BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**🙞 🕮 🙜**



**NIÊN LUẬN CƠ SỞ**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**Đề tài**

**Quản Lý Sinh Viên TTTT**

**Sinh viên thực hiện : Huỳnh Hoàng Huy**

**Mã số : B2017042**

**Khóa : 46**

HK 1 NH 2023

Cần Thơ, 2023

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**🙞 🕮 🙜**



**Niên Luận Cơ Sở**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**Đề tài**

**Quản Lý Sinh Viên TTTT**

**Giáo viên hướng dẫn: Sinh viên thực hiện:**

**Học vị. Họ và tên Gv hướng dẫn Huỳnh Hoàng Huy**

**Mã số: B2017042**

**Khóa : 46**

HK 1 NH 2023

Cần Thơ, 2023

**NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN**

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**LỜI CẢM ƠN**

Cần Thơ, ngày tháng 12 năm 2023

Người viết

Huỳnh Hoàng Huy

**MỤC LỤC**

[PHẦN GIỚI THIỆU 5](#_Toc471898018)

[1. Đặt vấn đề 5](#_Toc471898019)

[2. Lịch sử giải quyết vấn đề 6](#_Toc471898020)

[3. Mục tiêu đề tài 7](#_Toc471898021)

[4. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu 8](#_Toc471898022)

[5. Phương pháp nghiên cứu 8](#_Toc471898023)

[6. Kết quả đạt được 8](#_Toc471898024)

[7. Bố cục luận văn 8](#_Toc471898025)

[PHẦN NỘI DUNG 10](#_Toc471898026)

[CHƯƠNG 1 10](#_Toc471898027)

[MÔ TẢ BÀI TOÁN 10](#_Toc471898028)

[1. Mô tả chi tiết bài toán 10](#_Toc471898029)

[2. Vấn đề và giải pháp liên quan đến bài toán 10](#_Toc471898030)

[1.1. Vấn đề 1 10](#_Toc471898031)

[1.1.1. Ý 1 của vấn đề 1 10](#_Toc471898032)

[1.1.2. Ý 2 của vấn đề 1 10](#_Toc471898033)

[1.2. Vấn đề 2 10](#_Toc471898034)

[1.2.1 Ý 1 của vấn đề 2 10](#_Toc471898035)

[3. Mô tả giải pháp cho bài toán 10](#_Toc471898036)

[THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT 11](#_Toc471898037)

[1. Thiết kế hệ thống 11](#_Toc471898038)

[2. Thiết kế và cài đặt giải thuật 11](#_Toc471898039)

[3. Giao diện hệ thống 11](#_Toc471898040)

[CHƯƠNG 3 12](#_Toc471898041)

[KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ 12](#_Toc471898042)

[1. Mục tiêu 12](#_Toc471898043)

[2. Nghi thức kiểm tra 12](#_Toc471898044)

[3. Kết quả kiểm tra 12](#_Toc471898045)

[PHẦN KẾT LUẬN 13](#_Toc471898046)

[1. Kết quả đạt được 13](#_Toc471898047)

[2. Hướng phát triển 13](#_Toc471898048)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 14](#_Toc471898049)

**DANH MỤC HÌNH**

Hình 1 : 10

Hình 2 : 12

Hình 3 : 17

**DANH MỤC BẢNG**

Bảng 1 15

Bảng 2 : 23

Bảng 3 : 23

**ABSTRACT**

**TÓM TẮT**

# PHẦN GIỚI THIỆU

# 

## 1. Đặt vấn đề

-Cải thiện quá trình quản lý sinh viên trong thực tập thực tế.Dự án quản lý sinh viên thực tập thực tế hiện đang gặp một số khó khăn và hạn chế trong quá trình thực hiện về giao tiếp và tương tác, quản lý thông tin sinh viên,đánh giá phản hồi sinh viên,quản lý tiến độ kế hoạch,hỗ trợ định hướng cho sinh viên

## 2. Lịch sử giải quyết vấn đề

-Trong lịch sử giải quyết vấn đề trong dự án quản lý sinh viên thực tập thực tế đã trải qua một số giai đoạn phát triển và cải thiện tích cực theo thời gian:

+ Giai đoạn ban đầu : Trước đây ,quá trình quản lý sinh viên thực tập thực tế thuờng được thực hiện bằng các công cụ và phương pháp truyền thống như bảng tính Excel, hệ thống lưu tài liệu, và giao tiếp bằng emai hoặc điện thoại. Tuy nhiên những phương pháp này còn nhiều hạn chế về tương tác với sinh viên

+ Gian đoạn ứng dụng công nghệ thông tin: Với sự phát triển nhanh chống của công nghệ thông tin như hiện nay thì các hệ thống quản lý sinh viên thực tập thực tế bắt đầu được áp dụng phần mềm và ứng dụng web để cải thiện quá trình quản lý. Các công nghệ này giúp cải thiện về thu thập thông tin , quản lý tiến độ, giao tiếp và phản hồi giữ sinh viên, giảng viên hướng dẫn và doanh nghiệp

+Phát triển hệ thông đặc thù: Ngày nay, có sự phát triển của những hệ thống quản lý sinh viên thực tập đặc thù, được thiết kế và dành riêng cho mục đích quản lý này

- Từng giai đoạn trên giúp giải quyết các vấn đề khó khăn lúc trước và tạo điền kiện thuận lợi cho sinh viên, giảng viên hướng dẫn và doanh nghiệp trong dự án này

## 3. Mục tiêu đề tài

-Mục tiêu của dự án quản lý sinh viên thực tập thực tế là cải thiện quá trình quản lý và tương tác giữa sinh viên, giảng viên hướng dẫn và doanh nghiệp hợp tác.Giúp cho việc tương tác và giao tiếp với nhau một cách dễ dàng, quản lý thông tin sinh viên, quản lý tiến độ và kế hoạch, hỗ trở định hướng cho sinh viên,phản hồi và đánh giá sinh viên

## 4. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

-Đối tượng nghiên cứu trong dự án này gồm ba nhóm chính là sinh viên, giảng viên hướng dẫn và doanh nghiệp hợp tác. Mỗi đối tượng đều có vai trò riêng trong quá trình thực tập và quản lý :

+ Sinh Viên: Sinh viên là đối tượng chính trong quá trình thực tập. Nghiên cứu tập trung vào việc cung cấp cho sinh viên các công cụ, tài nguyên cần thiết để quản lý tiến độ, giao tiếp với giảng viên hướng dẫn và doanh nghiệp thu thập và lưu trữ thông tin cần thiết về đối tượng

+ Giảng viên hướng dẫn: Giảng viên hướng dẫn đống một vai trò lớn trong việc trong việc hỗ trợ và định hướng cho sinh viên thực tập. Nghiên cứu này giúp cho giảng viên theo dõi tiến độ thực tập của sinh viên, đánh giá kết quả, và cung cấp phản hồi xây dựng đề giúp sinh viên hoàn thành thực tập của mình

+ Doanh nghiệp: Doanh nghiệp đóng vai trò cung cấp cơ hội thực tập và đánh giá kết quả của sinh viên. Nghiên cứu tập chung vào việc xây dựng công cụ giúp doanh nghiệp quản lý sinh viên, đánh giá tiến độ, kết quả thực tập và phản hồi cho sinh viên và giảng viên hướng dẫn

- Phạm vi nghiên cứu : Tập trung vào việc phát triển và triển khai hệ thống quản lý sinh viên thực tập thực tế, bao gồm những chức năng và tính năng cơ bản như quản lý thông tin, giao tiếp, đánh giá và phản hồi.

## 5. Phương pháp nghiên cứu

## 6. Kết quả đạt được

## 7. Bố cục luận văn

**Phần giới thiệu**

Giới thiệu tổng quát về đề tài.

**Phần nội dung**

**Chương 1** : Mô tả bài .

**Chương 2** : Thiết kế, cài đặt giải thuật, biễu diễn cơ sở dữ liệu, trình bày các bước xây dựng hệ thống bằng phương pháp lọc cộng tác.

**Chương 3** : Kiểm thử hệ thống và đánh giá độ chính xác, tốc độ của hệ thống.

**Phần kết luận**

Trình bày kết quả đạt được và hướng phát triển hệ thống.

# PHẦN NỘI DUNG

# CHƯƠNG 1

# MÔ TẢ BÀI TOÁN

## 1. Mô tả chi tiết bài toán

## 2. Vấn đề và giải pháp liên quan đến bài toán

### 1.1. Vấn đề 1

#### 1.1.1. Ý 1 của vấn đề 1

#### 1.1.2. Ý 2 của vấn đề 1

### 1.2. Vấn đề 2

#### 1.2.1 Ý 1 của vấn đề 2

## 3. Mô tả giải pháp cho bài toán

.

CHƯƠNG 2

# THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT

## 1. Thiết kế hệ thống

## 2. Thiết kế và cài đặt giải thuật

## 3. Giao diện hệ thống

# CHƯƠNG 3

# KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ

## 1. Mục tiêu

## 2. Nghi thức kiểm tra

## 3. Kết quả kiểm tra

# 

# PHẦN KẾT LUẬN

## 1. Kết quả đạt được

## 2. Hướng phát triển

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

**1. Trình bày luận văn**

Luận văn được in trên khổ giấy A4 (210 x 297 mm).

Định lề : Lề trên 3cm, lề dưới 3cm, lề trái 3,5cm, lề phải 2cm.

Bảng mã : Unicode

Font và chữ : Font Time Roman

Size : 13

Chế độ dãn dòng : chế độ 1,2 lines

Độ dầy luận văn: tối đa 50 trang (không tính phụ lục)

2. Bố cục nội dung gồm:

- Lời cảm ơn

- Mục lục

- Danh mục đồ thị, biểu bảng và hình ảnh.

- Tóm lược (tiếng Anh và tiếng Việt, tối đa 500 từ).

**- Phần Giới thiệu**

+ Đặt vấn đề: Bài toán, vấn đề đặt ra đối với đề tài là gì ? tại sao cần làm đề tài này ?

+ Tóm tắt lịch sử giải quyết vấn đề: trong Khoa, trong nước, ngoài nước đã có những đề tài nào giải quyết vấn đề đặt ra, những vấn đề còn chưa giải quyết được là gì ?

+ Mục tiêu đề tài: Những vấn đề trọng tâm đề tài muốn giải quyết là gì ?

+ Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

+ Nội dung nghiên cứu: nếu là đề tài nhóm thì liệt kê toàn bộ công việc của đề tài nhóm, trong đó có tên thành viên thực hiện từng công việc.

+ Những đóng góp chính của đề tài: kết quả chính đã đạt được

+ Bố cục của quyển luận văn

**- Phần nội dung**

\* Chương 1 - Mô tả bài toán

- Mô tả chi tiết bài toán: Giúp người đọc hiểu rõ các chức năng/tính năng/đặc điểm của sản phẩm/phần mềm/hệ thống/giải pháp là mục đích cần đạt được của đề tài. Nếu là phần mềm thì mô tả các chức năng trông đợi. Nếu là giải pháp thì mô tả những vấn đề mà giải pháp sẽ xử lý, cải tiến, khắc phục …

- Phân tích đánh giá các giải pháp/ có liên quan đến bài toán

- Tiếp cận giải quyết vấn đề, chọn lựa giải pháp

\* Chương 2 - Thiết kế và cài đặt giải pháp

- Bao gồm thiết kế kiến trúc tổng thể của hệ thống, giải thích chức năng của từng thành phần trong hệ thống, các giải thuật xử lý của hệ thống hoặc của một thành phần hệ thống, thiết kế cơ sở dữ liệu, …

- Mô tả cách thức cài đặt thiết kế bằng một ngôn ngữ lập trình cụ thể/hệ điều hành/ phần cứng ….

\* Chương 3 - Kiểm thử và đánh giá

Mô tả mục tiêu kiểm thử, kịch bản kiểm thử và kết quả kiểm thử: có chạy được hay không, chạy đúng không, đạt các mục tiêu đề ra hay không ?

**- Phần kết luận**

+ Kết quả đạt được

+ Hướng phát triển

- Tài liệu tham khảo

- Phụ lục: Hướng dẫn cài đặt, sử dụng chương trình/giải pháp