TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Nguyễn Ngọc Lan Như - Hoàng Minh Quân

HUẤN LUYỆN MẠNG NƠ-RON NHIỀU TẦNG ẨN BẰNG THUẬT TOÁN ADAM

KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP CỬ NHÂN CHƯƠNG TRÌNH CHÍNH QUY

Tp. Hồ Chí Minh, tháng 07/2021

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Nguyễn Ngọc Lan Như - 1712644 Hoàng Minh Quân - 1712688

HUẤN LUYỆN MẠNG NƠ-RON NHIỀU TẦNG ẨN BẰNG THUẬT TOÁN ADAM

KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP CỬ NHÂN CHƯƠNG TRÌNH CHÍNH QUY

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

ThS. Trần Trung Kiên

Tp. Hồ Chí Minh, tháng 07/2021

Lời cảm ơn

Tôi xin chân thành cảm ơn ...

Mục lục

Là	ời cải	m ơn	i						
\mathbf{M}	ục lụ	ic	ii						
D	anh 1	mục hình ảnh	iv						
D	anh 1	mục bảng	\mathbf{V}						
1	Giớ	i thiệu	1						
2	Kiến thức nền tảng								
	2.1	"Tối ưu hóa"	2						
	2.2	"Gradient Descent"	2						
		2.2.1 "Batch Gradient Descent"	2						
		2.2.2 "Stochastic Gradient Descent"	2						
3	Huấ	ấn luyện mạng nơ-ron nhiều tầng ẩn bằng thuật toán							
	Ada	am	3						
	3.1	"Momentum" trong Gradient Descent	3						
	3.2	Tỉ lệ học thích ứng (Adaptive learning rate)	3						
	3.3	Thuật toán Adam	3						
4	Các	kết quả thí nghiệm	4						
	4.1	Các thiết lập thí nghiệm	4						
	4.2	Các kết quả thí nghiệm	4						

		4.2.1	Thí nghiệm 1													•	•			4
		4.2.2	Thí nghiệm 2														•			4
			Thí nghiệm 3																	
		4.2.4	Thí nghiệm 4																	5
5	Kết luận và Hướng phát triển														6					
	5.1	Kết lu	ıận																	6
	5.2	Hướng	g phát triển							•										6
Tà	i liêı	ı than	ı khảo																	7

Danh mục hình ảnh

Danh mục bảng

Chương 1 Giới thiệu

Kiến thức nền tảng

2.1 "Tối ưu hóa"

Placeholder

2.2 "Gradient Descent"

Placeholder

2.2.1 "Batch Gradient Descent"

Placeholder

2.2.2 "Stochastic Gradient Descent"

Huấn luyện mạng nơ-ron nhiều tầng ẩn bằng thuật toán Adam

- 3.1 "Momentum" trong Gradient Descent
- 3.2 Tỉ lệ học thích ứng (Adaptive learning rate)

Placeholder

3.3 Thuật toán Adam

Các kết quả thí nghiệm

4.1 Các thiết lập thí nghiệm

Placeholder

4.2 Các kết quả thí nghiệm

Placeholder

4.2.1 Thí nghiệm 1

Placeholder

4.2.2 Thí nghiệm 2

Placeholder

4.2.3 Thí nghiệm 3

4.2.4 Thí nghiệm 4

Kết luận và Hướng phát triển

5.1 Kết luận

Placeholder

5.2 Hướng phát triển

Tài liệu tham khảo