Nhóm : Chưa đặt tên :v

1 : Mục tiêu chung của cả nhóm

* Được giải nhất hackathon ( :v )
* Làm ra được 1 game phưu lưu ngon nghẻ

2:Ý tưởng game và mục tiêu của từng người

A: Huyền :

+ Ý tưởng: Em muốn làm 1 game phưu lưu như mario nhưng sẽ bàn giải đố để ăn được vật phẩm tăng dame đánh boss, đi thu thập chìa khóa để mở đường đánh Boss

+ Mục tiêu: Gõ code như 1 vị thần ☺)), code hơn 1000 dòng . Làm được game giết boss qua bàn, chuyển sang 1 map mới

B: Hưng

+ Ý tưởng : 1 game phưu lưu đi bàn. Muốn làm game phưu lưu mang tính giải đố

+ Mục tiêu: Chăm chỉ code hơn, tạo nền tảng đam mê làm game :3

C: Đông

+ Ý tưởng: Game nào ông cũng muốn làm :v

+ Mục tiêu: code tốt, design lên lever hơn

D: Tuấn Anh

+ Ý tưởng : Làm game thể loại đối kháng . Có thể là kiểu chọn nhân vật 2-2 hoặc phưu lưu đối kháng như kiểu naruto. Mỗi bên 4 người đánh theo lượt ( ý tưởng vừa le lói đã bị team vùi dập luôn :v hihi)

+ Mục tiêu : Fix bug thần thánh! Design game lên tay và vẽ được biểu đổ game theo ý tưởng của mình

---------------------------------------- END -----------------------------