

PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG

GV LT: Th.S Nguyễn Lê Hoàng Dũng



BÁO CÁO ĐỒ ÁN

Tên đồ án: Notebook

MSSV: 1612556 Họ tên: Nguyễn Hoàng Sang

MSSV: 1612557 Họ tên: Lê Hoàng Sang

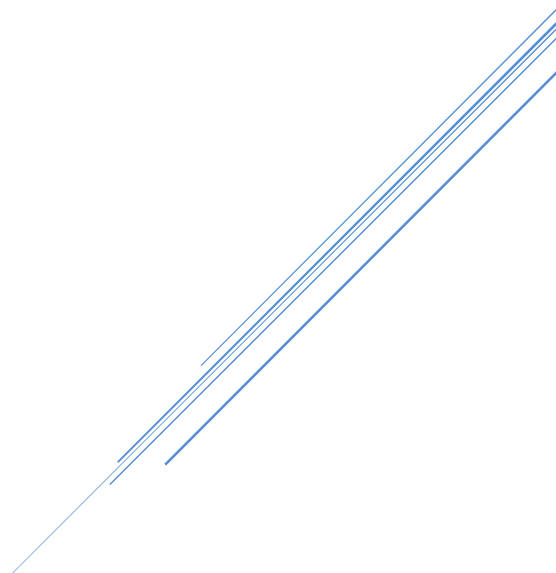
MSSV: 1612371 Họ tên: Hoàng Thị Hoài Nhi

MSSV: 1612369 Họ Tên: Phan Thị Mai

Họ tên giáo viên vấn đáp: Trần Duy Quang

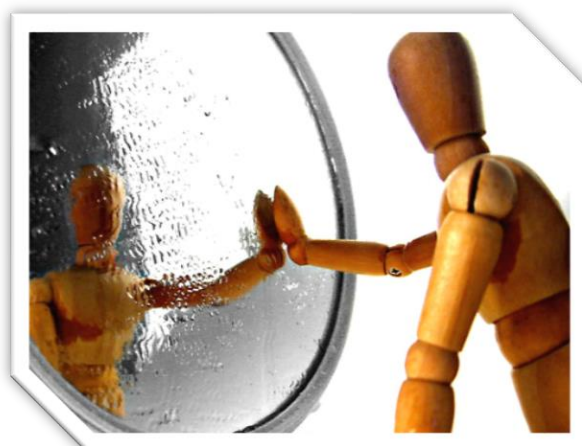


Bộ môn Công nghệ phần mềm
Khoa Công nghệ thông tin
Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM



1

TỰ ĐÁNH GIÁ ĐỒ ÁN



Điểm tự đánh giá cho toàn đồ án: **10 / 10**.

Các tiêu chí đánh giá

10: Xuất sắc, thể hiện năng lực và khả năng tự tìm hiểu. Thể hiện khao khát tri thức thông qua thời gian và công sức đầu tư cho dự án. Đề ý tới tính tiện dụng, hiệu năng và tốc độ, thẩm mỹ của chương trình. Đề xuất được cải tiến hoặc ý tưởng mới. Giải pháp có độ khó thực hiện cao, tốn nhiều thời gian và công sức thực hiện.

9.5: Thẩm mỹ tốt, hiệu năng và tốc độ ổn định. Có độ tiện dụng. Giải pháp có độ **khó và phức tạp tương đối**. Không tốn quá nhiều thời gian và công sức để thực hiện.

9: Thực hiện > 4 chức năng có độ khó và phức tạp cao. Có chú ý đến tính tiện dụng khi sử dụng.

Xử lý tốt lỗi và các ngoại lệ. Có tính **thẩm mỹ**.

8.5: Thực hiện > 4 chức năng có độ khó và phức tạp cao. Có chú ý đến tính tiện dụng khi sử dụng.

8: Thực hiện 3-4 chức năng có độ **khó và phức tạp** cao.

7.5: Thực hiện 1-2 chức năng có độ **khó và phức tạp** cao.

7: Thực hiện > 6 chức năng không phức tạp. **Xử lý tốt lỗi và ngoại lệ**.

6.5: Thực hiện > 6 chức năng không phức tạp. Xử lý tốt luồng sự kiện chính, **còn một số lỗi và ngoại lệ chưa xử lý**.

6: Thực hiện từ 5-6 chức năng không phức tạp ((Luồng sự kiện chính – chưa xử lý lỗi và ngoại lệ).

5.5: Thực hiện được 3-4 chức năng không phức tạp ((Luồng sự kiện chính – chưa xử lý lỗi và ngoại lệ).

5: Thực hiện được 1-2 chức năng cơ bản (**Luồng sự kiện chính – chưa xử lý lỗi và ngoại lệ**).

4: Thực hiện chức năng chính yếu thì **chương trình vắng**.

3: Giao diện **đầy đủ các màn hình** nhưng không có chức năng nào thực hiện được.

2: Biên dịch thành công. Một màn hình trống trơn. Ngoài ra không đi đâu được hết, không làm gì được.

1: Không biên dịch được.

0: Sử dụng mã nguồn không phải của mình mà không ghi rõ trong báo cáo.

1.1

Mô tả dự án

a. Tên của dự án: NoteBook

b. Môi trường thực thi: Máy cài đặt hệ điều hành iOS từ 11.3 trở lên

c. Mục tiêu của chương trình:

- Cung cấp ứng dụng cho phép người dùng có thể Note lại nhật ký kèm theo hình ảnh , Thêm các Todo vào TodoList phục vụ cho sinh hoạt và công việc, ngoài ra người dùng cũng có thể thực hiện việc vẽ trên app tại tabBar Paint

d. Lý do ra đời của dự án:

- Do hằng ngày chúng ta có quá nhiều công việc cần làm nhưng chúng ta có thể sẽ quên, thì chúng ta có thể thêm chúng vào TodoList để kiểm soát dễ dàng. Hoặc việc lưu lại một kỉ niệm nào đó đáng nhớ bằng cách note lại vào NoteBook, hoặc tự do vẽ vời theo sáng tạo bằng Paint

e. Các phần mềm có chức năng tương tự hoặc có liên quan

(Với mỗi phần mềm, cho biết tên và một số đặc điểm của chức năng, xin nêu luôn nhận xét của riêng bạn là phần mềm này chức năng vừa liệt kê ra có ưu điểm và nhược điểm gì).

App NoteBook dành cho hệ điều hành ios

f. Điểm khác biệt của chương trình

(Điểm mới ở đây có thể là cải tiến một chức năng đã có hoặc tự đề xuất một chức năng mới)

1.2

Đóng góp của các thành viên cho dự án

Tỉ lệ đóng góp

(Chỉ sử dụng các tỉ lệ sau đây: 10-0, 9-1, 8-2, 7-3, 6-4. **Không** sử dụng tỉ lệ 5-5). Đúng, bạn phải xác định được ai là người đóng góp xứng đáng chứ không thể cào bằng.

STT	MSSV	Họ và tên	Tỉ lệ
01	1612556	Nguyễn Hoàng Sang	27%
02	1612557	Lê Hoàng Sang	27%
03	1612471	Hoàng Thị Hoài Nhi	21%
04	1612369	Phan Thị Mai	25%
Tổng:			100%

Chi tiết các công việc đã thực hiện

(Xin chú ý đây là môn học phát triển ứng dụng cho thiết bị di động, những bạn chỉ phụ trách những việc không chính yếu như là thiết kế giao diện, thiết kế cơ sở dữ liệu, viết báo cáo, thực hiện code review, thực hiện test, chạy thử chương trình sẽ được đánh giá là chưa tham gia đồ án ở mức cần thiết). Tất nhiên không phải là những công việc trên không cần phải liệt kê. Những bạn không lập trình một chức năng nào hoặc chức năng đó mức độ quá bình thường sẽ được coi là không đủ điều kiện để qua được môn này.

STT	SV thực hiện	Tên chức năng / công việc	Chú ý
1	Nhi, Mai	Cài đặt notebook cơ bản	
2	Lê Sang, Nguyễn Sang	Fix bug CRUD notebook	
3	Nhi, Mai	Cài đặt to do list cơ bản	
4	Lê Sang, Nguyễn Sang	Fix bug CRUD to do list	
5	Lê Sang	Cài đặt Paint	
6	Nguyễn Sang	Design notebook	
7	Nguyễn Sang	Design to do list	

8	Nguyễn Sang	Design paint	
9	Nguyễn Sang	Thêm search vào notebook	
10	Mai, Nhi	Tạo coredata cho notebook	
11	Mai Nhi	Tạo coredata cho to do list	
12	Nguyễn Sang	Fix bug search của notebook	
13	Nguyễn Sang	Thêm search vào to do list	
14	Lê Sang, Nguyễn Sang	Fix bug paint	
15	Nguyễn Sang	Hoàn thiện notebook	
16	Lê Sang	Hoàn thiện paint	
17	Mai, Nhi	Hoàn thiện to do list	

1.3

Thông tin cần thiết để thực thi chương trình

- Đây là phần mềm sử dụng Core Data nên chỉ tải cài đặt app về điện thoại là có thể xài được

2

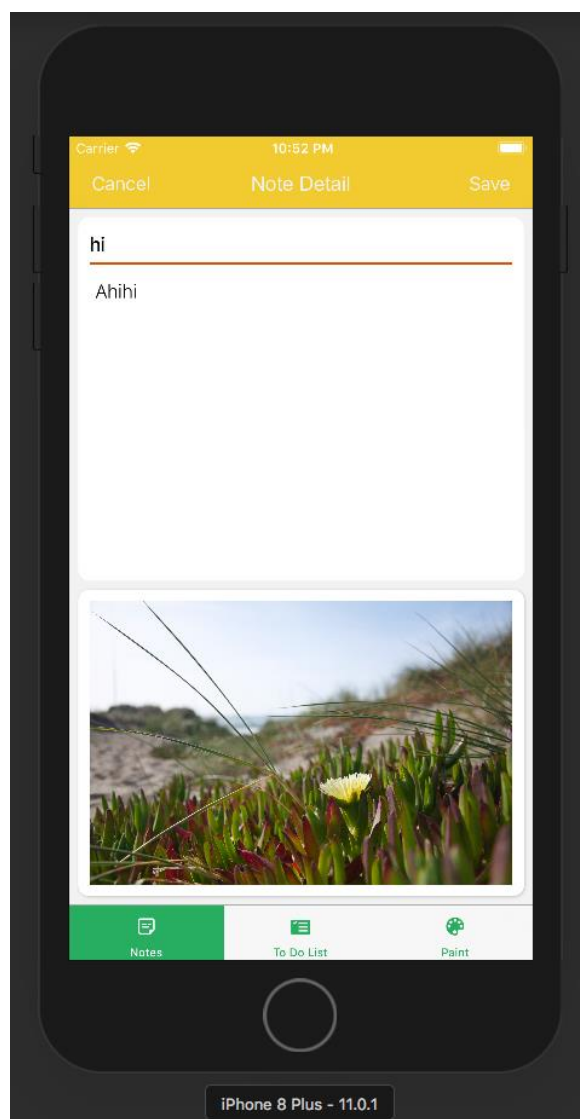
CÁC CHỨC NĂNG ĐÃ THỰC HIỆN



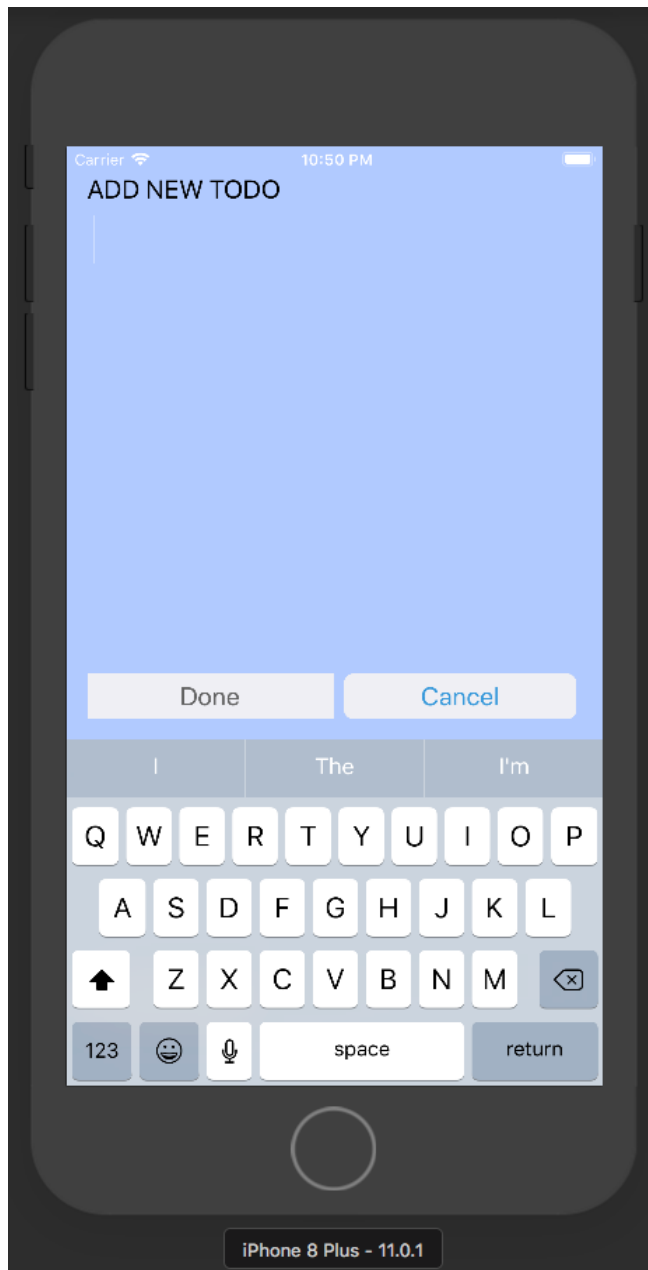
2.1

Tạo note:

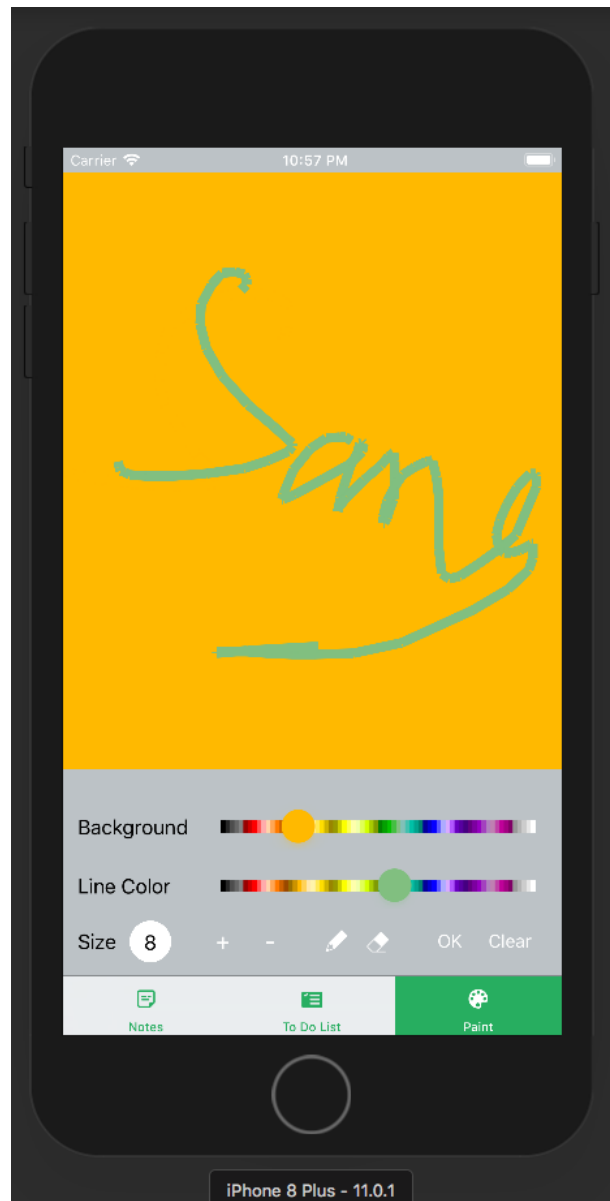
- Màn hình tạo note mới ở tabBar Notes, tại màn hình này cho phép người dùng nhập title, mô tả và tải hình ảnh lên từ thư viện
- Các luồng sự kiện chính:
 - Vào tapbar Notes
 - Click button Add để create một màn hình mới
 - Điền các ghi chú người dùng và thêm ảnh từ thư viện
 - Thực hiện save.



- Màn hình tạo mới một *ToDoList* trong *tabBar* *ToDo*, cho phép người dùng nhập *title* và mô tả cho *todo*
- Các luồng sự kiện chính:
 - Vào *tapbar* *todoList*
 - Click button *Add* để create một màn hình mới
 - Điền các thông tin: *title*, *description*.
 - Thực hiện *save*. (Click “*Done*”)



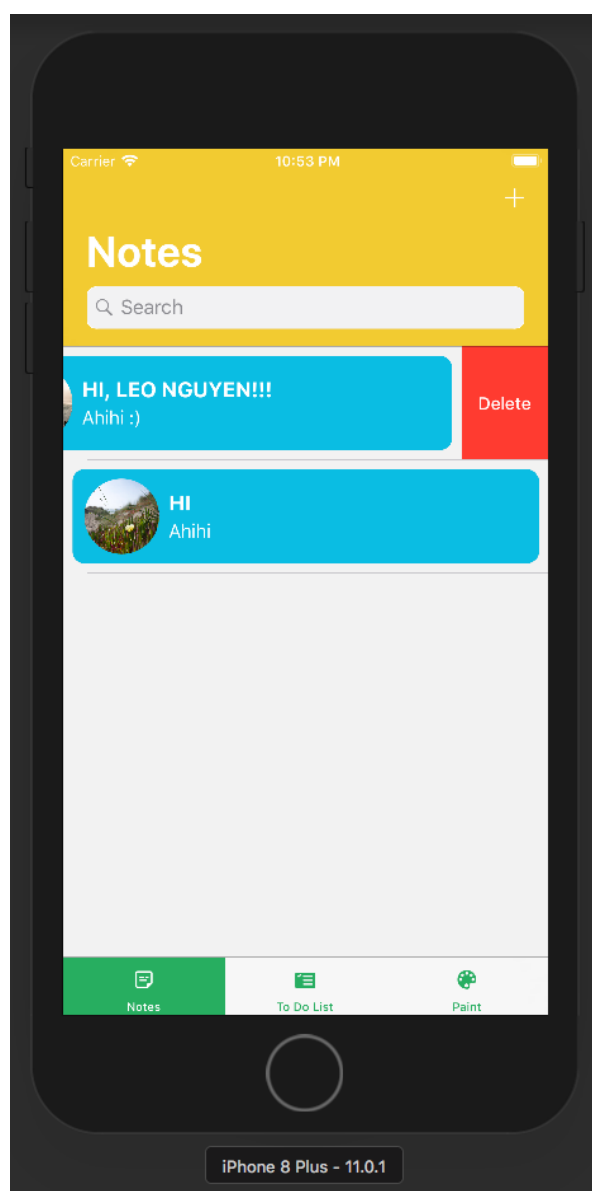
- Màn hình tạo mới một pain, cho phép người dùng vẽ trực tiếp lên điện thoại, người dùng có thể tùy chọn font, lineColor và Background theo ý muốn
- Các luồng sự kiện chính:
 - Vào tapbar Paint
 - Màn hình tạo Paint xuất hiện cho phép người dùng vẽ, tùy chỉnh font, màu
 - Save (Được lưu vào thư viện của máy)



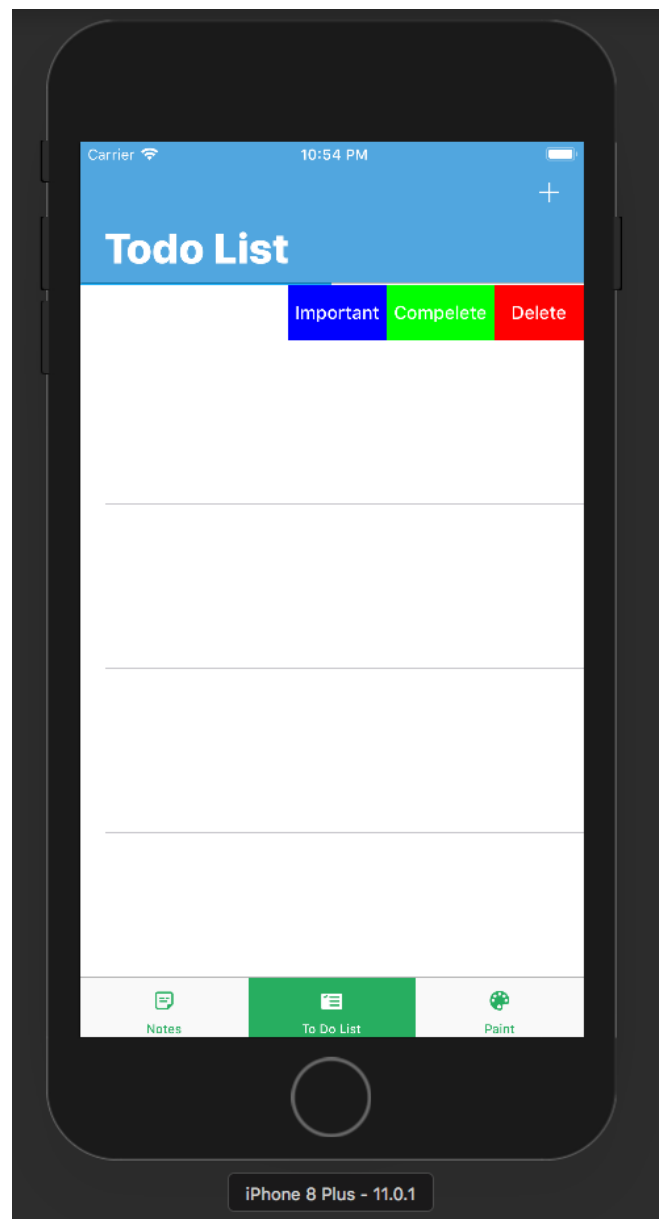
2.2

Xoá note

- Xoá note khi người dùng không có nhu cầu lưu trữ thông tin note trên app nữa, thông tin của note cũng được xoá trong CoreData
- Các luồng sự kiện chính:
 - Kéo Cell sang trái hiển thị delete và xoá
 - Thông tin đã được xoá trong CoreData và cell



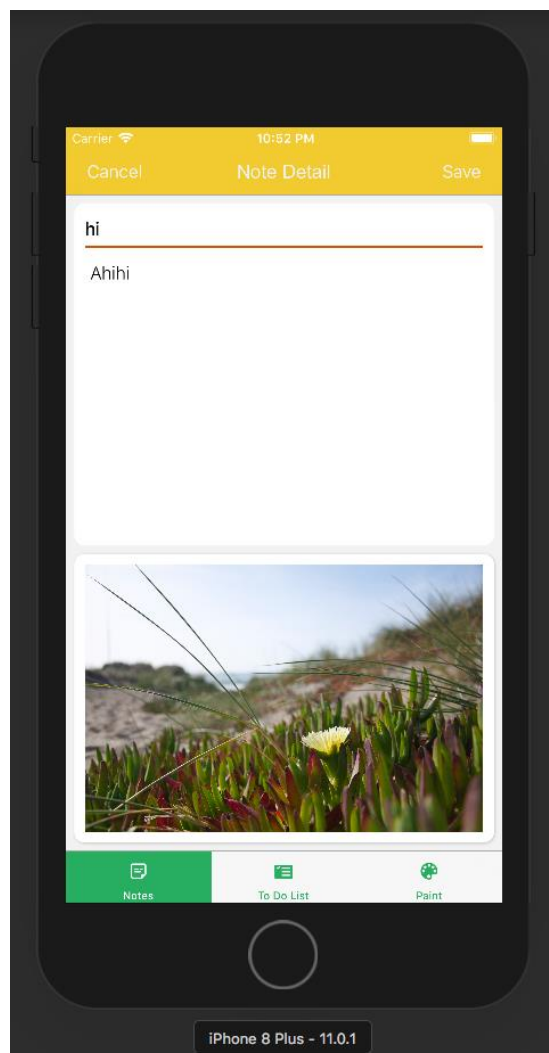
- Màn hình khi tùy chỉnh trạng thái cho một todo , bao gồm 3 trạng thái là : Important , Complete và delete, chọn delete để xóa khỏi màn hình và trong CoreData
- Các luồng sự kiện chính:
 - Kéo Cell sang trái lựa chọn trạng thái cho cell
 - Click delete để xóa
 - Thông tin của cell đã được xóa ở coredata và cell



2.3

Sửa/Đọc note

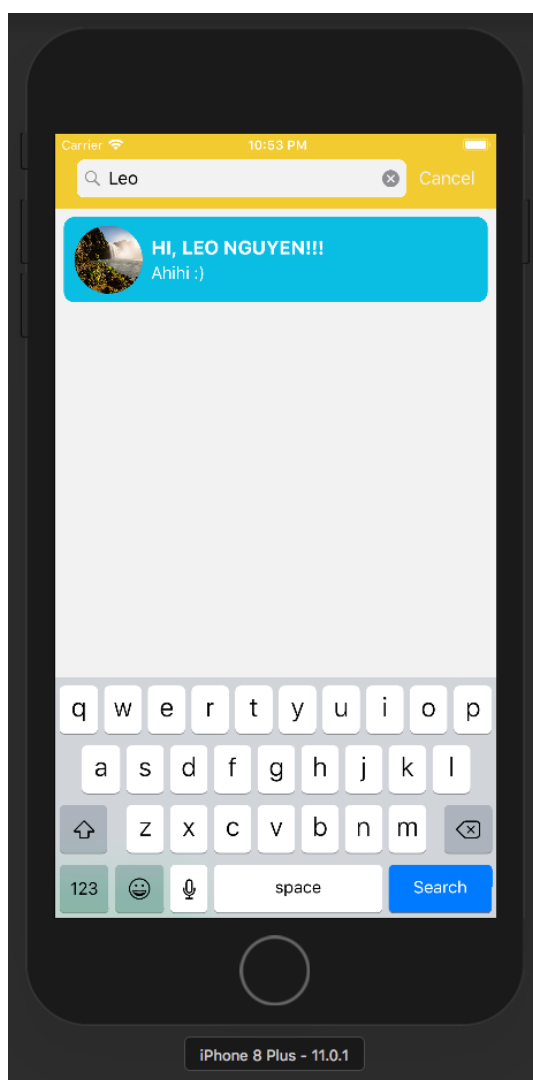
- Màn hình edit một note khi người dùng có nhu cầu chỉnh sửa/xem thông tin chi tiết của note, màn hình edit xuất hiện khi nhấn vào một TableCell
- Các luồng sự kiện chính:
 - Vào Cell muốn Sửa/đọc
 - Thay đổi thông tin theo ý muốn/ xem thông tin
 - Chọn “Save” nếu lưu thông tin và trở về màn hình trước.



2.4

Tìm kiếm note

- Người dùng nhập thông tin title vào searchBar nếu cần tìm kiếm Note:
- Các luồng sự kiện chính:
 - Vào searchBar
 - Nhập title của Cell muốn tìm kiếm
 - Hiển thị các Cell phù hợp



3

NHỮNG ĐIỂM ĐẶC BIỆT TRONG ĐỒ ÁN



Mục tiêu

Những điểm được coi là đặc biệt trong đồ án có thể là

- Tối ưu về hiệu năng / tốc độ cho một chức năng
- Sử dụng CoreData

1. Tự thiết kế giao diện sinh động màu sắc
2. Tạo phần mềm paint chưa được học trên lớp

4

CÁC THAM KHẢO

Mô tả

Cần liệt kê đầy đủ các nguồn bạn đã sử dụng để tham khảo

- Slide phát triển phần mềm trên thiết bị di động thầy Nguyễn Lê Hoàng Dũng