# Lập trình ứng dụng Java

### **USER GUIDE**

GVHD: Nguyễn Văn Khiết

Nguyễn Đức Huy



Bộ môn Công nghệ phần mềm Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

## **MỤC LỤC**

I.	Thông tin cá nhân	3
II.	Hướng dẫn sử dụng ứng dụng	3

#### I. Thông tin cá nhân

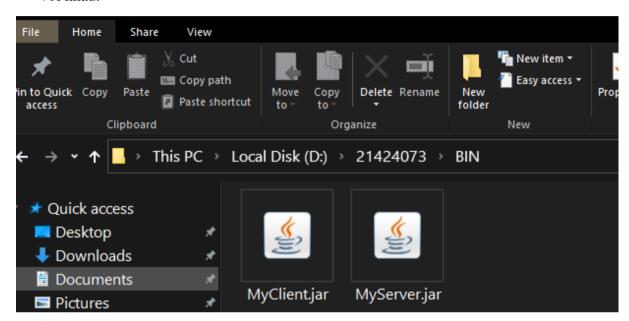
- Họ và tên: Đặng Hồ Hoàng Duy

- MSSV: 21424073

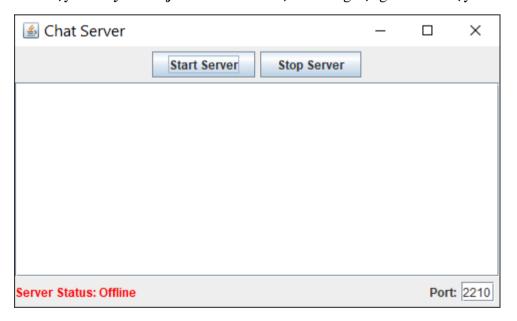
- Link demo: https://youtu.be/ciye-a8RV70

#### II. Hướng dẫn sử dụng ứng dụng

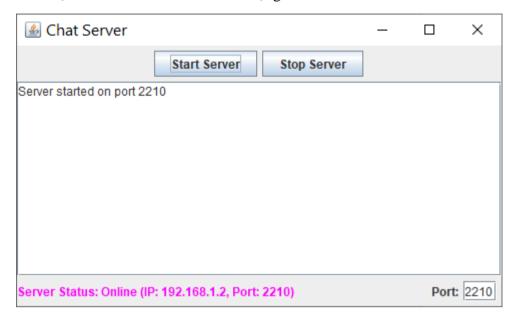
 Úng dụng gồm 2 file jar: MyServer.jar và MyClient.jar. Chạy file MyServer.jar trước để khởi động Server và chạy lần lượt file MyClient.jar để thực hiện chat giữa các user với nhau.



- Chạy file *MyServer.jar* trước. Giao diện của ứng dụng sau khi chạy.



- Chọn nút "Start Server" để khởi động Server



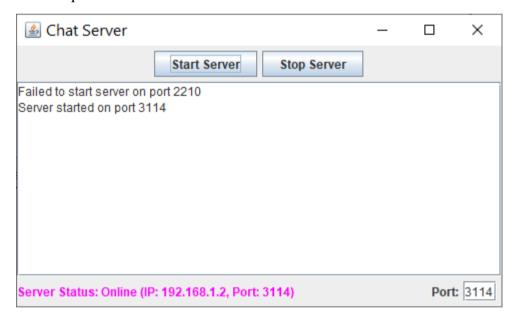
- Nếu ứng dụng hiện thông báo "Faile to start server on port ...". Ta chọn port khác vì port đó đang được sử dụng.



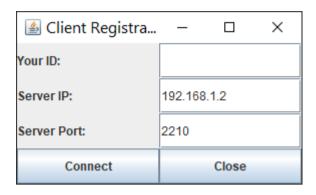
- Nhập lại port khác và nhấn nút "Start Server" lại.



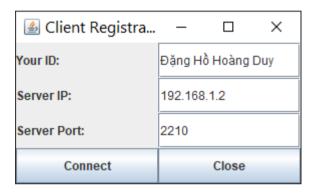
#### - Kết quả:



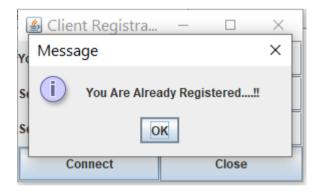
- Sau khi đã khởi động Server, chạy file *MyClient.jar* sẽ hiện các thông tin cần nhập để connect vào server



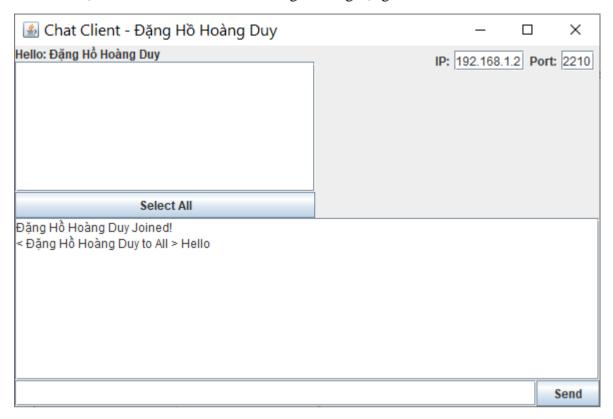
- Nhập ID của bạn vào ô "Your ID" và bấm nút "Connect"



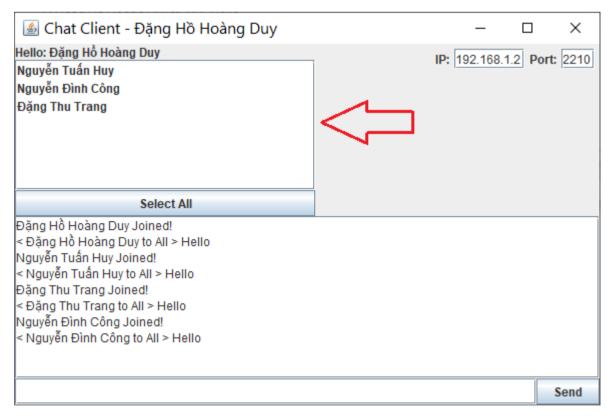
- Nếu nhập ID bị trùng với ID đã connect vào ứng dụng sẽ hiện thông báo. Cần nhập ID khác để kết nối tới ứng dụng.



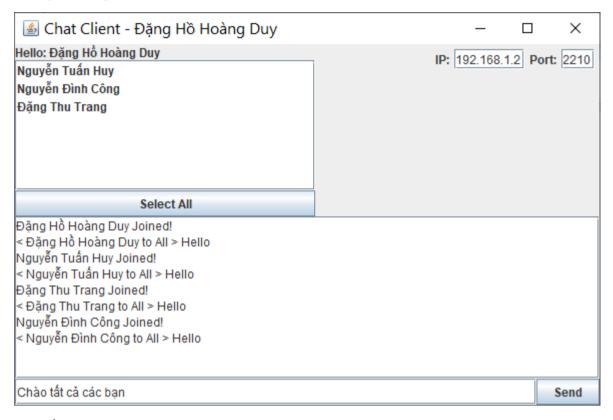
- Giao diện sau khi đã connect thành công vào ứng dụng chat



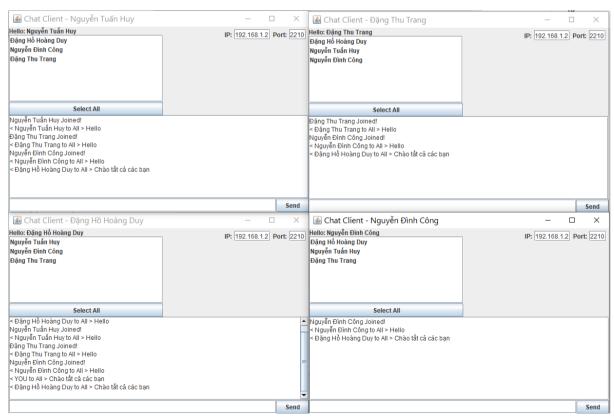
- Khi có user kết nối thành công tới ứng dụng, danh sách các user đang online sẽ hiện ở khu vực này.



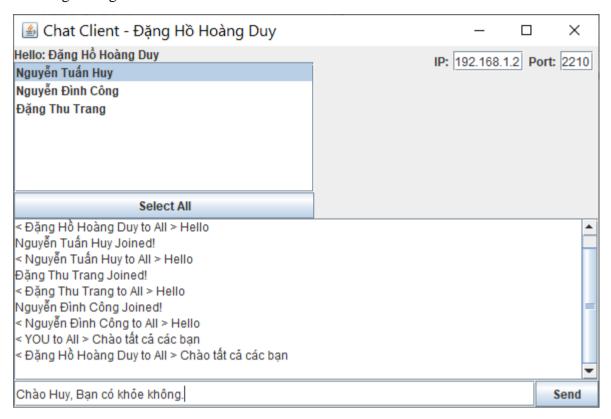
Để gửi tin nhắn cho tất cả mọi người đang online thì nhập nội dung muốn chat vào ô chat, chọn nút "Select All" và bấm nút "Send". Tin nhắn sẽ được gửi cho tất cả mọi người đang online



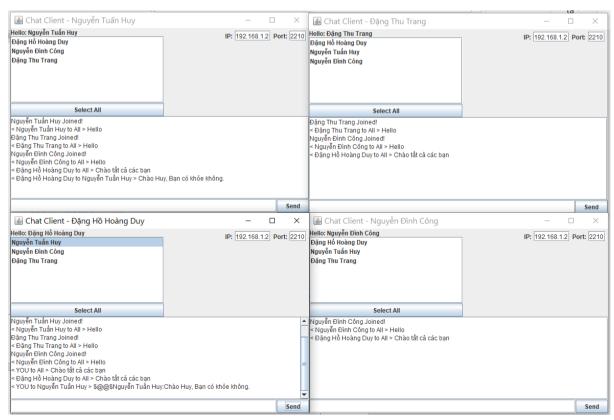
#### - Kết quả:



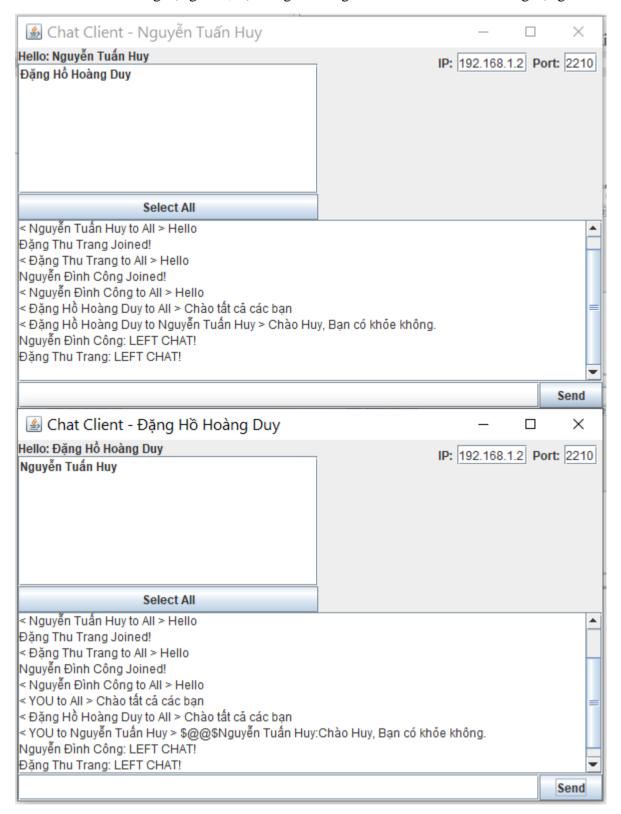
 Để gửi tin nhắn riêng cho 1 người, chọn tên người nhận tin nhắn ở list danh sách user đang online. Nhập nội dung tin nhắn ở ô chat và bấm nút "Send". Tin nhắn sẽ gửi riêng cho người đó.



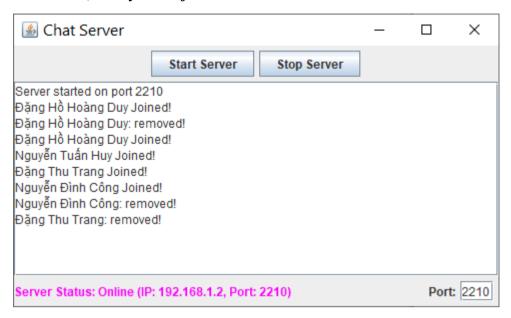
#### - Kết quả



- Khi có user tắt ứng dụng chat, hệ thống sẽ thông báo user đó đã rời khỏi ứng dụng.



- Giao diện ở *MyServer.jar* khi có user kết nối và rời khỏi.



- Dừng Server khi bấm nút "Stop Server"

