**Đặc tả**

1. **Cốt truyện**

* Một ngày nọ, một đám người ngoài hành tình quyết định xâm lược trái đất và điểm đến đầu tiên là một miền tây hoang đã nước Mỹ. Với sức mạnh đặc biệt chú gà Chick, nhân vật chính của trò chơi là người duy nhất có thể tiêu diệt được lũ người ngoài hành tình. Mang trọng trách lớn trên vai Chick quyết định chiến đấu để bảo về Trái Đất khỏi hiểm họa diệt vong.

1. **Bối cảnh**

* Miền tây hoang dã.
* Đơn sơ.

1. **Gameplay**

* Người chơi điều khiển bằng cách chạm màn hình, kéo và thả để bắn.
* Viên đạn có thể bật khỏi địa hình theo góc phản xạ.
* Người chơi qua màn khi tiêu diệt hết kẻ địch trong màn đó.
  1. Quái vật trong game (Aliens)
     1. Alien (loại thường)
        + Loại quái vật bình thường, sẽ bị tiêu diệt ngay sau khi chạm vào Chick.
        + Chỉ có trạng thái đúng yên.
     2. Alien Fly
        + Loại có thể bay, bị tiêu diệt ngay sau khi chạm vào Chick.
        + Di chuyển liên tục giữa 2 điểm cho trước.
     3. Chicken Eater
        + Loại đặc biệt, không thể bị tiêu diệt bởi Chick.
        + Chick sẽ bị ăn thịt nếu chạm vào Chicken Eater.
        + Chỉ có thể bị tiêu diệt bởi Đá Lăn
  2. Obstacles
     1. Cái chảo
        + Người chơi có thể xoay chảo theo từng góc 22.5.
        + Khi Chick chạm vào chảo, Chick sẽ bị bật ra theo hướng phản xạ vật lý.
        + Có vị trí cố định không thể thay đổi.
     2. Bomb TNT
        + Có vị trí cố định không thể thay đổi
        + Khi chạm vào bất kỳ vật thể nào(Chick, Đá Lăn) sẽ phát nổ.
        + Khi nổ, sẽ kích hoạt TNT khác trong phạm vi. Nếu nổ trúng kẻ thù thì chúng sẽ bị tiêu diệt.
     3. Đá Lăn
        + Nếu chưa được kích hoạt(TNT nổ trúng), thì sẽ có vị trí cố định không thể bị di chuyển bởi Chick.
        + Khi được kích hoạt sẽ chuyển động theo vật lý.
        + Nếu đè trúng kẻ địch sẽ tiêu diệt chúng.
     4. Dung Nham

Có vị trí cố định.

Có animation và hiệu ứng để người chơi dễ dàng nhận biết.

Sẽ nướng chin Chick nếu chú gà chạm vào dung nham.

Chick sau khi bị nướng chin sẽ di chuyển theo vật lý.

Chick sau khi bị nướng chin nếu chạm vào kẻ thù vẫn có thể tiêu diệt chúng.

1. **Đồ họa**

* Hoạt hình.
* Tươi sang.
* Độ tương phản cao để dễ dàng phân biệt kẻ địch và obstacles.

1. **Âm thanh**

* Hoạt hình.
* Vui nhộn.
* Nhạc nền ingame nhẹ nhàng để có thể nghe rõ âm thanh hiệu ứng.