**KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**

BÁO CÁO TỔNG KẾT

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

Báo cáo tổng kết

# Thông tin chung

Tên nhóm: Mã nhóm: (Nếu có)

Tên đồ án: Lập trình game đua xe trên console bằng ngôn ngữ lập trình C/C++

Danh sách thành viên:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 1712592 | Hồ Phan Minh | [1712662@student.hcmus.edu.vn](mailto:1712662@student.hcmus.edu.vn) | Scrum Master |
| 2 | 1712614 | Diệp Hiếu Nghĩa | [1712671@student.hcmus.edu.vn](mailto:1712671@student.hcmus.edu.vn) | Developer |
| 4 | 1712688 | Hoàng Minh Quân | [1712688@student.hcmus.edu.vn](mailto:1712688@student.hcmus.edu.vn) | Developer |

# Bảng tổng kết công việc

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Thành viên** | **Vai trò** | **Công việc đã làm** | **Đánh giá của nhóm trưởng** |
| 1 | 1712592 | Hồ Phan Minh | Scrum Master | - Đảm nhiệm chính các chức năng:   * Điều khiển xe * Vẽ đường đua, xe, tiền * Tốc độ xe tăng tương ứng với điểm số * Số lượng chướng ngại vật tăng tương ứng với điểm số * Chữ đầu game * Buffer giảm giật * Chơi 2 người * Lập trình xe tự điều khiển   - Hỗ trợ debug các chức năng:   * Màu sắc trong game * Chướng ngại vật di chuyển * Menu * Đạn đẩy lùi vật cản và ăn tiền | 9.25 |
| 2 | 1712614 | Diệp Hiếu Nghĩa | Developer | - Đảm nhiệm chính các chức năng:   * Tạo chướng ngại vật di chuyển * Vẽ chướng ngại vật đứng yên, chướng ngại vật di chuyển * Đạn đẩy lùi vật cản và ăn tiền   - Hỗ trợ debug các chức năng:   * Số lượng chướng ngại vật tăng tương ứng với điểm số * Menu * Giao diện và màu sắc * Xuất file lưu thông tin người chơi * Lập trình xe tự điều khiển | 9 |
| 3 | 1712688 | Hoàng Minh Quân | Developer | - Đảm nhiệm chính các chức năng:   * Menu * Tạo và quản lý file lưu điểm người chơi * Tạo và sort bảng xếp hạng * Giao diện và màu sắc trong game * Các hàm tham khảo: gotoxy, textcolor, nocursortype, GetAsyncKeyState   - Hỗ trợ debug các chức năng:   * Nạp lại Đạn * Tạo chức năng random vật cản * Vẽ đường đua, xe, tiền, vật cản | 9 |