$  là các literal được gọi là câu tuyển (clause)

### Ngữ nghĩa của logic mệnh đề (1)

- Mỗi kí hiệu mệnh đề có thể tương ứng với một phát biểu mệnh đề
  - P = "Paris là thủ đô của nước Pháp"
  - Q = "Hằng số Pi là số nguyên"
- □ Một phát biểu chỉ có thể đúng (True) hoặc sai (False)
  - P đúng, Q sai

### Ngữ nghĩa của logic mệnh đề (2)

■ Một minh hoạ là một cách gán cho mỗi biến mệnh đề một giá trị chân lý True hoặc False

A	В	$\neg A$	$A \wedge B$	$A \lor B$	$A \Rightarrow B$	$A \Leftrightarrow B$
True	True	False	True	True	True	True
True	False	False	False	True	False	False
False	True	True	False	True	True	False
False	False	True	False	False	True	True

### Ngữ nghĩa của logic mệnh đề (3)

- □ Một công thức là thoả được (satisfiable) nếu nó đúng trong một minh hoạ nào đó.
  - $\blacksquare (P \land Q) \lor \neg R$
- Một công thức không thoả được nếu nó sai trong mọi minh hoạ
  - $\blacksquare P \land \neg R$
- Một công thức là vững chắc (valid) nếu nó đúng trong mọi minh hoạ
  - $\blacksquare P \lor \neg R$

### Ngữ nghĩa của logic mệnh đề (4)

- □ Một mô hình (model) của một công thức là một minh hoạ sao cho công thức là đúng trong minh hoạ này
  - $\{P \leftarrow False, Q \leftarrow True, R \leftarrow False\}$

### Các công thức tương đương (1)

- □ Hai công thức A và B được gọi là tương đương nếu chúng có cùng giá trị chân lý trong mọi minh hoạ
  - Kí hiệu:  $A \equiv B$
- □ Một số công thức tương đương cơ bản
  - $\blacksquare A \Rightarrow B \equiv \neg A \lor B$
  - $\blacksquare A \Leftrightarrow B \equiv (A \Rightarrow B) \land (B \Rightarrow A)$
  - $\neg (\neg A) \equiv A$
- Luật De Morgan
  - $\neg (A \lor B) \equiv \neg A \land \neg B$
  - $\neg (A \land B) \equiv \neg A \lor \neg B$

### Các công thức tương đương (2)

- □ Luật giao hoán
  - $\blacksquare A \lor B \equiv B \lor A$
  - $\blacksquare A \land B \equiv B \land A$
- □ Luật kết hợp
  - $(A \lor B) \lor C \equiv A \lor (B \lor C)$
  - $(A \land B) \land C \equiv A \land (B \land C)$
- Luật phân phối
  - $A \wedge (B \vee C) \equiv (A \wedge B) \vee (A \wedge C)$
  - $A \lor (B \land C) \equiv (A \lor B) \land (A \lor C)$

## Dạng chuẩn tắc hội (1/2)

- Một câu (mệnh đề) tuyển là tuyển của các mệnh đề nguyên thuỷ
  - Câu tuyển có dạng  $P_1 \vee P_2 \vee \cdots \vee P_n$  trong đó  $P_i$  là các mệnh đề nguyên thuỷ.
- Một công thức ở dạng chuẩn tắc hội nếu nó là hội của các câu tuyển
  - $\blacksquare (A \lor E \lor F \lor G) \land (B \lor C \lor D)$

## Dạng chuẩn tắc hội (2)

- □ Ta có thể biến đổi một công thức bất kỳ về dạng chuẩn tắc hội bằng cách biến đổi theo nguyên tắc sau:
  - Khử các phép tương đương:  $A \Leftrightarrow B \equiv (A \Rightarrow B) \land (B \Rightarrow A)$
  - Khử các phép kéo theo:  $A \Rightarrow B \equiv \neg A \lor B$
  - Chuyển các phép phủ định vào sát các kí hiệu mệnh đề bằng cách áp dụng luật De Morgan
  - Khử phủ định kép:  $\neg(\neg A) \equiv A$
  - Áp dụng luật phân phối:  $A \lor (B \land C) \equiv (A \lor B) \land (A \lor C)$

 Sử dụng bảng chân lý chứng minh các công thức tương đương cơ bản

```
1. A \Rightarrow B \equiv \neg A \lor B (khử kéo theo)

2. A \Leftrightarrow B \equiv (A \Rightarrow B) \land (B \Rightarrow A) (khử tương đương)

3. \neg(\neg A) \equiv A (khử phủ định kép)

4. \neg(A \lor B) \equiv \neg A \land \neg B (Luật De Morgan)

5. \neg(A \land B) \equiv \neg A \lor \neg B (Luật De Morgan)

6. A \land (B \lor C) \equiv (A \land B) \lor (A \land C) (Luật phân phối)

7. A \lor (B \land C) \equiv (A \lor B) \land (A \lor C) (Luật phân phối)
```

#### Chứng minh các mệnh đề sau là vững chắc

$$a) (P \wedge Q) \Rightarrow P$$

b) 
$$P \Rightarrow (P \lor Q)$$

$$c) \neg P \Rightarrow (P \Rightarrow Q)$$

$$d) \quad (P \land Q) \Rightarrow (P \Rightarrow Q)$$

$$e) \neg (P \Rightarrow Q) \Rightarrow P$$

$$f) \neg (P \Rightarrow Q) \Rightarrow \neg Q$$

g) 
$$\neg P \land (P \lor Q) \Rightarrow Q$$

h) 
$$(P \Rightarrow Q) \land (Q \Rightarrow R) \Rightarrow (P \Rightarrow R)$$

i) 
$$(P \land (P \Rightarrow Q)) \Rightarrow Q$$

j) 
$$((P \lor Q) \land (P \Rightarrow R) \land (Q \Rightarrow R)) \Rightarrow R$$

#### Chứng minh các tương đương logic sau

1) 
$$(P \Leftrightarrow Q) \equiv (P \land Q) \lor (\neg P \land \neg Q)$$

2) 
$$\neg P \Leftrightarrow Q \equiv P \Leftrightarrow \neg Q$$

3) 
$$\neg (P \Leftrightarrow Q) \equiv \neg P \Leftrightarrow Q$$

Chuẩn hóa về dạng chuẩn tắc hội

$$(P \Rightarrow Q) \lor \neg (R \lor \neg S)$$

### Nội dung

- □ Vấn đề biểu diễn tri thức và suy diễn
- □ Logic mệnh đề
- □ Suy diễn với logic mệnh đề
  - Suy diễn logic
  - Suy diễn sử dụng bảng chân lý
  - Sử dụng các quy tắc suy diễn

### Suy diễn logic

- Một công thức H được gọi là hệ quả logic của một tập công thức  $G = \{G_1, ..., G_m\}$  nếu trong bất kì minh hoạ nào mà G đúng thì H cũng đúng.
- □ Thủ tục suy diễn gồm một các tập điều kiện và một kết luận

#### Tập các điều kiện Kết luận

- Đúng đắn: Nếu kết luận là hệ quả logic của điều kiện
- Đầy đủ: Nếu tìm ra mọi hệ quả logic của điều kiện

### Suy diễn logic

- □ Một số kí hiệu
  - KB: cơ sở tri thức, tập các công thức đã có (Knowledge base)
  - KB⊢ α: α là hệ quả logic của KB

### Suy diễn sử dụng bảng chân lý

- □ Sử dụng bảng chân lý có thể xác định một công thức có phải là hệ quả logic của một tập các công thức trong cơ sở tri thức hay không
  - Ví dụ:  $KB = \{A \lor C, B \lor \neg C\}, \alpha = A \lor B$
- □ Tính chất của suy diễn với logic mệnh đề sử dụng bảng chân lý.
  - Đúng đắn
  - Đầy đủ
  - Độ phức tạp tính toán lớn.

## Sử dụng các quy tắc suy diễn (1)

Luât Modus Ponens

$$\frac{\alpha \Rightarrow \beta, \ \alpha}{\beta}$$

Luật Modus Tollens

$$\frac{\alpha \Rightarrow \beta, \ \neg \beta}{\neg \alpha}$$

Luật loại trừ và

$$\frac{\alpha_1 \wedge \ldots \wedge \alpha_i \wedge \ldots \wedge \alpha_m}{\alpha_i}$$

Luật nhập đề và

$$\frac{\alpha_1, \ldots, \alpha_i, \ldots, \alpha_m}{\alpha_1 \wedge \ldots \wedge \alpha_i \wedge \ldots \wedge \alpha_m}$$

 $\alpha, \beta, \alpha_i$  là các công thức

## Sử dụng các quy tắc suy diễn (2)

Luật nhập đề hoặc

$$\frac{\alpha_i}{\alpha_1 \vee \ldots \vee \alpha_i \vee \ldots \vee \alpha_m}$$

Luật loại trừ phủ định kép

$$\frac{\neg(\neg\alpha)}{\alpha}$$

Luật bắc cầu

$$\frac{\alpha \Rightarrow \beta, \beta \Rightarrow \gamma}{\alpha \Rightarrow \gamma}$$

 $\alpha, \beta, \gamma, \alpha_i$  là các công thức

Phép giải đơn vị

$$\frac{\alpha \vee \beta, \neg \beta}{\alpha}$$

Phép giải

$$\frac{\alpha \vee \beta, \neg \beta \vee \gamma}{\alpha \vee \gamma}$$

#### Sử dụng phương pháp bảng chân lý chứng minh

1. 
$$\{A \Rightarrow B, A\} \vdash B$$

2. 
$$\{A \Rightarrow B, \neg B\} \vdash \neg A$$

3. 
$$\{A \Rightarrow B, B \Rightarrow C\} \vdash A \Rightarrow C$$

$$4. \quad \{A \lor B, \neg B\} \vdash A$$

Chung minh Luat Modus Ponens

Chung minh Luat Modus Tollens

Chung minh Luat bac cau

Chung minh Phep giai don vi

#### Cho cơ sở tri thức KB:

```
Q \land S \Rightarrow G \land H \qquad (1)
P \Rightarrow Q \qquad (2)
R \Rightarrow S \qquad (3)
P \qquad (4)
R \qquad (5)
```

#### Sử dụng các quy tắc suy diễn chứng minh: KB - G

```
4 + 2 \Rightarrow Q true (6) - Modus Ponens

5 + 3 \Rightarrow S true (7) - Modus Ponens

6 + 7 \Rightarrow Q^S true (8) - Nhap de va

1 + 8 \Rightarrow G^H true (9)- Modus Ponens

9 \Rightarrow G true - Loai tru va
```