

# ADB\_TUTOR\_2

<b>Full name</b>	<b>ADB_Tutor2_hoang.pt_v1.0.doc</b>
<b>Class</b>	<b>Android beginner</b>
<b>Date</b>	<b>20-06-2013</b>

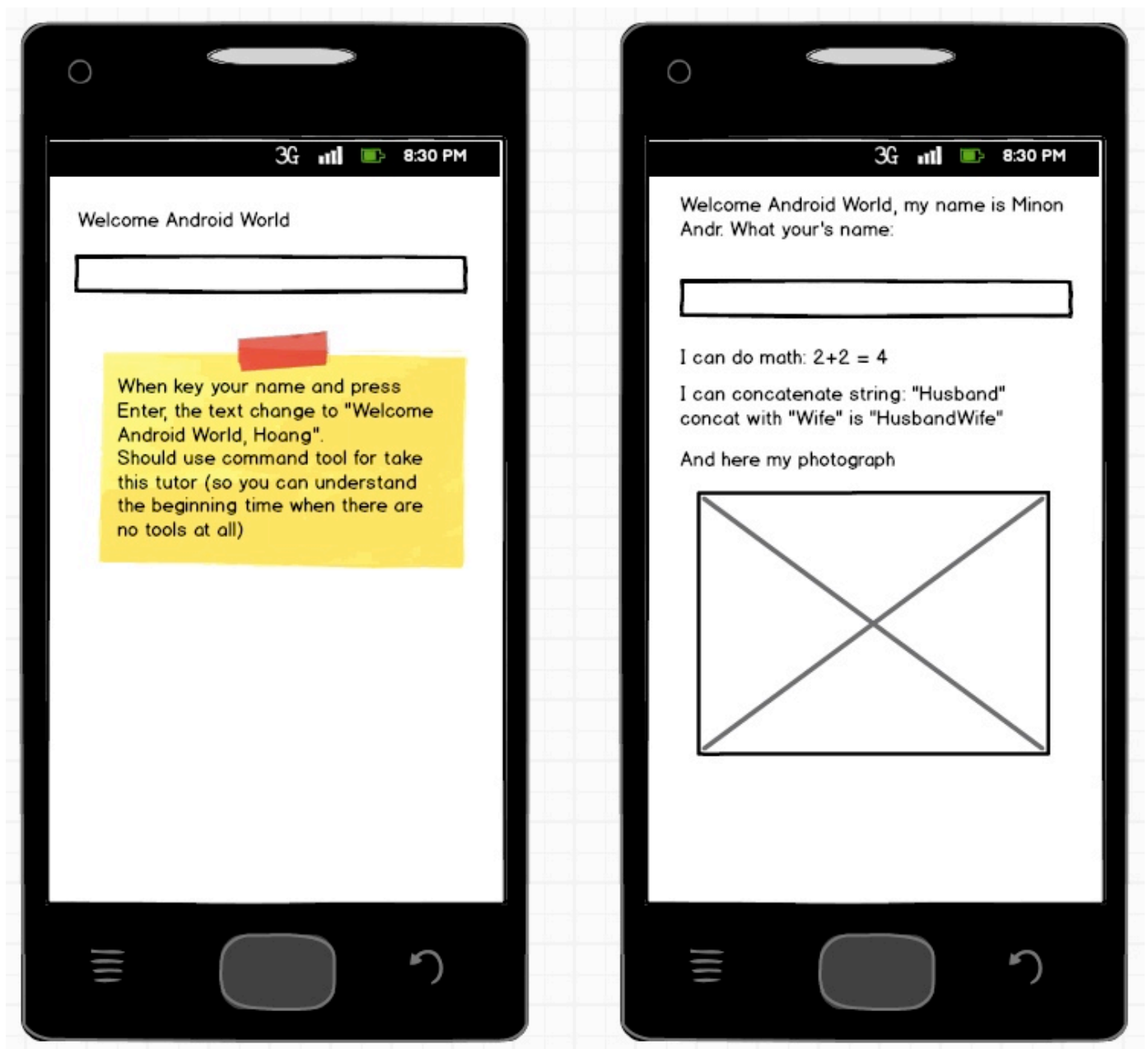
<b>Who</b>	<b>Name</b>	<b>Role</b>	<b>Date</b>	<b>Signature</b>
<b>CREATOR</b>	Phan Tích Hoàng	Lecturer	20 June 2013	
<b>REVIEWER</b>				
<b>APPROVER</b>				

# MONSTER 1: Hello\_world

**Đề bài:** Xây dựng ứng dụng Hello World.

**Mục tiêu:** hiểu các bước xây dựng một ứng dụng Android sử dụng command\_line.

1. Cài đặt java\_sdk, android\_sdk, ant và eclipse.
2. Sử dụng command line tạo code skeleton cho ứng dụng Hello world.
3. Code ứng dụng gồm một TextView và một EditText (sử dụng java) trên LinearLayout. Khi nhập tên vào EditText, dòng chào của TextView sẽ hiển thị "Welcome Android World, {tên\_nhập}"
4. Dùng ant để build ra file apk và dùng sdk để đẩy lên máy ảo android.
5. Sửa code nếu gặp lỗi.
6. Mở rộng ứng dụng như hình 2. Sau dòng nhập tên là các phép tính cơ bản như +, nối chuỗi, ... và hiển thị một ảnh nào đó làm avatar.



# MONSTER 2: Flower\_sell

**Đề bài:** Hoa hậu Mai Xuân sau một thời gian chinh chiến xô-bít, quyết định về nhà mở cửa hàng bán hoa. Lượng khách quá đông nên Mai Xuân quyết định thuê bạn viết một app android cho phép khách hàng đặt hàng trên điện thoại.

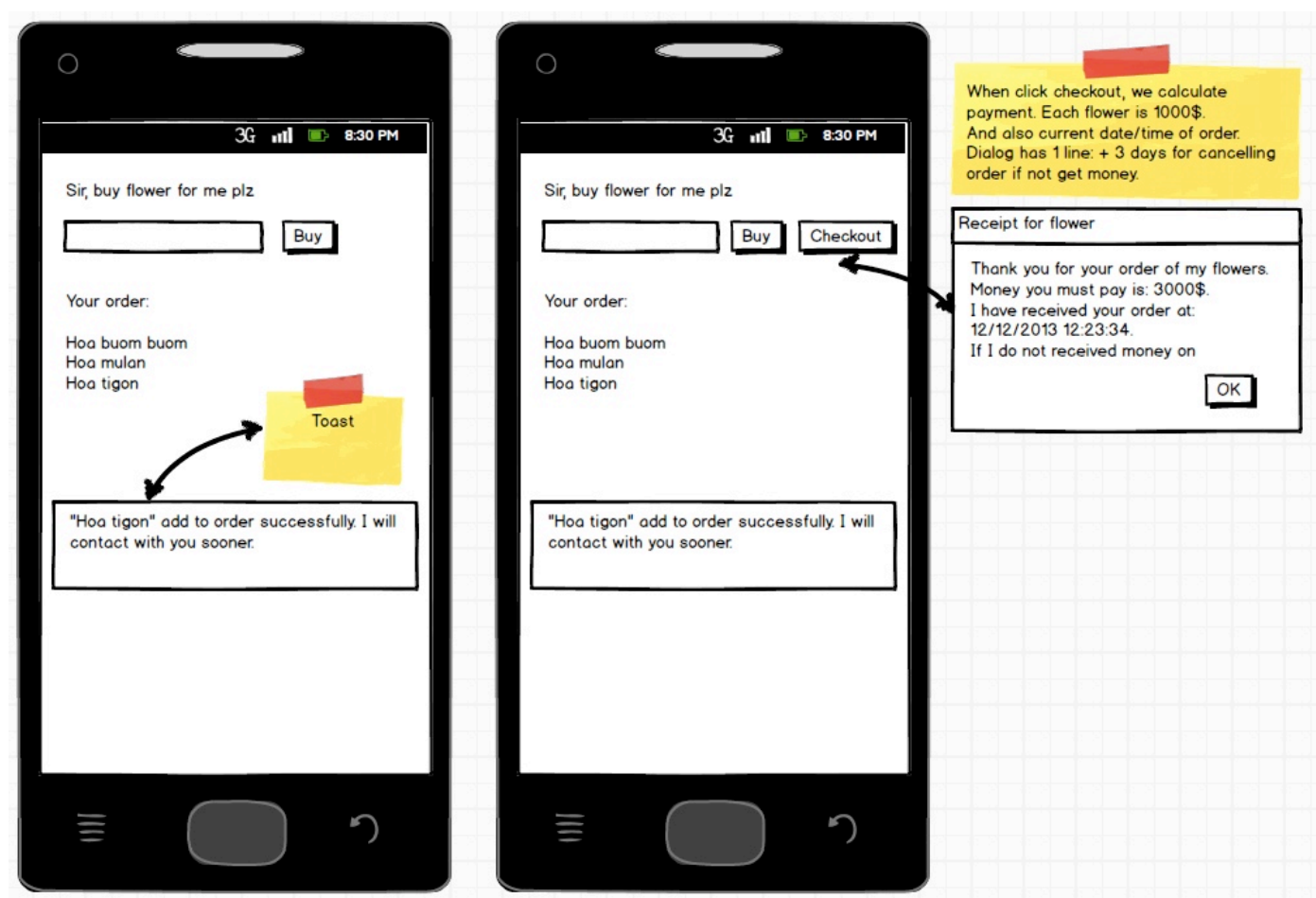
Mục đích: tìm hiểu cách sử dụng elipse và xml layout để build 1 app của android.

1- Tạo mới một project android bằng eclipse.

2- Sử dụng build giao diện bằng file xml như hình vẽ.

3- Khi người dùng nhập hoa và click vào nút Buy, tên của hoa sẽ hiển thị ở phần order, đồng thời một Toaster sẽ hiển thị cho người dùng biết đã thêm vào thành công. Chú ý: nếu nhập hoa rỗng thì không click được.

4- Thêm một nút Checkout, để khi click vào nút đó hiển thị một Dialog thông báo giá tiền, ngày giờ của order và ngày giờ cần phải trả tiền.



# MONSTER 3: Todo\_list

**Đề bài:** Bà Tung từ hồi tham gia Xôbit nhận được rất nhiều hợp đồng làm việc. Việc quá nhiều khiến cô ấy không thể nhớ hết được và muốn bạn viết một ứng dụng quản lý công việc giúp cô ấy.

1- Tạo giao diện như hình 1.

2- Khi Tung nhập công việc và thời gian ok, add vào ListView như hình vẽ. Nếu thiếu 1 trong các trường cần có, hiển thị Warning Dialog giúp bà Tung nhập đúng.

3- Mở rộng ứng dụng cho phép sắp xếp công việc theo thời gian.

4- Khi bà Tung thực hiện xong một task, cô ấy có thể gạch nhiệm vụ đó.

