

Username

Password

Log in

☐ Nhớ tôi vào?

Đăng ký

Help



What's New?

Tất cả diễn đàn

Lập trình cho người mới

Tutorials & Thủ thuật

Các bài viết mới

Lịch

Forum Actions

Quick Links

Tìm kiếm cao cấp »

 Diễn đàn
mặt con ếch

LẬP TRÌNH C++

LẬP TRÌNH C

LẬP TRÌNH C++OX

Thắc mắc CTDL & Giải thuật

Bài tập giải thuật Thuật toán chia để trị để liệt kê các cách nhảy của



Khóa Học Laravel 5 Từ A-Z

Vietpro Academy

L
L
L

Nếu đây là lần đầu tiên bạn ghé thăm diễn đàn cộng đồng C Việt, vui lòng tìm hiểu luật lệ tham gia, đọc các hướng dẫn trước khi bạn tiến hành đăng ký một tài khoản. Bạn phải **đăng ký thành viên** trước, hoặc đăng nhập bằng **tài khoản facebook của bạn** bạn mới có thể gửi bài viết, tải các đính kèm.

Từ 1 tới 2 trên tổng số 2 kết quả

Đề tài: Thuật toán chia để trị để liệt kê các cách nhảy của một con ếch

		Các công cụ đề tài	Display
06-03-2014, 09:08 AM			#1
zhongxan ● Thành viên mới ★★★★★	Ngày gia nhập: 03 2014 Bài viết: 3		
Thuật toán chia để trị để liệt kê các cách nhảy của một con ếch			
<p>Một con ếch chỉ có thể nhảy 1 ô hoặc 2 ô về phía trước Hãy viết chương trình liệt kê những cách để đi được khoảng cách n ô của con ếch! (Dùng thuật toán chia để trị) Mong mọi người giúp em bài này!</p>			
1 Khóa Học Laravel 5 Từ A-Z		Lập Trình Web Thực Tế Bằng Laravel! Làm Chủ Hoàn Toàn Laravel Dễ Dàng vietprc	
2 Giao dịch trên OlympTrade		Kiếm lợi nhuận đến 92% trên bitcoin trong 60 giây. Rút tiền lãi nhanh chóng. olympt	
Trả lời cùng với trích dẫn			

14-03-2014, 01:13 PM		#2
Le_Ngan ● Thành viên mới ★★★★★	Ngày gia nhập: 02 2012 Bài viết: 5	
<p>Thuật toán:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trong khi chưa đến đích ta cho con ếch nhảy i bước (i lần lượt là 1 và 2) sao cho sau khi nhảy ếch ko vượt qua đích. - Mỗi lần nhảy xong ta giảm khoảng cách giữa ếch và đích đi i và cho ếch nhảy tiếp. - Khi khoảng cách bằng 0 thì ta in kết quả ra và quay về lần nhảy kế trước để thử lại với giá trị i khác. <p>Code:</p>		
C Code:		Select All Show/Hide
<pre> 1. #include <stdio.h> 2. #include <conio.h> 3. #define max 10 4. 5. void inq(int* a,int k) { 6. 7. for (int i=0; i<k; i++) 8. printf("%d -> ",a[i]); 9. printf("%d\n",a[k]); 10. } 11. void Nhay(int n,int k,int* a) { //nhảy lần thứ k và còn n ô 12. if (n>0) { 13. for (int i=1; i<=2; i++){ //thử nhảy 1 hoặc 2 bước 14. if (n-i>=0) { //nếu còn nhảy được 15. a[k]=i; //ghi nhận 16. Nhay(n-i,k+1,a); //tiếp tục nhảy lần k+1 và còn lại n-i ô 17. } 18. } 19. } else inq(a,k-1); //in kết quả khi n=0 20. } 21. main() 22. { 23. int a[max]; </pre>		

```

24.         int n = 5;
25.     Nhay(n,0,a);    bắt đầu nhảy lần 0 và cách đích n ô
26.     getch();
27. }

```

Tính chất chia để trị là ở chỗ sau khi nhảy thì giảm số ô đi đúng bằng số bước đã nhảy.
Tuy nhiên mình nghĩ đây là thuật toán quay lui thì đúng hơn.



Khóa Học Laravel 5 Từ A-Z

Vietpro Academy

Lập Trình Web Thực Tế
Bằng Laravel! L
Toàn Laravel Để

Trả lời cùng với trích dẫn

Quick Navigation

Thắc mắc CTDL & Giải thuật

Top

« Đề tài liên trước | Đề tài liên sau »

Quyền hạn của bạn

Bạn **không thể** gửi đề tài mới
 Bạn **không thể** gửi bài trả lời
 Bạn **không thể** gửi các đính kèm
 Bạn **không thể** chỉnh sửa bài viết của bạn

[Tìm hiểu luật lệ tham gia diễn đàn](#)

BB code: **On**
 Mặt cười: **On**
 [IMG] code: **On**
 [VIDEO] code is **On**
 HTML code: **Off**



CẢNH BÁO: SAU KHÓA HỌC NÀY BẠN SẼ BỊ CUỒNG EXCEL

Chỉ cần 30 phút mỗi ngày ngay tại nhà bạn sẽ giỏi Excel sau 1 tuần



-- Computer Style

Liên hệ chúng tôi Cộng đồng C Việt Archive Top

- Sáng lập bởi Kevin Hoang @2006
 - Nguồn đã được cung cấp bởi vBulletin® 4.2.2
 - Bản quyền nguồn ©2018 vBulletin Solutions, Inc
 - Sử dụng và phát triển bởi Cộng đồng C Việt®: 2006 - 2014

Toàn bộ thời gian tính theo múi GMT +7. Bây giờ là 11:36 PM.