

**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1**

**Môn: HỆ ĐIỀU HÀNH WINDOWS VÀ  
LINUX/UNIX**  
**BÁO CÁO BÀI THỰC HÀNH SỐ 1**

Họ và tên sinh viên: Hoàng Trung Kiên

Mã số sinh viên: B20DCAT098

Họ và tên giảng viên: TS. Đinh Trường Duy

Hà Nội ngày.....tháng..... năm.....

# 1. GIỚI THIỆU BÀI THỰC HÀNH

a, Mục đích

- Giúp sinh viên có thể tự tạo một máy chủ Windows Server với chức năng Domain.

b, Yêu cầu

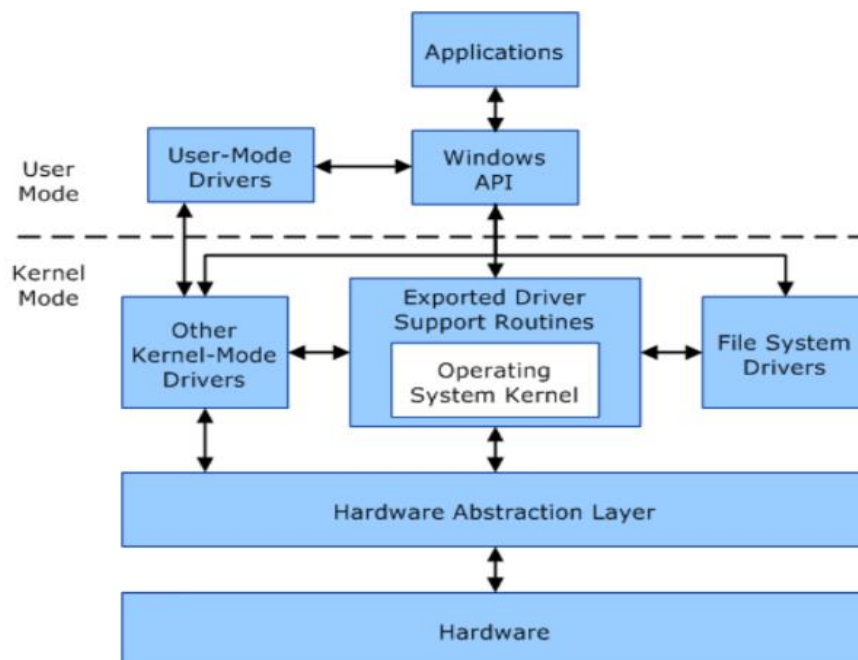
- Sinh viên đã nắm được nội dung lý thuyết.

- Sinh viên về cơ bản biết cách sử dụng hệ điều hành Ubuntu.

## 2. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

a, Kiến trúc của Windows server

-Windows Server là một nhánh của hệ điều hành máy chủ được sản xuất bởi tập đoàn Microsoft. Phiên bản đầu tiên của Windows server là Windows server NT ra đời năm 1994, hiện tại đã có phiên bản Windows server 2019



*Hình 1:Kiến trúc chung của windows*

Nhánh này bao gồm các hệ điều hành sau:

Windows Server NT

Windows 2000 Server

Windows Server 2003

Windows Server 2008

Windows HPC Server 2008

Windows Server 2008 R2

Windows Server 2012

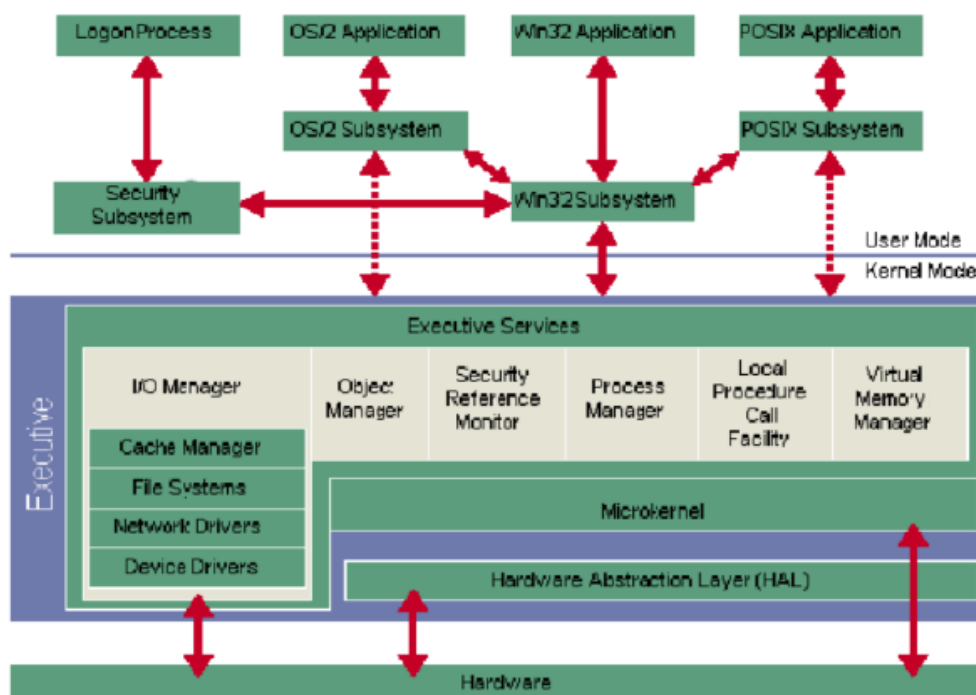
Windows Server 2016

Windows Server 2019

- Về cơ bản kiến trúc Windows gồm 2 mode: User mode (người sử dụng) và kernel mode (cốt lõi của hệ điều hành).
- User mode như trên mình gồm 3 thành phần chính:
  - +Người dùng tương tác với hệ thống thông qua các Applications.
  - +Các application thực hiện chức năng thông qua Windows API và được điều khiển bởi User-Mode Drivers.
- Kernel mode làm việc với hardware thông qua Hardware Abstraction Layer.
  - +Trên nữa là các drivers hỗ trợ làm việc với hardware cũng như kết nối Windows API và driver user-mode ở lớp trên.

## b, Kiến trúc Windows NT:

- Windows NT được thiết kế sử dụng cách tiếp cận theo đơn thể (modular). Các đơn thể khác nhau (còn được gọi là các bộ phận, thành phần) của Windows NT được trình bày trong hình 1. Các bộ phận của Windows NT có thể chạy dưới hai chế độ: User (người sử dụng) và Kernel (nhân). Khi một thành phần của hệ điều hành chạy dưới chế độ Kernel, nó truy cập đầy đủ các chỉ thị máy cho bộ xử lý đó và có thể truy cập tổng quát toàn bộ tài nguyên trên hệ thống máy tính.
- Trong Windows NT: Executive Services, Kernel và HAL chạy dưới chế độ Kernel.
- Hệ thống con (Subsystem) Win 32 và các hệ thống con về môi trường, chẳng hạn như DOS/Win 16.0S/2 và hệ thống con POSIX chạy dưới chế độ user. Bằng cách đặt các hệ thống con này trong chế độ user, các nhà thiết kế Windows NT có thể hiệu chỉnh chúng dễ dàng hơn mà không cần thay đổi các thành phần được thiết kế để chạy dưới chế độ Kernel.



**Hình 2: Kiến trúc Windows NT**

- Các lớp chính của hệ điều hành WINDOWS NT SERVER gồm:

+ Lớp phần cứng trừu tượng (Hardware Abstraction Layer - HAL): Là phần cứng máy tính mà Kernel có thể được ghi vào giao diện phần cứng ảo, thay vì vào phần cứng máy tính thực sự. Phần lớn Kernel sử dụng HAL để truy cập các tài nguyên máy tính. Điều này có nghĩa là Kernel và tất cả các thành phần khác phụ thuộc vào Kernel có thể dễ dàng xuất (Ported) thông qua Microsoft đến các nền (Platform) phần cứng khác. Một thành phần nhỏ trong Kernel, cũng như bộ quản lý Nhập/Xuất truy cập phần cứng máy tính trực tiếp mà không cần bao gồm HAL.

+ Lớp Kernel: Cung cấp các chức năng cơ bản của hệ điều hành được sử dụng bởi các thành phần thực thi khác. Thành phần Kernel tương đối nhỏ và cung cấp các thành phần cốt yếu cho những chức năng của hệ điều hành. Kernel chủ yếu chịu trách nhiệm quản lý luồng, quản lý phần cứng và đồng bộ đa xử lý.

+ Các thành phần Executive: Là các thành phần hệ điều hành ở chế độ Kernel thi hành các dịch vụ như:

o Quản lý đối tượng (object manager)

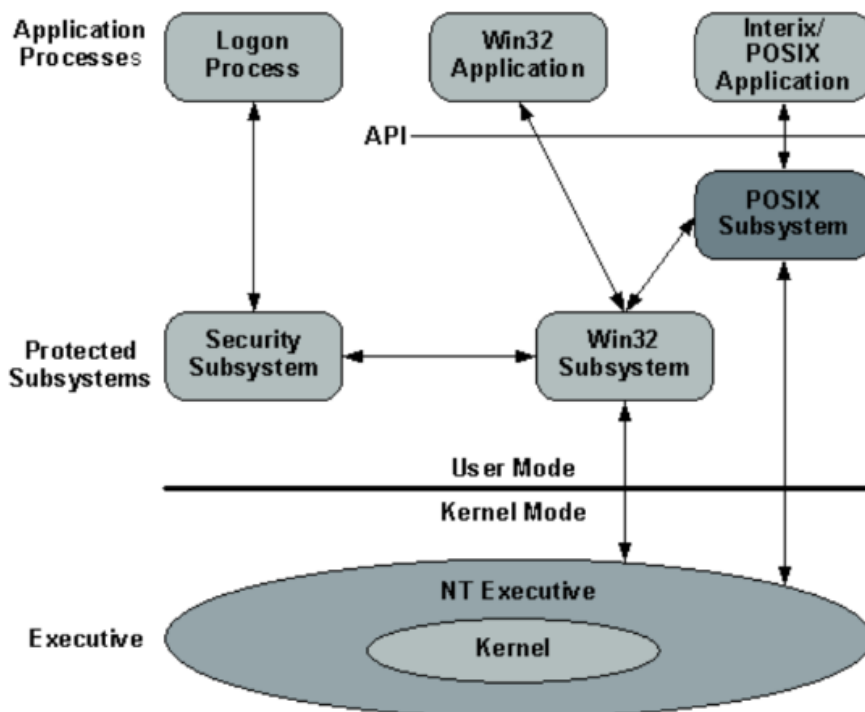
o Bảo mật (security reference monitor)

o Quản lý tiến trình (process manager)

o Quản lý bộ nhớ ảo (virtual memory manager)

o Thủ tục cục bộ gọi tiện ích, và quản trị nhập/xuất (I/O Manager)

c, Kiến trúc Windows server 2003



**Hình 3: Kiến trúc cơ bản của Windows server 2003**

-Kiến trúc cơ bản:

Cũng tương tự như kiến trúc cơ bản windows, kiến trúc Windows server 2003 gồm 2 mode: user mode và kernel mode.

+ User mode bao gồm các application processes mà thường là các chương trình Windows (Windows program) và tập hợp các hệ thống con bảo vệ (protected subsystems).

o Application process là tập hợp các chương trình các ứng dụng chạy trên Windows có thể là win32 application hoặc là các POSIX application.

o Subsystem:

+ Protected subsystems được gọi như vậy bởi vì mỗi hệ thống con trong đó đều được xây dựng với một process riêng biệt với không gian riêng bảo vệ địa chỉ của nó. Trong đó win32 subsystem là một thành phần quan trọng trong đó cung cấp nhiều chức năng cho windows

+Windows không thể chạy nếu không có phân hệ này. Luôn có trên các Server System mà không cần có sự tương tác của Login User.

- Giao diện lập trình ứng dụng (application programming interface - API) là thành phần trung gian hỗ trợ các application, rất hữu ích trong phát triển các ứng dụng trên nền Windows 32bit và 64 bit.

+ Kernel mode là chế độ đặc quyền trong đó các chương trình có thể truy cập trực tiếp đến bộ nhớ ảo. Nó bao gồm các không gian địa chỉ của tất cả các quá trình các chế độ người dùng và các ứng dụng phần cứng. Kerner mode còn được gọi là supervisor mode, protected mode. Kernel mode của Windows server 2003 bao gồm: Windows NT executive cũng như system kernel.

o Windows NT executive thực thi các dịch vụ chung mà protected subsystems ở lớp trên gọi từ đó có được các dịch vụ hệ điều hành cơ bản. Chẳng hạn như hoạt động của tập tin, dữ liệu vào/ra (I/O), và các dịch vụ đồng bộ hóa. Phân vùng các protected subsystems và system kernel giúp đơn giản hóa thiết kế hệ điều hành cơ bản và cho phép mở rộng các tính năng protected subsystems mà không ảnh hưởng đến system kernel

o Kernel kiểm soát hệ điều hành sử dụng các vi xử lý. Hoạt động của nó bao gồm lập kế hoạch, đồng bộ hóa đa năng và cung cấp các đối tượng mà NT executive có thể sử dụng hoặc export sang các ứng dụng

Hệ điều hành Windows hỗ trợ các tính năng sau:

+ Đa nhiệm.

+ Tính linh hoạt để chọn một giao diện lập trình (user and kernel APIs).

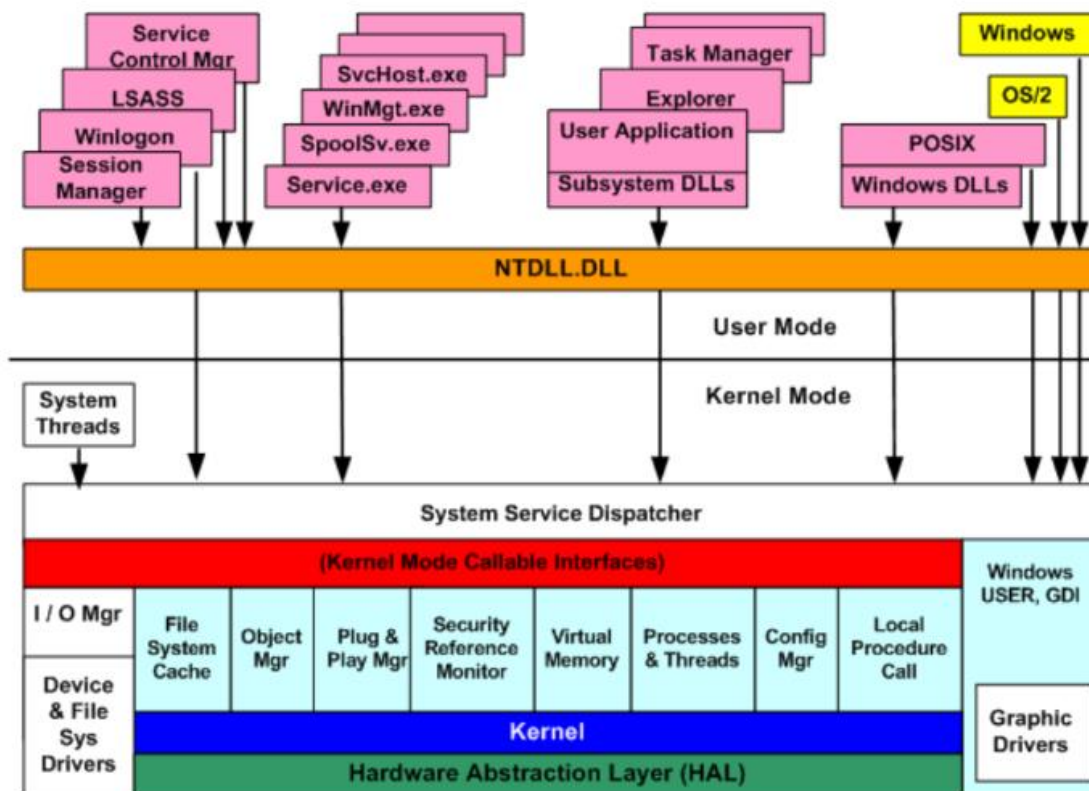
+ Một giao diện người dùng đồ họa (GUI) và một giao diện dòng lệnh cho người dùng và quản trị viên (The default UI is graphical.)

+ Tích hợp kết nối mạng.( theo tiêu chuẩn TCP/IP)

+ Quy trình dịch vụ hệ thống liên tục được gọi là "Windows Services" và các dịch vụ quản

lý của Windows - Service Control Manager (SCM).

- Chi tiết kiến trúc Windows server 2003:



**Hình 4: Chi tiết kiến trúc Windows server 2003**

Tìm hiểu cụ thể và chi tiết hơn các thành phần của Windows Server 2003

+ Environment Subsystems and Subsystem DLLs: đây là thành phần rất quan trọng trong Windows nói chung và Windows server nói riêng Windows không thể chạy nếu không có phân hệ này. Chúng luôn có trên các Server System mà không cần có sự tương tác của Login User

+ Executive: tập hợp các kiểu hàm chức năng.

Các hàm chức năng (các dịch vụ hệ thống) có khả năng gọi từ chế độ User Mode o Được xuất ra qua NtDll.dll

o Đa số các dịch vụ có thể được truy nhập thông qua các hàm API của Windows Các hàm điều khiển thiết bị

o Được gọi qua hàm DeviceIoControl

o Cung cấp 1 giao diện chung từ User mode tới Kernel mode để thực hiện gọi các hàm trong các trình điều khiển thiết bị.

+Những phần chính:

o Configuration Manager: Quản lý Registry System.

o Process and Thread Manager: Tạo/ngắt Processes & Threads, hỗ trợ Processes &

Threads thực thi trong Kernel.

o Security Reference Monitor (SRM):

- => Là 1 phần của Ntoskrnl.exe
- =>Thực thi Secure Policies trên Local Host
- =>Bảo vệ System Resources
- =>Kể toán và bảo vệ Objects
- o Object Manager.
- o Cache Manager.
- o Memory Manage .
- o Input/Output Manager.

Windows Object Manager: Windows dùng Object Model để cung cấp truy nhập phù hợp và an toàn tới các dịch vụ nội bộ khác nhau khi điều hành System.

Windows Object Manager được thiết kế để đáp ứng:

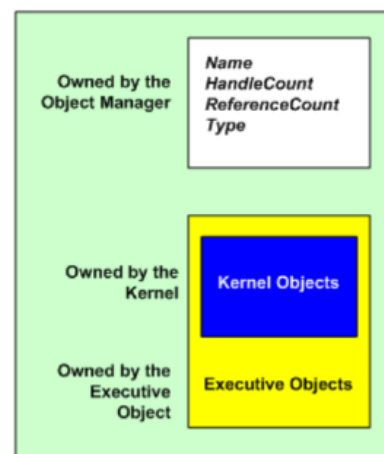
- o Tạo, xóa, bảo vệ và theo dõi Objects
- o Cung cấp một cơ chế thống nhất, phổ biến cho việc sử dụng System Resources
- o Phân tách Objects bảo vệ trong 1 Domain của OS, tuân thủ C2 Criteria

Windows có 2 kiểu Object là:

- o Executive Object (EO)
- o Kernel Object

Kernel Object

- o Không hiển thị trong Code ở User mode



- o Được tạo ra và chỉ sử dụng bên trong Executive
- o EOs chứa đựng (gói gọn) KOs
- + Kernel: Tập hợp các chức năng trong Ntoskrnl.exe cung cấp các cơ chế cơ bản: Điều phối Process và các dịch vụ đồng bộ hóa
- Một số đặc điểm của kernel:
  - o Được sử dụng bởi các thành phần thực thi
  - o Hỗ trợ kiến trúc phần cứng ở mức thấp (Interrupts)
  - o Có sự khác nhau trên mỗi Processor Architecture

- o Chủ yếu viết trên C và Assembly Code dành riêng cho các tác vụ yêu cầu truy nhập

với các chỉ lệnh vi xử lý cụ thể

- + Device Drivers: là một thành phần quan trọng được tải từ Kernel, thường kết thúc

bằng .sys. Đa phần được viết bằng C/C++. Chạy trong Kernel mode ở 1 trong 3 trường

hợp

- o User Process bắt đầu thực hiện 1 chức năng Input/Output

- o System Process trong Kernel mode

- o Kết quả của xử lý Interrupt

- + System Processes

- o Phân hệ quản lý phiên (Session Manager Subsystem - Smss.exe)

- o Tiến trình quản lý đăng nhập (Winlogon.exe)

- o Phân hệ thẩm quyền an toàn cục bộ (Local Security Authority Subsystem – Lsass.exe)

- o Dịch vụ kiểm soát truy nhập (Service Control Manager - Services.exe)

- o Phân hệ ứng dụng thời gian thực Client/Server (Client /Server Runtime Subsystem - Csrss.exe)

- + Session Manager Subsystem: nằm ở Windows\System32\Smss.exe. Process đầu tiên trong User mode được tạo ra trong System.

Nhiệm vụ chính của Session Manager Subsystem:

- o Mở các tập tin bổ sung

- o Đổi tên tập tin và xóa các tác vụ

- o Tạo các biến môi trường hệ thống

Chạy các tiến trình hệ thống con và tiến trình đăng nhập Winlogon để tiến trình này lần lượt tạo ra các phần còn lại của các tiến trình hệ thống. Sau khi thực thi các bước khởi tạo tiến trình chính trong Smss sẽ chờ để lấy kết quả xử lý của Csrss và Winlogon. Khi 1 trong Processes này chấm dứt đột ngột Smss sẽ làm treo hệ thống

- + Winlogon nằm ở Windows\System32\Winlogon.exe. Thực hiện chức năng xử lý tương tác với User khi đăng nhập và đăng xuất System. Winlogon được kích hoạt bất cứ khi nào nó chặn tổ hợp phím chuỗi gây chú ý về bảo mật (Secure Attention Sequence – SAS) nhập từ từ Keyboard. SAS mặc định trên Windows là sự kết hợp của Ctrl+Alt+Delete. SAS bảo vệ User trước các chương trình chụp ảnh trộm Password. Các khía cạnh định danh và xác thực của tiến trình đăng nhập được thực thi trong DLL có khả năng thay thế Graphical

Identification and Authentication (GINA). GINA tiêu chuẩn là Msgina.dll, thực hiện giao diện đăng nhập Windows mặc định. Developers có thể cung cấp GINA DLL để thực thi các cơ chế định danh và xác thực khác với kỹ thuật sử dụng cặp Name/Password để xác thực của Windows (i.e. Voice)



- + Local Security Authority Subsystem nằm ở \Windows\System32\Lsass.exe. Lsass gọi gói tin xác thực thích hợp (i.e. DLL) để kiểm tra Password có phù hợp với Data được lưu trong Security Accounts Manager (SAM) File. Sau khi xác thực thành công, Lsass gọi 1 hàm trong SRM (i.e. NtCreateToken) để tạo ra 1 Object (thẻ truy nhập – Access Token) lưu hồ sơ an ninh (Secure Profile) của User. Access Token sau đó được Winlogon dùng tạo các tiến trình ban đầu cho User Session
- + Cơ sở dữ liệu chính sách Lsass (Lsass Policy Database) Database lưu các cài đặt chính sách an toàn cục bộ
- + Service Control Manager nằm ở \Windows\System32\Services.exe chức năng chính khởi động, dừng và tương tác với Processes.

### 3. NỘI DUNG THỰC HÀNH

#### Bước 1: Cài đặt Windows Sever 2019 trên VMWare Workstation

Ctrl+N -> chọn Typical -> Next -> chọn Install disc image file (iso) -> Next



**Guest Operating System Installation**

A virtual machine is like a physical computer; it needs an operating system. How will you install the guest operating system?

Install from:

☐ Installer disc:

No drives available

☒ Installer disc image file (iso):

C:\Users\ADMIN\Downloads\17763.737.190906-2324

Browse...



Windows Server 2019 detected.

This operating system will use Easy Install. [\(What's this?\)](#)

☐ I will install the operating system later.

The virtual machine will be created with a blank hard disk.

Help

< Back

Next >

Cancel

File Edit View VM Tabs Help

Library

My Computer

- kali-linux-2022.3-vm
- Metasploitable2-Li
- Hoàng Trung Kiên

Hoàng Trung Kiên\_B20DCAT098

Power on this virtual machine

Edit virtual machine settings

Devices

Memory	2 GB
Processors	2
Hard Disk (NVMe)	60 GB
CD/DVD (SATA)	Using file C:\Use...
Network Adapter	NAT
USB Controller	Present
Sound Card	Auto detect
Printer	Present
Display	Auto detect

Description

Type here to enter a description of this virtual machine.

Virtual Machine Details

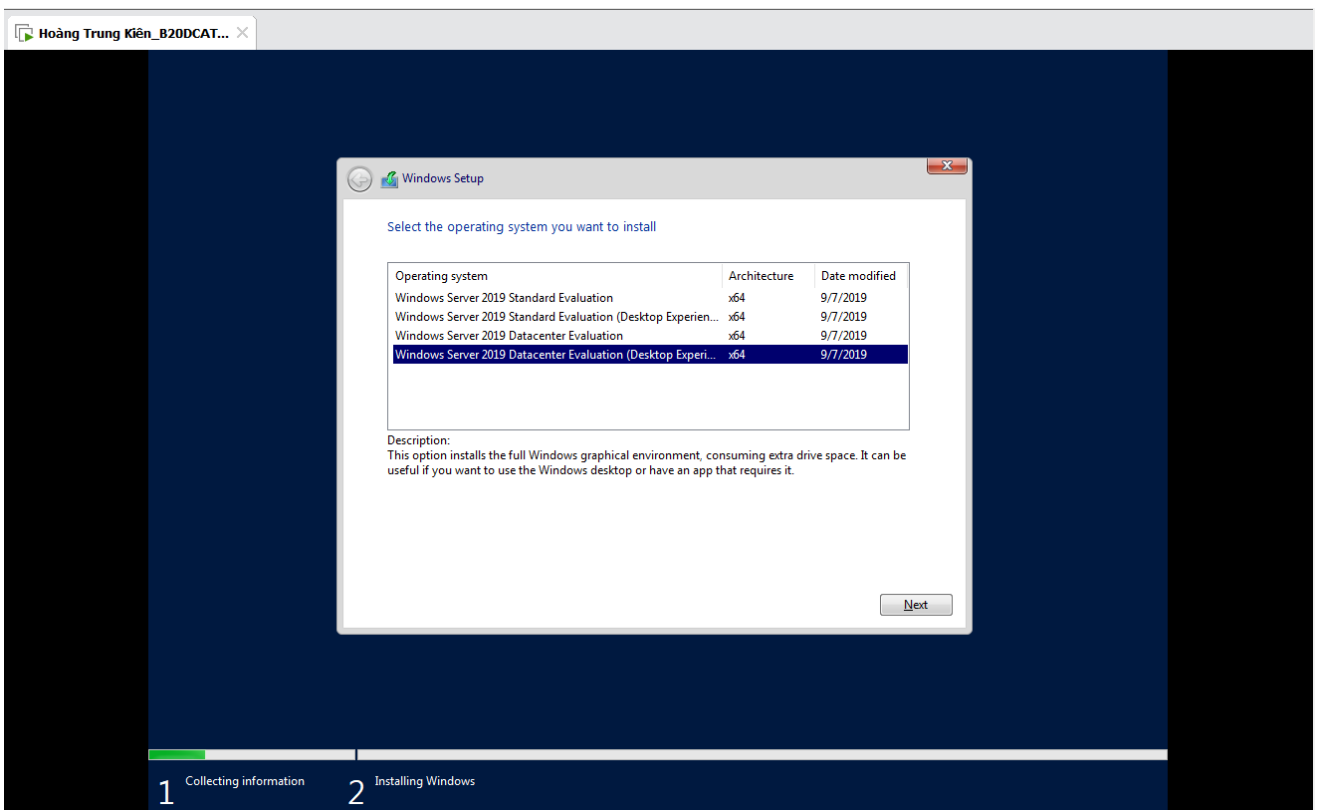
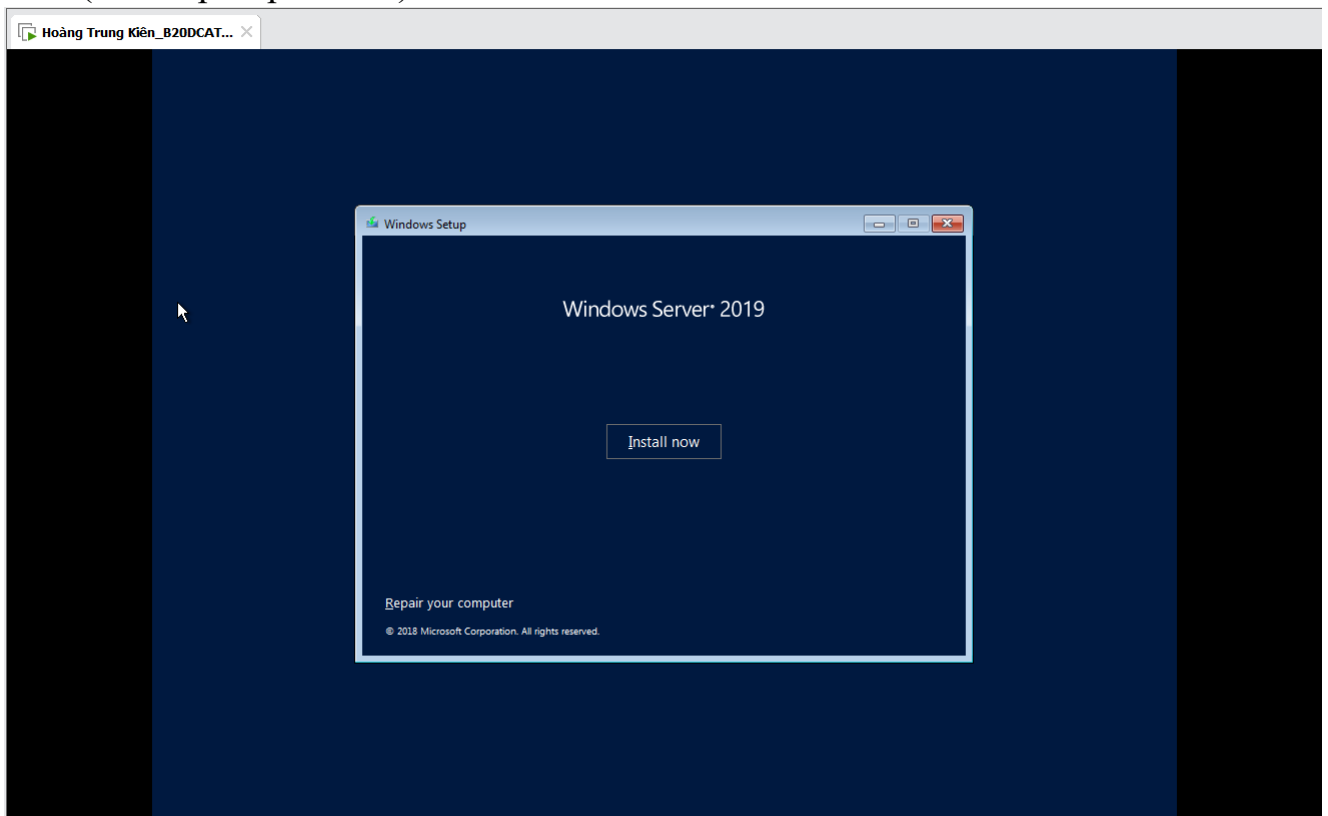
State: Powered off

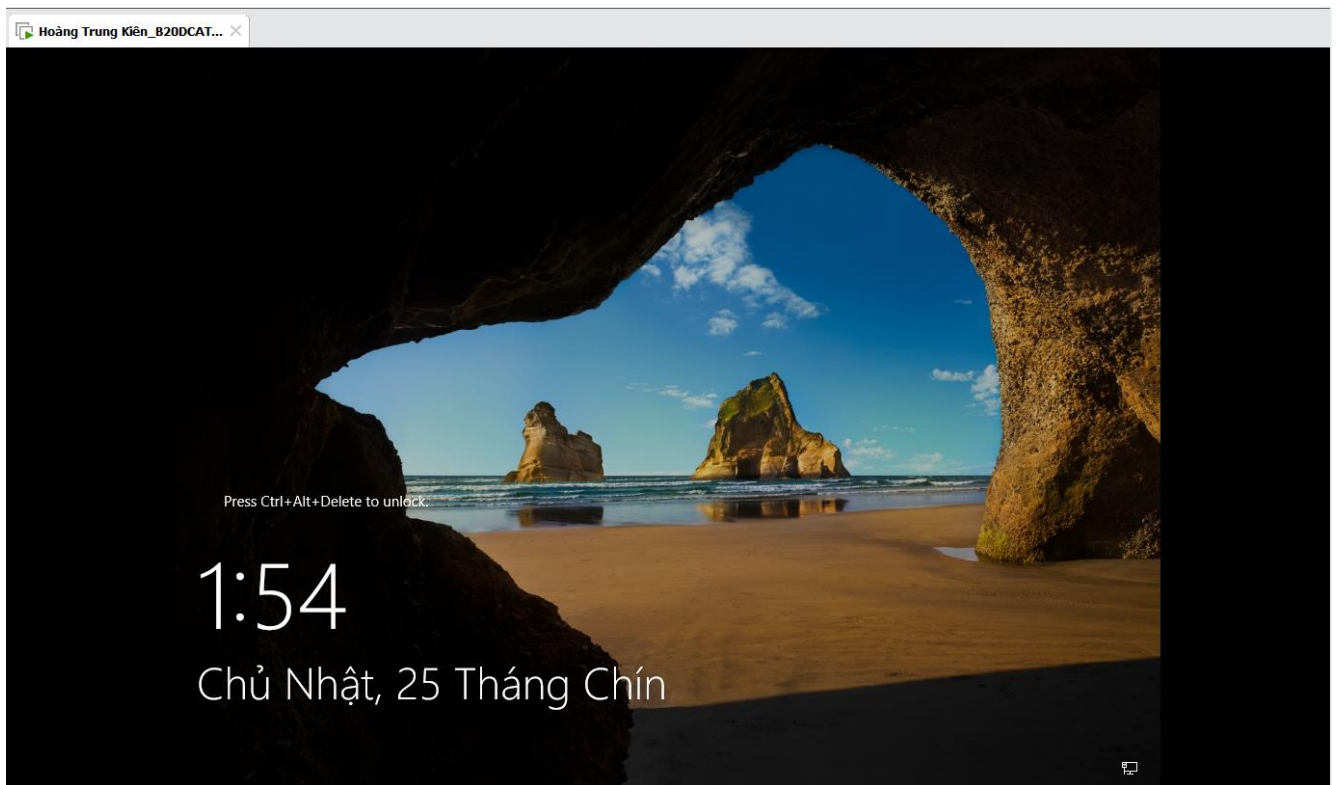
Configuration file: F:\Windows Sever 2019\Windows Server 2019.vmx

Hardware compatibility: Workstation 16.2.x virtual machine

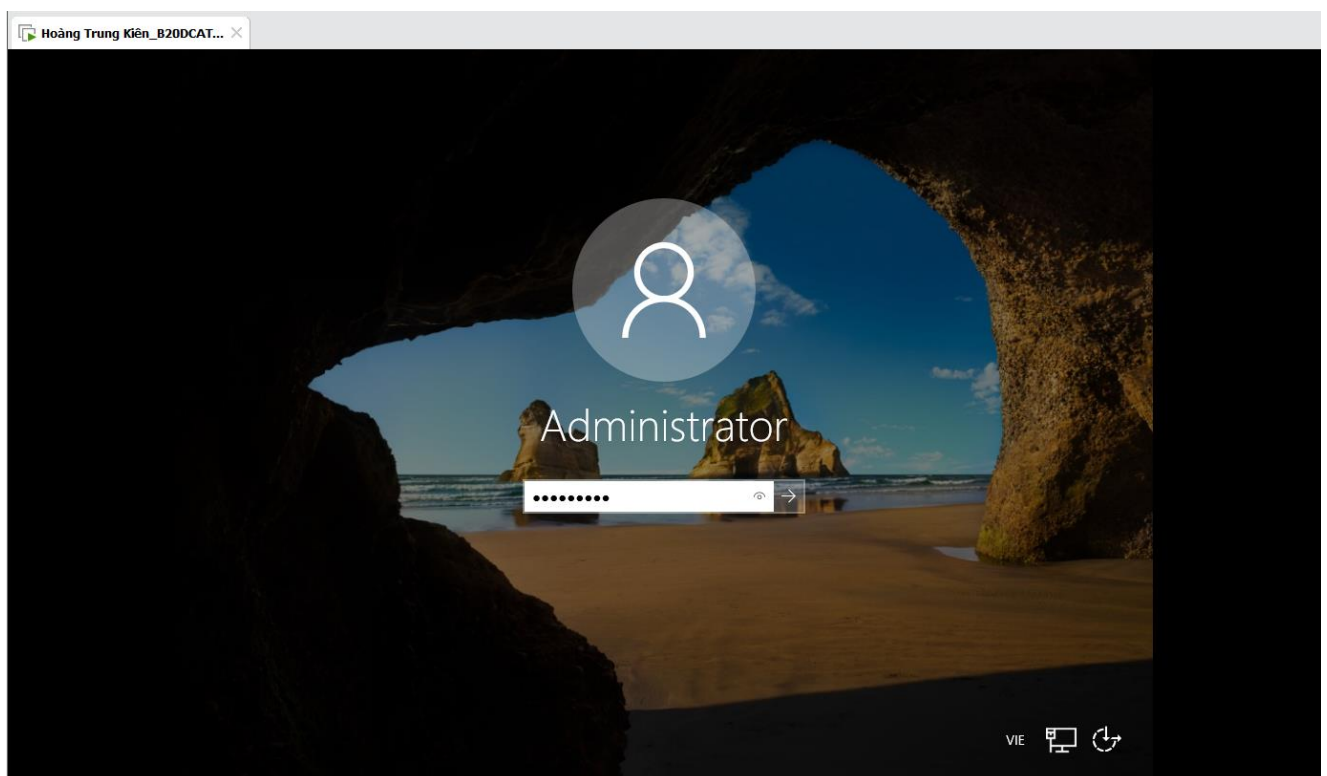
Primary IP address: Network information is not available

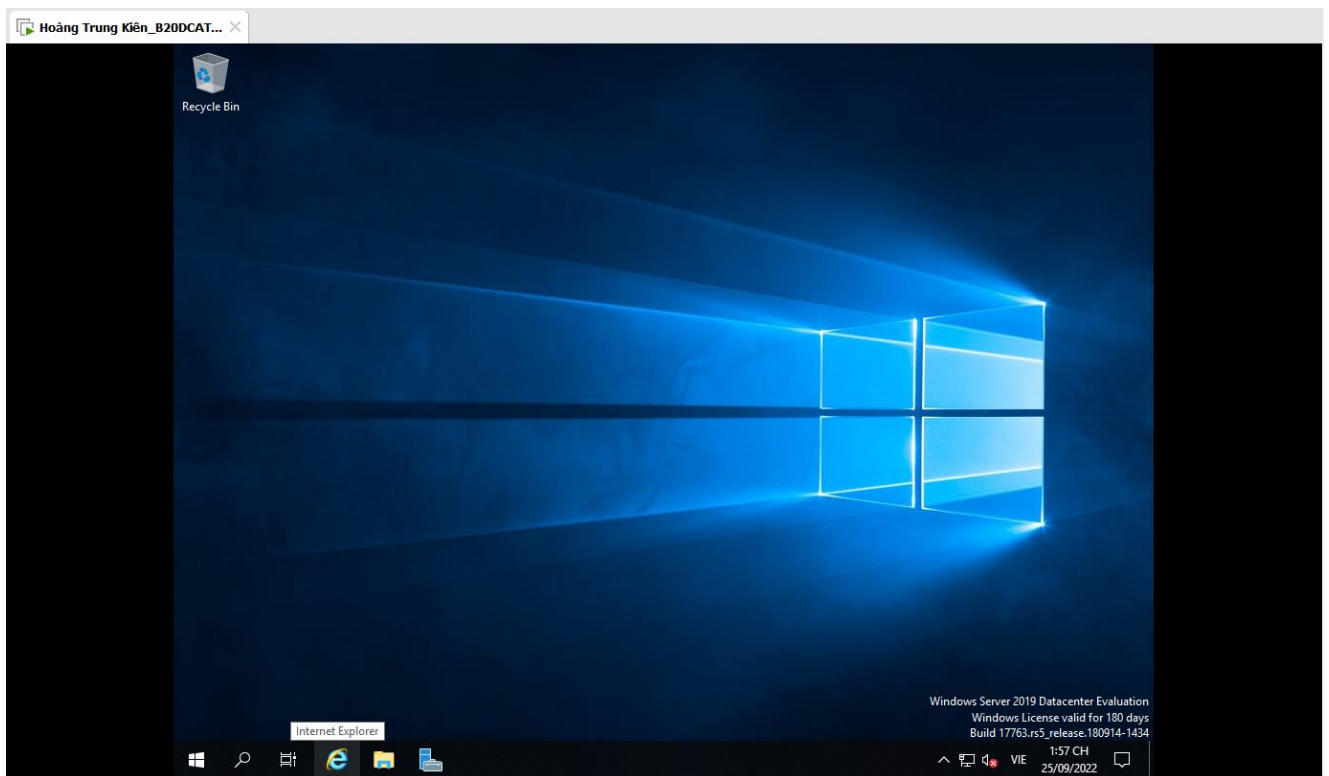
## Chọn Install Now -> Windows Server 2019 Datacenter Evaluation (Desktop Experien...)





-Tiến hành đăng nhập bằng tài khoản đã cấu hình ở bước trước, đăng nhập thành công giao diện chính của Windows Server 2019



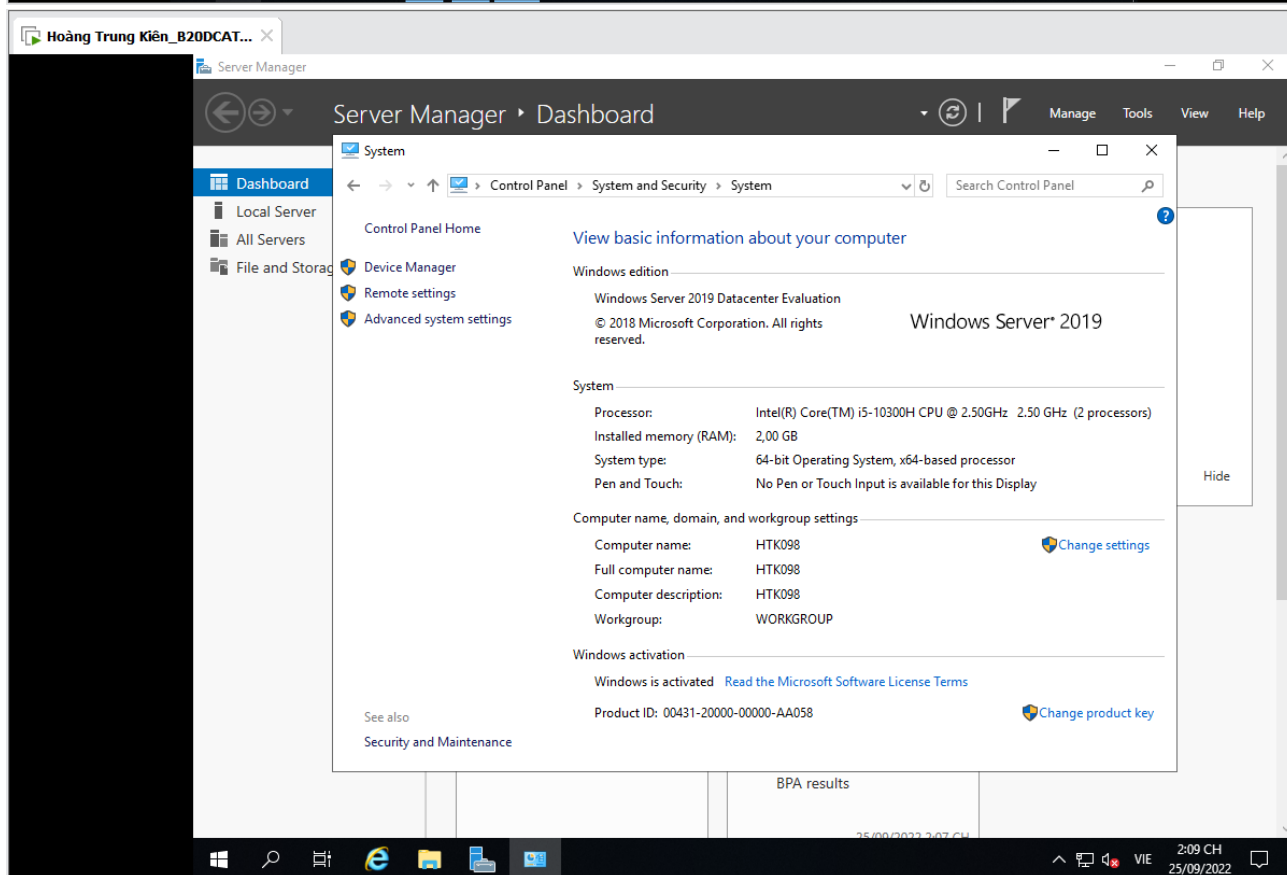
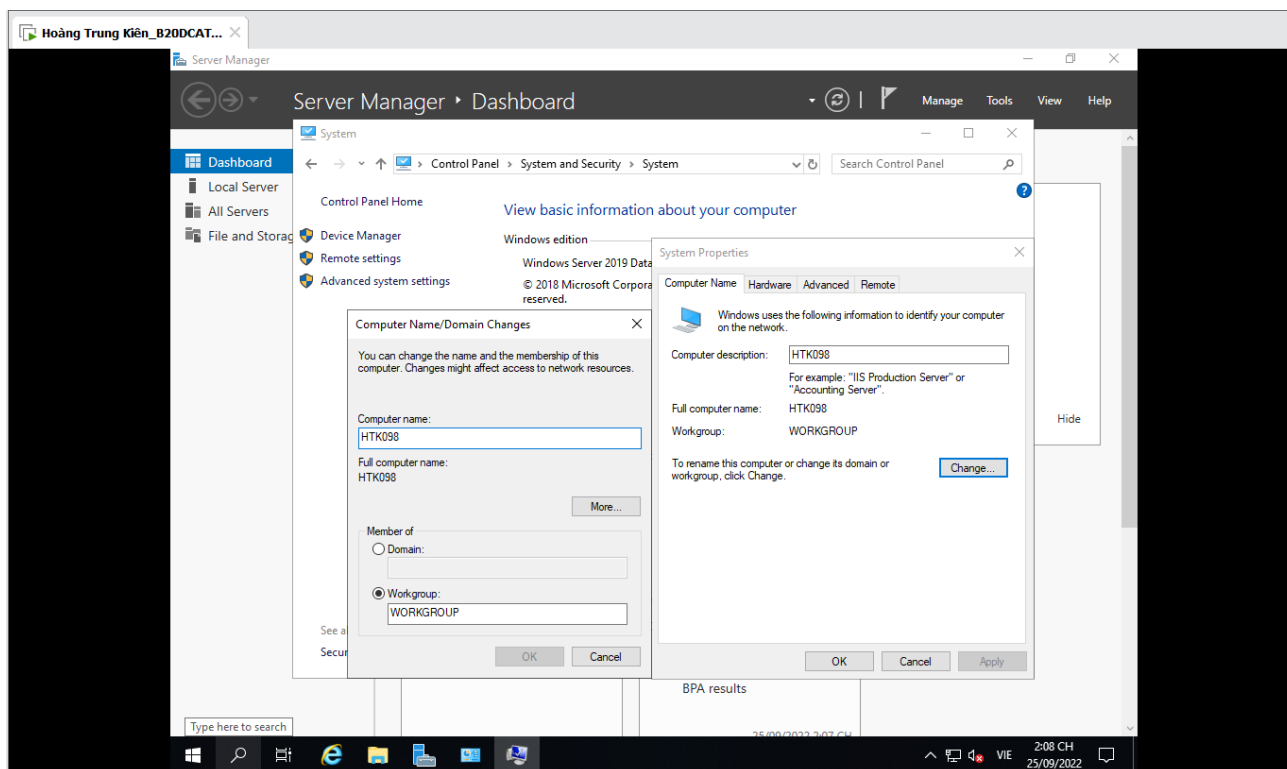


-Cài đặt thành công hệ điều hành Windows Server 2019 trên máy ảo VMWare.

## **Bước 2: Nâng cấp Server thành Domain Controller**

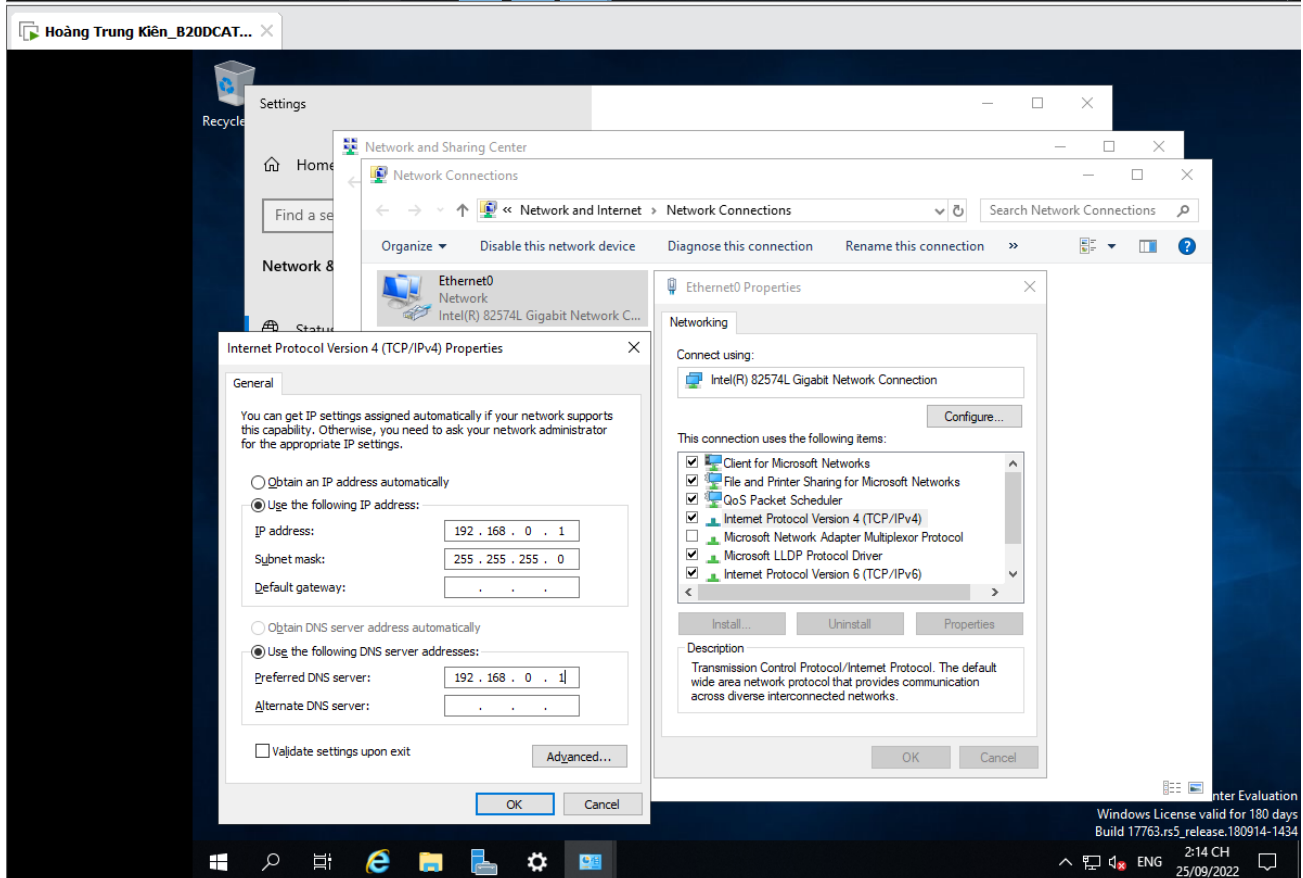
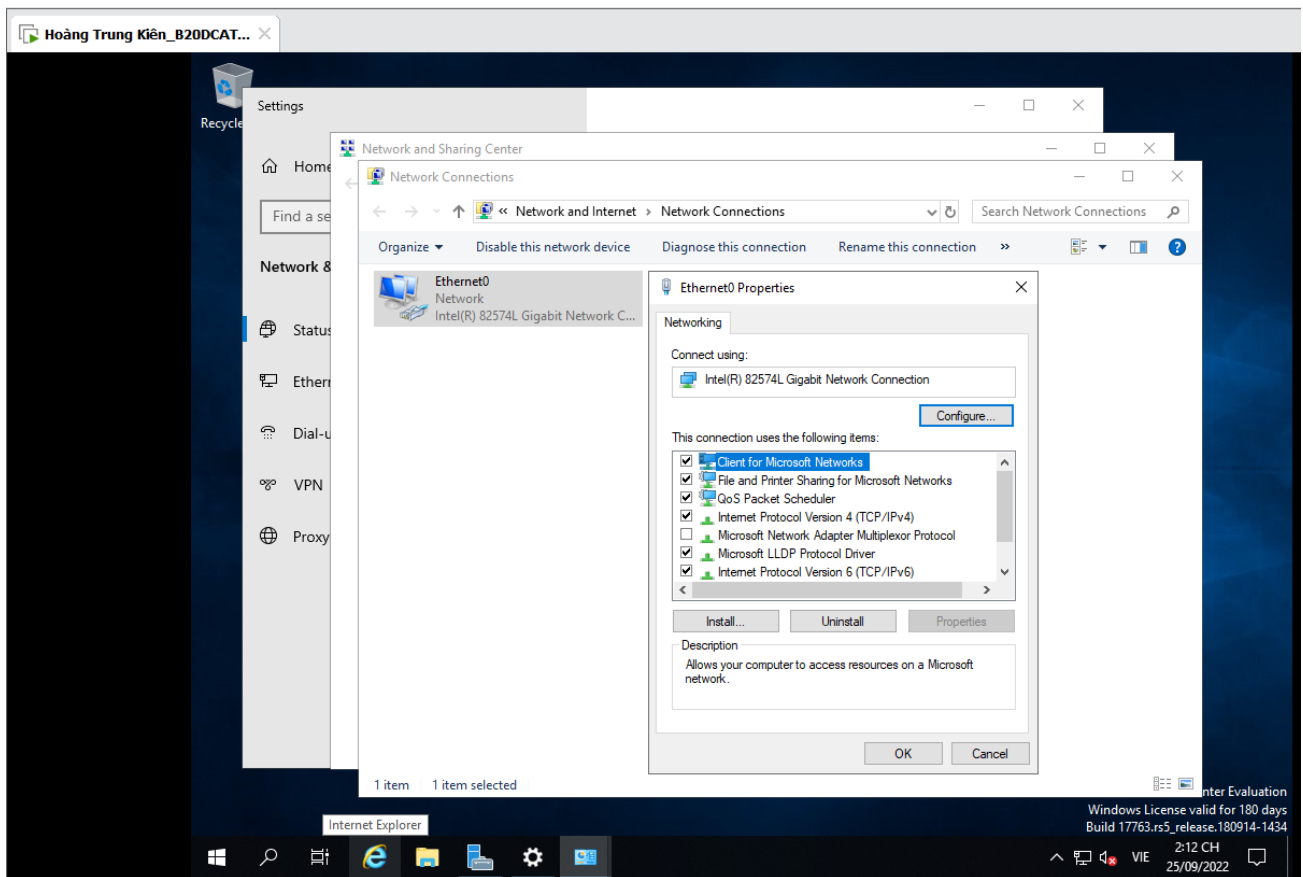
-Kiểm tra tên và đổi tên của sever

+This PC (chuột phải) -> Properties -> Advanced System Setting -> Computer Name ->Kiểm tra đúng/sai hoặc Thay đổi (change).



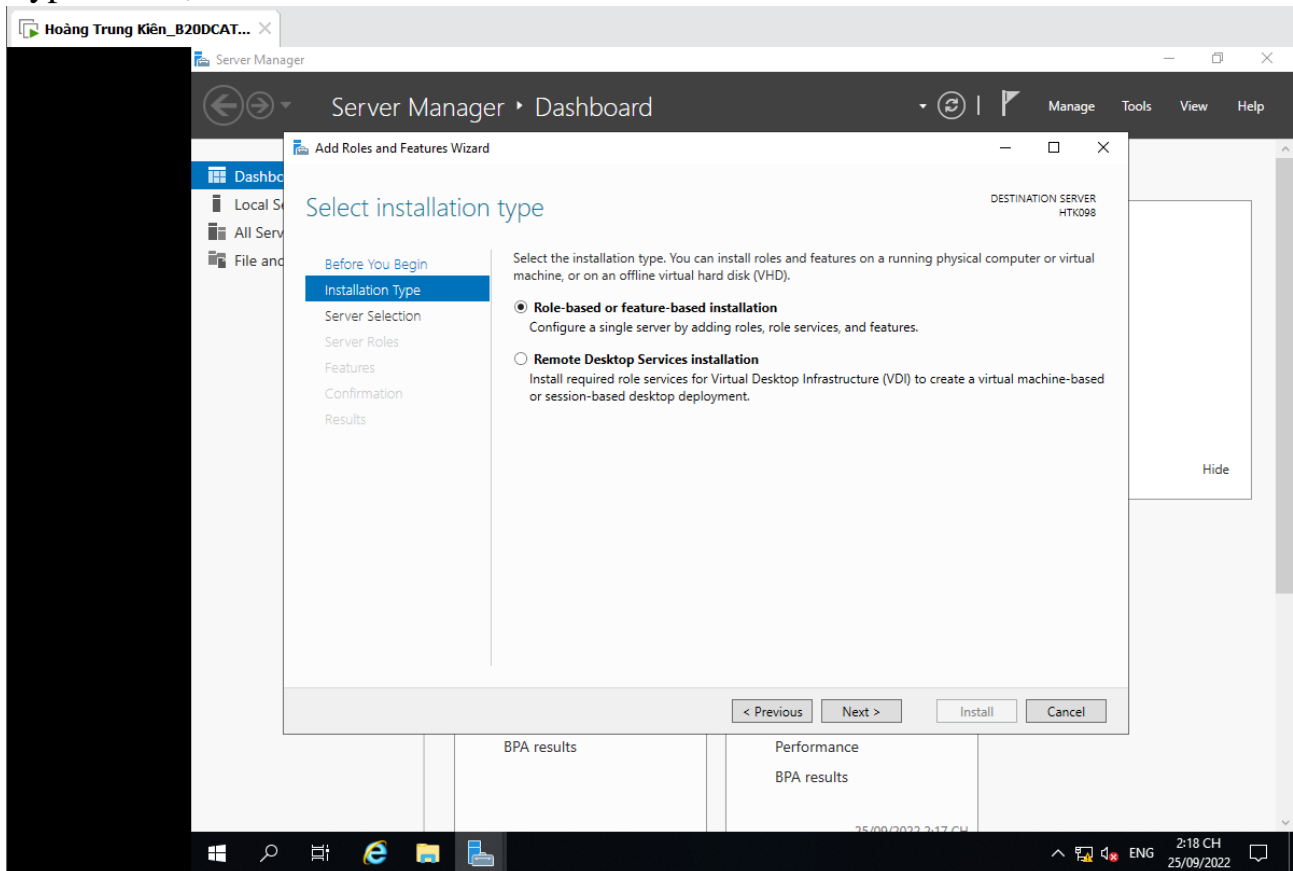
- Cài đặt static IP

+Open Network and Sharing Center (Chuột phải) -> Change Adapter Settings -> Ethernet0 (Chuột phải)-> Properties-> Internet Protocol Version 4 (TCP/IP) Properties -> Use the following IP address -> Restart

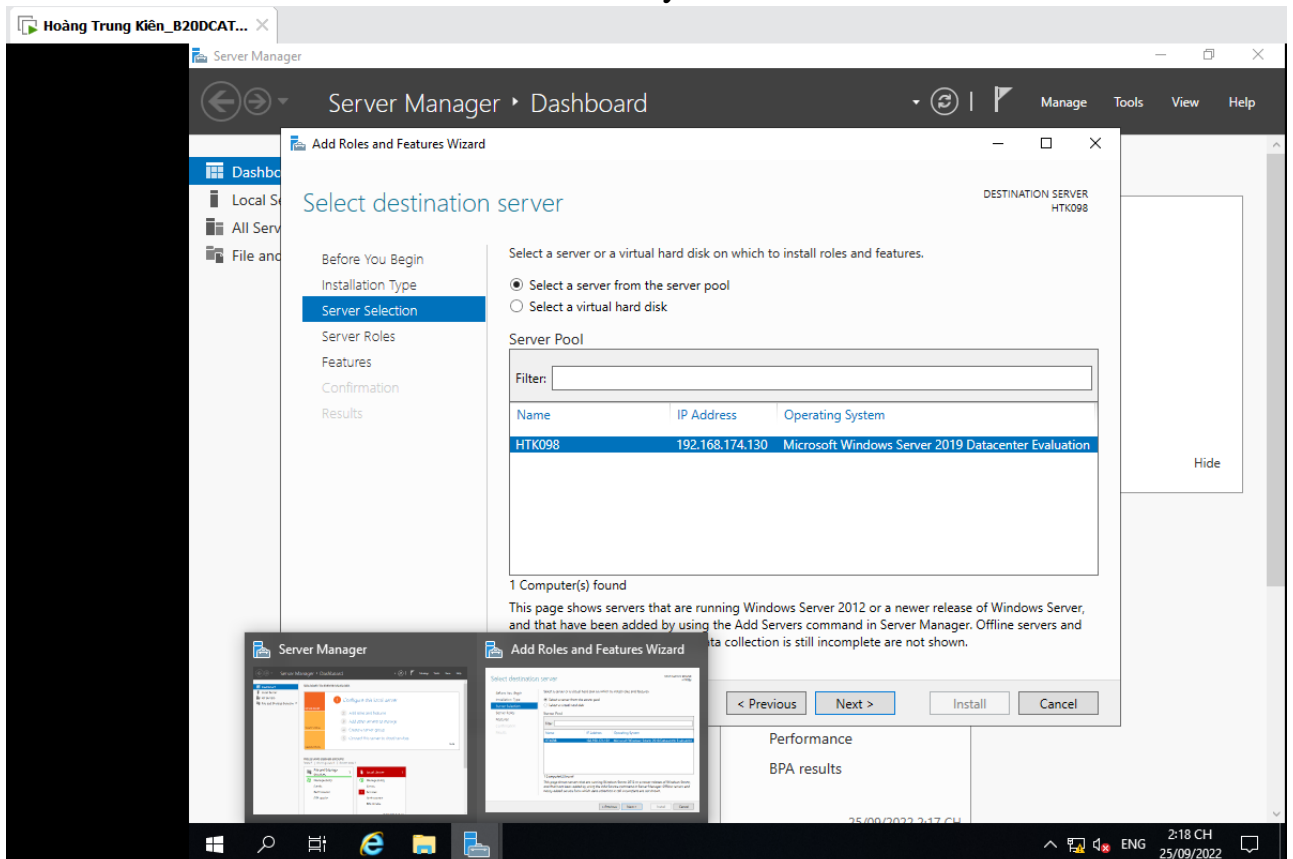


## -Cài đặt server role trong Server Manager

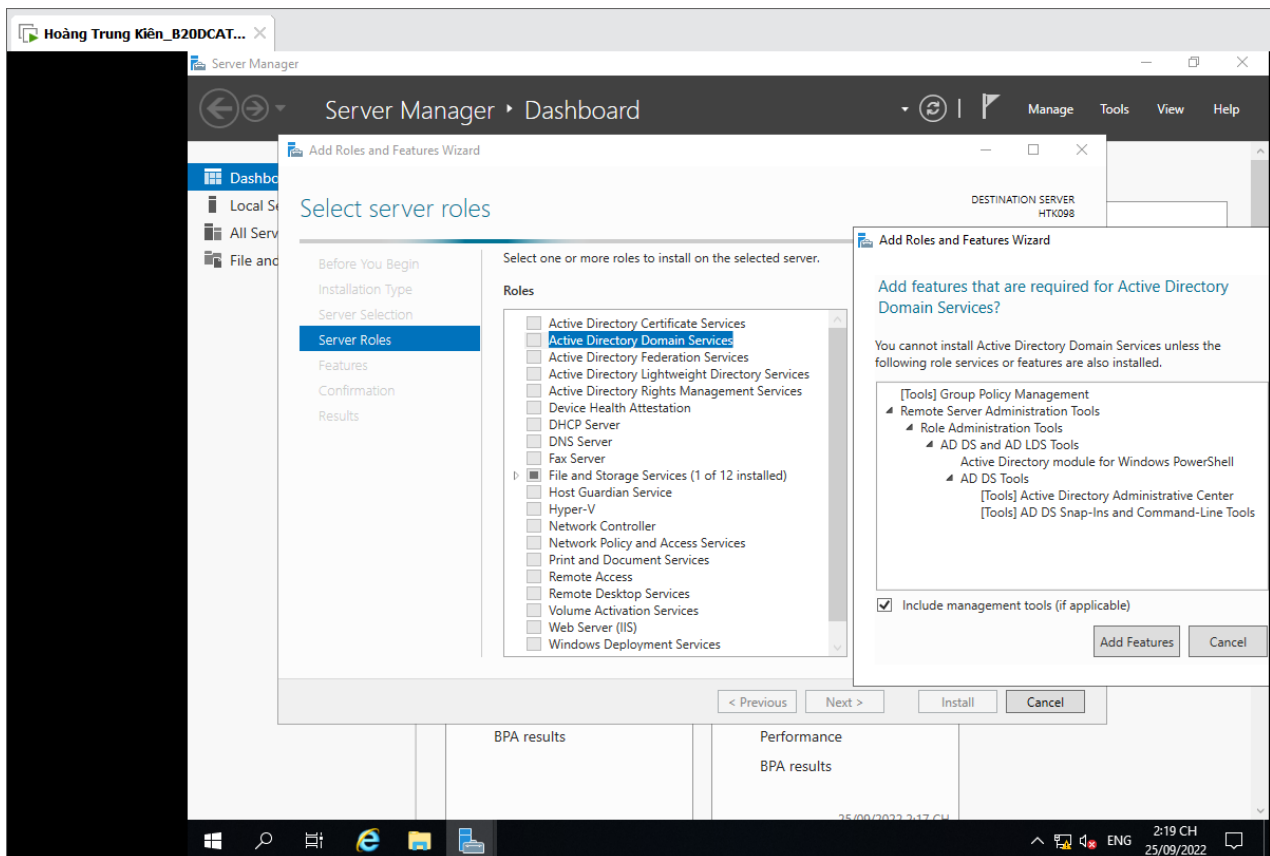
Open Server Manager -> Manager -> Add roles and features -> Installation Type -> Chọn Roles based or features base installation -> Next



Server Selection -> Next -> Active Directory Domain Services -> Add features

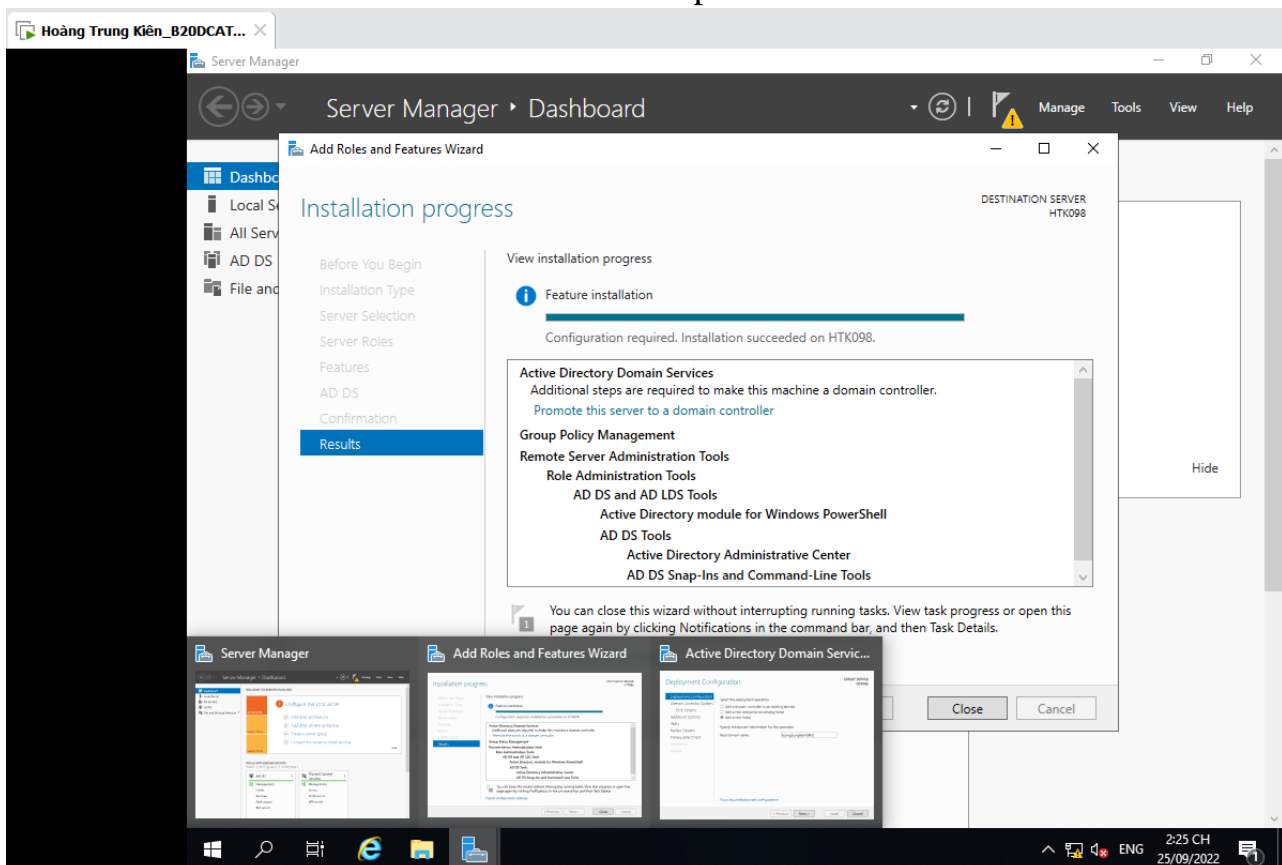


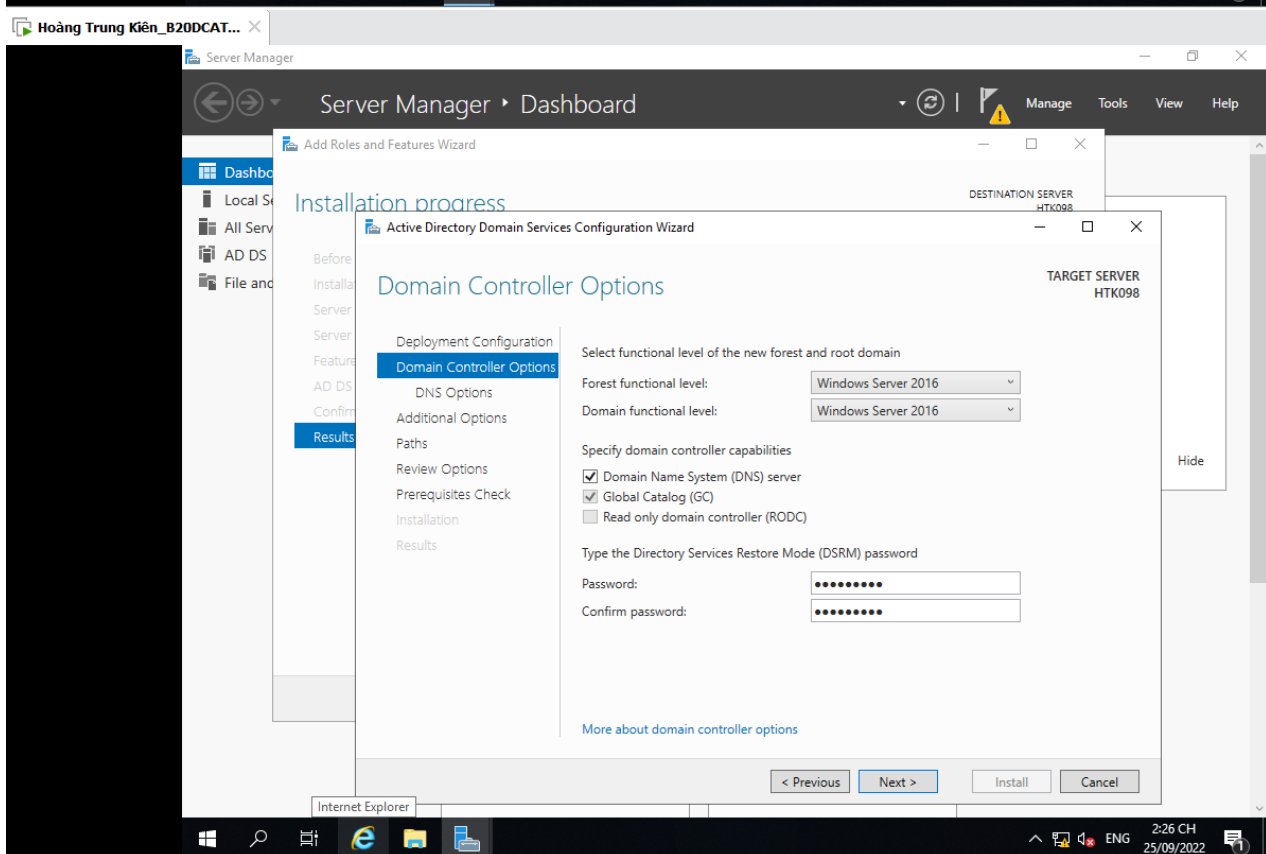
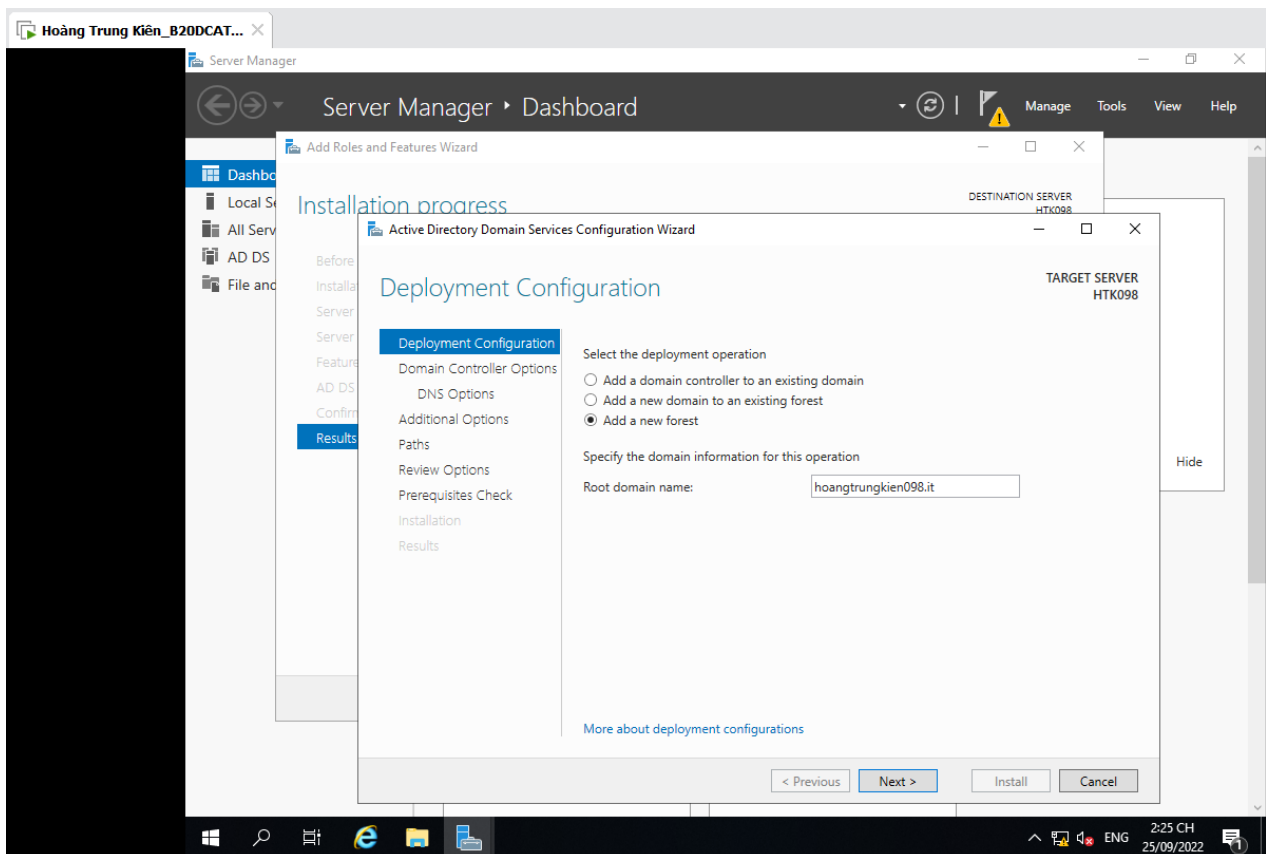




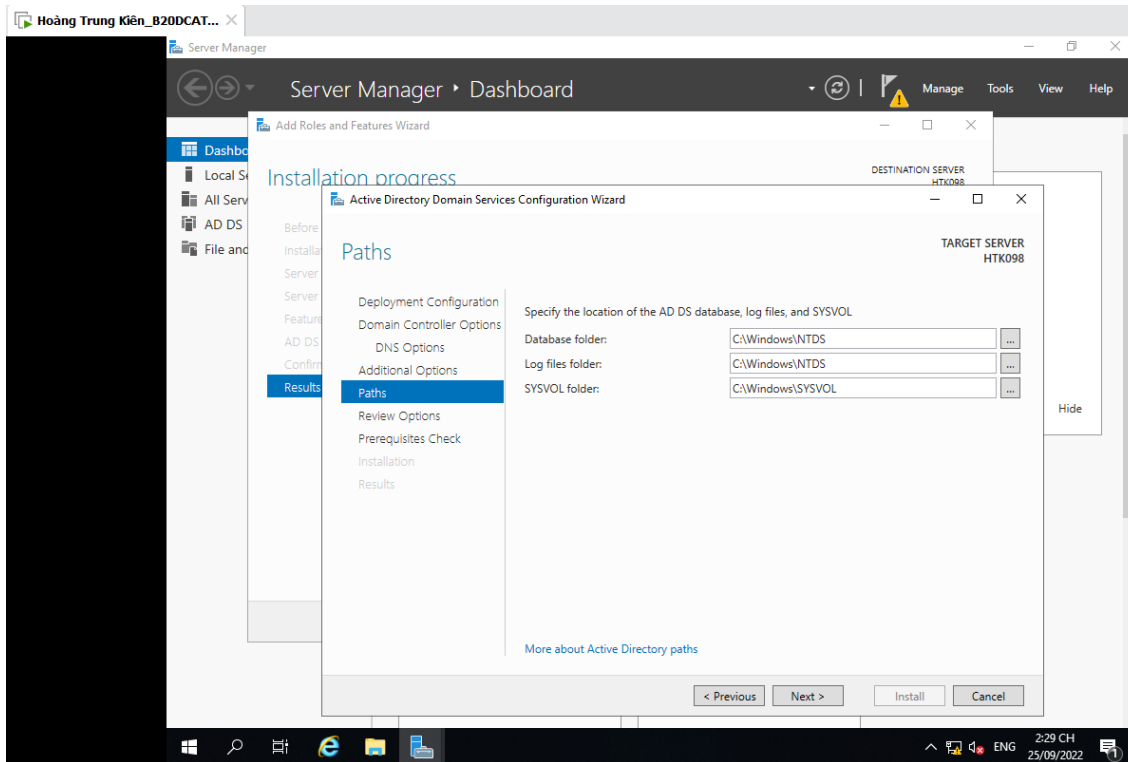
- Nâng cấp Server thành Domain Controller

Rename root domain name -> Next -> Create password -> Next

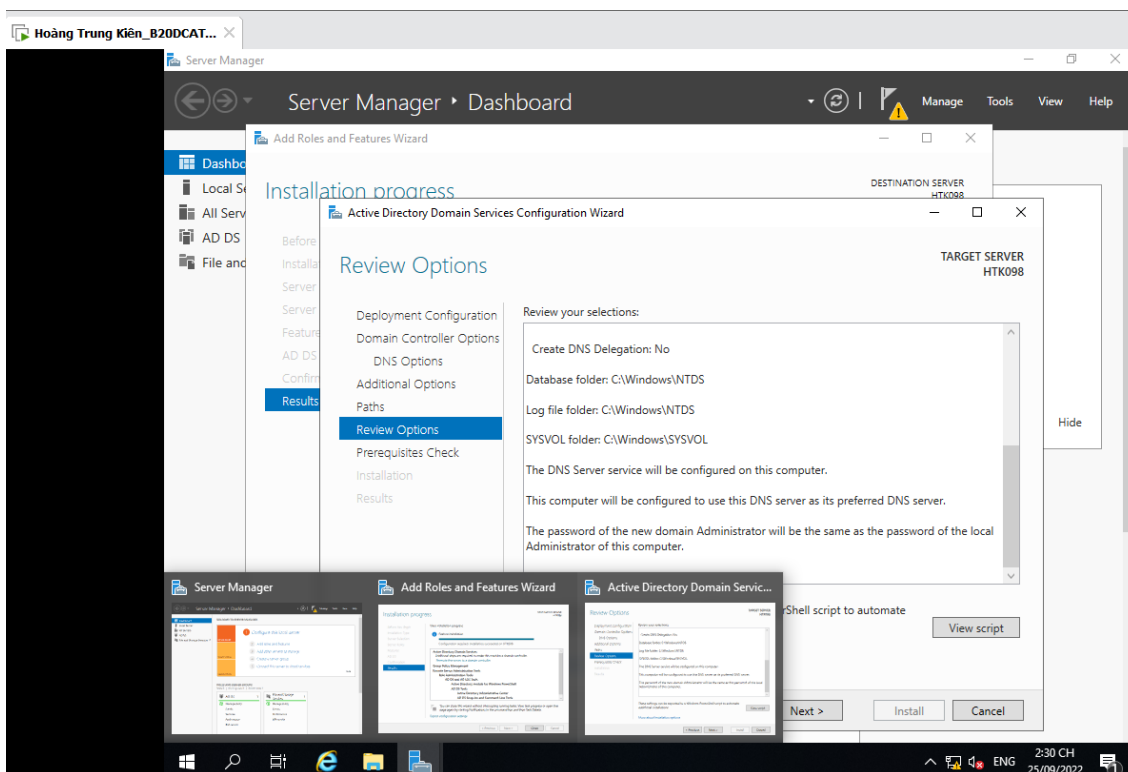


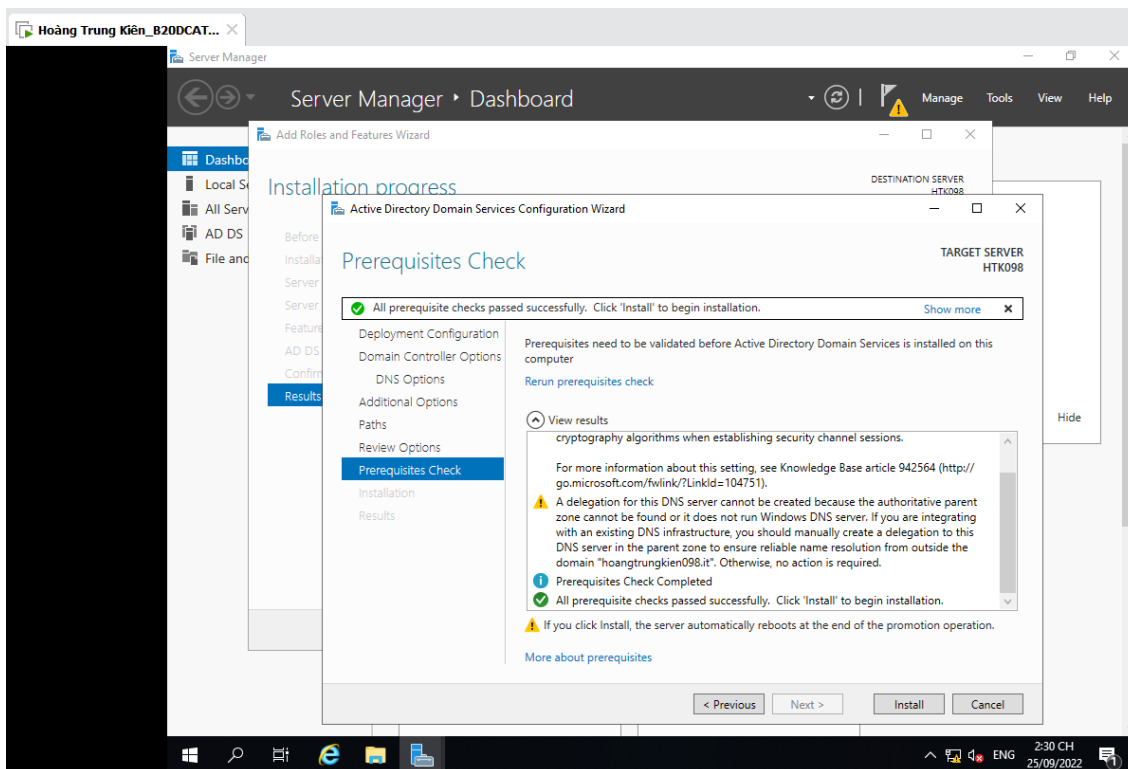


## -Lưu vị trí các Database



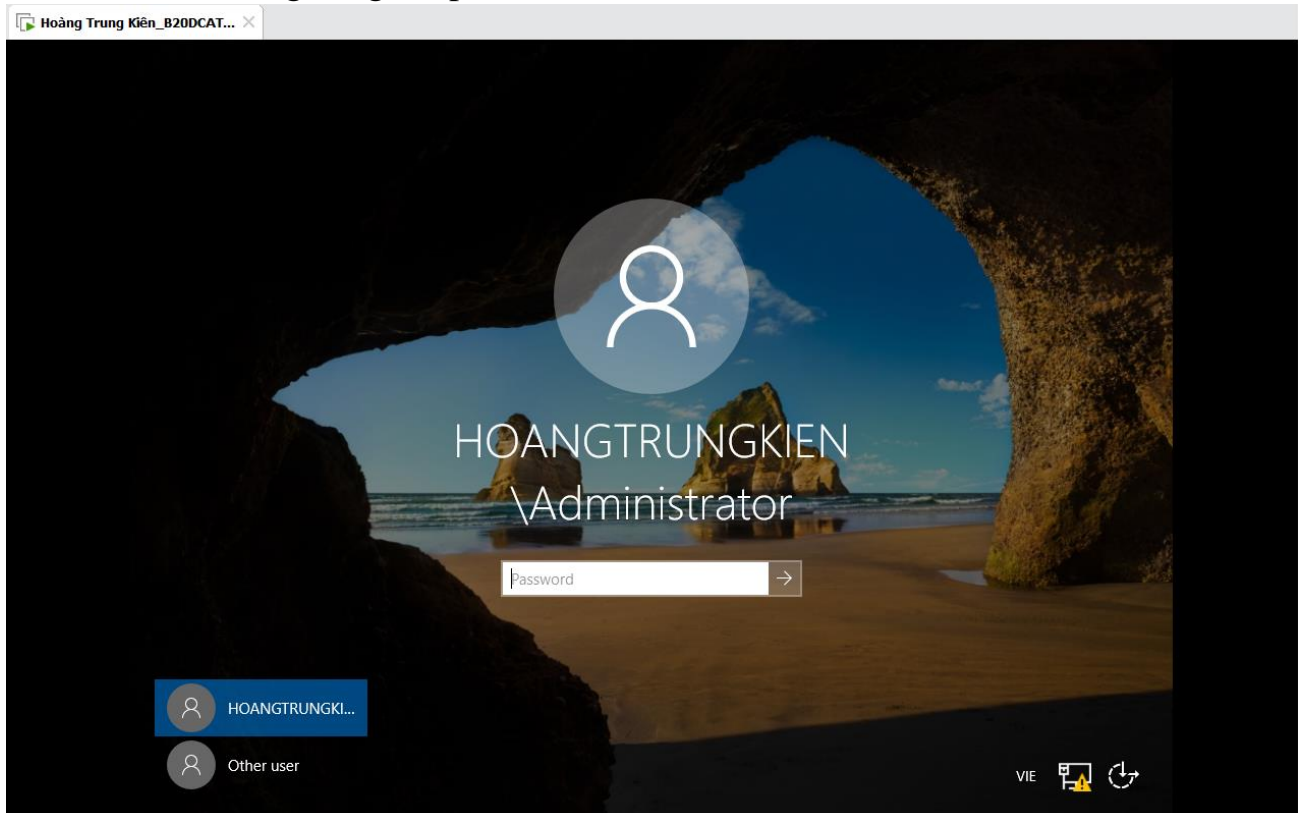
+Chọn review options -> next -> kiểm tra thành công -> install -> sau đó máy restarts.





### Bước 3: Kiểm tra kết quả đạt được

Sau khi install xong đăng nhập vào Windows Server



Open Control Panel -> System and Security -> System

Result: Đã nâng cấp thành công

