lần 1: 25.01-23.02

tìm hiểu cơ bản thông qua youtube

flow chart

lần 2: 24.02-09.03

ghi chú cách làm game hoạt động

thống nhất flowchart

tạo đường đua ( PHAN MINH)

tạo xe, vật cản (PHAN MINH)

lần 3: 10.03-23.03

cho màn hình chạy( vật cản di chuyển) (HIẾU NGHĨA) (PHAN MINH)

tạo tiền, ăn tiền (PHAN MINH)

tính điểm (MINH QUÂN)

cho vật cản bắt đầu di chuyển (HIẾU NGHĨA) (PHAN MINH)

bắt đầu làm menu (MINH QUÂN)

bắt đầu làm mục tiêu phụ: làm đạn (HIẾU NGHĨA)

lần 4: 24.03-06.04

sửa một số lỗi trong menu (MINH QUÂN) (PHAN MINH, HIẾU NGHĨA)

bắt đầu làm file text lưu điểm số (MINH QUÂN)

bắt đầu làm đạn, cho đạn di chuyển (HIẾU NGHĨA)

thêm tính năng: làm mất con trỏ nhấp nháy khi chơi game (PHAN MINH, MINH QUÂN)

thêm tính năng: chơi 2 người (PHAN MINH)

lần 5: 7.04-20.04

sửa lỗi file text còn nhớ dữ liệu cũ khi nhập lần cuối (MINH QUÂN) (HIẾU NGHĨA, PHAN MINH)

thêm: sắp xếp thứ hạng người chơi (MINH QUÂN) (PHAN MINH)

sửa lỗi đạn ko thể nạp lại khi bắn hết (HIẾU NGHĨA)

thêm tính năng: thêm vật cản khi điểm càng cao (PHAN MINH)

thêm tính năng: đạn ăn tiền+ đẩy lùi vật cản (HIẾU NGHĨA) (PHAN MINH)

vẽ buffer: giúp game di chuyển mượt hơn (PHAN MINH) (MINH QUÂN)

lần 6: 21.04-04.05

thêm tính năng phụ: color cho game, chữ mở đầu trong menu (MINH QUÂN) (HIẾU NGHĨA, PHAN MINH)

thêm tính năng: vật cản di chuyển khi điểm càng cao (PHAN MINH)

lần 7: 04.05-11.05

sửa một số lỗi khác

test game