

NGUYỄN ĐÌNH HOÀNG

Thực tập sinh

✉ hoangndst@outlook.com

☎ 0962252002

GIỚI THIỆU

Thông tin cá nhân

Mã sinh viên: 20021361

📅 02 - 05 - 2002

📍 Xuân Mai, Chương Mỹ, Hà Nội

Mục tiêu nghề nghiệp

- Rèn luyện khả năng lập trình và rèn luyện, kỹ năng liên quan tới công nghệ, kỹ thuật.
- Làm quen, hiểu rõ các hoạt động doanh nghiệp.
- Phân đầu công hiến và trở thành một lập trình viên giỏi.

KỸ NĂNG

📄 MS Office, LaTeX

</> C++, Java

</> Python, Matlab

</> HTML, CSS, JavaScript

HIỂU BIẾT

- Cấu trúc dữ liệu và giải thuật
- Lập trình hướng đối tượng
- CLean Code
- Linux, SQLite

SỞ THÍCH

- Bóng đá
- Xem phim
- Đọc truyện
- Vọc vạch

HỌC VẤN

Trường đại học Công Nghệ -
ĐHQGHN

Khoa Công nghệ thông tin

📅 2020 – Currently

☆ GPA: UNKNOWN

☆ Tiếng Anh: UNKNOWN

DỰ ÁN

**Ứng dụng mô phỏng thuật toán K-Means
và áp dụng vào nén hình ảnh**

- Phiên bản sử dụng C++ và SDL2
- Phiên bản sử dụng Python và Pygame

Ứng dụng từ điển, dịch đa ngôn ngữ

- Sử dụng JavaFX, JFoenix và SQLite
- Sử dụng Script tạo API cho phần dịch online

Game SuperBomberman 2

- Sử dụng Java và thư viện libgdx.
- Ứng dụng thuật toán tìm đường cho quái, quái có khả năng né bom, né lửa một cách thông minh.