**Hướng dẫn phần Client**

# 1. Cài đặt các phần mềm theo thứ tự:

- Lấy bộ cài ở \\172.28.45.95

- ideaIU-14.1.3.exe (Nhớ chỉ dùng bản 14)

- Thêm plugin cocos-intellij-plugin-2.0.0-beta.zip vào IntelliJ IDEA 14.1.3

- Git-2.8.3-64-bit.exe

- SourceTreeSetup\_1.8.3.exe

- TortoiseGit-2.1.0.0-64bit.msi

# 2. Mở project

- Kéo project trên git (http://172.28.45.95:3000/fresher\_hcm\_2/team\_X\_client.git X là 1,2,3,4) về thư mục D:/workspace/GameClientJS

- Mở IntelliJ IDEA chọn File -> Open chọn D:/workspace/GameClientJS

- Chạy project trên IntelliJ IDEA

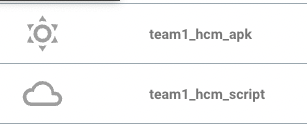
# 3. Deplay thử chạy project trên điện thoại Android:

- Tải apk về điện thoại và cài đặt <http://release-gsn.mto.zing.vn/teamX_hcm_apk/>

- Link tool build client: <http://172.28.45.95:8080>

- Account/pass đăng nhập vô tool build client mỗi nhóm liên hệ mentor nhóm mình.  
- Mỗi lần push thay đổi lên git, vô tool build chạy sync để update source code mới nhất trên apk.

Ví dụ:



Mỗi team sẽ có 2 job:

* team\_hcm\_apk: để build lại apk mới.
* team\_hcm\_script: để build update source mới nhất lên CDN.

4. Tài liệu tham khảo thêm về cocos2d JS:  
- Tham khảo của cocos2d-x: https://docs.cocos.com/cocos2d-x/manual/en/