- Cách sử dụng :

+ add thư viện dll vào project sever add sever , client add client

+ Data nhận dc sẽ gọi thông qua event ReciveTextEvent có tham số truyền vào là 1 object. ( Tương tự với ReciveImageEvent, RecivevoidEvent [ chưa làm ])

- 1 số lưu ý :

+ do việc sử dụng luồng để nhận dữ liệu và cập nhật lên luồng chính nên sẽ phát sinh lỗi IllegalCrossThreadCalls => xử lý thêm đoạn code CheckForIllegalCrossThreadCalls = false;

- Next path ( ghi chú cá nhân ) : Xem xét lại vấn đề IP và port tĩnh. Bổ sung dữ liệu , thêm thông số để nhận biết loại dữ liệu ( text , image.. ) và địa chỉ đích ( nếu có). Thêm hàm truy xuất danh sách client.