

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC
Môn: THIẾT KẾ MÔ PHỎNG HỆ THỐNG MÁY

1. Số tín chỉ: 02

- Lý thuyết: 1
- Thực hành: 1

2. Đối tượng học: Bachelor: Đại học

Ngành: Công nghệ Kỹ thuật cơ khí

Hệ: chính quy

3. Điều kiện tiên quyết: không**4. Mục tiêu/Kết quả học tập của môn học:** Sau khi học xong môn học này, sinh viên sẽ có khả năng:

- 4.1. Về kiến thức: thiết kế các chi tiết dạng 2D, 3D và mô phỏng chuyển động của hệ thống máy.
- 4.2. Về kỹ năng chuyên môn:
 - Thiết kế và mô phỏng các chi tiết máy, hệ thống máy
- 4.3. Về thái độ và kỹ năng mềm:
 - Ý thức được tầm quan trọng của môn học thiết kế mô phỏng hệ thống máy.
 - Có phương pháp làm việc khoa học, có kỹ năng hoạt động nhóm, phát triển khả năng tư duy sáng tạo.

5. Nội dung môn học:

Chủ đề/bài học	Số tiết		
	LT	TH	HT khác
Chương I. Giới thiệu tổng quan về Inventor	2	2	
Chương II. Môi trường phác thảo	3	7	
Chương III. Môi trường thiết kế 3D	3	10	
Chương IV. Môi trường lắp ráp chi tiết – mô phỏng	4	9	
Chương V. Xuất bản vẽ chi tiết	3	2	

6. Đánh giá:❖ **Tiêu chuẩn đánh giá Sinh viên**

- Điểm quá trình: 50 % (theo quy định hiện hành)
- Điểm kết thúc: 50%

❖ **Nội dung đánh giá cuối môn học:**

- Từ chương I đến chương V

7. Tài liệu học tập**- Tài liệu chính**

Do giảng viên giảng dạy cung cấp

- Tài liệu tham khảo:

1. Trương Minh Trí, Phạm Quang Huy, Thiết kế cơ khí với Autodesk Inventor, NXB Từ điển bách khoa, 2014.

2. Quang Huy, Tường Thụy, Hoàng Dũng, Thiết kế cơ khí với Autodesk Inventor 10 và Cimatron 6.0, NXB Giao thông vận tải, 2014

Trà Vinh, ngày tháng năm 2016

BM. Cơ khí - Động lực**Giảng viên biên soạn**

Đã ký

Đã ký

Giảng viên phản biện

Đã ký