

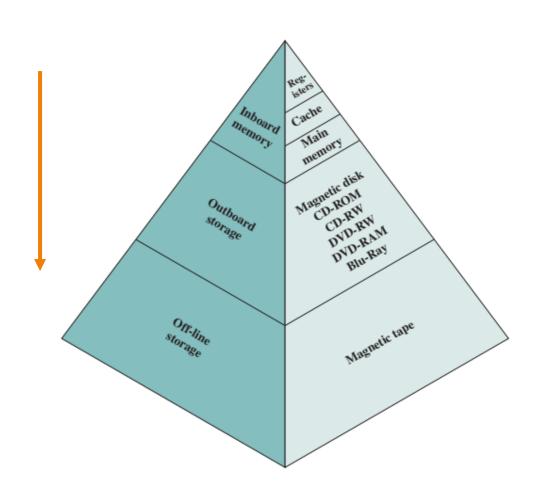


# BỘ NHỚ

TS. Trần Ngô Như Khánh

### Bộ nhớ

- Phân cấp bộ nhớ:
  - Chi phí trên từng bit giảm
  - Dung lượng tăng
  - Thời gian truy cập tăng
  - Tầng suất truy cập của bộ xử lý giảm

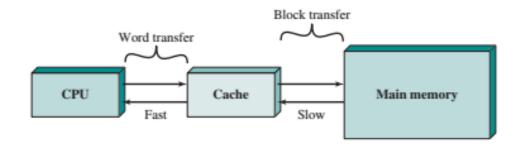


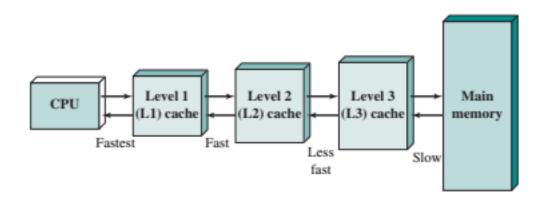
#### Bộ nhớ

- Phần tử nhớ (Memory cell)
  - Thiết bị hoặc mạch điện có thể ghi lại và lưu giữ một trong hai giá trị của một biến nhị phân, hoặc "0" hoặc "1", tương ứng với không có điện áp hoặc có điện áp, được gọi là bit
  - Có thể là flip flop, tụ điện, vector cường độ từ trường tại một điểm băng từ hay đĩa, vết lõm trên đĩa quang.
- Mạch nhớ (Memory chip) gồm nhiều ô nhớ được tổ chức thành một ma trận nhớ gồm một số hàng và một số cột
- Từ nhớ (Memory word): nhóm các bit trên bộ nhớ biểu diễn lệnh hay dữ liệu.
- Một số thuật ngữ khác: Vị trí (location), Dung lượng (Capacity), Đơn vị khả định địa chỉ (Addressable Unit), Đơn vị truyền (Unit of transfer).

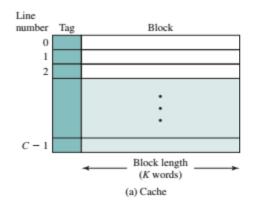
### Bộ nhớ điệm (Cache Memory)

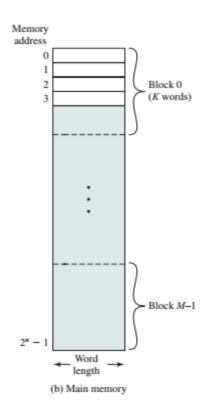
- L1
- L2
- L3





### Bộ nhớ điệm (Cache Memory)





### Bộ nhớ trong (Internal Memory)

- Bộ nhớ bán dẫn (Semiconductor)
- Phân loại:

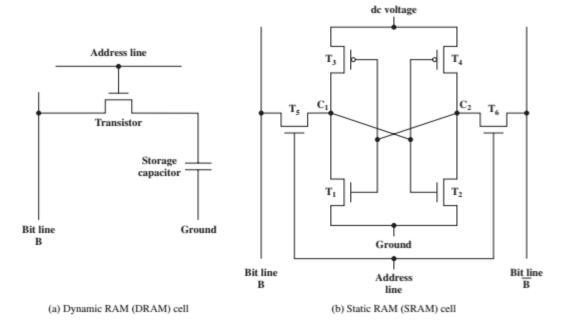
RAM: Random Access Memory

ROM: Read Only Memory

Memory Type	Category	Erasure	Write Mechanism	Volatility
Random-access memory (RAM)	Read-write memory	Electrically, byte-level	Electrically	Volatile
Read-only memory (ROM)	Read-only	Not possible	Masks	
Programmable ROM (PROM)	memory		Electrically	Nonvolatile
Erasable PROM (EPROM)		UV light, chip-level		
Electrically Erasable PROM (EEPROM)	Read-mostly memory	Electrically, byte-level		
Flash memory		Electrically, block-level		

#### **RAM**

- SRAM (Static)
- DRAM (Dynamic)
  - SDRAM
  - DDRAM



#### ROM

- PROM (Programmable ROM)
- EPROM (Erasable Programmable ROM)
- ROM mặt nạ (Mask Programmed ROM, MROM)
- EEPROM (Electrically Erasable Programmable ROM)
- Bộ nhớ Flash EPROM

### Bộ nhớ ngoài (External Memory)

- Đĩa từ
- SSD (Solid state drive)
- Đĩa quang
- Băng từ

## Bộ nhớ ngoài (External Memory)

#### RAID

Category	Level	Description	Disks Required	Data Availability	Large I/O Data Transfer Capacity	Small I/O Request Rate
Striping	0	Nonredundant	N	Lower than single disk	Very high	Very high for both read and write
Mirroring	1	Mirrored	2 <i>N</i>	Higher than RAID 2, 3, 4, or 5; lower than RAID 6	Higher than single disk for read; similar to single disk for write	Up to twice that of a sin- gle disk for read; similar to single disk for write
Parallel access	2	Redundant via Hamming code	N + m	Much higher than single disk; comparable to RAID 3, 4, or 5	Highest of all listed alternatives	Approximately twice that of a single disk
	3	Bit-interleaved parity	N + 1	Much higher than single disk; comparable to RAID 2, 4, or 5	Highest of all listed alternatives	Approximately twice that of a single disk
Independent access	4	Block-interleaved parity	N + 1	Much higher than single disk; comparable to RAID 2, 3, or 5	Similar to RAID 0 for read; significantly lower than single disk for write	Similar to RAID 0 for read; significantly lower than single disk for write
	5	Block-interleaved distributed parity	N + 1	Much higher than single disk; comparable to RAID 2, 3, or 4	Similar to RAID 0 for read; lower than single disk for write	Similar to RAID 0 for read; generally lower than single disk for write
	6	Block-interleaved dual distributed parity	N + 2	Highest of all listed alternatives	Similar to RAID 0 for read; lower than RAID 5 for write	Similar to RAID 0 for read; significantly lower than RAID 5 for write