

# LAB1

---

## Bài 1 Làm quen với CodeBlocks

- Mở chương trình CodeBlocks và tạo 1 Project mới
- Mở file **main.c**
- Gõ lại nội dung chương trình như sau

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int principal, period;
    float rate, si;

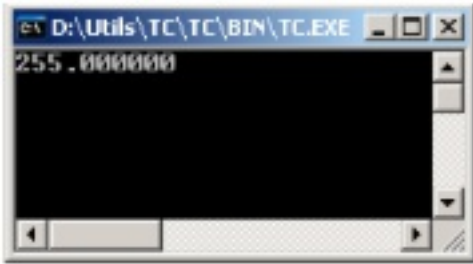
    principal = 1000;
    period = 3;
    rate = 8.5;

    si = principal * period * rate / 100;

    printf("%f", si);
}
```

- Lưu chương trình lại
- Biên dịch và thực thi chương trình

## Kết quả chương trình



## Bài 2 Đọc số nhập từ bàn phím

- Tạo 1 Project mới từ CodeBlocks
- Mở file **main.c**
- Gõ lại nội dung chương trình như sau:

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int a, b, c, sum;

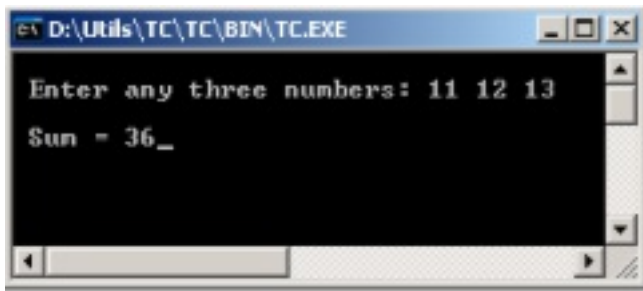
    printf("\nEnter any three numbers: ");
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);

    sum = a + b + c;

    printf("\n Sum = %d", sum);
}
```

- Lưu chương trình lại
- Biên dịch và thực thi chương trình

## Kết quả chương trình



### Bài 3

Nhập vào 3 số nguyên dương. Kiểm tra xem 3 số đó có phải là 3 cạnh của 1 tam giác hay không. In kết quả ra màn hình.

### Bài 4

Nhập vào bán kính đường tròn R. Tính chu vi và diện tích hình tròn rồi in kết quả ra màn hình.

### Bài 5

Viết chương trình nhập vào 1 số, sau đó tính bình phương của số đó rồi in ra màn hình.

### Bài 6

Viết chương trình đổi đơn vị m sang inch. Người dùng nhập vào 1 số, sau đó in ra màn hình giá trị inch tương ứng của số đó. Công thức 1 met = 39.3701 inch

### Bài 7

Viết chương trình giải phương trình bậc 1:  $ax + b = c$ . Người dùng nhập vào 3 số a,b,c. Tính giá trị x rồi in kết quả ra màn hình.

### Bài 8

Viết chương trình cho phép nhập vào 1 số nguyên s ( $0 < s < 65535$ ) là số giây. In ra màn hình kết quả chuyển đổi từ giây sang dạng

giờ:phút:giây VD: s = 61 -> 00:01:01