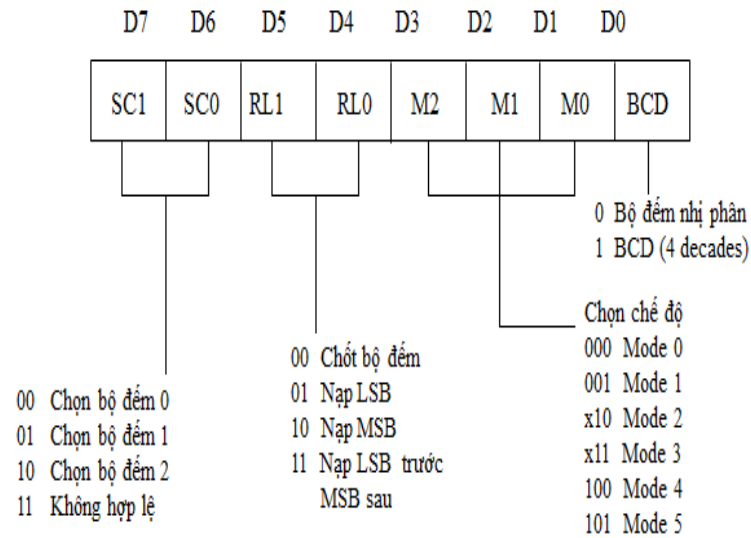


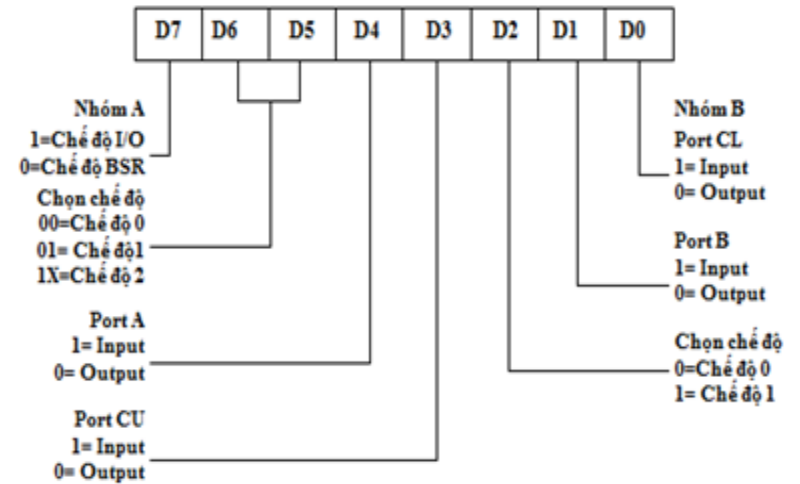
Mã hoá 16 màu

I	R	G	B	Màu
0	0	0	0	Đen
0	0	0	1	Xanh biển
0	0	1	0	Xanh lá cây
0	0	1	1	Xanh lam
0	1	0	0	Đỏ
0	1	0	1	Tím
0	1	1	0	Nâu
0	1	1	1	Trắng
1	0	0	0	Xám
1	0	0	1	Xanh biển nhạt
1	0	1	0	Xanh nõn chuối
1	0	1	1	Xanh lam nhạt
1	1	0	0	Đỏ tươi
1	1	0	1	Tím sáng
1	1	1	0	Vàng
1	1	1	1	Trắng sáng

3. TỪ ĐIỀU KHIỂN VÀ KHỞI TẠO 8253

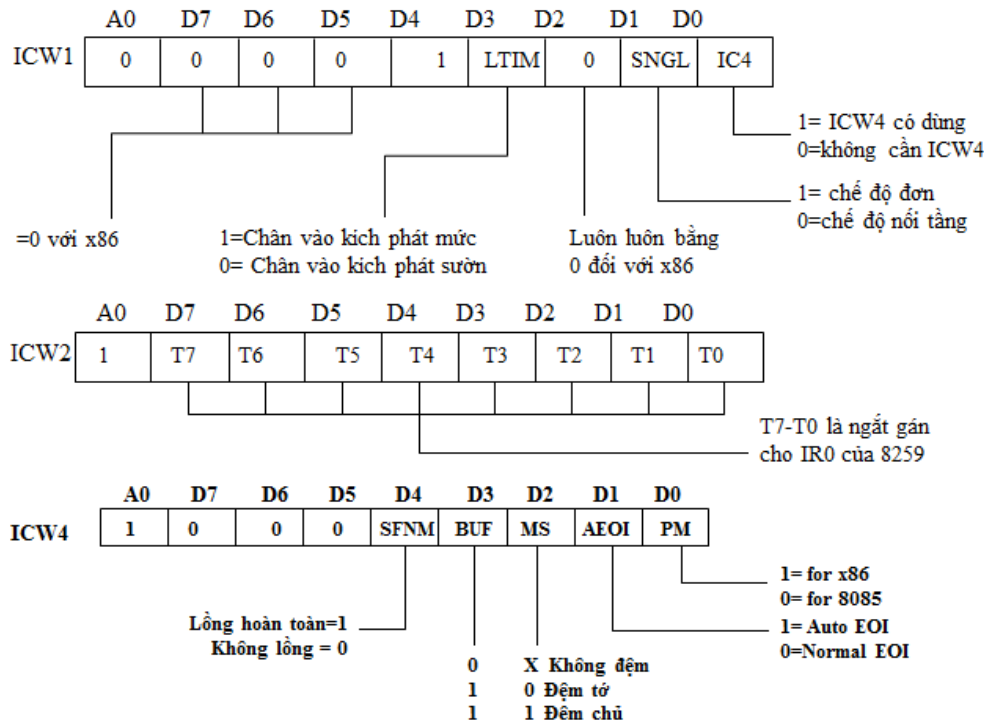


Thanh ghi từ điều khiển 8255



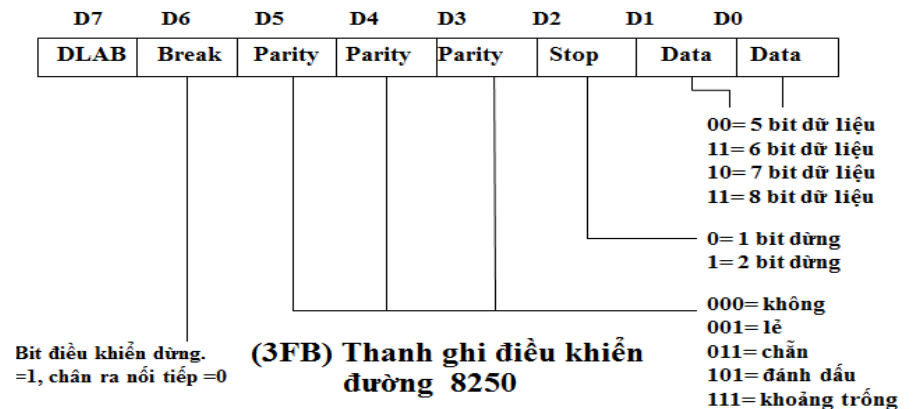
Nguyễn Văn Xuân

Từ điều khiển ICW1,2,4 của 8259



INT 14H, AH=0 Khởi tạo cổng COM
DX: Số hiệu cổng COM: 0 COM1, 1 COM2...
AL: Tham số:
D7, D6, D5 Tốc độ baud:
=110 tốc độ 4800, =111 tốc độ 9600
D4,D3: =01 bit bậc lẻ, 11 bit bậc chẵn
D2 Số bit dừng: 0=1 bit dừng, 1=2 bit dừng
D1, D0 Độ dài từ: 10- 7 bit, 11-8bit
INT 14H, AH=1 Ghi ký tự tới cổng COM
AL: Ký tự cần ghi
DX: Số hiệu cổng COM (0-COM1, 1 COM2...)
INT 14H, AH=2 Đọc ký tự cổng COM
DX: Số hiệu cổng COM (0-COM1, 1 COM2...)

INT 14H
AH=3 Đọc trạng thái cổng COM
DX: Số hiệu cổng COM (0-COM1, 1 COM2...)
AH: Trạng thái cổng
D7=0/1 Ghi tốt/Không tốt
D6=1: Thanh ghi dịch phát rỗng
D5=1: Thanh ghi lưu giá trị phát rỗng
D4=1: Phát hiện ngắt
D3=1: Phát hiện lỗi định khung
D2=1: Phát hiện lỗi chẵn lẻ
D1=1: Phát hiện lỗi tràn
D0=1: Dữ liệu sẵn sàng



<p>INT 10H, AH=0h: Đặt mode màn hình AL =Mode màn hình</p> <p>INT 10H, AH = 0Fh: xác định mode video hiện thời AL: Mode video</p> <p>INT 10H, AH = 2: đặt vị trí con trỏ DH = dòng, DL = cột</p> <p>INT 10H, AH = 09h: hiển thị ký tự với số lần lặp trong CX. AL=Mã ASCII CX=Số lần lặp</p> <p>INT 10H, AH = 0Eh: Hiển thị 1 ký tự AL=Mã ASCII</p> <p>INT 10H, AH = 13h: Ghi chuỗi AL = 01h, CX = Số ký tự BL = Thuộc tính của chuỗi DL,DH = Vị trí cột và hàng bắt đầu ES:BP: Trỏ đến chuỗi cần ghi</p>	<p>INT 21H, AH=02h: hiển thị ký tự DL=Mã ASCII</p> <p>INT 21H, AH=01h: nhận 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ra màn hình AL=Mã ASCII đọc</p> <p>INT 21H, AH=09h: In xâu ký tự ra màn hình (cuối xâu là ký tự \$) DS:DX: địa chỉ xâu</p> <p>INT 21H, AH=4Ch: Kết thúc chương trình</p> <p>INT 20H: Kết thúc chương trình</p> <p>INT 16H, AH=00h: đọc 1 ký tự. AH chứa mã quét, AL chứa mã ASCII</p>	<p>INT 17H, AH=01h: khởi động cổng LPT. DX Số hiệu cổng LPT: 0 LPT1, 1 LPT2...</p> <p>INT 17H, AH=00h: Xuất 1 ký tự ra máy in DX Số hiệu cổng LPT: 0 LPT1, 1 LPT2...</p> <p>AL: Mã ASCII ký tự cần xuất</p> <p>INT 17H, AH=02h: Đọc cổng trạng thái DX Số hiệu cổng LPT: 0 LPT1, 1 LPT2...</p> <p>AH: Chứa trạng thái</p> <p>Bit 0 1 = Time-out error</p> <p>Bit 1 Reserved</p> <p>Bit 2 Reserved</p> <p>Bit 3 1 = I/O error</p> <p>Bit 4 1 = Printer selected</p> <p>Bit 5 1 = Out of paper</p> <p>Bit 6 1 = Acknowledgment from printer</p> <p>Bit 7 1 = Printer not busy</p>	<p>INT 14H, AH=0 Khởi tạo cổng COM DX Số hiệu cổng COM: 0 COM1, 1 COM2... AL Tham số:</p> <p>D7, D6, D5 Tốc độ baud: =110 tốc độ 4800, =111 tốc độ 9600</p> <p>D4,D3: =01 bit bậc lẻ, 11 bit bậc chẵn</p> <p>D2 Số bit dừng: 0=1 bit dừng, 1=2 bit dừng</p> <p>D1, D0 Độ dài từ: 10- 7 bit, 11-8bit</p> <p>INT 14H, AH=1 Ghi ký tự tới cổng COM AL: Ký tự cần ghi</p> <p>DX: Số hiệu cổng COM (0-COM1, 1 COM2...)</p> <p>INT 14H, AH=2 Đọc ký tự cổng COM DX: Số hiệu cổng COM (0-COM1, 1 COM2...)</p> <p>INT 14H AH=3 Đọc trạng thái cổng COM DX: Số hiệu cổng COM (0-COM1, 1 COM2...)</p> <p>AH: Trạng thái cổng</p> <p>D7=0/1 Ghi tốt/Không tốt</p> <p>D6=1: Thanh ghi dịch phát rỗng</p> <p>D5=1: Thanh ghi lưu gió trị phát rỗng</p> <p>D4=1: Phát hiện ngắt</p> <p>D3=1: Phát hiện lỗi định khung</p> <p>D2=1: Phát hiện lỗi chặn lẽ</p> <p>D1=1: Phát hiện lỗi tràn</p> <p>D0=1: Dữ liệu sẵn sàng</p>
---	---	--	--