

Kế Hoạch Kiểm Thử

cho

Phần Mềm Quản Lý Hội Thao

Phiên bản 1.0 được phê chuẩn

Được chuẩn bị bởi Trần Trung Cường

Nhóm 7: Trần Trung Cường B1400869
Huỳnh Văn Ca B1204138
Phạm Thị Mỹ Tiên C1400173
Nguyễn Hoàng Linh B1411333

Ngày tạo: 20/4/2017

Link : <https://github.com/hoanglinh1996/UngDungWindow.git>

Mục Lục

Mục Lục	ii
Theo dõi phiên bản tài liệu	iii
1. Giới thiệu	1
1.1 Mục tiêu	1
1.2 Phạm vi	1
1.3 Bảng chú giải thuật ngữ	1
1.4 Tài liệu tham khảo	1
2. Chi tiết kế hoạch kiểm thử	1
2.1 Các tính năng sẽ được kiểm thử	1
2.2 Các tính năng sẽ không được kiểm thử	1
2.3 Cách tiếp cận	1
2.4 Tiêu chí kiểm thử thành công / thất bại	2
2.5 Tiêu chí đ.nh chỉ và yêu cầu bắt đầu lại	2
2.6 Sản phẩm bàn giao của kiểm thử	2
3. Quản lý kiểm thử	2
3.1 Các hoạt động / công việc được lập kế hoạch; sự tiến hành kiểm thử	2
3.2 Môi trường	2
3.3 Trách nhiệm và quyền hạn	3
3.4 Giao tiếp giữa các nhóm liên quan	3
3.5 Tài nguyên và sự cấp phát chúng	3
3.6 Huấn luyện	3
3.7 Kế hoạch, dự đoán và chi phí	3
3.8 Các rủi ro	3

Theo dõi phiên bản tài liệu

<i>Tên</i>	<i>Ngày</i>	<i>Lý do thay đổi</i>	<i>Phiên bản</i>
Quản lý hội thao	20-4-2017	Phiên bản đầu tiên	1.0

1. Giới thiệu

1.1 Mục tiêu

Tìm kiếm lỗi và khắc phục.

1.2 Phạm vi

Kiểm tra tính liên kết của CSDL, các ràng buộc.

1.3 Bảng chú giải thuật ngữ

STT	Thuật ngữ/Từ viết tắt	Định nghĩa/Giải thích
1	CSDL	Cơ sở dữ liệu
2		

1.4 Tài liệu tham khảo

https://drive.google.com/drive/folders/0B2BAqL6WO9_canF4SXZIZXlBb1k

2. Chi tiết kế hoạch kiểm thử

2.1 Các tính năng sẽ được kiểm thử

- Tính năng thêm ảnh
- Tính năng đăng tải sự kiện, giải đấu
- Tính năng liệt kê danh sách thành viên tham gia thi đấu
- Các ràng buộc CSDL

2.2 Các tính năng sẽ không được kiểm thử

Tất cả các tính năng đều phải được kiểm thử. Vì đây là phiên bản đầu tiên.

2.3 Cách tiếp cận

- Tính năng thêm ảnh đại diện vào thông tin cá nhân thành viên tham gia thi đấu. Chúng ta sẽ thêm một thành viên tham gia thi đấu và thêm ảnh đại diện cho thành viên tham gia thi đấu này. Liệt kê danh sách thành viên tham gia thi đấu xem thành viên tham gia thi đấu vừa mới được thêm ảnh đại diện có ảnh đại diện hay chưa, ảnh đại diện có giống với ảnh đại diện vừa được thêm không. Công việc nay thực hiện khoảng 15 phút.
- Tính năng đăng thông tin giải đấu, sự kiện. Chúng ta sẽ đăng thông tin một giải đấu bất kỳ rồi xem ở mục giải đấu, sự kiện có hiển thị bài vừa đăng chưa. Công việc nay thực hiện khoảng 10 phút.
- Tính năng thêm, sửa, xóa thành viên tham gia thi đấu. Chúng ta sẽ thêm, sửa hay xóa thành viên tham gia thi đấu rồi liệt kê danh sách người tham gia thi đấu xem thành viên vừa mới thêm, sửa hay có được thay đổi hay không. Công việc nay thực hiện khoảng 15 phút.

- Tính liên kết, ràng buộc CSDL. Chúng ta thêm thông tin sai với kiểu dữ liệu được cho phép xem hệ thống có thông báo lỗi nhập sai không. VD: Ở mục “năm sinh” kiểu date mà nhập chữ,.....Công việc này thực hiện khoảng 60 phút.

2.4 Tiêu chí kiểm thử thành công / thất bại

Tìm kiếm được lỗi và sửa lỗi được hay không.

2.5 Tiêu chí đình chỉ và yêu cầu bắt đầu lại

- Tính năng liệt kê danh sách luôn được lặp lại khi việc kiểm thử được bắt đầu lại.

2.6 Sản phẩm bản giao của kiểm thử

3. Quản lý kiểm thử

3.1 Các hoạt động / công việc được lập kế hoạch; sự tiến hành kiểm thử

<Nhận dạng một tập các công việc cần để chuẩn bị cho và thực hiện kiểm thử. Xác định tất cả các

mối phụ thuộc giữa các công việc với nhau. Xác định bất cứ các ràng buộc quan trọng nào chẳng

hạn như tính sẵn có của tài nguyên kiểm thử, thời hạn.>

3.2 Môi trường

- Các nền phần cứng:
 - + Bộ vi xử lý: intel® Core™ i3-3220 CPU @ 3.30 GHz, ~3.3GHz
 - + Ram: 2048 MB
 - + Ổ cứng: HDD 200GB
 - + Bộ xử lý đồ họa: Intel® HD Graphics
- Hệ điều hành: Windows 8.1 Enterprise 32-bit (6.3, build 9600)
- Phần mềm, ứng dụng hỗ trợ: SQL server 2008
- Mạng: Ethernet

3.3 Trách nhiệm và quyền hạn

Trần Trung Cường

Huỳnh Văn Ca

Phạm Thị Mỹ Tiên

Nguyễn Hoàng Linh

3.4 Giao tiếp giữa các nhóm liên quan

Phương tiện giao tiếp:

3.5 Tài nguyên và sự cấp phát chúng

Tài nguyên bên ngoài: phòng thực hành, bàn, ghế

Tài nguyên bên trong:

3.6 Huấn luyện

Kế hoạch kiểm thử

Học tập qua internet, kiến thức đã học ở trường lớp,..

3.7 Kế hoạch, dự đoán và chi phí

Thời gian kiểm thử khoảng 8h

3.8 Các rủi ro:

- Thành viên kiểm thử vì lý do nào đó không thể tiếp tục tham gia kiểm thử: làm chậm trễ quá trình kiểm thử.
- Kinh phí không đủ cho quá trình kiểm thử: làm quá trình kiểm thử không được tiếp tục.