**Jump to the West diary**

Day 27/7/2024: Bắt đầu Project

Day 27/8/2024: Bắt đầu vẽ tiếp nhân vật Enemy. Không biết lấy gì vẽ đây. Haizzz

Day 28/8/2024: Ye, đã có file mẫu cho Enemy2 r. Quá ngon!

Day 29/8/2024: Hnay mới vẽ xong enem2.ase cái bị mất máy tính dô tay mẹ lun

Day 31/8/2024: Đã thêm 1 Enemy vào game

Day 1/9/2024: Mới học Raycast2D. Khoai thế.

Day 3/9/2024: Đã thêm được 2 Enemy khác nhau và Spawner

Day 4/9/2024: Đang vẽ Spawner dạng Portal

Day 5/9/2024: Code cho mũi tên chọn ChoosingArrow

Day 6/9/2024: Debug cho ChoosingArrow. Vẫn đang bug.

Day 8/9/2024: Hoàn thành ChoosingArrow. Đang qua phần Skill