# TIN HỌC CƠ SỞ 2



Thực hành buổi 1



#### Nội dung thực hành

- Địa chỉ : http://code.ptit.edu.vn/.
- ❖ Bài tập -> chủ đề con -> Kiểu dữ liệu và phép toán
- Làm từ 10-12 phần kiểu dữ liệu và phép toán (tùy chọn trong 20 câu, yêu cầu kết quả AC)
- Chấm điểm căn cứ tổng số bài làm, kết quả bài nộp và thời gian làm xong bài.
- Chốt giờ chấm: Ca 1(11h); Ca 2(16h)
- Liên hệ zalo thầy Ngọc 0945577566

#### Nội dung thực hành

- Đăng nhập trang code ptit trước buổi thực hành -> kiểm tra tài khoản -> sai liên hệ nhà trường để thay đổi
- ❖ Sử dụng ngôn ngữ C ( Sử dụng C++ -> sai)
- Đọc kỹ đề bài và làm theo đúng yêu cầu (không thêm code không cần thiết: ví dụ printf("nhập n"); chú ý kết quả in ra có khoảng cách )
- Tham khảo bài chữa phần sau tài liệu (nếu cần)

# Bài tập



# Bài tập



# Bài tập

#### Input

Chỉ có một dòng ghi số N

#### Output

Ghi ra kết quả trên một dòng.

#### Ví dụ

Giới hạn thời gian: 1s

| Input | Output |
|-------|--------|
| 2     | CHAN   |
| 9999  | LE     |

Ciới hạn bộ nhớ: 65536 Kb

Trình biên dịch

C 💠

## Bt 1- Tính tổng

```
1 #include<stdio.h>
2 int main(){
    int a,b,t;
    scanf("%d%d",&a,&b);
    printf("%3d",(a+b));
    return 0;
7 }
```

#### Bt 2- Phép toán cơ bản 1

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int a,b;
   scanf("%d%d",&a,&b);
   if(b == 0){
        printf("%d",0);
        return 0;
   }
   printf("%3d%3d%3d %.2f%3d",a+b,a-b,a*b,(float)a/b,a%b);
   return 0;
}
```

#### Bt 3- Hình chữ nhật

```
#include <stdio.h>
 2 □ int main(){
 3
        int d,r;
        scanf("%d%d",&d,&r);
 4
 5 🖨
        if (d>0&r>0){
 6
             int p=(d+r)*2;
 7
        int s=d*r;
 8
        printf("%d\t%d",p,s);
        }else {
 9
        printf("0");
10
11
12
```

## Bt 4- Chuyển đổi thang đo nđ

```
1 #include<stdio.h>
2 int main(){
3   float c;
4   scanf("%f",&c);
5   printf("%0.2f",c*9/5+32);
6   return 0;
7  }
```

## Bt 5- Chuyển đổi ngày tháng

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(){
3    int n,y,w,d;
4    scanf("%d",&n);
5    y=n/365;
6    w=(n%365)/7;
7    d=(n%365)%7;
8    printf("%d\t%d\t%d",y,w,d);
9    return 0;
10 }
```

#### Bt 6- PT bậc 2

```
#include <stdio.h>
    #include <math.h>
 3 □ int main(){
         float a,b,c;
 4
         scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);
 6
         float D=b*b-4*a*c;
 7 白
         if(a!=0){
 8
             if(D<0) printf("NO");</pre>
 9
             if(D==0)printf("%.2f",-b/2*a);
             if(D>0) printf("%.2f %.2f",(-b+sqrt(D))/(2*a),(-b-sqrt(D))/(2*a));
10
11
         }else{
             if(b==0){
12 \Box
                 if(c==0||c!=0) printf("\nNO");
13
             }else printf("%0.2f",-b/c);
14
15
16
         return 0;
```

## Bt 7- Tìm min (3 số)

```
#include<stdio.h>
2 □ int main(){
3
       int a,b,c;
        scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
4
       int max,max1;
       max1=(a<b)?a:b;
6
       max=(max1<c)?max1:c;</pre>
       printf("%3d",max);
```

### Bt 8- Gấp đôi (x2)- loại 1

```
1 #include<stdio.h>
2 void main(){
3    int n;
4    scanf("%d",&n);
5    printf("%3d",2*n);
6 }
```

### Bt 9- Gấp đôi (x2)- loại 2

```
#include<stdio.h>
2 □ int main(){
 3
        int i,n;
4
        scanf("%d",&i);
        while(i>0){
5 🖹
6
            scanf("%d",&n);
             printf("%d\n",2*n);
8
            i--;
9
10
```

### Bt 10- Bình phương

```
#include<stdio.h>
 2 □ int main(){
 3
        int t;
4
        scanf("%d",&t);
        for (int i=0;i<t;i++){
 5 E
 6
             long a;
             scanf("%ld",&a);
             printf("%ld",a*a);
 8
             printf("\n");
10
11
        return 0;
12
```

#### Bt 11- Giá trị thập phân

```
#include<stdio.h>
 2 \square int main() {
 3
        int t;
4
        scanf ("%d",&t);
        while(t--) {
 6
             long a;
             scanf("%ld",&a);
             double s= (double)1/a;
 8
             printf("%.15lf\n", s);
 9
10
        return(0);
11
12
```

#### Bt 12- Phép toán cơ bản 2

#### Bt 13- Chữ hoa-thường

```
#include<stdio.h>
 2 □ int main(){
 3
        int t,n;
 4
        scanf("%d",&n);
        for(t=1;t<=n;t++){
 5 🖨
 6
             char a;
             scanf("\n%c",&a);
             if(a>=65&&a<=90){
 8 🖃
                 printf("%c\n",a+32);
 9
10
11 🗎
             if(a>=97&&a<=122){
                 printf("%c\n",a-32);
12
13
14
15
```

#### Bt 14- Phép cộng

```
#include<stdio.h>
 2 □ int main(){
 3
        char s[10];
        gets(s);
4
5
        int h,k,j;
 6
        h=s[0]-48;
        k=s[4]-48;
        j=s[8]-48;
 8
        if(h+k==j) printf("YES");
 9
        else printf("NO");
10
11
```

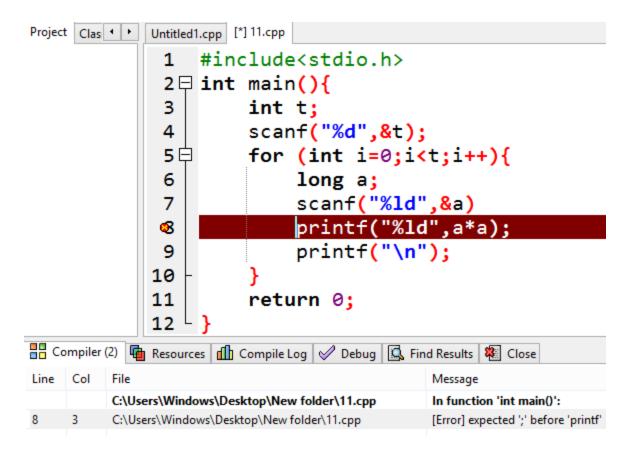
## Bt 15- Tính tổng 1 đến n

```
#include<stdio.h>
main(){
    int test,n;
    scanf("%d",&test);
    while(test--){
        scanf("%d", &n);
        printf("%ld\n",(long) n*(n+1)/2);
    }
}
```

#### Bt 18- Số chính phương

```
#include <stdio.h>
   #include <math.h>
 3 □ main(){
4
        int t;
 5
        scanf("%d",&t);
        while(t--){
6
7
            int n;
            scanf("%d",&n);
8
            float a=sqrt(n);
            if(a==(int)a) printf("YES\n");
10
            else printf("NO\n");
11
12
13
```

- Thiếu dấu ";".
- Khắc phục : Thiếu ; ở dòng trên dòng báo lỗi

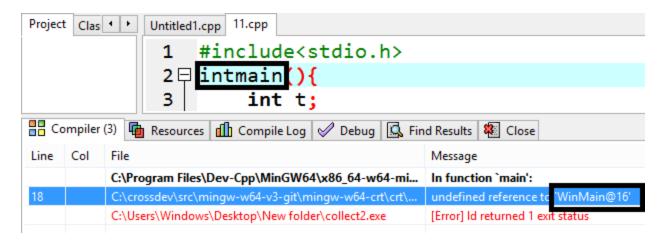


Thiếu dấu đóng mở ngoặc "();{};[]".



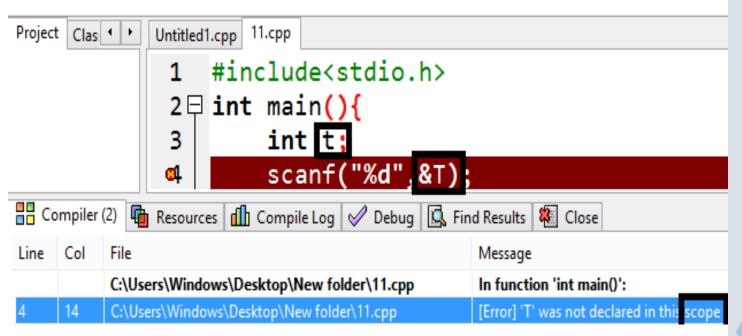
Khắc phục : chuyển unikey sang chế độ tiếng Anh

- WinMain@16.
- Khắc phục: Viết đủ và không sai hàm main ngay từ đầu

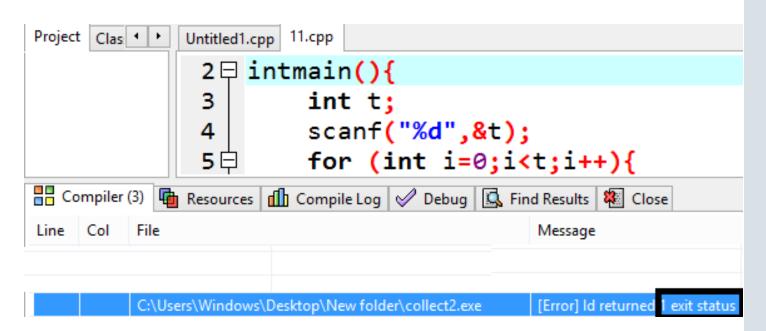


```
1 #include <stdio.h>
2 = int main(){
3    return 0;
4 }
```

- ...was not declared in this scope
- Khắc phục :Kiểm tra lỗi chính tả, tạo lập nguyên tắc cho riêng mình

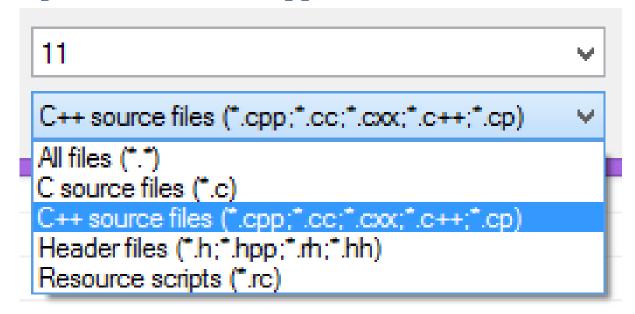


- ...1 exit status
- Khắc phục: Đóng các màn hình Dos sau khi chạy kết quả



- Vị trí lưu bài
- Khắc phục: Không lưu trong thư mục phần mềm lập trình

- Đuôi file lưu \*.C
- Khắc phục: Lưu ở đuôi cpp



• Lỗi khai báo trong lệnh lặp (thỉnh thoảng có lúc bị lúc không).

```
VD: for(int i=0;i<n;i++) -> thình thoảng lỗi
```

Khắc phục:
 int i;
 For(i=0;i<n;i++)</li>