Bài 1 : Hãy viết chương trình tính tổng các chữ số của một số nguyên bất kỳ. Ví dụ: Số 8545604 có tổng các chữ số là: 8+5+4+5+6+0+4= 32

Bài 2 : Cộng 2 số siêu lớn 123456789101112 + 121110987654321

Bài 3 : Tìm 2 số của 1 mảng mà tổng = số cho trước VD : [4,6,3,5,9] --- 9 => [4,5]

Bài 4 : Xây dựng chương trình quản lý cán bộ là công nhân, kỹ sư, nhân viên. Mỗi cán bộ cần quản lý các dữ liệu: Họ tên, tuổi, giới tính(nam, nữ, khác), địa chỉ.

Cấp công nhân sẽ có thêm các thuộc tính riêng: Bậc (1 đến 10).

Cấp kỹ sư có thuộc tính riêng: Nghành đào tạo.

Các nhân viên có thuộc tính riêng: công việc.

Yêu cầu 1: Xây dựng các lớp CongNhan, KySu, NhanVien kế thừa từ lớp CanBo.

Yêu cầu 2: Xây dựng lớp QLCB(quản lý cán bộ) cài đặt các phương thức thực hiện các chức năng sau:

Thêm mới cán bộ.

Tìm kiếm theo họ tên.

Hiện thị thông tin về danh sách các cán bộ.

Thoát khỏi chương trình.

Bài 5 : Xây dựng chương trình mô phỏng game "Giải cứu Quái vật" gồm các thông tin sau :

- Lớp nhân vật có các thuộc tính : HP:250 , MANA=100 , Damge = 100 , Name. và skill : Regen() ( tỉ lệ 40% | hồi HP = lượng sát thương gây ra | mất 20 Mana ) , critical() ( tỉ lệ 30% nhân đôi sát thương gây ra)

- Lớp Chiến binh kế thừa từ Lớp nhân vật và có thêm các thuộc tính sau :

+ HP tăng gấp đôi

+ Giảm 20% sát thương nhận vào

+ Có thêm skill BlockDame() (Phản lại 50% sát nhận vào)

- Lớp Xạ thủ kế thừa từ Lớp nhân vật và có thêm các thuộc tính sau :

+ Sát thương tăng gấp đôi

+ Tỉ lệ nhân đôi sát thương tăng lên

+ Có thêm skill né tránh ( tỉ lệ 30% né đòn tấn công của đối phương | mất 20 mana)

- Lớp Pháp sư kế thừa từ Lớp nhân vật và có thêm các thuộc tính sau :

+ Mana tăng gấp đôi

+ tỉ lệ regen tăng lên gấp đôi

+ Có thêm skill Thunder() (tỉ lệ 30% | gây 200 dame + hp đã mất của mục tiêu đồng thời gây choáng sau 2 lần đánh | 50 mana)

- Lớp Dragon có các thuộc tính sau : HP : 2000, Damage : 50 và skill FireHeath(tỉ lệ 20% | đối phương die luôn lập tức nếu máu < 50% , nếu > 50% thì giảm đi 1 nửa )

Yêu cầu chọn nhân vật tương ứng, nhân vật và rồng và rồng tấn công theo lượt.Ưu tiên nhân vật tấn công trước.

Ai chết trước là thua. Còn người thắng được ở với quái vật suốt đời.