

NGUYỄN ĐÌNH HOÀNG

✉ hoangndst@outlook.com

☎ 0981948555

GIỚI THIỆU

Thông tin cá nhân

Mã sinh viên: 20021361

📅 02 - 05 - 2002

📍 Xuân Mai, Chương Mỹ, Hà Nội

Mục tiêu

- Rèn luyện, tìm hiểu và học hỏi những kiến thức mới liên quan đến công nghệ, kỹ thuật.
- Làm quen, hiểu rõ các hoạt động làm việc với Lab, nhóm nghiên cứu.
- Phần đầu học hỏi, công hiến hoàn thiện thiếu sót của bản thân.

KỸ NĂNG

</> C++, Java

</> Python, Matlab

</> Web, JavaScript, Reactjs

📖 MS Office, LaTeX

HIỂU BIẾT

- Cấu trúc dữ liệu và giải thuật
- Lập trình hướng đối tượng
- CLean Code
- Linux, SQL

SỞ THÍCH

- Bóng đá
- Xem phim
- Đọc truyện
- Vọc vạch

HỌC VẤN

Trường đại học Công Nghệ - ĐHQGHN

Khoa Công nghệ thông tin

📅 2020 – Currently

☆ GPA: UNKNOWN

☆ Tiếng Anh: UNKNOWN

DỰ ÁN

Ứng dụng web điều khiển các thiết bị trong nhà, hiện thị các thông số nhiệt độ, độ ẩm

- Điều khiển thông qua server Raspberry và ESP32.
- Lấy dữ liệu nhiệt độ, độ ẩm qua API server từ DHT11.

Ứng dụng mô phỏng thuật toán K-Means và áp dụng vào nén hình ảnh

- Phiên bản sử dụng C++ và SDL2
- Phiên bản sử dụng Python và Pygame

Ứng dụng web quản lý chi tiêu KTX

- Sử dụng Reactjs, Nodejs.
- API, database

Ứng dụng từ điển, dịch đa ngôn ngữ

- Sử dụng JavaFX, JFoenix và SQLite
- Sử dụng Script tạo API cho phần dịch online

Game SuperBomberman 2

- Sử dụng Java và thư viện libgdx.
- Ứng dụng thuật toán tìm đường cho quái, quái có khả năng né bom, né lửa một cách thông minh.