20-07-2021

1. STATIC
   * Những hàm, những biến nào được khai báo static, khi khai báo lên thì sẽ được lưu trữ ở vùng nhớ(được load vào vùng nhớ)
   * Những hàm static sẽ được load trước
   * Non-static sẽ không được gọi trong hàm static
   * Static sẽ được gọi trong non-static
2. KIỂU DỮ LIỆU NGUYEN THỦY(PRIMITIVETYPE)
   * Chỉ dùng để lưu trữ dữ liệu
3. KIỂU DỮ LIỆU ĐỐI TƯỢNG( OBJECT DATA TYPE)
   * Hỗ trợ thêm những phương thức để xử lý dữ liệu dễ dàng hơn.
4. BIẾN CỤC BỘ (LOCAL VARIABLE) - BIẾN TOÀN CỤC (THUỘC TÍNH-GLOBAL VARIABLE)
5. CÓ 2 BỘ NHỚ
   * **Stack** là một vùng nhớ được sử dụng để lưu trữ các tham số và các biến local của phương thức mỗi khi một phương thức được gọi ra.Được sử dụng ở runtime
   * **Heap** là một vùng nhớ trong bộ nhớ được sử dụng để lưu trữ các đối tượng khi từ khóa new được gọi ra, các biến static và các biến toàn cục (biến instance).
   * **Constant pool**
6. **TOÁN TỬ(OPERATOR)**