

Giải Thuật Lập Trình

Nơi tổng hợp và chia sẻ những kiến thức liên quan tới giải thuật nói chung và lý thuyết khoa học máy tính nói riêng.

< [Khái niệm tiệm cận -- Asymptotic Notation](#) • [Sắp xếp-- quicksort and merge sort](#) >

Chọn phần tử lớn thứ k của mảng--Median Selection

May 28, 2015 in [Uncategorized](#) | [No comments](#)

Trong bài này chúng ta giải bài toán sau:

Problem (k-th selection): Cho mảng $A[1, 2, \dots, n]$ gồm n phần tử. Tìm phần tử lớn thứ k của mảng.

Có hai cách giải mà chúng ta có thể nghĩ đến ngay:

1. Dựa vào định nghĩa: phần tử thứ k lớn hơn (hoặc bằng) $k - 1$ phần tử của mảng và nhỏ hơn (hoặc bằng) $n - k$ phần tử khác. Như vậy ta có thể giải với thời gian $O(n^2)$ bằng cách với mỗi phần tử, kiểm tra tính chất trên trong thời gian $O(n)$.
2. Sắp xếp mảng theo chiều tăng dần và lấy ra phần tử thứ k của mảng đã sắp xếp. [Sắp xếp \(http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=41\)](http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=41) có thể thực hiện trong thời gian $O(n \log n)$. Như vậy bài toán trên có thể giải trong thời gian $O(n \log n)$.

Bài này giới thiệu phương pháp **chia để trị** để giải bài toán trên trong thời gian $O(n)$.

Lemma: Tồn tại thuật toán chọn ra phần tử lớn thứ k của mảng $A[1, 2, \dots, n]$ trong thời gian $T(n) = O(n)$.

Ý tưởng cơ bản

Ý tưởng cơ bản của thuật toán như sau: Chọn một phần tử (bất kì), $A[p]$, và chia mảng ra thành hai phần (trong thời gian $O(n)$): phần 1 gồm những phần tử nhỏ hơn $A[p]$ và phần 2 gồm những phần tử lớn hơn (hoặc bằng) $A[p]$. Ta có hai trường hợp:

1. Nếu k **nhỏ hơn** kích thước của phần 1, chúng ta đệ quy trên phần 1 để tìm phần tử thứ k .
2. Nếu k **lớn hơn** kích thước của phần 1, chúng ta đệ quy trên phần 2 tìm phần tử thứ $r - k$, ở đây r là kích thước của phần 1.

Giá trị của thuật toán chia mảng với phần tử chọn (pivot) là $A[p]$, trả lại vị trí mới của phần tử có giá trị $A[p]$ trong mảng.

```

PARTITION( $A[1, 2, \dots, n], p$ ):
    swap  $A[p] \leftrightarrow A[n]$ 
     $i \leftarrow 0$ 
     $j \leftarrow n$ 
    while  $i < j$ 
        repeat  $i \leftarrow i + 1$  until ( $i \geq i$  or  $A[i] \geq A[n]$ )
        repeat  $j \leftarrow j - 1$  until ( $j \leq j$  or  $A[j] \geq A[n]$ )
        if  $i < j$ 
            swap  $A[i] \leftrightarrow A[j]$ 
    swap  $A[i] \leftrightarrow A[n]$ 
    return  $i$ 

```

Dưới đây là code C của giả mã trên.

[+ expand source \(#\)](#)

Như vậy ta đã thực hiện xong bước một: phân chia mảng bằng phần tử bất kì. Sau đây là giả mã thực hiện bước đệ quy:

```

QUICKSELECT( $A[1, 2, \dots, n], k$ ):
    if  $n == 1$ 
        return  $A[1]$ 
    else
        Choose a pivot  $A[p]$ 
         $r \leftarrow \text{PARTITION}(A[1, 2, \dots, n], p)$ 
        if  $k < r$ 
            return QUICKSELECT( $A[1, 2, \dots, r - 1], k$ )
        else if  $k > r$ 
            return QUICKSELECT( $A[r + 1, 2, \dots, n], k - r$ )
        else
            return  $A[r]$ 

```

Dưới đây là code C của giả mã trên. Code đầy đủ với phần tử pivot là phần tử giữa của mảng được cho ở cuối bài viết.

```

1 // x, y is the first and last index of array arr
2 // k is the index of the chosen element
3 int quick_select(int arr[], int x, int y, int k){
4     if(y <= x) return arr[x];
5     else {
6         int p = (y+x)/2; // choose the mid element to be the pivot
7         int r = partition(arr, x, y, p);
8         if ( k < r){
9             return quick_select(arr, x, r-1, k);
10        }else if (k > r) {
11            return quick_select(arr, r+1, y, k);
12        }else {
13            return arr[r];
14        }
15    }
16 }
17

```

Chọn pivot tốt

Nhìn vào [giả mã \(#rec-code\)](#) ta dễ thấy thời gian chạy trong trường hợp tồi nhất như sau:

$$T(n) = \max_{1 \leq r \leq n} (\max(T(r-1), T(n-r)) + O(n))$$

$$= \max_{0 \leq \ell \leq n-1} T(\ell) + O(n)$$

Trường hợp xấu nhất khi $\ell = n - 1$, khi đó $T(n) = O(n^2)$, không tốt hơn thuật toán vét cạn. Tuy nhiên, nếu ta chọn pivot sao cho $\ell \leq \alpha n$ với $\alpha < 1$, ta sẽ có

$$T(n) \leq T(\alpha n) + O(n)$$

Giải công thức truy hồi (<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=22>) trên ta được $T(n) = O(n)$. Trong những trường hợp không biết chọn phần tử nào là pivot tốt, cách đầu tiên có thể nghĩ tới là chọn **ngẫu nhiên** một phần tử của mảng làm pivot với xác suất như nhau. Với bài toán này, chọn ngẫu nhiên sẽ cho ta thuật toán với thời gian **kì vọng (expected)** là $O(n)$. Chi tiết phân tích bạn đọc có thể [xem tại đây](http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=950) (<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=950>).

Blum, Floyd, Pratt, Rivest và Tarjan [2] đề xuất một cách khác để chọn pivot như sau: nếu số phần tử của mảng là lớn (≥ 25 trong giả mã), ta chia mảng thành $\lceil n/5 \rceil$ nhóm, mỗi nhóm gồm 5 phần tử. Dùng thuật toán vét cạn để tìm median của mỗi nhóm. Sau bước đó, ta thu được mảng gồm $\lceil n/5 \rceil$ phần tử là median của $\lceil n/5 \rceil$ nhóm. Gọi đệ quy để tìm median của mảng này. Lấy median làm pivot cho mảng ban đầu. Giả mã như sau:

```

LINEARSELECTION( $A[1, 2, \dots, n], k$ ):
    if  $n \leq 25$ 
        use brute force
    else
         $m \leftarrow \lceil n/5 \rceil$ 
        for  $i \leftarrow 1$  to  $m$  do
             $M[i] \leftarrow \text{MEDIANOFIVE}(A[5i-4, \dots, 5i])$ 
         $A[p] \leftarrow \text{LINEARSELECTION}(M[1, 2, \dots, m], \lfloor m/2 \rfloor)$ 
         $r \leftarrow \text{PARTITION}(A[1, 2, \dots, p], \lfloor m/2 \rfloor)$ 
        if  $k < r$ 
            return LINEARSELECTION( $A[1, 2, \dots, r-1], k$ )
        else if  $k > r$ 
            return LINEARSELECTION( $A[r+1, 2, \dots, n], k-r$ )
        else
            return  $A[r]$ 

```

Dưới đây là code C của giả mã trên. Code đầy đủ được cho ở cuối bài viết.

```

1  int linear_selection(int _array[], int x, int y, int k){
2      if(y - x <= 24) {
3          return med_exhaustive(_array, x, y, k); //brute force search
4      } else {
5          int m = (y-x+1)/5 + ((y-x+1)%5 > 0? 1 : 0); // m = ceiling(n,
6          int _brray[m];
7          int i = 0;
8          for (i = 0 ; i < m-1 ; i++){
9              _brray[i] = med_of_five(_array[5*i+x], _array[5*i+1+x
10             ]
11             _brray[m-1] = _array[y];
12             int med_of_brray = linear_selection(_brray, 0, m-1, m/2-:
13             int p = 0;

```

```

14         for( i = x ; i <= y ; i++){
15             if (_array[i] == med_of_brray) p = i;
16         }
17         int r = partition(_array, x, y, p);
18         if ( k < r){
19             return linear_selection(_array, x, r-1, k);
20         }else if (k > r) {
21             return linear_selection(_array, r+1, y, k);
22         }else {
23             return _array[r];
24         }
25     }
26 }

```

Phân tích thời gian

Ta thấy tìm median của medians mất thời gian $T(n/5)$. Vì phần tử pivot là median của median, mỗi bước đệ quy ta sẽ bỏ bớt được ít nhất là $3n/10$ phần tử (**tại sao?**). Như vậy tổng thời gian của thuật toán là:

$$T(n) = T(n/5) + T(7n/10) + O(n)$$

Giải công thức đệ quy (<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=22>) trên, ta được $T(n) = O(n)$.

Dưới đây là code và dữ liệu test: [Code](#)

(<http://www.giaithuatlaptrinh.com/wp-content/uploads/2015/05/code-med-selection.tar.gz>), [Data](#) (<http://www.giaithuatlaptrinh.com/wp-content/uploads/2015/05/code-med-selection.tar.gz>)

Tham khảo

Bài viết dự chủ yếu trên notes của Jeff Erickson

<http://web.engr.illinois.edu/~jeffe/teaching/algorithms/notes/01-recursion.pdf>

(<http://web.engr.illinois.edu/~jeffe/teaching/algorithms/notes/01-recursion.pdf>)

Tài liệu tham khảo liên quan:

[1] Avrim Blum: [Algorithm Lecture Notes](#)

(<http://www.cs.cmu.edu/~avrim/451f11/lectures/lect0908.pdf>), CMU, 2011.

[2] M. Blum, R. W. Floyd, V. Pratt, R. L. Rivest, and R. E. Tarjan. *Time Bounds for Selection*. Journal of Computer and System Sciences, 7(4), 448-461. 1973.

Facebook Comments

0 Comments

Sort by **Oldest**



Add a comment...

Facebook Comments Plugin

SHARE THIS:

 (<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=35&share=twitter&nb=1>) (<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=35&share=facebook&nb=1>) (<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=35&share=google-plus-1&nb=1>)

RELATED

Sắp xếp-- quicksort
and merge sort

(<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=41>)

May 28, 2015

In "divide and
conquer"

Chọn thế nào là tốt?
-- How to avoid bad
cases?

(<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=950>)

March 23, 2016

In "chocolate-bar-
breaking"

Mảng hậu tố-- Suffix
Array

(<http://www.giaithuatlaptrinh.com/?p=488>)

September 6, 2015

In "Rabin Karp"

Tags: [divide and conquer](#), [median selection](#), [recursion](#)

No comments

[Comments feed for this article](#)

Trackback link: <http://www.giaithuatlaptrinh.com/wp-trackback.php?p=35>

Reply

Your email address will not be published. Required fields are marked *

Your comment

Name *

Email *

Website

☐ Notify me of follow-up comments by email.

☐ Notify me of new posts by email.