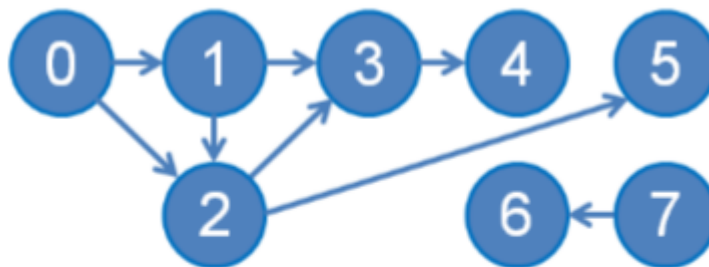


# nhatnguyendrgs

[TRANG CHỦ](#)[TOÁN](#)[LẬP TRÌNH](#)[HÓA HỌC](#)[VẬT LÝ](#)[LIÊN KẾT](#)

## Topo Sort

Trong khoa học máy tính, thứ tự tô pô của một đồ thị có hướng là một thứ tự sắp xếp của các đỉnh sao cho với mọi cung từ  $u$  đến  $v$  trong đồ thị,  $u$  luôn nằm trước  $v$ . Thuật toán để tìm thứ tự tô pô gọi là **thuật toán sắp xếp tô pô**. Thứ tự tô pô tồn tại khi và chỉ khi **đồ thị không có chu trình** (viết tắt là **DAG - tiếng Anh directed acyclic graph**). Đồ thị có hướng không có chu trình luôn có ít nhất một thứ tự tô pô, và có thuật toán để tìm thứ tự tô pô trong thời gian tuyến tính... ([Wikipedia](#)).



Input:

[Translate](#)

```

8 8
0 1 0
0 2 0
1 2 0
1 3 0
2 3 0
2 5 0
3 4 0

```

**Output:**

```

Topological Sort (the input graph must be DAG)
7 6 0 1 2 5 3 4

```

**Code (tham khảo Competitive Programming):**

```

// nhathnguyendrsgs (c) 2015 - toposort.cpp

#include "iostream"
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#include "string"
#include "string.h"
#include "algorithm"
#include "math.h"
#include "vector"
#include "map"
#include "queue"
#include "stack"
#include "deque"
#include "set"
using namespace std;

typedef pair<int, int> ii;
typedef vector<int> vi;
typedef vector<ii> vii;
const int inf = 1e9;

#define DFS_WHITE -1 // UNVISITED
#define DFS_BLACK 1 // EXPLORED
#define DFS_GRAY 2 // VISITED BUT NOT EXPLORED
#define RED

vector<vii> AdjList;
int V, E, u, v, w;

void graphDirected(){
    scanf("%d %d", &V, &E);
    AdjList.assign(V + 4, vii());
}

```

[Translate](#)

```

        for (int i = 0; i < E; i++) {
            scanf("%d %d %d", &u, &v, &w);
            AdjList[u].push_back(ii(v, w));
        }
    }

    vi dfs_num;
    vi topoSort; // global vector to
                 // store the toposort in reverse order
    bool cycle = false; // check cycle
                        // in graph
    void topo(int u) { // change funct
                      // ion name to differentiate with original dfs
        dfs_num[u] = DFS_GRAY;
        for (int j = 0; j < AdjList[u].size(); j++)
        {
            ii v = AdjList[u][j];
            if (dfs_num[v.first] == DFS_WHITE)
                topo(v.first);
            else if (dfs_num[v.first] == DFS_GRAY)
                cycle = true;
        }
        topoSort.push_back(u);
        dfs_num[u] = DFS_BLACK;
    }

    int main(){
        printf("Topological Sort (the input graph must be DAG)\n");
        graphDirected();
        topoSort.clear();
        dfs_num.assign(V+4, DFS_WHITE);
        for (int i = 0; i < V; i++)
            // this part is the same as finding CCs
            if (dfs_num[i] == DFS_WHITE)
                topo(i);
        if (cycle == true)
            printf(" Exist cycle.\n");
        else{
            reverse(topoSort.begin(), topoSort.end());
            // reverse topoSort
            for (int i = 0; i < (int)topoSort.size(); i++) // or you can simply read
                printf(" %d", topoSort[i]);
            // the content of `topoSort' backwards
        }
        printf("\n");
    }

```

```
    return 0;  
}
```

[Sign in](#) | [Recent Site Activity](#) | [Report Abuse](#) | [Print Page](#) | Powered By [Google Sites](#)