



Web Front End cho người mới

Phần 9 – Javascript cơ bản: Điều kiện

Toán tử điều kiện (toán tử 3 ngôi)

- Dùng để gán giá trị cho một biến kèm theo điều kiện thay vì sử dụng lệnh **if**.
- Phần sau dấu **?** là giá trị nếu điều kiện đúng, sau dấu **:** là giá trị nếu điều kiện sai.
- Có thể lồng nhiều toán tử này trong 1 phép gán nhưng không khuyến khích.

```
let age = prompt("Bạn bao nhiêu tuổi?", "");  
let accessAllowed = (age > 18) ? true : false;
```



Chú ý điều kiện trong lệnh if

- Điều kiện trong ngoặc của lệnh if luôn là giá trị Boolean, nếu không phải thì sẽ được tự động convert sang Boolean.
- Số 0, chuỗi rỗng "", null, undefined, NaN tương ứng với giá trị false còn các giá trị còn lại tương ứng với giá trị true.
- Khi so sánh NaN với NaN kết quả trả về là false.

Bài tập thực hành

Bài tập thực hành 1

Viết lại lệnh `if` sau sử dụng toán tử điều kiện:

```
if (a + b < 4) {  
    result = 'Tổng nhỏ hơn 4';  
} else {  
    result = 'Tổng lớn hơn 4';  
}
```



Bài tập thực hành 2

Viết hàm nhận 1 số từ **prompt** sau đó thông báo lên màn hình bằng **alert**:

- Nếu số nhập vào lớn hơn 0 thì kết quả là **1**.
- Nếu số nhập vào bằng 0 thì kết quả là **0**.
- Nếu số nhập vào nhỏ hơn 0 thì kết quả là **-1**.

Kết quả cuối cùng của result là bao nhiêu?

```
let result = 0, a = 1, b = 2, c = 3, d = 4;
```

```
if ((a + b + c) >= d) {
```

```
    a++;
```

```
    result = a + b - d;
```

```
} else {
```

```
    b--;
```

```
    result = b + c + d;
```

```
}
```

```
result += a + b + c + d;
```

```
let result = 1, a = 2, b = 3, c = 4, d = 5;
```

```
if ((result + d) > (a + b + c)) {
```

```
    result++;
```

```
    result += a + b + c;
```

```
} else {
```

```
    result--;
```

```
    result += b + c - d;
```

```
}
```

```
result += a + b + c + d;
```

Kết quả cuối cùng của result là bao nhiêu?

```
let result = 0, a = 1, b = 2, c = 3, d = 4;
```

```
if (result || a > 1) {  
  a--;  
  result += a - b + d;  
} else {  
  b++;  
  result += b - c + d;  
}
```

```
result = a * b + c * d;
```

```
let result = 1, a = 2, b = 3, c = 4, d = 5;
```

```
if (result && b > 2) {  
  result--;  
  result = a - b + c;  
} else {  
  result++;  
  result = b - c - d;  
}
```

```
result += a + b * c + d;
```


Bài tập về nhà



Bài tập về nhà

- Ôn lại lý thuyết phần **Điều kiện, rẽ nhánh phần 1**.
- Làm bài tập phần **Điều kiện, rẽ nhánh phần 2**.