

### Các tiêu chí đánh giá BTL5: Networked game + AI Game

Nhóm sinh viên tạo ra một game có AI, và có khả năng giao tiếp qua network, 3D

Sinh viên có thể cải tiến từ các game [Tanks](#), [Multiplayer Game In Unity Example](#)

Có thể dùng Engine bất kì

Phần bắt buộc:

+ 3D (3 đ)

+ Network: (3 đ)

- Có khả năng giao tiếp qua mạng: +1 đ (truyền và nhận gói tin)
- Đóng gói dữ liệu hợp lý: +1 đ
- Cheating trong game của mình bằng 1 trong các phương pháp cơ bản: +1 đ

+ AI + Game: (4 đ)

- Có chế độ 1 player, enemy di chuyển và tấn công ở mức cơ bản: +1 đ
- Có item giúp nâng cấp sức mạnh: +1 đ
- Áp dụng FSM để tạo cho enemy có hành vi: +1 đ (vd: xe tăng, lô cốt,...)
- Áp dụng Behavior tree cho ít nhất 2 NPCs khác nhau: +1 đ

Phần thưởng đặc biệt: Nhóm có game ấn tượng nhất sẽ được cộng điểm môn học.