

test

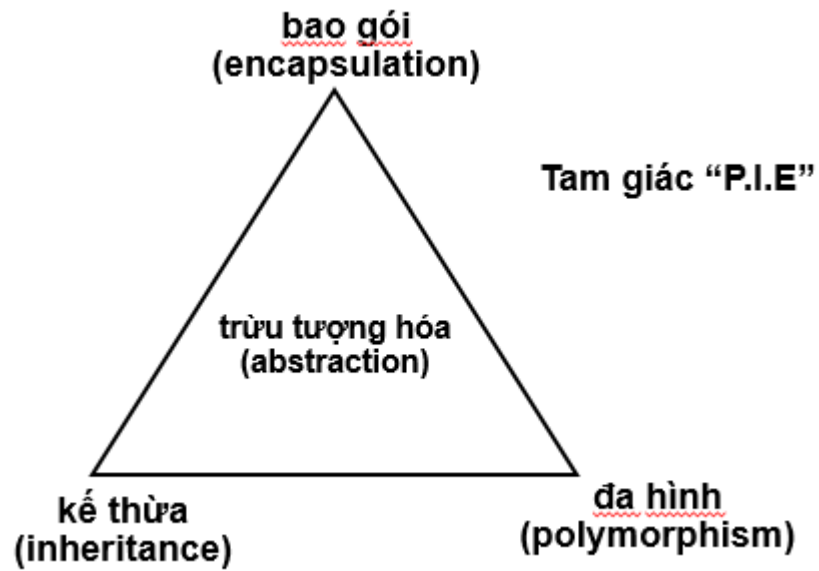
Nguyễn Tiến Hoàng

July 2022

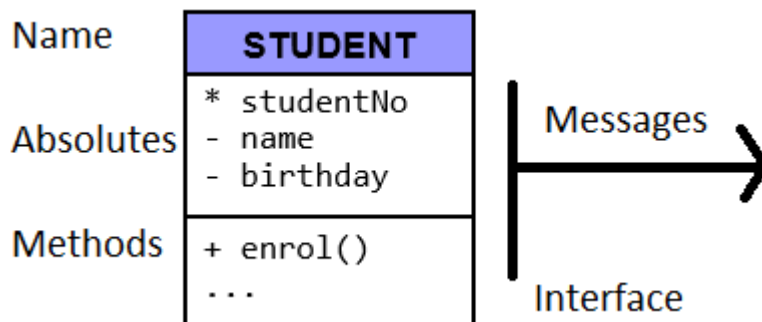
1 Lí do sử dụng OOP

- Dễ sửa , phát triển , mở rộng , bảo trì , kiểm soát dự án
 - Dễ đọc code (giao diện rõ ràng) , dễ comment , tách file , ...
 - Sử dụng lại đối tượng , tiết kiệm tài nguyên
 - Đảm bảo nhất quán dữ liệu và ràng buộc
 - Kết hợp rất tốt với DB
 - Ánh xạ trực tiếp thế giới thật
 - Mô hình hóa những thứ phức tạp dưới dạng cấu trúc đơn giản.
 - DataStructrue và Algorithms tách rời nhau
 - Các đối tượng che dấu dữ liệu và truy cập với nhau bằng cách gửi thông điệp (messages) thông qua Interface (Methods)
- > Tiết kiệm chi phí , thời gian , Nâng cao chất lượng

2 Các Thuộc tính của Hướng đối tượng



- Đóng gói
 - Che dấu thông tin và xử lý bên trong của đối tượng
 - Thao tác đối tượng phải thông qua Interface không làm thay đổi trạng thái của đối tượng
 - Nhất quán những thành phần bên trong đối tượng , Dễ dàng sử dụng lại



- Kế thừa
 - dẫn xuất methods + absolutes của lớp cơ sở
 - kế thừa các đối tượng tổng quát rồi chuyên biệt hóa
 - Tăng tính logic và tiết kiệm tài nguyên
- Đa hình
 - Đa dạng hình thức thể hiện của lớp cơ sở
 - Cùng một phương thức , nhưng cách thức hoạt động của các lớp con có thể khác nhau
- Trừu tượng hóa
 - loại bỏ những thứ phức tạp, không cần thiết của đối tượng và chỉ tập trung vào những gì cốt lõi, quan trọng.

3 Kiểm soát truy cập

	Same Class	Package	Subclass (same package)	Subclass (different package)	Universal
public	+	+	+	+	+
protected	+	+	+	+	
packaged	+	+			
private	+				

4 Các loại lập trình để so sánh với OOP

- Không cấu trúc
- Có cấu trúc (thủ tục)
- Logic
- Hàm
- OOP

5 Các câu hỏi khả năng cao xuất hiện trong đề thi

- Nêu các thuộc tính của LT hướng đối tượng ?
- Lí do lập trình HDT ?
- So sánh LT Hướng đối tượng với Các hình thức LT khác
- Garbage Collection