

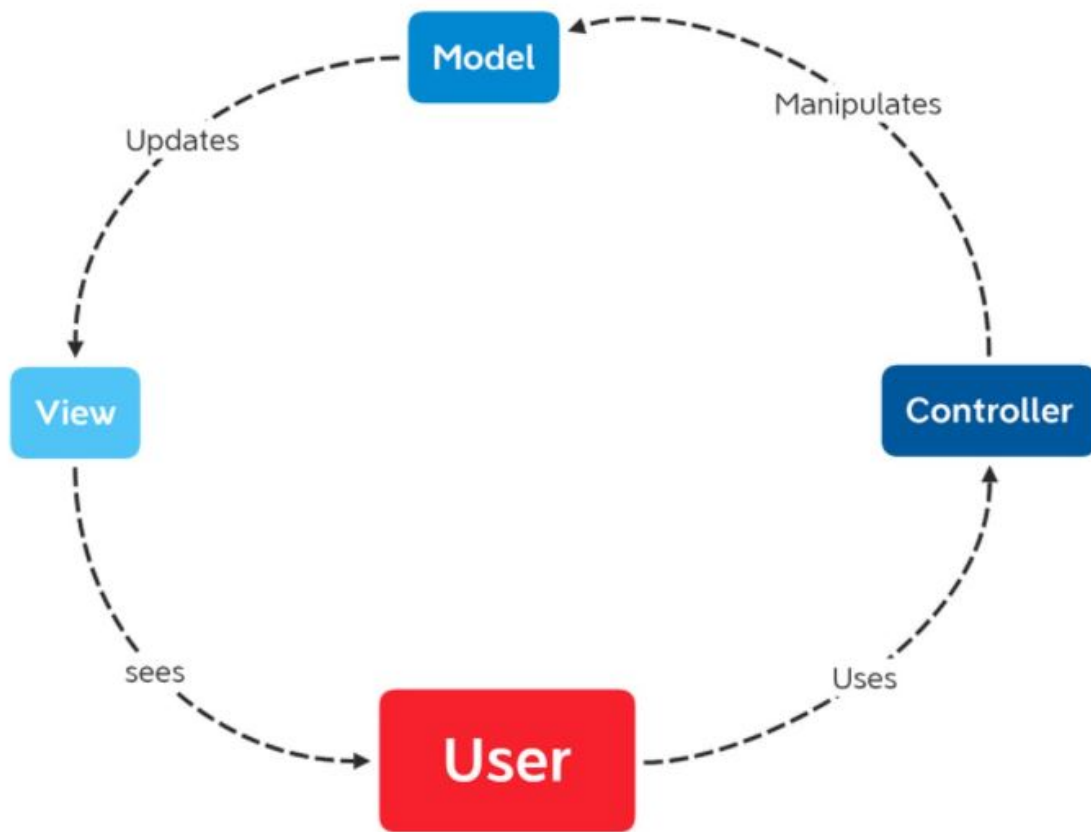
Kiến trúc project theo mô hình MVC

Chương trình Hello World mà ta đã viết ở bài đầu tiên chỉ bao gồm 1 file duy nhất, với các chương trình lớn số lượng file có thể lên tới hàng ngàn, nếu không kiến trúc project tốt thì sẽ khiến code trở nên rất lộn xộn, khó maintain về sau, cũng như khiến cho developer khác mất nhiều thời gian để có thể tham gia vào project.

Mô hình MVC là kiến trúc phần mềm phổ biến, là lựa chọn của rất nhiều web framework hiện nay, bao gồm cả Base Framework.

Giới thiệu mô hình MVC

Trong mô hình MVC, luồng hoạt động của ứng dụng có sự tham gia của 3 thành phần chính: model (M), view (V), controller (C).

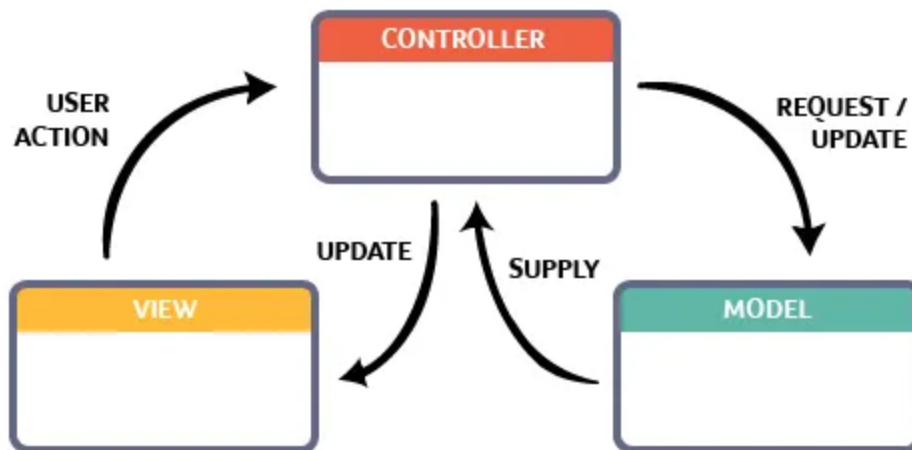


Trong mô hình MVC cổ điển, luồng hoạt động của ứng dụng như sau:

- Người dùng xem và tương tác với View
- Người dùng sử dụng Controller (thông qua việc tương tác với View, logic ứng dụng sẽ gọi tới Controller), Controller cập nhật Model.
- Model cập nhật View, có thể thông qua Observer pattern.

Mô hình MVC cổ điển chỉ phù hợp với các ứng dụng chạy trên một thiết bị (ví dụ ứng dụng máy tính), View phụ thuộc rất chặt chẽ vào Model.

Với các ứng dụng web, mô hình trên có nhiều hạn chế (cả về kĩ thuật lẫn hiệu quả) nên mô hình MVC các framework hay sử dụng có dạng



Ở đây, Controller đóng vai trò trung gian, nhận tương tác từ người dùng, cập nhật Model, nhận dữ liệu từ Model, cập nhật View.

Kiến trúc project PHP theo mô hình MVC

Trong phần tiếp theo, bạn sẽ phải code lại Base Account theo mô hình MVC, vì thế bạn cần biết cách kiến trúc ứng dụng theo mô hình này.

Dưới đây là khóa học rất hay giúp bạn hiểu cách xây dựng project PHP theo mô hình MVC điển hình

<https://www.youtube.com/watch?v=6ERdu4k62wI>