#### WikipediA

# Thuật toán Kosaraju

#### Bách khoa toàn thư mở Wikipedia

Trong khoa học máy tính, **thuật toán Kosaraju-Sharir** là một thuật toán tìm thành phâ n liên thông mạnh trong đô thị có hướng. Theo Aho, <u>Hopcroft</u> và <u>Ullman [1]</u>, thuật toán này xuấ t hiện trong một bài báo chưa được công bố năm 1978 của <u>S. Rao Kosaraju</u> và <u>Micha Sharir</u>. Thuật toán sử dụng tính chấ t sau: trong đô thị chuyển vị (đô thị trong đó mọi cung được đảo ngược so với đô thị ban đâ `u), các thành phâ `n liên thông mạnh là không đổi so với đô thị ban đâ `u.

Thuật toán Kosaraju-Sharir hoạt động như sau:

- Cho trước G là một đồ thị có hướng và một ngăn xếp rỗng S.
- Chừng nào S còn chưa chứa tất cả các đỉnh trong G:
  - Chọn một đỉnh v bất kì không nằm trong S. Thực hiện tìm kiếm theo chiều sâu bắt đầu từ v. Mỗi lần thuật toán tìm kiếm kết thúc việc tìm đường từ một đỉnh u, chèn u vào S.
- Đảo ngược tất cả các cung của đồ thị để có đồ thị chuyển vị
- Chừng nào S còn khác rỗng:
  - Lấy ra phần tử trên cùng v của S. Thực hiện tìm kiếm theo chiều sâu từ v trong đồ thị chuyển vị. Tập hợp các đỉnh được thăm chính là thành phần liên thông mạnh chứa v. Ghi nhận các đỉnh này và xóa chúng khỏi đồ thị và ngăn xếp S.

## Độ phức tạp tính toán

Giả sử đô thị được biểu diễn dưới dạng danh sách kế , thuật toán Kosaraju-Sharir duyệt qua toàn bộ đô thị hai lâ n, do đó có độ phức tạp tính toán tuyế n tính  $\Theta(V+E)$ . Độ phức tạp này là tố i ưu bởi mọi thuật toán đề u phải xem xét tấ t cả các đỉnh và cung của đô thị. Thuật toán này vô cùng đơn giản nhưng trong thực tế không hiệu quả bă ng các thuật toán của Tarjan và Gabow, do chúng chỉ duyệt qua đô thị đúng một lâ n.

Nê 'u đô `thị được biểu diễn dưới dạng ma trận kê `, thuật toán chạy trong thời gian O(V²)

### Ghi chú

1. A Alfred V. Aho, John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman (1983). Data Structures and Algorithms. Addison-Wesley.

Lấy từ "https://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=Thuật\_toán\_Kosaraju&oldid=22136473"

Trang này được sửa đổi lần cuối lúc 18:59 ngày 2 tháng 10 năm 2015.

Văn bản được phát hành theo Giấy phép Creative Commons Ghi công—Chia sẻ tương tự; có thể áp dụng điều khoản bổ sung. Với việc sử dụng trang web này, bạn chấp nhận Điều khoản Sử dụng và Quy định quyền riêng tư. Wikipedia® là thương hiệu đã đăng ký của Wikimedia Foundation, Inc., một tổ chức phi lợi nhuận.