

Android_LAB_1

Full name	Android_Lab1_hoang.pt_v1.0.doc
Class	Android
Date	20-10-2013

Who	Name	Role	Date	Signature
CREATOR	Phan Tích Hoàng	Lecturer	02 May 2011	
REVIEWER				
APPROVER				

Monster 1 (10/2/50): Mini game

Bài toán: Xây một mini game gồm 2 game nhỏ, game giải phương trình bậc 2 và game dệt một chiếc thảm thần của aladin.

- Sử dụng vòng lặp do while để làm menu (tham khảo code trên lớp)
- Sử dụng if để giải phương trình bậc 2. Tạo một class MathSolver để đảm trách nhiệm vụ này.
- Sử dụng vòng lặp for để dệt thảm thần. Cũng tạo một class mới.

```
Welcome to Mini game:
1. Do math  $ax^2+bx+c=0$ 
2. Build a magic carpet
3. Exit
What do you want (1,2,3):
1
Enter a:
Enter b:
Enter c:
This problem has  $x_1=$  ,  $x_2=$ 
```

```
(Return menu)
2
Enter width:
Enter heigh:
Start building
```

```
*****
*****
*****
*****
*****
```

Monster 2 (15/5/80): Quản lý điểm

Problem:

Techmaster muốn xây dựng một app quản lý điểm số cho học viên, để từ đó có thể trao học bổng, bồi dưỡng thêm nhân tài cho ngành lập trình Việt. Các môn học gồm có: Java Basic, Java Advance, C#, Advance C#, RDBMS, SQL 2008. Chương trình cần tính phẩy trung bình và sắp xếp theo thứ tự cao xuống thấp. Ngoài ra, chương trình cần phân loại theo điểm phẩy, >9 là exelent, >8 là good, >7 là fair và dưới 7 tới 5 là ok, còn dưới 5 là weak.

-Tạo một menu như trong hình.

-Nhập các record từ bàn phím. Yêu cầu là nhập tới khi nào người dùng không muốn nhập nữa.

-Hiển thị list từ cao xuống thấp (có thể tự viết thuật toán sắp xếp, hoặc sử dụng util Collection, ...). Không yêu cầu format list (table) như hình vẽ.

```
Welcome to bkacad mark manager.
-----
1- Record Students information
2- Display sorted list.
3- Exit
Select your choice <1,2,3>: 1
Student 1:
--- name: hoangpt
--- id: 1
--- class: c050511
--- basic java: 7
--- advance java: 9
--- c#: 6
--- advance c#: 8
--- rdbms: 9
--- sql 2008: 7
- > hoangpt (id=1) has average mark of 7.23, rank 'fair'.
...
...

Welcome to bkacad mark manager.
-----
1- Record 3 Students information
2- Display sorted list.
3- Exit
Select your choice <1,2,3>: 2
Name          id      class      average      rank
-----
trungnt       2      c050310    9.28         exelent
ngavv         3      c090809    8.23         good
hoangpt       1      c050511    7.23         fair

Select your choice <1,2,3>: 3
Bye bye, see you later.
```

Monster 3 (20/7/100): Quản lý bán hàng

Problem:

Trần Anh là nhà bán lẻ hàng đầu về điện máy ở VN. Giám đốc Trần Anh thuê bạn viết một ứng dụng quản lý việc bán hàng và in ấn hoá đơn cho khách. Yêu cầu giao diện như bên hình vẽ (có format list). Khi thực hiện checkout, in hoá đơn vào một file txt trong hệ thống giống như màn hình invoice, với tên file dạng sau customer_YYYYMMDD_HHmmSS.txt.

```
Welcome to media mart eshop
-----
1- Buy products.
2- Checkout
3- Exit
Select your choice <1,2,3>: 1
Our product:
1- Plasma TV 32 inches      1000$
2- Macbook Pro 18          1500$
3- Mitsumi mouse           5$
4- Elead PC                500$
5- Bkav antivirus          30$
-> Do you want to buy? <1,2,3,4,5> 1
You buy 'Plasma TV 32 inches', how many item: 3
Do you want to buy more<y/n> y
-> Do you want to buy? <1,2,3,4,5> 5
You buy 'Bkav antivirus', how many item: 2
Do you want to buy more<y/n> n

Welcome to media mart eshop
-----
1- Buy products.
2- Checkout
3- Exit
Select your choice <1,2,3>: 2
Here are your invoice
Name                id    unit price    quantity    total
-----
Plasma TV 32 inches    1      1000         3          3000
Bkav antivirus         5       30          2           60
-----
Net                                     3060
VAT (10%)                        306
Total                           3366
Your name: hoang.
Thank Hoang. Waiting for our invoice. .... Done.
Select your choice <1,2,3>: 3
Bye bye, see you later.
```

Note:

- Each tutor has solution in text for basic task
- Each tutor has solution in video for both basic and extra task.
- If have any question, don't hesitate to email me: hoangphantich@gmail.com