



## DEVELOPER JAVA FINAL TEST

Mã: FE\_JV\_PRACTICE\_VN\_1

Tổng số câu hỏi: 6

Thời gian: 2h30

### Câu hỏi

Bạn nhận được yêu cầu cần xây dựng hệ thống quản lý sản phẩm bán hàng cho công ty, hiện tại DataBase đã được xây dựng trước đó (đính kèm).

DB: Quản lý sản phẩm (Product-Management)

Các bảng dữ liệu:

- + Manufacturer: Bảng thông tin quản lý nhà sản xuất.
- + Category: Bảng thông tin quản lý loại sản phẩm.
- + Product: Bảng thông tin quản lý sản phẩm trong chương trình.
- + Account: Bảng thông tin quản lý tài khoản đăng ký trên hệ thống.

Với vai trò là 1 lập trình viên Java, bạn hãy phân tích, xây dựng chương trình có các tính năng sau.

1. (2đ) Xây dựng Menu giao diện của chương trình.

MỜI BẠN CHỌN CHỨC NĂNG
1. Tìm kiếm nhà sản xuất theo ID
2. Xem danh sách thông tin sản phẩm trên hệ thống
4. Xóa sản phẩm theo ID
5. Cập nhật tên của sản phẩm đang có
6. Thêm mới sản phẩm
7. Chức năng kiểm tra Email
8. Exit

2. (2đ) Chức năng tìm nhà sản xuất theo id người dùng nhập vào.
3. (2đ) Chức năng hiển thị danh sách thông tin của sản phẩm bao gồm: Id, Tên, Giá, Chi tiết sản phẩm, Số sao đánh giá, Nhà sản xuất.
4. (2đ) Chức năng xóa sản phẩm theo id, người dùng nhập id của sản phẩm và xóa sản phẩm có id tương ứng trên hệ thống.
5. (1đ) Chức năng thêm mới sản phẩm, yêu cầu thông tin nhập liệu từ người dùng. Trong chức năng này, trước khi thêm mới cần kiểm tra xem tên sản phẩm đã có trên hệ thống hay chưa, nếu tên sản phẩm đã tồn tại thì thông báo lại cho người dùng.
6. (1đ) Bạn hãy viết chức năng để kiểm tra xem email người dùng nhập vào có hợp lệ hay không. Email hợp lệ yêu cầu:
  - a. Địa chỉ email được chia là 2 phần và được ngăn cách bởi ký tự @ (local-part@domain)
  - b. Phần local-part:
    - Chấp nhận các chữ in hoa (A-Z) hoặc chữ thường (a-z)
    - Chấp nhận các chữ số (0-9)
    - Không chấp nhận ký tự dấu chấm (.)
    - Không chấp nhận các ký tự đặc biệt: ! # \$ % & ' \* + - / = ? ^ \_ ` { | } ~
  - c. Phần domain phải tuân theo quy tắc sau:

- Chấp nhận các chữ cái in hoa (A-Z) hoặc thường (a-z)
- Chấp nhận các chữ số (0-9)
- Chấp nhận dấu gạch ngang (-)
- Chấp nhận dấu chấm (.)
- Không chấp nhận các ký tự đặc biệt: ! # \$ % & ' \* + / = ? ^ \_ ` { | } ~

- Yêu cầu:

- Viết theo OOP, Coding Convention.
- Sử dụng mô hình 3 layer trong xử lý bài toán.
- Sử dụng đầy đủ comment.
- Vận dụng các kiến thức đã học để xây dựng chương trình.

--Creator:DaoNQ--